

100% UNABHÄNGIG!

REPORTAGE SCI SCHICKT PLAY IN DIE WÜSTE
CONFLICT: DESERT STORM

Österreich.....€3,80
Schweiz.....6,90Sfr
Luxemburg.....€3,80
Spanien.....€4,50
Belgien.....€3,80

07-2002
€ 3,50

www.playplaystation.com

play THE PLAYSTATION

play

THE **PLAYSTATION**
DAS KOMPETENTE MAGAZIN

PREVIEW

TONY HAWK 4

GENRE-WECHSEL! DAS ERSTE
SKATEBOARD-ADVENTURE!

PREVIEW

RESIDENT EVIL

ERSTE INFOS ZU CAPCOMS
GEHEIMEM ONLINE-Projekt!

PREVIEW

SILENT HILL 3

WIR TRAFEN UNS MIT DEN
ENTWICKLERN IN LOS ANGELES!

METAL GEAR SOLID 2 SUBSTANCE

SOLID SNAKE KEHRT SCHNELLER
ZURÜCK ALS WIR DACHTEN!

2
EXKLUSIVE
POSTER



ZUM AUSSCHNEIDEN + SAMMELN
über
200
Tipps
&
Tricks

TOM CLANCY'S GHOST RECON

UNSICHTBAR UND UNSCHLAGBAR!
DER PREISGEKRÖNTE TAKTIK-SHOOTER JETZT AUF PS2!

PLAYER'S GUIDE ZU FINAL FANTASY X, MEDAL OF HONOR: FRONTLINE!
PLUS ACTION-REPLAY-CODES UND CHEATS ZU SPIDER-MAN!



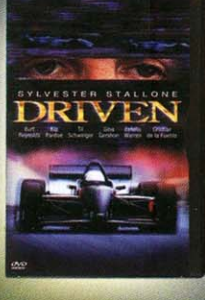
Aufstrebender Mitarbeiter gesucht**Internationale Aufgaben - 14 Firmenwagen**

Können Sie Ihre Ziele gar nicht hoch genug stecken? Brauchen Sie starken Druck, um Bestleistungen zu vollbringen? Wie würden Sie damit umgehen, wenn Ihnen nasser Waldboden zusammen mit Ihrem Motor um die Ohren fliegt? Kommen Sie damit klar, wenn Sie ohne Sicht mit 90 Sachen in die Kurve schlittern, oder halten Sie das für gefährlich? Wir bieten Aufgaben für Bewerber mit Erfahrungen und Fähigkeiten, die ein kalkulierbares Risiko nicht scheuen.

chiffre: **WWW.VRALLY3.COM**



**NOCH MEHR
RENNACTION**



**AUF DVD
UND VHS.**



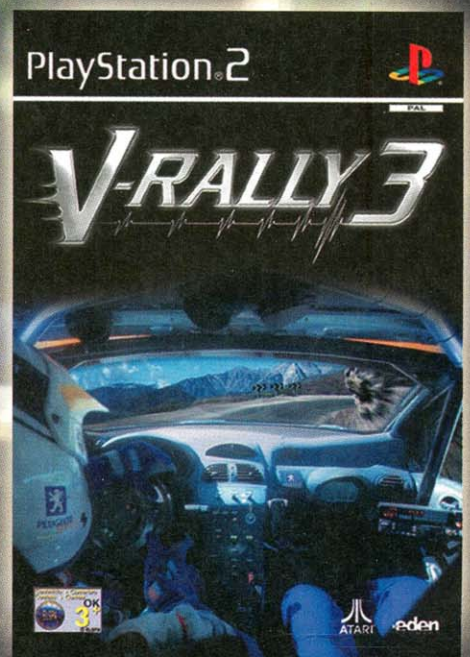
GAME BOY ADVANCE

PlayStation 2



AB
20.06.02

Feierabend ist auf der Ziellinie



PREISWERT + KOMPETENT

600mal in Deutschland, 3000mal in Europa.

expert



**3 Top-Spiele
zum Superpreis!**

**RC Stunt Copter /
Toshinden 4 /
Bomberman Fantasy Race**
(Alle Games USK o.A.)

Spaß für Flugfanatiker, knifflige
Abenteuer für die Kids und etwas
für die Kampfsportfans!

**Smash Court
Tennis** (USK o.A.)

Pro Tournament

Tennisspaß pur in einem
Spiel: 8 bekannte Top-
spieler, alle 3 großen
Turniere: Australien Open,
US Open, Wimbledon!

59.€



**Britney Spears
Dance Beat** (USK o.A.)

Tanz zusammen mit
Britney Spears zu ihren
Welthits und geh auf
virtuelle Tournee!

39.€

PlayStation 2

**Rally
Championship**



59.€

Rally Championship (USK 12)

Du hast die Wahl zwischen 24 verschiedene
Wagen in 6 unterschiedlichen Rallys in einer
Mischung aus Arcade und Simulation,
aber Vorsicht:
Jeder Crash beeinträchtigt das Verhalten
Deines „heissen Gefährts“!!!

R/C STUNT COPTER

PlayStation

PSone™

Auch auf PS2 abspielbar!

**TOSHINDEN
4**

PlayStation

JE 14.99

**BOMBERMAN
FANTASY RACE**

PlayStation

**Aus dem neuen
Disney-Film!**

29.€



Lilo & Stitch

Zoff auf Hawaii (USK o.A.)
Erlebe die Abenteuer der bekannten Figuren
aus dem neuesten Disney Kinofilm,
Spielspaß für die ganze Familie!

Wichtiger Hinweis:

Durch zentralen Einkauf und rationelle Lagerhaltung sorgen wir für günstige Preise. Sollte ein Gerät oder
Spiel nicht verfügbar sein, beschaffen wir es Euch kurzfristig. USK: Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle



Die Stadt der Engel...

... diesen poetischen Namen trägt die US-Westküsten-Metropole Los Angeles zu Recht! Insbesondere für die Dauer der Electronic Entertainment Expo 2002. Wir sind auf „Wolke sieben“ geschwebt: Die auf der weltgrößten Computer- und Videospiel-Messe zur Schau gestellte PlayStation2-Software bestand nämlich zum überwiegenden Teil aus „himmlischen“ Spielen. Wohin das Zockerauge auch blickte, man wurde mit PS2-Leckerbissen verwöhnt. Deshalb steht diese Ausgabe ganz im Zeichen der diesjährigen E3-Show...

Mit ca. 240 Titeln auf rund 60 Seiten bieten wir euch den ultimativen Vorgeschmack auf die zum Greifen nahe PlayStation2-Zukunft. Blanker Wahnsinn! Annähernd 75 Prozent der präsentierten Highlights erscheinen noch in diesem Jahr... Stichwort „online“! Wir haben für euch konkrete Insider-Infos zum deutschen Online-Stapellauf der PlayStation2 parat. Breitbandadapter, Festplatte, massenhaft Spiele – ab Seite 26 wird euer Wissensdurst über die E3 und die Online-Pläne von Sony Computer Entertainment Europe gestillt.

Spuren im Sand hinterließ darüber hinaus Dirk in der Wüste des US-Bundesstaates Nevada. Exklusiv: Eine Woche bevor die Electronic Entertainment Expo 2002 ihre Pforten öffnete, bekam er im Zocker-Eldorado Las Vegas die fast fertige Version von Conflict: Desert Storm präsentiert. Bei 40 Grad im Schatten hatte er zudem ein „Rendezvous“ mit einem ehemaligen Angehörigen der britischen Spezial-Einheit Special Air Service, kurz SAS. Ab Seite 20 lest ihr mehr dazu...

Große Spiele verlangen großen Respekt! Diesen zollen wir den PlayStation2-Hits Medal of Honor: Frontline und Final Fantasy X mit jeweils einem play-Edition-Poster. Zugleich kommen wir mit dem Wandschmuck einem eurer größten Wünsche nach. Ach ja, weitere Überraschungen werden folgen....! Ferner lohnt es sich, Mitglied der play-Community zu werden. Für alle Abonnenten gibt es in diesem Monat erneut eine exklusive CD! Diesmal mit der spielbaren Demo von Namcos Smash Court Tennis: Pro Tournament.

your's truly

the play-team



play

THE PLAYSTATION
DAS KOMPETENTE MAGAZIN

INHALT JULI 2002

www.playplaystation.com

PLAY-POSTER



PLAY-NEWS

Japan News	12
Meldung des Monats: Memorystick für PS2	8
USA News	10
Wertungsvergleich	12

PLAY-GEWINNSPIEL

Race-Star-Trainer	13
V-Rally 3	110

PLAY-DVD

DVD des Monats: Training Day	127
DVD News	126
DVD Releaslisten	129

PLAY-HARDWARE

Cockpits für Rennspiele	13
Memory Expander für PS2	13

RUBRIKEN

Editorial	5
Hefte nachbestellen	117
Impressum	130
Nex play	130
play Abonnement	24, 88
play Charts	125
play Hits	122
play Internet	14
play Mail	16
play Platinum	120
Was kommt wann?	18
Wertungssystem	107

SILENT HILL 3S.50



Andere Städte, andere Sitten – Geschmacklosigkeit und Ekel werden auf der PS2 neu definiert!



DER HERR DER RINGE: DIE ZWEI TÜRMES.34



Von der Leinwand in den Laufwerksschacht - Herr Frodo und die Gefährten im epischen Schlachtengetümmel.



SPIELE INDEX

Aggressive Inline	112	Delta Force: Urban Warfare	118	Herdy Gerdy	60	Spider-Man	61
Barbarians	111	Disney's Stitch: Experiment 626	116	Medal of Honor: Frontline	59, 63	Tour de France	11
Britney's Dance Beat	116	Dynasty Warriors III	60	Mr. Moskeeto	60	V-Rally 3	108
Conflict Zone	60	Everblue	60	Prisoner of War	114		
Conflict: Desert Storm	20	Final Fantasy X	70				
David Beckham Soccer	116	Gran Turismo A-spec	61				

— ÜBER 240 WEITERE SPIELE IM E3-SPECIAL! —

Zentrale Abo-Nummer:
Tel.: (0049)-0 18 05-90 90 88 (12 Cent/Min.)
erreichbar: Mo.-Do. von 8-18 Uhr • Fr. von 8-15 Uhr

Abo-E-Mail:
abo@cypress.de

Abo-Fax:
(0049)-0 18 05-90 90 89

PLAY-COVER

Tom Clancy's Ghost ReconS.54



V-RALLY 3S.108



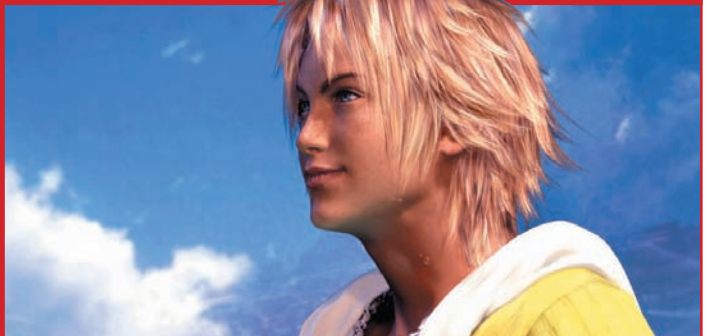
Infogrames hat beim Kopf-an-Kopf-Rennen um die PS2-Rally-Meisterschaft die Nase vorn.

KOMPLETTLÖSUNGEN

MEDAL OF HONOR: FRONTLINES.63



FINAL FANTASY XS.70



DAS ÜBERLEBENS-HANDBUCH FÜR DIE EGO-SHOOTER-REFERENZ! NUR BEI UNS: DAS MEISTVERKAUFTE SPIEL EXKLUSIV GELÖST!

SPECIALSCREEN

Conflict: Desert Storm	20
E3 - Electronic Entertainment Expo 2002	26
Action	30
Action-Adventure	44
Ego-Shooter	52
Funsport	58
Jump'n Run	78
PlayStation2-Online	99
Rennspiele	82
Rollenspiele	90
Sonstige Genres	97
Sport	94
E3-Gesamtübersicht	103

TESTSCREEN

PlayStation2

Aggressive Inline	112
Barbarians	111
Britney's Dance Beat	116
David Beckham Soccer	116
Disney's Stitch: Experiment 626	116
Prisoner of War	114
Tour de France	11
V-Rally 3	108

PSone

Delta Force: Urban Warfare	118
----------------------------	-----

ZUM SAMMELN UND EINHEFTEN

PLAYTIPPS

playTips	59
Action-Replay-Codes PS2	60
Cheat Cards	61
Player's Guide	
Final Fantasy X (Teil 2)	70
Medol of Honor: Frontline (Teil 1)	63

PLAYNEWS 07

SOFTWARE

HARDWARE

PERIPHERIE

PS2-NEWS

MELDUNG DES MONATS

SONYS NEUER MEMORYSTICK WIRD PS2-KOMPATIBEL!



Der Preis für den Adapter ist noch nicht bekannt.

Das patentierte Speicher-Medium von Sony wird über einen Adapter an das MagicGate (Memory-Card-Slots) an die PlayStation2 angeschlossen und soll als mobiler Datensafe mit Kapazitäten von bis zu 128 MB Platz bieten für Spielstände und multimediale Daten. Damit bestärkt Sony seine Aussage, dass die PS2 keine Spielkonsole, sondern ein komplettes Home-Entertainment-System sei. Über den Adapter lassen sich die Daten digitaler Videokameras und Fotoapparate auslesen und mit einer speziellen Software auf dem heimischen Fernseher betrachten. Als mögliches Anwendungsgebiet wird auch der kommerzielle Download von Musikstücken zum Abspielen auf mobilen MP3-Playern heiß diskutiert. Damit die Technologie nicht in einer Sackgasse stecken bleibt, hat Sony das Patent zur Lizenzierung freigegeben. Bereits 246 Unternehmen haben bestätigt, den MemoryStick bei kommenden Produkten zu unterstützen.



Über den MemoryStick lassen sich Bilder und Videos auf der PS2 betrachten.

BRANCHENGEFLÜSTER

ZUKUNFTSVISIONEN

Marc Kirzeder - Heiko Strobel

GTA: VICE CITY EXKLUSIV FÜR PLAYSTATION2

Laut Take Two soll der Nachfolger zu GTA 3 in den U.S.A. bereits im Oktober exklusiv für PlayStation2 erhältlich sein. Im Sequel wandelt der Spieler auf den Spuren Sonny Crockets. Grand Theft Auto: Vice City spielt sich nämlich in der fiktiven Großstadt Vice City in den 80er-Jahren ab. Da werden zu Recht Erinnerungen an die Kult-Krimiserie Miami Vice mit Don Johnson wach. Die Areale sollen den Vorgänger nicht nur an Größe übertreffen, sondern dem Spieler auch eine völlig neue Gameplay-Erfahrung beschere. Das hohe Niveau von GTA 3 wird in Sachen spielerischer Freiheit nochmals überboten!



ENTER THE MATRIX

Ein ständiges hin und her. Zuerst sollte der Titel für alle Plattformen erscheinen. Danach nahm Entwickler Shiny Entertainment höchstwahrscheinlich eine Pille – die große Grüne – und es wurde Xbox-exklusiv. Durch Infogrames wird das Action-Adventure Enter the Matrix nun doch für alle drei Next-Generation-Konsolen erscheinen. Der Release soll gleichzeitig auf der PlayStation2, dem GameCube und der Xbox stattfinden. In Verbindung mit dem Sequel „The Matrix Reloaded“, das im Mai 2003 in die Kinos kommt, möchte man den Erscheinungstermin des Spieles in demselben Zeitraum bewerkstelligen.



TANNER IS BACK! ERSTE INFOS ZU DRIVER 3

Driver 2 für PSone konnte wegen der enorm ruckeligen Grafik nur durchschnittliche Wertungen einheimsen (play 12/00). Die Entwickler von Reflections arbeiten jedoch bereits an Teil 3 und mit der Power der PlayStation2 sollten technische Probleme der Vergangenheit angehören. Drei Großstädte sind bis jetzt bestätigt. So wird der Spieler seine Aufträge unter anderem im sonnigen Miami, in den Gassen von Nizza und in Istanbul erledigen. PS-starke Ami-Schlitten und ein großkalibriges Waffenarsenal werden dem Undercover-Cop Tanner dabei gute Dienste erweisen. Driver 3 könnte ein ernstzunehmender Konkurrent für GTA 3 Vice City, True Crime: Streets of L.A. und The Getaway werden.

2002

GHOST VIBRATION

Der japanische Entwickler Artoon sitzt derzeit an einem PlayStation2-Projekt, das vermutlich schon im Juli in Japan erscheinen soll. Durch Eidos und deren neuen Fresh-Games-Brand könnte der Titel sogar westliche Territorien erreichen.

Der Geisterjäger George muss eine Villa säubern, in der es von spektralen Erscheinungen nur so wimmelt. Seine einzige Waffe soll seine unverwundliche Speer-Pistole sein. Die dreidimensionale Welt soll in der First- und Third-Person-Perspektive erkundet werden können. Artoon verspricht nervenaufreibende Spannung während der neun mysteriösen Runden, die absolviert werden müssen.



PLAYSTATION2 LINUX-KITS IN U.S.A. IM HANDEL

In den U.S.A. stehen die ersten Linux-Kits in den Regalen der Händler. Das Set für Hobby-Programmierer besteht aus zwei CDs mit dem Linux-Betriebssystem, einer Festplatte, dem Breitband-Adapter, USB-Tastatur, USB-Maus und einem Monitor-Adapter. Wer sich nun selbst als angehenden Spiele-Entwickler sieht, sollte gute Erfahrungen mit dem alternativen Betriebssystem mitbringen. Monitor-Adapter und Festplatte sind im Übrigen auf die Linux-Treiber angewiesen und können deshalb nicht zum spielen z.B. an einem Computer-Monitor genutzt werden. Der Breitband-Adapter hingegen lässt sich für Online-Spiele nutzen.

KEIN SHOX AUF DER E3

Wie uns Senior Producer Nick Channon exklusiv erklärte, konnten die EA-Entwickler bis zur E3 leider keine spielbare Version des Action-Rallye-Spiels fertig stellen. Allerdings macht Shox eigenen Angaben zufolge große Fortschritte. Inzwischen haben es die Programmierer geschafft, die Shox Wave ins Spiel einzubauen: Wenn der Spieler in bestimmten Streckenabschnitten unter einer vorgegebenen Zeit bleibt und dafür eine Gold-Auszeichnung einheimst, soll sich eine heftige Druckwelle über den Rallye-Parcours wälzen, die den Offroad-Boliden auf wahnwitzige Geschwindigkeiten beschleunigt.



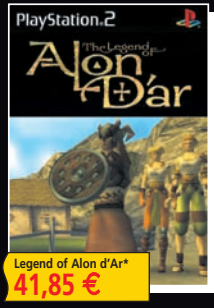
Game it!
by electronics boutique
www.game-it.com

Spiel des Monats



Commandos 2*
59,85 €

Geheimtipp



Legend of Alon d'Ar*
41,85 €

PS2

18 Wheeler	51,85 €
Ace Combat 4	56,85 €
Distant Thunder	26,85 €
Agassi Tennis	49,85 €
Age of Empires 2	56,85 €
The Age of Kings	56,85 €
Airblade	56,85 €
All Star Baseball 2003	53,85 €
Alone in the Dark 4	61,85 €
Aqua Aqua	36,85 €
Army Men Green Rogue	43,85 €
Atlantis 3	59,85 €
ATV Offroad Fury	59,85 €
Baldur's Gate - Dark Alliance	59,85 €
Bass Fishing*	14,85 €
BDFL Manager 2002	56,85 €
Black & White	56,85 €
Blood Omen 2	56,85 €
Bloody Roar 3	51,85 €
Ltd. Lenticular Ed.	61,85 €
Burnout	XX €
Colin McRae Rally 3.0*	59,85 €
Commandos 2	59,85 €
Conflict Desert Storm*	29,85 €
Conflict Zone	49,85 €
Crash Bandicoot - Zorn des Cortex	29,85 €
Crazy Taxi Platin.	59,85 €
Dark Cloud	56,85 €
Dark Summit	49,85 €
Dave Mirra Freestyle BMX 2	56,85 €
David Beckham Soccer	29,85 €
Dead or Alive 2 Platin.	29,85 €
Dead to Rights*	59,85 €
Deus Ex	59,85 €
Devil May Cry	59,85 €
Dr. Jekyll & Mr. Hyde*	23,85 €
Dragonball Z Fighters*	XX €
Drakn	53,85 €
Driving Emotion Type S	53,85 €
Dropship	56,85 €
DSF Fußball Manager 2002	59,85 €
DTM Race Driver*	63,85 €
Dynasty Warriors 3	56,85 €
ESPN NBA 2Night 2002	59,85 €
ESPN National Hockey Night	39,85 €
Eternal Ring edA	55,85 €
Evergreen	56,85 €
F1 2001	53,85 €
F1 World Grand Prix 2*	43,85 €
F1 Racing Championship	43,85 €
F-35 Challenge	66,85 €
Fifa Fußball WM 2002	53,85 €
Final Fantasy 10	79,85 €
- inkl. Lösungs Buch	79,85 €
Formel 1 2001 Platin.	29,85 €
Formel 1 2002 (F1 2002)	59,85 €
Frank Herbert's Dune*	26,85 €
Freestyle	59,85 €
Gran Turismo 3 A-Spec Platin.	29,85 €
Grandia 2 EV	56,85 €
GTA 3	43,85 €
Guilty Gear X	49,85 €
Gun Griffon Blaze	24,85 €
Half Life deutsche Version	43,85 €
Hidden & Dangerous 2*	53,85 €
Hitman 2*	XX €

Internet

Superstar Soccer 2	56,85 €
Iron Aces 2 - Bird of Prey	56,85 €
Iron Eagle Max*	53,85 €
Iron Storm*	XX €
Jade Cocoon 2	56,85 €
Jak & Daxter	53,85 €
James Bond 007	53,85 €
- Agent im Kreuzfeuer	53,85 €
Jimmy Neutron	49,85 €
- Der mutige Erfinder*	56,85 €
John Madden NFL 2001 edA	54,85 €
Kessen 2	59,85 €
Klonoa 2 - Lunateas Veil	59,85 €
Knockout Kings 2002	53,85 €
Kuri Kuri Mix	13,85 €
Largo Winch*	XX €
Legend of Alon d'Ar*	41,85 €
Legion - The Legend of Excalibur	XX €
Mafia*	XX €
Master Rallye	51,85 €
Maximo - Ghosts to Glory	59,85 €
Medal of Honor - Frontline	56,85 €
Metal Gear Solid 2	56,85 €
- Sons of Liberty	56,85 €
+ T-Shirt	59,85 €
Mike Tyson Boxing	56,85 €
Monkey Island 4	36,85 €
Monster Jam Max. Destr.	41,85 €
Moto GP 2	56,85 €
Moto GP Platin.	29,85 €
Mr. Mosquito	59,85 €
MX 2002 Ricky Carmichael	56,85 €
NBA Hoopz	54,85 €
NBA Live 2002	54,85 €
- Hot Pursuit 2*	56,85 €
NHL 2002	56,85 €
NHL Hitz 2002	56,85 €
Oni	XX €
No one lives forever	XX €
Onimusha 2*	56,85 €
Onimusha Warlords Platin.	56,85 €
Police 24/7	56,85 €
Prisoner of War	43,85 €
Pro Evolution Soccer	26,85 €
Pro Rally 2002	XX €
Rainbow Six Rogue Spear	56,85 €
Rally Championship	56,85 €
Rayman Revolution	56,85 €
Red Faction Platin.	29,85 €
Resident Evil	29,85 €
- Code Veronica X Platin.	29,85 €
Ridge Racer 5	39,85 €
Ring of Red	56,85 €
Ruin Kelly	51,85 €
Rune: Viking Warlord	26,85 €
Shadow Heists	56,85 €
Shadow of Memories	51,85 €
Shadowrun 2 EV	51,85 €
Silent Hill 2	46,85 €
Sied Storm 2	24,85 €
Slingers Run 2	53,85 €
Soul Calibur 2*	XX €
- Incl Time Crisis 2	79,85 €
Soul Reaver 2 - Legacy of Kain	53,85 €
Space Channel 5 Part 2*	XX €
Spiderman The Movie	59,85 €

Splashdown

Spy Hunter	29,85 €
SSX Platinum*	53,85 €
Star Trek Voyager Elite Force	56,85 €
Star Wars Jedi Starfighter	56,85 €
State of Emergency	51,85 €
Stuntman*	53,85 €
Suikoden 3*	XX €
Summoner	59,85 €
Summoner 2	XX €
Super Bust a Move	19,85 €
Super Trucks*	49,85 €
Taz Wanted*	54,85 €
lekken tag Tournament Platin.	29,85 €
Tennis Master Series	51,85 €
This is football 2002	56,85 €
Tiger Woods PGA Tour 2002	56,85 €
Time Crisis 2	63,85 €
Timesplitters 2*	XX €
Timesplitters Platin.	29,85 €
Tomb Raider 6	XX €
- Angel of Darkness*	XX €
Tony Hawks Pro Skater 3	56,85 €
Top Angler	56,85 €
Top Gear Dare Devil	56,85 €
Turok Evolution*	53,85 €
UFC: Throwdown*	16,85 €
V-Rally 3	59,85 €
Vampire Night	56,85 €
Vampire Night inkl. G-Con	79,85 €
Virtua Fighter 4	59,85 €
Viva Rock Vegas	53,85 €
V-Rally 3	59,85 €
Verdicht Milliardär 2. Ed.	56,85 €
Wipeout Fusion	56,85 €
World Rallye Championship 2001	59,85 €
WTA Tour Tennis	56,85 €
WWF Smack Down 3	56,85 €
WWF Smack Down 3	26,85 €
Zone of the Enders	53,85 €
Zombie Revenge*	53,85 €

ZUBEHÖR

Action Replay 2	39,85 €
- für PS 2 (Vers. V2)	39,85 €
Bigben Memory Card	41,85 €
BLAZE	23,85 €
- PS2 Contr. Patriot 2	16,85 €
- Ultimate Scat Kabel	16,85 €
Fernbedienung DVD	30,67 €
PS2 AGAMERS	14,85 €
PS2 BIGBEN	20,45 €
PS2 Thrustmaster	16,85 €
G Con 2	36,85 €
- inkl FF10	329,85 €
L3 LightBlaster P99G2	26,85 €
G-Con 2 compatible	26,85 €
Lenkrad	34,95 €
- Freestyle Bike (PS1, PS2)	69,85 €
PS2-Konsolentische	29,85 €
Contr. Dual Shock Schwarz PS2	29,85 €
- Memory Card 8 MB PS2	41,85 €
Top Gun Fox 2 Pro (PS2)	39,85 €

PSONE

Alien - Die Wiedergeburt	26,85 €
BDFL Manager 2002	41,85 €
Black & White*	39,85 €
- die Geheimformeln*	23,85 €
Breath of fire 4 edA	23,85 €
C 12 Final Resistance	23,85 €
Capcom vs SNK Pro	36,85 €
Chase the Express Platin.	23,85 €
Civilization 2	16,85 €
Colony Wars - Red Sun	29,85 €
Delta Force Urban Warfare	16,85 €
Der Bar im großen Blauen Haus	29,85 €
Destruction Derby Raw Platin.	29,85 €
Digimon Rumble Arena*	29,85 €
Dragonball Z	29,85 €
- Final Bout dt.	29,85 €
Ultimate Battle 22 dt.*	14,85 €
DSF Fußball Manager 2002	14,85 €
Duke Nukem - Land of the Babes	16,85 €
Dukes of Hazzard 2 Platin.*	21,85 €
Dune 2000 Classic	13,85 €
Eagle One Best of Infor.	13,85 €
FIFA Fußball WM 2002	34,85 €
Final Fantasy 6	16,85 €
Final Fantasy Anthology (4+5)	29,85 €
Final Fantasy 9	29,85 €
Final Fantasy 9 Relaunch	29,85 €
Formel 1 2002 (F1 2002)*	XX €
Frankie - Abenteuer Safari*	29,85 €
Frontschwein Best of Infor.	13,85 €
Grandia VS	13,85 €

GTA 2 VS

Hidden & Dangerous	16,85 €
Hugo u. d. teufliche Spiegel*	29,85 €
Largo Winch*	XX €
M&M's	16,85 €
Med. of Honor Underg. Platin.	23,85 €
Metal Gear Solid VS	13,85 €
Metal Slug X	13,85 €
Moorhuhn 3	16,85 €
Music 2000 VS	13,85 €
Necronomicon	41,85 €
Parasite Eve 2 Platin.	23,85 €
Pink Panther	26,85 €
Planet der Affen	16,85 €
Pro Evolution Soccer	39,85 €
Rainbow Six	19,85 €
- Rogue Spear Platin.	29,85 €
Rayman Rush	29,85 €
Rescue Heroes	23,85 €
- Helden in Gefahr	13,85 €
Resident Evil VS	13,85 €
Sea Monkeys	14,85 €
Shanghai True Valor VS	13,85 €
Silent Hill Platin.	21,85 €
Spiderman 2	36,85 €
Spyro 3	21,85 €
- Year of the Dragon Platin.	16,85 €
Star Wars - Jedi Power Battles	39,85 €
Syphon Filter 3	13,85 €
Toca World Touring Cars	23,85 €
TOCA 3 Platin.	23,85 €

Tom Clancy's Rainbow Six

- Lone Wolf	XX €
Tomb Raider 3	19,85 €
UEFA Champ. League 1999/2000	6,85 €
Verkehrsgigant, Der	26,85 €
WN-Nationalpieler	14,85 €
Worms Armageddon Best of.	13,85 €
Worms World Party	14,85 €
WWF Smack Down 2	43,85 €
WWF Smack Down 3	19,85 €

ZUBEHÖR

Bigben	39,85 €
Memory Card 1 MB 2er Set	7,85 €
RGB Scart Kabel mit AV PS2	3,57 €
Blaze	23,85 €
Lightgun Scorpion 2	30,67 €
Memory Card 1 MB	7,85 €
RGB Scart Kabel Plus	6,85 €
Freestyle Board - Skateboard	43,85 €
Harry Potter	14,85 €
- The Philosopher's Bdlle	134,85 €
Konsolle Playstation ONE	88,85 €
Lenkrad Compact	24,85 €
- Racing Wheel TM	24,85 €
Saitke	21,85 €
Contr. PX 2500 Bble Shock	28,12 €
Sony Memory Card	14,85 €
- Original Blau, Grau oder Rot je	15,85 €
Sunflex Contr. Digital farbig	4,85 €
XPloder CD9000 - ohne X-Key	21,85 €

Unsere Bestelladresse für

• Post: Game it! Electronics Boutique AG
D-87488 Betzigau
• Telefon: 08 31 - 57 51 57
• Telefax: 08 31 - 57 51 555
Der Versand erfolgt mit der Deutschen Post.
• Internet: www.game-it.com • E-Mail: bestellung@game-it.com
Sie erreichen unser Call Center: Montag - Freitag: 8:00 - 20:00 Uhr, Samstag: 9:00 - 16:00 Uhr

Unsere Bestelladresse für

• Post: Game it! Electronics Boutique AG
A-6601 Jungholz
• Telefon: 056 76 - 83 72
• Telefax: 0049 831 - 57 51 555
Der Versand erfolgt mit der Österreichischen Post.
• Internet: www.game-it.com • E-Mail: bestellung@game-it.com
Sie erreichen unser Call Center: Montag - Freitag: 8:00 - 20:00 Uhr, Samstag: 9:00 - 16:00 Uhr

++ Versandkostenfrei ab 59,00 € Warenwert ++

• Kein Mindestbestellwert, versandkostenfrei
• Lieferung ab 59,00 € Warenwert
• Versandkosten bei Nachnahme: Für BRD und AT 3,30 € (zzgl. 4,15 € NNG der Post)
• Versandkosten bei Vorkasse: 3,10 € - AT: 4,45 €
• Teillieferung: ab Warenwert von 59,00 €
• versandkostenfrei
• Lieferung, solange der Vorrat reicht; Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten

NEU!!! Bestellen per SMS! Alle Produkte in dieser Anzeige können Sie auch per SMS bestellen. Senden Sie einfach eine SMS an die Nummer 72866 mit folgendem Inhalt: "System Leerzeichen vollständige Produktbezeichnung". Beispiel für Final Fantasy 10: *PS2 Commandos 2* an 72866 senden. Folgende Systeme möglich: PS2, PS1. Ihre Adressaten werden per Rück-SMS abgefragt.

• * = Zum Zeitpunkt der Drucklegung nicht lieferbar
• XX: Preis bei Drucklegung unbekannt

• rot markierte Artikel: **Top-Artikel**
• blau markierte Artikel: **Top-Neuerscheinungen**

Helpline:
Rufen Sie uns an: Wir lösen Ihr Problem! 365 Tage im Jahr von 08:00 bis 24:00 Uhr (1,86 €/Min.)

PC-Games: 01 90 - 87 32 68 24
Konsolen-Games: 01 90 - 87 32 68 25
Computer: 01 90 - 88 24 19 33
Internet: 01 90 - 88 24 18 84

Verwandkostenfrei



Stuntman*
53,85 €

Verwandkostenfrei



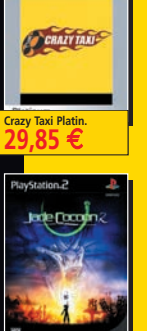
V-Rally 3
59,85 €

Verwandkostenfrei



Turok Evolution*
53,85 €

Verwandkostenfrei



Hitman 2*
Jetzt vorbestellen!

Verwandkostenfrei



Crazy Taxi Platin.
29,85 €

Verwandkostenfrei



Jade Cocoon 2
56,85 €

Verwandkostenfrei

Taz Wanted*
54,85 €

Verwandkostenfrei

Konsole Playstation 2 inkl. FF 10
329,85 €

USA News

E3 BLEIBT IN L.A.

Während unseres diesjährigen E3-Messebesuches konnten wir in Erfahrung bringen, dass die Veranstalter der E3 beschlossen haben, dem Standort Los Angeles treu zu bleiben. Für die nächsten zehn Jahre wird die E3 auch weiterhin im L.A. Convention Center stattfinden. Als alternativer Veranstaltungsort war Las Vegas im Gespräch. Damit sind die sauer verdienten Dollars anreisender Videospieldredakteure wieder sicher und werden weiterhin in die Kassen von Fastfood-Restaurants und des Hustler-Stores fließen.



EA KAUFT BLACK BOX

Electronic Arts hat wieder zugeschlagen. Diesmal kaufte der Softwaregigant das in Vancouver/Kanada ansässige Entwicklerstudio Black Box. Die Firma produzierte unter anderem NHL 2K für SEGA oder NHL Hitz für Midway. Auch für EA wurden die über 100 Black-Box-Mitarbeiter bereits tätig. Unter der Führung des Mega-Publishers entstanden Ableger des NASCAR-Franchise. Ihr jüngstes Werk ist SEGA Soccer Slam, das auch für PS2 erscheinen wird. Derzeit arbeitet Black Box eifrig an Need for Speed: Hot Pursuit II.

Release - Juli

PLAYSTATION2

Mark of Kri (SCEA)

NCAA Football 2003 (EA)

Romance of the Three Kingdoms VII (Koei)

Sega Sports Tennis 2K2 (SEGA)

Sky Gunner (Atlus)

PSone

Super Shot Soccer (Tecmo)

MLB 2003 (SCEA)

Gundam Battle Assault 2 (Bandai)

Stuart Little 2 (SCEA)

Austin Powers Pinball (Take2)

JAPANISCHE MESSER SCHNEIDEN BESSER



Spannende Kämpfe und Adventure-Elemente bestimmen das Gameplay



Die Gebäude und Landschaften setzen das feudale Japan authentisch in Szene.

Der dienstälteste Videospiele-Ninja (Last Ninja, C64 1988) bekommt laut Publisher Simon & Schuster ein Revival auf der PS2 besichert. Als Schattenkrieger schlüpft ihr in die schwarze Robe von Armukuni. Er ist das letzte Mitglied eines alten Ninja-Clans, der von dem bössarti-

gen Shogun Kunitoki ausgelöscht wurde. Wie es sich für einen Japaner gehört, sieht er es als seine ehrenvolle Pflicht an, seine Clan-Brüder zu rächen und Kunitoki zu töten.

Sein Mentor Makrin erscheint ihm von Zeit zu Zeit, um ihm Tipps für seine Reise zu geben. Sollte Armukuni Makrins Hilfe öfter benötigen, kann er ihn auch an

Heiligen Stätten selbst beschwören. Das Gameplay verbindet Action-, Adventure-, Strategie- und Beat'em-Up-Elemente zu einem Genremix. Der Ninja kann sich an seine Gegner lautlos heranschleichen, Magien nutzen und er muss außerdem verschiedene Rätsel lösen, bis sein Rachedurst am Ende des Spieles schließlich gestillt sein wird.

WEB-INFO | <http://www.simonsays.com>

INFOGRADES ARBEITET AN EINEM VIRTUA TENNIS-KILLER

Während Fußballspiele auf der PlayStation nichts ungewöhnliches sind, kommt endlich Bewegung in den virtuellen Tennissport. Mit Slam Tennis basteln die Franzosen an einem Sportspiel, das sogar das Potenzial hat, die systemübergreifende Referenz Virtua Tennis von Sega zu toppen. Original-Spieler wie Tim Henman oder Carlos Moya können ebenso angewählt werden, wie selbstkreierte Spieler. Der Titel wird die vier Spielmodi Arcade, Exhibition, Championship und Challenge Games enthalten. Wobei sich letzterer in vier weitere Mini-Games spaltet. Diese finden dann auf Fantasie-Plätzen statt und sind stark arcadelastrig.



SONY ENTHÜLLT FREQUENCY 2 ONLINE

Sony Computer Entertainment America hat bekannt gegeben, dass die Fortsetzung des innovativen Musikspiels Frequency definitiv mit Online-Features ausgestattet sein wird. Bereits der erste Teil war mit diesen Funktionen angekündigt worden, letztlich fanden sie doch nicht mehr den Weg ins fertige Spiel. In welcher Weise Spieler oder das Gameplay von der Online-Option profitieren werden, ist dagegen noch unklar. Im Bereich des Möglichen wäre der Download neuer Levels und Musikstücke von aktuellen Bands. Auch der Austausch von Highscores und eine Rangliste sind vorstellbar.



PS2-CONTROLLER MIT BLUETOOTH-TECHNOLOGIE.

Peripherie-Spezialist Logitech arbeitet an einem kabellosen Controller. Die Übertragungstechnik verwendet dabei den aus der PC-Welt bekannten Bluetooth-Standard und sendet dabei auf einer Frequenz von 2,4 GHz. Logitech wird das strahlende Eingabegerät auf dem Bluetooth Congress 2002 in Amsterdam erstmals vorstellen. Man verspricht sich in Zukunft eine hohe Nachfrage an kabellosen Zubehörteilen. Das „befreite“ GamePad mit Rumble-Funktion wird jedoch sicher nicht billig. Ob die Energieversorgung des Controllers über Batterien oder Akkus erfolgen wird, hat Logitech noch nicht bekannt gegeben.

VOLLGAS 2 (ARBEITSTITEL)

Neben der durchaus erfolgreichen Monkey-Island-Serie hat LucasArts noch einen weiteren Adventure-Titel, der 1995 großen Anklang bei den PC-Usern fand. Auf der E3 enthüllte man nun, dass sich ein zweiter Teil in der Entwicklung befindet, der wahrscheinlich noch 2003 für alle Next-Generation-Konsolen, sowie für den PC erscheinen wird.

Erneut wird der anarchistische Motorradrocker Ben Held des Abenteurers sein. Der Anführer der Rockergang, Polecats, wird wiederholt mit seiner Bande umherziehen. Der Titel vermischt gekonnte Bike-Action mit stimmungsgeladenen Kämpfen und soll seinem Vorgänger in nichts nachstehen.





SOUL CALIBUR 2 IM JANUAR 2003 FÜR PLAYSTATION2 ERHALTLICH!

Auf der E3 haben wir das lang erwartete Soul Calibur 2 schmerzlich vermisst. Jetzt gibt es jedoch gute Nachrichten! Soul Calibur 2 soll bereits im Januar in Japan veröffentlicht werden. Aufgrund der guten Zusammenarbeit mit Nintendo soll die Gamecube-Version bereits zu diesem Termin fertig werden und in den japanischen Handel gelangen. Da man den Realease des Beat'em Ups für alle Next-Generation-Konsolen zeitgleich über die Bühne gehen lassen will, dürfen sich nun auch PlayStation2-Besitzer auf den Release freuen. Ab wann die bewaffneten Schwerkrieger auch in Deutschland kämpfen werden, ist trotzdem noch nicht abzusehen.

MASTERS OF THE UNIVERSE

"Bei der Macht von Grayskull, ich habe Kraft!" Und TDK Mediactive hat jetzt die Rechte, in Zukunft Spiele über He-Man und the Masters of the Universe zu produzieren. „Masters of the Universe ist ein Markenzeichen, das immer noch hohe Popularität genießt. Mit der Wiederbelebung dieses Brands wird in der Videospiel-Industrie ein großer Sprung nach vorne gewagt“, so Vincent Bitetti, Chief Executive Officer von TDK Mediactive. Es gibt zwar noch keine genauen Pläne, was die Story des ersten Spiels betrifft, doch wir werden euch auf dem Laufenden halten über Neuigkeiten, die uns erreichen.

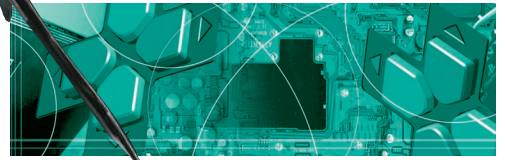


SIMPLEX SCHRUMPT GRAPHICS SYNTHESIZER DER PS2

Der Hersteller des Graphics-Synthesizer-Chips in der PlayStation2, Simplex, hat den Grafik-Prozessor abermals verkleinern können. Daraus ergibt sich nicht nur eine geringere Größe, sondern auch eine erhöhte Performance, eine geringere Leistungsaufnahme, und eine geringere Wärmeproduktion. Sony kann den Chip günstiger produzieren lassen, was sich langfristig auch positiv auf den Verkaufspreis der PlayStation2 auswirken wird. Die Chipschmiede Simplex fühlt sich geehrt, von Sony das Vertrauen für die Arbeit am Herzstück der schwarzen 128-Bit-Konsole bekommen zu haben und ist sehr stolz auf das Resultat, geben die Verantwortlichen an.

ECKS VS. SEVERS EGO-SHOOTER FÜR PS2

Im Sommer startet in den USA der gleichnamige Film von Warner Bros. mit Antonio Banderas (Desperado) und Lucy Liu (Drei Engel für Charly) in den Hauptrollen. Schon kündigt Bam! Entertainment das Spiel zum Film an. Ecks vs. Severs wird ein Ego-Shooter, der die Cobalt-Grafik-Engine von No one lives forever (Vivendi Interactive, 2001) benutzen wird und beide Charaktere in das Gameplay einbezieht. Wie schon in dem Agenten-Spiel mit Kate Archer werden die Entwickler von den Fähigkeiten der Engine Gebrauch machen, erschossene Gegner realistisch Treppen hinunterstürzen, oder sie von Balkonen fallen zu lassen.



ADVENTURE VON DEN V-RALLY 3 ENTWICKLERN

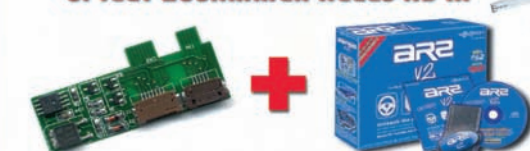
Die Entwickler von V-Rally 3 arbeiten derzeit am Action-Adventure Kya: Fury of Brazul. Der Release-Termin ist für das 3. Quartal 2003 geplant. Der Spieler wird die Rolle der Heroine Kya übernehmen. Sie ist mutig, originell, sturköpfig und frech. Sie wird bei einem Schulausflug auf mysteriöse Weise in eine parallele Welt versetzt. Das Erste, was sie zu Gesicht bekommt, ist der böse Brazul, Meister der Wölfe. Sie entschließt sich, der freundlichen, einheimischen Rasse zu helfen, ihre Heimat zurückzuerobern und die gefangenen Familien zu befreien. In Brazul hat sie aber einen starken Widersacher.



PS2-CHIP-LÖSUNGEN:



ORIGACHIP + DVD-REGIONX NUR 69,95 €
SPIELT ZUSAMMEN ALLES AB !!!



OHNE-LÖTEN CHIP + ActionReplay2
NUR 59,95 € - KANN JEDER EINBAUEN !!!

XBOX UND PS2 FINALCHIPS GIBTS AM GÜNSTIGSTEN BEI

WWW.FINALCHIP.DE

PSX-REPARATUR:

- PS2 Ersatzflachkabel 14,95 €
- PS1 Ersatznetzteil 14,95 €
- PS1 Ersatzspindel 7,95 €
- PS1 Ersatzsicherungen 5 €
- PS1 Blaues Gehäuse 2,50 €

WWW.ACTIVATED.DE

NÜTZLICHE DINGE:



nur 49,95 €



nur 119 €

Tel. 030 399 918 0
Fax 030 39903157

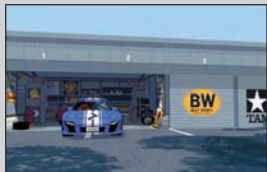
JAPAN News



FINAL FANTASY: THE ADVENTURE BIBLE

Square hat eine DVD-Box mit dem Titel Final Fantasy: The Adventure Bible angekündigt. Publisher für das schicke Sammlerstück ist Enterbrain. Die Box enthält drei DVDs auf denen die Hintergrundgeschichten und bisher unveröffentlichte Details zu allen bisher erschienenen Final Fantasy-Titeln (I-XI) enthalten sind.

Die Adventure Bible dürfte für Fans der Rollenspiele eine wahre Offenbarung sein! Die Box kostet umgerechnet ca. 110 Euro. Das Erscheinungsdatum ist der 27. Juli.



AUTOMODELLISTA IM BUNDLE MIT MODEM

Capcoms kommendes Online-Rennspiel Automodellista (siehe E3-Special S. 101) wird im Bundle mit einem Modem angeboten werden. Der Preis soll bei ca. 83 Euro liegen. Damit können sich Käufer der Cel-Shading-Raserei sofort in heiße Multiplayer-Rennen stürzen. Auch der virtuelle Handel mit begehrten Zubehörteilen für die Automodellista-Boliden kommt somit sofort in Schwung.

Release - Juli

PLAYSTATION2

EGBrowser BB (Ergo Soft)
Kyojin no Hoshi (Capcom)
PoPoLoCrois Monogatari: Hajimari no Bouken (SCEJ)
Roommate Asami Okusamaha Joshi Takau (Datame Polystar)
Tokimeki Memorial Girl's Side (Konami)

PSone

EX Jinsei Game 3 (Takara)
Gensoumaden Saiyuuki (J-Wing)
Meitantei Conan: 3 (Bandai)
Night Raid (Takumi)
Pinabee no Daibouken (Hudson)

ARCADE ACTION TENNIS

Wanadoo beschert uns nach dem Survival-Horror-Märchen Project Zero jetzt ein Tennisspiel für PlayStation2. Zehn prominente Spieler wie z.B. Nicolas Kiefer stehen dem Spieler zur Auswahl. Natürlich besteht die Option, im Karriere-Modus seinen eigenen Sportler zu entwerfen. An Original-Schauplätzen, wie den weltbekannten Courts in Paris und New York geht es dann zur Sache. Insgesamt wird es zwölf Tennisplätze geben, die vier verschiedene Untergründe aufweisen. Zusatzplätze bieten sogar Eis und Sand als Spielfläche. Mit Next Generation Tennis erreicht uns eine Simulation, die witzige Arcade-Features enthält.



DIE U.S.-BAND NO DOUBT SPIELT FÜR MALICE!

Die Ska-Punker aus L.A. steuern Vivendi Universals Action-Adventure Malice einige Stücke für den Soundtrack bei. Dazu No Doubt Frontfrau Gwen Stefani: „Auf diese Weise erreichen wir vielleicht Leute, die unsere Musik noch nicht kennen“. Über die musikalischen Beiträge hinaus wird die quirlige Gwen auch dem Hauptcharakter Malice ihre Stimme leihen und die Kommentare der Hammer schwingenden Helden sprechen. Ihre Bandkollegen Tony, Tom und Adrian werden ebenfalls kleinere Parts übernehmen. Tony Kanal fügt hinzu: „Für eine Band wie uns, die im Videospiel-Zeitalter groß geworden ist, bedeutet das eine Menge Spaß!“



KNIGHT RIDER

Wer kennt ihn nicht? David Hasselhof ist nicht nur Bademeister am Strand von Malibu gewesen, sondern auch Michael Knight. Hinter dem Steuer von KITT ging er auf Verbrecherjagd. Die niederländische Firma Davilex Games wird den Titel entwickeln. Man wird den sprechenden Pontiac Trans Am mit all seinen Raffinessen wie Turbo Boost, Nachtsichtgerät, Funkunterbrechung, Super-Pursuit-Mode und Überwachungskameras steuern können. Im Spiel wird das Auto allerdings Karr heißen. Garth übernimmt die Rolle von David. Ebenso sind Devon, Bonie und Goliath, der Truck, mit von der Partie. Ein Erscheinungstermin steht derzeit noch nicht fest.



IN & OUT

IN

- Hustler-Store
- Miroslav Klose
- Wok-Tan
- Resident Evil (GC)
- Poison the Well (Tear from the red)

OUT

- Heuschnupfen
- Carsten Ramelow
- TÜV
- ZDF-WM-Berichterstattung
- VIA-Chipsätze

PLAY-WERTUNGSSPIEGEL (PS2-SPIELE)

Auf einen Blick! Der Vergleich der PS2-Wertungen der deutschen PlayStation-Magazine zeigt, welcher Titel definitiv top und welcher leider ein Flop ist!



	PLAY	OPM2	PLAYZONE	PLAYERS
Barbarian	68%	-	78%	78%
Britney's Dance Beat	58%	-	79%	69%
David Beckham Soccer	49%	-	50%	-
ESPN NBA 2night 2003	71%	61%	68%	69%
Everblue	24%	58%	44%	72%
F1 2002	80%	81%	90%	80%
Frogger: The great Quest	38%	-	34%	39%
Medal of Honor: Frontline	90%	89%	89%	90%
Mike Tyson Heavyweight Boxing	70%	71%	78%	78%
Spider-Man	77%	78%	81%	81%
Test Drive: Overdrive	71%	66%	80%	82%
V-Rally 3	89%	-	85%	-

HARDWARE-NEWS 07/02

Ob Memory Card oder komplettes Cockpit. Bei der oft kostspieligen Peripherie ist die Qualität entscheidend. Neben aktuellen Spielen nimmt play für euch praktische Hardware-Neuheiten unter die Lupe.

Fahrgestell

Die Firma Ziegler bringt zwei hochwertige Cockpits für rennbegeisterte Videospiele auf den Markt. Der Race-Star-Trainer ist eine stabile Stahlrohrkonstruktion, die komplett mit einem authentischen Schalensitz geliefert wird. Der Trainer ist in drei Teile zerlegbar und kann nach den Renn-Sessions Platz sparend weggeräumt werden. Wer jedoch genügend Platz hat, der kann den silbern lackierten Rennsitz auch in sein heimisches Interieur implementieren. Auf diese Weise hat man immer einen adäquaten Sitzplatz am Start und kann so stilecht Formel 1-Rennen genießen. Der Sitz lässt sich manuell an verschiedene Körpergrößen (1,40 bis 2 Meter) anpassen. Trotz des hohen Preises von 239,- Euro muss man den Trainer allerdings noch zusätzlich mit einer Lenk-/Pedal-Kombination bestücken.

Für Leute, die schon alles haben, und gar nicht mehr wissen, wohin mit ihrer Kohle, bietet die Ziegler GmbH auch eine Profi-Ausführung an. Der Race-Star ist dem Monocoque eines Formel 1-Boliden nachempfunden und aus robustem, hochwertigem Kunststoff gefertigt. Eine patentierte Pedalverstellung stellt immer den optimalen Blinkwinkel aus dem Race-Star sicher. Zum Preis von 1.598,- Euro ist der Blickfänger allerdings auch fast so teuer wie ein gebrauchtes Auto. Dafür ist die Lenk-/Pedal-Einheit nach Wahl im Preis inbegriffen.



Race-Star-Trainer



Race-Star

Produkt	Cockpits für Rennspiele
Hersteller	Ziegler GmbH
Bezugsquelle	gut sortierter Fachhandel
erhältlich ab	sofort
Preis	ca. € 239/1.598

Gewinnspiel

play verlost zusammen mit der Ziegler-GmbH einen Race-Star-Trainer im Wert von 239,- Euro.

Frage:

Bis zu welcher Körpergröße können Rennspiel-Piloten im Race-Star-Trainer platznehmen?

Schickt uns die richtige Lösung

an: CyPress GmbH
Redaktion: play
Stichwort: Schleudersitz
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

oder per E-Mail an:
hotseat@playplaystation.com

Einsendeschluss ist der **26.7.2002**.

Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen.

Speicherwunder

Da Sony immer noch den Daumen auf dem Komprimierungsverfahren der Original-Memory-Cards hat, gibt es noch keine Speichermedien, die mehr als acht Megabyte bieten. Wem das nicht ausreicht, der kann die Kapazität einer normalen Memory Card mit dem Memory Expander um acht bzw. satte 16 MB erweitern. Dazu wird allerdings unbedingt eine Original-Memory-Card von Sony benötigt! Die Memory Card wird in den Adapter gesteckt, welcher wiederum in das MagicGate der PS2 gesteckt wird. Ein kleiner Knopf schaltet zwischen dem Speichern auf der Karte und dem Expander hin und her. Die Speicherkapazität erhöht sich mit dem 16-Megabyte-Modell auf insgesamt 24 MB, was für die meisten Zocker wohl ausreichend sein dürfte. Wer also keinen PC hat, auf den er die Spielstände auslagern kann, wird sich über diese preiswerte Lösung sicher freuen.

Produkt	Memory Expander für PS2
Hersteller	4Gamers
Bezugsquelle	gut sortierter Fachhandel
erhältlich ab	sofort
Preis	8 MB ca. € 25/16 MB ca. € 34,99



GAME & FUN

Ihr Multimedia Grosshandel

Feichtner Str. 10 83349 Palling

Tel.08629/985945 Fax 985946

@Mail: Info@gameandfun.com

Sony Playstation 2

Ace Combat 4:Dist. Thunder	54,99 €
Alone in the Dark 4	57,99 €
Commandos 2	56,99 €
Deus Ex	56,99 €
DTM Race Driver (Toca 3)*	54,99 €
*Streetday 23.08.2002	
Drakan The Ancients Gates	54,99 €
EG - Endgame	52,99 €
F1 2002 EA*	51,99 €
*07.06.2002	
Fifa Weltmeisterschaft 2002	51,99 €
Final Fantasy X	61,99 €
Gran Turismo 3 A Spec	27,99 €
Grand Theft Auto 3 (GTA 3)	50,99 €
Head Hunter	53,99 €
Jade Cocoon 2	55,99 €
Metal Gear Solid 2	55,99 €
No One Lives Forever	53,99 €
Premier Manager 2002	59,99 €

Prisoner of War*	55,99 €
*Streetday 05.07.2002	
!!Vororderpreis bis 02.07.02	51,99 €
Resident Evil Survivor 2	48,99 €
Resident Evil Code Veronica X	27,99 €
Shadowman - 2nd Coming	45,99 €
Shadowman - 2nd Coming UK	45,99 €
Smash Court Tennis	56,99 €
Star Trek Voyager Elite Force	53,99 €

This is Football 2002*	22,99 €
*solange der Vorrat reicht	
Virtua Fighter 4	55,99 €
V-Rally 3	56,99 €
Wipe Out Fusion	51,99 €
PS2 Sony incl. Dual Shock	298,00 €
PS2 Value Pack	329,00 €
(2 Controller + Fernbedienung)	
PS2 + Final Fantasy X	329,00 €
Dual Shock Sony	25,99 €
Memory Card PS2 Sony 8 Meg	40,99 €

Nintendo Game Cube

Game Cube black/purple	198,00 €
Memory Card 4 Meg Nintendo	17,99 €
Fifa Weltmeisterschaft 2002	57,99 €
Luigi's Mansion	51,99 €
Pikmin	51,99 €
Star Wars: Rogue Squadron 2	57,99 €
Tony Hawk's Pro Skater 3	57,99 €
Super Smash Bros. Melee	55,99 €

Psone - N64 - PC Spiele

X-Box - Game Boy auf Anfrage.

Video DVD

American Pie 2	24,99 €
Final Fantasy - Die Mächte ..	25,99 €
Harry Potter - Stein der...	25,99 €
Jackie Chan Rush Hour 2*	22,99 €
*Streetday 05.07.2002	
!!Vororderpreis bis 02.07.02	20,99 €
The Fast and the Furious	24,99 €

Bei Vorkasse oder Abbuchung Versandkostenpauschale von 3,00 €. Kein Mindestbestellwert, ab 100 € versandkostenfrei. Versandkosten 3,30 € + 2,03 € Nachnahmegebühr. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten, Terminangaben beruhen auf Vorlieferanten- & Herstellerinformationen. Telesales: Mo-Fr. 9:00 - 19:00 Uhr.

+++ Werdet Mitglied der play-Community +++ Werdet Mitglied



Home



Forum



Chat

mArk Liebold

LOGBUCH

COMMUNITY

Unter www.playplaystation.com findet ihr keine News oder Testberichte, zumindest nicht auf den ersten Blick. Wir setzen zu 100 Prozent auf die Zocker-Community, also auf euch! Ihr seid es, die ihre Erfahrungen, Meinungen und persönlichen Wertungen zu Spielen abgeben. Ihr habt eine interessante Neuigkeit auf Lager? Dann teilt sie der Community mit! Als aktiver Teil der Community sind wir ebenfalls ständig im Forum und im Chat präsent. Wir beantworten Fragen, diskutieren mit euch Wertungen und gehen auf eure Anregungen und Verbesserungsvorschläge ein. Darüber hinaus werden wir interessante Fragen und Beiträge auch im Magazin **play THE PLAYSTATION** features.

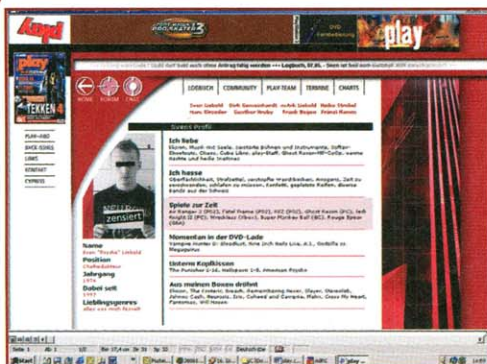


LOGBUCH

Das Logbuch gewährt euch einen Einblick in den Redaktionsalltag der play. Hier findet ihr nicht nur interessante Neuigkeiten und Szene-Infos, sondern uns! Da wir nichts zu verbergen haben, berichten wir im Logbuch live von wichtigen Events, führen euch virtuell durch unsere Büroräume oder gewähren euch einen Blick über die Schultern eines gestressten Redakteurs.



PLAY-TEAM



Welche Gesichter verbergen sich hinter der play? Wir verraten euch alles, unsere Vorlieben und Abneigungen, welche Games wir derzeit privat spielen, welche DVDs und Musik-CDs daheim heiß laufen und noch so manch anderes Geheimnis – nur wenn es ums Alter geht, reagieren einige von uns etwas empfindlich.



TERMINE



CHARTS



Was wird in Japan und Amerika gespielt? Welche Games bestimmen den Lebensrhythmus in der Redaktion und welche Titel wandern in Deutschland am häufigsten über den Ladentisch? In den Charts erfahrt ihr, welche Spiele derzeit angesagt sind. Natürlich zählt auch hier eure Meinung! Wöchentlich werden im play-Vote die Community-Charts bestimmt.



Ein Klick genügt und schon seht ihr im digitalen Terminkalender, an welchem Tag welche Spiele erscheinen. So seid ihr immer auf dem Laufenden und verpasst kein Release. Darüber hinaus sagen wir euch, wann interessante Events, Partys und Messen stattfinden.

er play-Community +++ Werdet Mitglied der play-Comm

PLAY-TEAM | TERMINE | CHARTS



COMMUNITY

Werdet unter www.playplaystation.com Mitglied der play-Community! Ihr müsst einfach direkt im Forum unter „Regis-trierung“ euren gewünschten Usernamen und eure E-Mail-Adresse eingeben, das Passwort wird euch dann innerhalb von 24 Stunden zugesandt. Bis jetzt haben sich schon knapp 500 User angemeldet.



FORUM

Im FAQ-Bereich werden alle häufig gestellten Fragen beantwortet. Besonders Forums-Neulinge sollten hierauf einen Blick riskieren.

FAQ

Suche + User

Die „Suche“ und „User“ Funktionen ermöglichen es euch, das Forum nach bestimmten Themengebieten, aber auch nach Mitgliedern zu durchsuchen. Dadurch könnt ihr beispielsweise alle Threads, in denen es um MGS2 geht, mit einem Klick herausfiltern.

playFORUM
NEUER BEITRAG | **SUCHE** | USER | FAQ | SETUP | LOGOUT

Gesamtes Forum durchsuchen:
Suchbegriff:
Gesamten Text der Beiträge durchsuchen? ☐
Suche starten!

• Zurück zum Beitrags-Index

Antworten-Index

Suche nach Forums-User:
Username:

Neuer Beitrag

Hier könnt ihr einen neuen Thread im Forum eröffnen.

playFORUM
NEUER BEITRAG | **SUCHE** | USER | FAQ | SETUP | LOGOUT

Thema	Benutzer	Datum	Reaktionen	Antworten
NBA Street Nachfolger?	DonKay	7.6.2002 15:32	28	8
NHL 2000 Theme	Chris_5	7.6.2002 12:13	45	2
Mod Chips - an den Webmaster...	Chris_5	7.6.2002 12:00	29	1
FIFA Fußball WM 2002	thosa	7.6.2002 10:43	32	8
Silent Hill - nicht abgelehnt!	ronchach	7.6.2002 09:25	178	31
Tony Hawk 4?	sherriff_Job	7.6.2002 09:01	58	5
Verkaufe "Silent Hill 2" (PS2)	BasicMan	6.6.2002 22:40	52	8
S.O.C.O.M.	Sonysonic	6.6.2002 22:12	111	8
Medal of Honor: ENIGMA	AtMa	6.6.2002 21:09	118	6
Tausche VF4	Zeika	6.6.2002 20:04	52	1

o Re: S.O.C.O.M. - SirDaniel, 6.6.2002 15:49
o Re: S.O.C.O.M. - slave, 6.6.2002 19:42
o Re: S.O.C.O.M. - wann...? - spacemutant, 6.6.2002 07:59
o Re: S.O.C.O.M. - Ghostlyder, 7.6.2002 16:05
o Re: S.O.C.O.M. - Buhar, 7.6.2002 12:41
o Re: S.O.C.O.M. - Buhar, 7.6.2002 12:25
o Re: S.O.C.O.M. - Buhar, 7.6.2002 12:25

Antwort auf den Beitrag "Re: S.O.C.O.M." posten:
Username: Passwort: ☐ Vorschau des Beitrags?

>[Info... S.O.C.O.M.]<

>konnte das lang erwartete „Counterstrike“, für PS2 werden...davon abgesehen das es über Internet gespielt werden kann (auch wenn es nur über Breitband, da Sony langsame Geschwindigkeiten erst gar nicht in Betracht zieht was auch ganz korrekt ist denke ich ist es doch auch sehr beachtlich dass ein Benutzer zu dem Spiel etwas gratis beigetragen wird. Wenn sich dieses Feature nicht doch auf den Preis auswirken sollte, versteht sich...>

>Wie beliebt ihr eigentlich davon dass aggressive Tötungspraktiken aus auch beim zwischen PS2 überm weitrast audiovisuell geschändet werden können? Und das diese Beträge versteht sich! Eines Teils freue ich mich über die futuristische Entwicklung in dieser Branche...finde ich diese Entwicklung etwas freudig...oder was sagt ihr?<

playplaystation.com Forum: FAQ

- Was benötige ich für das Forum?
Wir empfehlen den Internet Explorer oder Netscape Navigator in der neuesten Version. Javascript muss aktiviert sein; standardmäßig ist bei den gängigen Browsern Javascript aktiv.
Für optimalen Lese- und Bedienkomfort ist eine Auflösung von mindestens 1024x768 empfehlenswert.
- Wie lese ich einen Thread (= Diskussion zu einem bestimmten Thema)?
Im oberen Frame (Beitrags-Index) ein Thema anklicken, der erste Beitrag des Threads erscheint im unteren Frame, die Links zu den Antworten des Threads erscheinen im mittleren Frame (Antworten-Index). Neue Antworten im Antworten-Index werden mit **weißer Linkfarbe** angezeigt, bereits gelesene in **roter Linkfarbe**.
- Woran erkenne ich neue (= ungelesene) Threads?
Neue Threads werden mit **weißer Linkfarbe** in der linken Spalte "Thema" im Beitrags-Index angezeigt.
- Wie bemerke ich, wenn es neue Antworten in einem Thread gibt?
Der Link in der rechten Spalte "Letzte Antwort" erscheint in **weißer Linkfarbe**. Gibt es keine neuen bzw. ungelesenen Antworten, wird der Link in **roter Linkfarbe** dargestellt.
- Wie sortiere ich den Beitrags-Index?
Der Beitrags-Index kann nach dem Datum des ersten Beitrags eines Threads oder nach dem Datum der letzten Antwort eines Threads sortiert werden. Die erste Sortierung gibt einen geordneten Überblick über neue Threads seit dem letzten Besuch; die zweite Sortierung erleichtert das verfolgen derzeit aktiver Diskussionen. Für die beiden Sortierungen jeweils auf "Datum" beziehungsweise "Letzte Antwort" klicken. Die gewünschte Sortierung beim Betreten des Forums kann außerdem im **SETUP** festgelegt werden.

Profil editieren | **Passwort ändern** | **Sonstiges**

Vorname: Nachname:
Bild: ☐ Bild löschen?
E-Mail: Wohnort:
Jahrgang: Beruf:
ICQ-UN: Homepage:
Erstes Spiel:
Lieblings-Genres:
Lieblingspiele:
Weitere Hobbies:
Letztes Update:

Setup

Im Setup können Mitglieder der play-Community ihr ganz eigenes Persönlichkeitsprofil erstellen. Dies ermöglicht es vor allem anderen Usern...

Profil

... auf einen Klick zu erfahren, was eure Lieblingsspiele sind, welchen anderen Hobbies ihr sonst noch nachgeht, oder ob ihr vielleicht sogar eine private Homepage betreibt.

CHAT

Neben dem Forum bietet die play-Community auch einen Chat, in dem ihr live mit anderen Zockern, Redakteuren oder auch Branchen-Insidern und Industrie-größen plaudern könnt.

playstation.com: CHAT - Microsoft Internet Explorer

playCHAT

#play: 8 people, TOPIC: welcome to playstation...

<Jean> ich komm beim lila zocken immer nicht zum biertinken, das is öööööde...
<dragonfly> und paraguay im achtendfale gekockt?
<dragonfly> ach, ich bin fertig mit resi
<Böwse> U-R-GAY? lol
<dragonfly> jetzt versuch ich's zum zweiten mal, in dem army-outfit, das sieht richtig cr
<Jean> die uns...
<Böwse> und... wie findest es
<dragonfly> paral
<dragonfly> hm... ganz nett...
<dragonfly> das ist lara dass nur die spieltzeit eingeblendet wird
<Böwse> ... das hört sich nach einem aber an
<dragonfly> keine files, keine used herbs, kein gar nix
<dragonfly> außerdem ist es nach dem dritten mal spätestens langweilig
<Böwse> es ist resi
<Jean> genau



Fragen-Anregungen Konstruktive Kritik? Schreibt uns!

PLAYMAIL

FRAGEN - ANREGUNGEN - KONSTRUKTIVE KRITIK? SCHREIBT UNS!

REDAKTION PLAY • play Mail • Max-Planck-Str. 13 • 97204 Höchberg

... oder macht Faxen unter der Nummer: 09 31/40 69 123

... oder via Elektropost: mailus@playstation.com

Final Fantasy X: Der Skandal



Hi!

Ich bin echt megawütend! Final Fantasy X mit dicken schwarzen Balken! Was für eine bodenlose Frechheit. Da freut man sich ein Jahr lang auf dieses RPG und dann sowas! Wie lange wollen Software-Hersteller noch ihr böses Spiel mit uns Europäern treiben? Ich bin zwar nicht gerade der Typ, der auf Spiele wie Onimusha steht, doch irgendwie hat mich das damals schon auf die Palme gebracht. Trotzdem werde ich mir FFX kaufen, schließlich hab ich eh keine andere Wahl, denn meine PS2 ist nicht für Import-Spiele ausgerüstet. Außerdem gibt es nicht gerade eine große Palette an Rollenspielen auf der PS2. (...) Wird es einen zweiten Teil geben?

Dieter Höller, E-Mail



Da bist du wohl nicht der einzige, der fast einen Herzinfarkt bekommt, wenn er an die PAL-Anpassung von Final Fantasy X denkt. Unwissende mögen es für einen cineastischen Effekt halten, doch in Wirklichkeit zog Square mit einer fadenscheinigen Entschuldigung den Kopf aus der Schlinge. Der europäische Markt war den Rollenspiel-Experten egal. Doch der Kunde ist nach wie vor König: Derzeit erreichen die europäische Square-Niederlassung in London täglich unzählige Beschwerde-Briefe bezüglich der PAL-Anpassung. Ersten Informationen zufolge soll die PAL-Umsetzung des kommenden Action-RPGs Kingdom Hearts besser ausfallen.

PS2 bald für 199 Euro?



Hallo play,
In der aktuellen Ausgabe steht in den News, dass die PS2 eventu-

ell in Deutschland für 199 Euro vertickt wird. Wisst ihr inzwischen Genaueres darüber? Wann ist damit zu rechnen? Lohnt es sich noch abzuwarten?

Sascha Oberhoff, E-Mail



Einen Termin gibt es derzeit noch nicht. Reine Spekulation: Man kann nur vermuten, dass die PS2-Preissenkung im Herbst kommt. Auch im vergangenen Jahr wurde in diesem Zeitraum der Preis gesenkt. Außerdem purzelte erst kürzlich in Japan und in den USA der PS2-Preis erfreulicherweise in den Keller. Ob es sich lohnt, abzuwarten? Man kann immer warten, schließlich kostet die PSone jetzt auch nur noch 89 Euro anstatt ca. 299 Euro wie vor rund sieben Jahren. Schließlich warten über 240 PS2-Spiele auf dich...

Löcher in den Bauch gefragt...



Sehr geehrte play-Redaktion,
Ich habe einige Fragen und Anregungen und hoffe, dass ihr mir antwortet:

1. Ich vergöttere eure witzigen und kultigen Top5. Das macht einen neugierig darauf, wie ihr so drauf seid. Könnt ihr euch nicht mal in einer der nächsten Ausgaben vorstellen (mit Foto)? Seid ihr wirklich nur fünf Männer und keine einzige Frau?
2. Warum macht keiner ein neues Dragonball-Z-Prügel-Spiel? Ein gutes Spiel würden doch sehr viele kaufen, nicht nur die vielen DBZ-Fans.
3. Wie sieht die Internet-Zukunft der PS2 aus? Was haben Festplatte und Modem drauf und wie teuer werden sie sein? Wird man im Internet surfen und die vielen Dienste nutzen können oder kann man „nur“ mit anderen spielen?
4. Warum stellt ihr eure Wertung bei play-Platinum in Sternen dar? Die Sternchen-

Wertung ist viel ungenauer und erschwert den Vergleich von Spielen.

5. Könntet ihr Poster als Extras in eurem Magazin bringen? Ich würde gerne mein Zimmer mit Motiven meiner Lieblings-PS2-Spiele schmücken.
6. Was ist der Unterschied zwischen Entwickler und Hersteller?

Fabian Moreira, Kaarst



Auf unserer Homepage
www.playplaystation.com

erfährst du mehr über uns und unsere Vorlieben. Melde dich an und du hast die Gelegenheit, tagtäglich mit uns im Chat zu plaudern. Dort wirst du uns am besten kennenlernen. Natürlich arbeiten bei uns Frauen im Team. Bestes Beispiel: Franziska „Fränzi“ Hamm, unsere Layouterin. Entwarnung! Ein neues Dragonball-Spiel befindet sich bereits in der Mache. Dragon Ball Z: Legendary Super Warriors wird für PS2 (Publisher: Infogrames) herausgebracht. Ein Erscheinungstermin ist bislang noch nicht bekannt.

Fakten zum Online-Stapellauf der PS2 erfährst du in dieser Ausgabe ab Seite 26 im umfangreichen E3-Messebericht. Die Quintessenz daraus: Bereits in diesem Herbst geht die PlayStation2 ans Netz. Das Sterne-System stimmt mit den Einschätzungen der Vorabversionen (Previews) – ebenfalls Sterne – und auch mit der Besten-der-Besten-Liste überein. Auf der linken Seite (rechts oben) findest du eine „Umrechnungstabelle“ für die Sterne in eine Prozentzahl.

Blättere doch mal auf Seite 65 in dieser Ausgabe. Dort findet man zwei exklusive Poster von Final Fantasy X und Medal of Honor: Frontline im Format DIN A3. Weitere Gimmicks werden in Zukunft folgen. Hinter dem Entwickler stecken Personen, die ein Spiel entwerfen und programmieren. Der Hersteller übernimmt die Aufgaben der Werbung und des Vertriebs.



Bestes Beispiel: Titel der japanischen Software-Firma Capcom (Onimusha Warlords) werden hierzulande von Electronic Arts in den Handel gebracht.

PS2-Fahrplan mit Verspätung



Über euer Lieblingsthema, die PAL-Balken (siehe FFX), schreibe ich jetzt mal nix außer meiner Meinung. Die lautet: „Es ist zum kotzen. Die europäischen Spieler werden manchmal schon ziemlich verarscht.“ Meine einzigen beiden Kritikpunkte sind eigentlich nur, dass ihr in eurer Vorschau Titel für die nächste Ausgabe im Test ankündigt, diese aber dann nirgends im Heft zu finden sind. Ich weiß, ihr seid viel beschäftigte Leute mit Zeitdruck etc., aber woran liegt es? Bekommt ihr von den Herstellern keine spielbaren Exemplare?

Christian Schmidt, E-Mail



Das Thema „PAL-Balken“ ist nicht nur unser Lieblingsthema, sondern auch ein heißer Stoff, der unsere Leser beschäftigt. In diesem Monat wurden wir förmlich von Briefen überschüttet, in denen regelrechte Hass-Tiraden gegen Square losgelassen wurden. Für ca. 70 Euro erwartet der Konsolist ein Produkt im Top-Zustand und keine lieblose PAL-Umsetzung.

In der Tat liegt es an den Herstellern, dass die Ankündigungen in unserer Vorschau nicht immer mit der darauf folgenden Berichterstattung übereinstimmen. Allzu oft verschieben sich Titel, so dass wir unsere Hände in Unschuld waschen können. Das Paradebeispiel: Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty. Anstatt am 22. Februar wurde der PS2-Hit erst am 8. März ausgeliefert. Man wollte zum einen die Liefermenge garantieren können, zum anderen Microsofts Xbox, deren Markteinführung ca. eine Woche später stattfand, Paroli bieten.

„Bis zu sechs Milliarden Spieler online!“



Tag play-Redaktion!
Ich habe eine „Beschwerde“. Warum kann man als reiner „Konsolero“ nicht eurer Community beitreten? Ich werde mir deswegen keinen PC kaufen. Schade dass die Online-Seiten nicht mit SEGAs Dreamcast genutzt werden können. Ich weiß, dass die Möglichkeiten von Dreamcast nur gering sind und der Internet Browser Dreamkey 3.0 nicht gerade der Beste ist. Aber ich bin und bleibe nun mal Konolero ohne PC!

Holger Schmitt, Dreamcast-E-Mail



Wie fast keine Seite im Internet ist auch www.playplaystation.com nicht für Dreamcast optimiert. Blickt man zurück, haben bereits damals wenige Anbieter ihre Pages im Videospiel-Bereich auf Dreamcast angepasst bzw. eine extra Version online gestellt. Dreamcast ist einfach zu wenig verbreitet im Vergleich zu den PC-Usern.

Außerdem würdest du trotz des neuen Dreamkey 3.0 nur einen Bruchteil von www.playplaystation.com genießen können. Unsere Seite würde den neuen Dreamcast-Browser überfordern. Vorausgesetzt du bist im Besitz einer PS2, kannst du ab Spätherbst mit der schwarzen Kiste, dem Breitbandadapter und der Festplatte den vollen Service von www.playplaystation.com in Anspruch nehmen.

NUR EIN HAUCH
VON ENDGAME...

...UND DU WIRST VÖLLIG GEFESSELT SEIN!



NO.1

LONDON NEW YORK PARIS
BERLIN MILANO

DU KANNST DIE GEFAHR
FÖRMILICH RIECHEN,
WENN JADE VERSUCHT,
DIE VERSCHWÖRUNG VON
EURODREAM TECHNOLOGIES
AUFZUDECKEN. DIESES
BESONDERE DATE ERFORDERT
RAFFINESSE UND MEHR ALS NUR
DIE WAFFEN DER FRAUEN.

ENDGAME - LIGHTGUN-ACTION
IN EINER NEUEN DIMENSION.



PLAYSTATION2

FREESTYLE

EA



Mit acht unterschiedlichen Fahrern werdet ihr bei Freestyle nicht nur auf Fantasie-Strecken den Dreck aufwirbeln, sondern auch auf realen Kursen, die im Spiel detailgetreu nachempfunden wurden. Insgesamt stoßt ihr auf neun verschiedene Umgebungen, sechs Circuit-Rennstrecken und drei Freestyle-Austragungsorte.

DER HERR DER RINGE: DIE ZWEI TÜRME

EA



Drei Gefährten stehen euch zur Auswahl: der Elbe Legolas, Aragorn und der grimmige Zwerg Gimli. Man spielt dabei insgesamt 16 Schlüsselszenen aus den ersten beiden Filmen nach, die meistens auf den zahlreichen Massenschlachten basieren. Beispielsweise kämpft ihr in den Minen von Moria oder in der berühmten Helms Klamm.

MORTAL KOMBAT: DEADLY ALLIANCE

Midway



Überraschend flott fällt bei Mortal-Kombat die Spielgeschwindigkeit aus. Die Animationsphasen in der Offensive und Defensive gehen nahtlos ineinander über. Auch das Charakter-Design ist gelungen. Das Gros der Prügelkneben- und -damen weist einen hohen Detailreichtum auf. Gleiches gilt für die beeindruckenden 3D-Arenen.

WAS KOMMT WANN? - TERMINE!

Heiko Strobel

Was bringt die Zukunft? Hier seht ihr auf einen Blick, welche brandheißen Titel in diesem und im nächsten Jahr erscheinen sollen. Wie ihr wisst, kann sich der ein oder andere Termin verschieben, deshalb sind alle Angaben ohne Gewähr.

JULI 2002

Titel	Hersteller	Genre	Vor. Release
AGGRESSIVE INLINE	Acclaim	Fun-Sport	Ende Juli
AKIRA PSYCHO BALL	Infogrames	Pinball	11. Juli
ANTZ EXTREME RACING	Empire Int.	Fun-Racer	26. Juli
DRAKAN: THE ANCIENTS' GATE	SCEE	Action-Adventure	3. Juli
FREESTYLE	EA	Funsport	26. Juli
GT CONCEPT 2002 : TOKYO-GENEVA	SCEE	Rennspiel	17. Juli
MASTER RALLYE	Virgin Int.	Rennspiel	Juli
MEN IN BLACK 2: ALIEN ESCAPE	Infogrames	Action	18. Juli
PRISONER OF WAR	Codemasters	Adventure	5. Juli
SLAM TENNIS	Infogrames	Sportspiel	11. Juli
STAR TREK VOYAGER: ELITE FORCE	Codemasters	Action	5. Juli
TRANSWORLD SURF	Infogrames	Sportspiel	25. Juli

August 2002

Titel	Hersteller	Genre	Vor. Release
DISNEY GOLF	EA	Sportspiel	23. August
DTM RACE DRIVER	Codemasters	Action	23. August
MAT HOFFMAN'S PRO BMX 2	Activision	Funsport	August
MONSTER JAM MAXIMUM DESTRUCTION	Ubi Soft	Rennspiel	1. August
PREMIER MANAGER 2002	Infogrames	Sport	29. August
SUPER BUST A MOVE	Ubi Soft	Action	15. August
TAZ WANTED	Infogrames	Jump'n Run	22. August
TETRIS WORLDS	THQ	Geschicklichkeit	August
THE LEGEND OF ALON D'AR	Ubi Soft	RPG	22. August
VIP	Ubi Soft	Action-Adventure	8. August

3. - 4. Quartal 2002

Titel	Hersteller	Genre	Vor. Release
4 x 4 EVOLUTION 2	Take2 Int.	Rennspiel	2. Quartal
APE ESCAPE 2	SCEE	Geschicklichkeit	3. Quartal
BIG MOTHER TRUCKERS	Empire Int.	Rennspiel	Oktober
BLADE II	Activision	Action-Adventure	September
BURNOUT 2	Acclaim	Rennspiel	Oktober
CLUB FOOTBALL: ARSENAL FC	Codemasters	Sportspiel	Herbst
CLUB FOOTBALL: ASTON VILLA FC	Codemasters	Sportspiel	Herbst
CLUB FOOTBALL: CHELSEA FC	Codemasters	Sportspiel	Herbst
CLUB FOOTBALL: LIVERPOOL FC	Codemasters	Sportspiel	Herbst
CLUB FOOTBALL: LEEDS UNITED	Codemasters	Sportspiel	Herbst
CLUB FOOTBALL: MANCHESTER UNITED	Codemasters	Sportspiel	Herbst
CLUB FOOTBALL: RANGERS FC	Codemasters	Sportspiel	Herbst
CLUB FOOTBALL: AJAX	Codemasters	Sportspiel	Herbst
CLUB FOOTBALL: A.C. MILIAN	Codemasters	Sportspiel	Herbst
CLUB FOOTBALL: INTER MILIAN	Codemasters	Sportspiel	Herbst
CLUB FOOTBALL: JUVENTUS	Codemasters	Sportspiel	Herbst
CLUB FOOTBALL: FC BAYERN MÜNCHEN	Codemasters	Sportspiel	November
CLUB FOOTBALL: BORUSSIA DORTMUND	Codemasters	Sportspiel	November
CLUB FOOTBALL: HAMBURGER SV	Codemasters	Sportspiel	November
CLUB FOOTBALL: FC BARCELONA	Codemasters	Sportspiel	Herbst
COASTER WORKS II	THQ	Simulation	Ende Oktober
CONFLICT: DESERT STORM	Codemasters	Action	September

3. - 4. QUARTAL 2002

Titel	Hersteller	Genre	Vor. Release
COLIN MCRAE RALLY 3	Codemasters	Rennspiel	27. September
DAVE MIRRA BMX XXX	Acclaim	Funsport	November
DER ANSCHLAG	Ubi Soft	Action	26. September
DINOZ	Vivendi	Adventure	3. Quartal
DISNEY'S DONALD DUCK: WHO IS PK?	Ubi Soft	Action-Adventure	26. September
DISNEY'S TREASURE PLANET	SCEE	Action-Adventure	4. Quartal
DOWNHILL RACER (Arbeitstitel)	SCEE	Rennspiel	4. Quartal
DRAGONS LAIR 3D	THQ	Action	Mitte November
E.T. RETURN TO THE GREEN PLANET	Ubi Soft	Action-Adventure	November
ECKS VS. SEVER	Ubi Soft	Action	4. Quartal
FERRARI 355 CHALLENGE	SCEE	Rennspiel	4. Quartal
FIREBLADE	Konami	Action	3. Quartal
FORMEL EINS 2002	SCEE	Rennspiel	4. Quartal
FOOTBALL MANIA	EA	Sportspiel	24. September
GHOSTMASTER	Empire Int.	Strategie	Oktober
GRAVITY GAMES BIKE: STREET.VERT.DIRT.	Konami	Funsport	3. Quartal
GREMLINS	BigBen Int.	Action-Adventure	November
GTA: VICE CITY	Take2 Int.	Action	25. Oktober
GUMBALL 3000	Codemasters	Rennspiel	September
HITMAN 2: SILENT ASSASSIN	Eidos	Action-Adventure	Herbst 2002
HOT WHEELS: VELOCITY X	THQ	Rennspiel	Ende November
INSPECTOR GADGET	BigBen Int.	Jump'n Run	November
JIMMY NEUTRON: DER MUTIGE ERFINDER	THQ	Kids-Software	Ende September
JURASSIC PARK: PROJECT GENESIS	Vivendi	Action	4. Quartal
LARGO WINCH	Ubi Soft	Action-Adventure	26. September
LEGAIA 2: DUEL SAGA	Eidos	Rollenspiel	September
LEGENDS OF WRESTLING II	Acclaim	Sportspiel	November
LEGION: THE LEGEND OF EXCALIBUR	Konami	Strategie-Action	3. Quartal
KELLY SLATER'S PRO SURFER	Activision	Funsport	September
KINGDOM HEARTS	SCEE	Rollenspiel	4. Quartal
MALICE	Vivendi	Action	4. Quartal
MINORITY REPORT	Activision	Action-Adventure	3. Quartal
MX SUPERFLY	THQ	Rennspiel	Ende September

PSone

3. - 4. QUARTAL 2002

Titel	Hersteller	Genre	Vor. Release
CAPCOM VS. SNK PRO	EA	Action-Adventure	12. Juli
CT SPECIAL FORCES	BigBen Int.	Action	November
DANCING STAGE KONAMIX	Konami	Musikspiel	November
DER BÄR IM GROßEN BLAUEN HAUS	Ubi Soft	Kids-Software	3. Oktober
DEXTERS LABORATORY: MANDARKS LABOR	Ubi Soft	Action	11. Juli
DINOMASTER	BigBen Int.	Geschicklichkeit	November
DROOPY	BigBen Int.	Geschicklichkeit	November
EXTREME GHOSTBUSTERS	BigBen Int.	Geschicklichkeit	November
FELIX THE CAT	BigBen Int.	Geschicklichkeit	November
FIRE BUGS	SCEE	Rennspiel	3. Quartal
FORMEL EINS ARCADE	SCEE	Rennspiel	17. Juli
LARGO WINCH	Ubi Soft	Action-Adventure	26. September
PETER PAN: RÜCKKEHR NACH NIMMERLAND	SCEE	Plattformer	3. Quartal
PLANET DER AFFEN	Ubi Soft	Action-Adventure	4. Juli
STUART LITTLE 2	SCEE	Plattformer	3. Quartal
TOM CLANCY'S RAINBOW SIX: LONE WOLF	Ubi Soft	Action	4. Juli
TREASURE PLANET	SCEE	Action-Adventure	4. Quartal
WRC ARCADE	SCEE	Rennspiel	4. Quartal

PLAYSTATION2

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

Activision



Die größte Veränderung an THPS 4 liegt eindeutig im völlig umgemodelten Karriere-Modus. Die einzelnen Rundenziele sind nun mitten ins Spiel gepflanzt worden. Man fährt in jeder Runde ohne Zeitdruck durch die riesigen Areale. Wenn man ein Level-Ziel in Angriff nehmen will, skatet man zu einem Passanten und holt sich einen Auftrag ab.

SOCOM U.S. NAVY SEALS

SCEE



Im Gegensatz zu den PC-Veteranen des Genres wie z.B. Ghost Recon werden die SOCOM-Spezialisten nicht aus der Ego-Perspektive gesteuert, sondern aus einer Third-Person-Perspektive über das Schlachtfeld dirigiert. Über ein Headset erteilt ihr euren Kameraden sprachliche Befehle und gebt ihnen wichtige Anweisungen.

SLY RACCOON

SCEE



Der Waschbär Sly muss unbedingt ein gestohlenen Familien-Erbstück finden. Der „Thievery Raccoonus“ ist ein Buch mit vielen überlieferten Techniken der altherwürdigen Diebes-Gilde der Raccoons. Sonys Cel-shading-Adventure um den verstoßenen Waschbären und seine Freunde Bentley und Murray glänzt mit einer tollen Comic-Grafik.

CONFLICT:

DIRK GEMEINHARDT

“WHO DARES WINS!”

(WER WAGT GEWINNT)

DAS MOTTO DER BRITISCHEN SAS-ELITETRUPPE KOMMT BEI DIESEM PS2-TITEL VOLL ZUM TRAGEN.



○ Riesige Explosionen und Rauchsäulen auf weiter Flur alarmieren die irakischen Gegner.



○ Einsatzbesprechung: Die Cut Scenes bestehen aus Spielgrafik.

PS2 Der 2. Golfkrieg – Nr. 1 wurde in den 80er-Jahren zwischen Irak und Iran ausgetragen - dauerte vom 17. Januar bis zum 28. Februar 1991. Ihm war der irakische Überfall auf Kuwait im August 1990 vorausgegangen. In dem 41 Tage dauernden Konflikt standen rund 450.000 Amerikaner, 34.000 Briten und 18.000 Franzosen schätzungsweise 550.000 irakischen Soldaten gegenüber.



○ Deckung! Die Detonationswellen richten auch in einigen Metern Entfernung noch Schäden an.

Auf Seiten der Alliierten kamen auch viele Spezial-Einheiten zum Einsatz. Dazu gehörten auch Großbritanniens Special Air Service (SAS) und US-Kommandos der Special Forces Operational Detachment Delta, kurz Delta Force...

PS2-Comeback

Nach über zehn Jahren bedient sich der Entwickler Pivotal Games der Golfkriegs-Thematik. Sind Software-Interpretationen der Operation Wüstensturm im PC-Bereich seit Jahren als Panzer-, Hubschrauber oder Kampfjet-Simulation gang und gäbe, schließt sich im Konsolenbereich erst mit dem Titel des englischen Studios eine längst überfällige Marktlücke.

Wer steckt eigentlich hinter dem Namen Pivotal Games? Es sind die Macher des 1999 erschienenen PSOne-Strategie-Hits Warzone 2100. Nachdem Inhaber Eidos Interactive aus monetären Gründen die Türen der Pumpkin Studios schließen musste, gründete man im April 2000 mit 14 Ex-

Angestellten eine neue Firma.

Nick Cook, Director of Development: „Conflict: Desert Storm ist ein Spiel, das wir schon seit Jahren anfertigen wollten, es aber nicht konnten. Die neuen Umstände geben uns die Chance, es endlich in die Tat umzusetzen.“

Im Trainings-Camp

Conflict: Desert Storm befindet sich seit ungefähr zwei Jahren in der Produktion. Eine normale Zeitspanne für eine komplette Neuentwicklung eines Videospiels. Allerdings bedeuten auch die Recherchen zu einem solchen Titel enorm viel Aufwand. – schließlich basieren die Handlungen auf historischen Begebenheiten.

Level-Designer Marc Curtis erzählt mehr darüber: „Ich besorgte mir sofort sämtliche Literatur über den Golfkrieg, die ich bekommen konnte. Angefangen bei Berichten aus erster Hand, wie ‚Bravo Two Zero‘ von Andy McNab, bis hin zur ziemlich umfangreichen, aber sehr interessanten Autobiografie von General Norman Schwarzkopf. Aus allen

DESERT STORM

MAKING OF...CONFLICT: DESERT STORM



○ Nach der anfänglichen Entwurfsskizze...



... folgt später das Drahtgitter-Modell, ...



... das letztlich mit Texturen überzogen wird.

Büchern zog ich einen gemeinsamen Nutzen. Ich begann langsam zu begreifen, was 1991 wirklich geschah..."

Literarischer Ratgeber

Pivotal Games landete darüber hinaus einen ganz besonderen Coup: Als Berater in militärischen Fragen konnte man den ehemaligen Angehörigen des Special Air Services, Cameron Spence, gewinnen. Im Vereinigten Königreich avancierten seine beiden Bücher „Sabre Squadron“ (1997) und „All Necessary Measures“ (1999) innerhalb kürzester Zeit zu Bestsellern. Mehrere Millionen Exemplare seines Erstlingswerks wanderten über englischen Läden.

Spence und sein SAS-Kollege Andy McNab („Die Männer von Bravo Two Zero“) plaudern in ihren belletristischen Werken aus dem Nähkästchen. Man schildert die persönlichen Ereignisse – insofern sie nicht der Geheimhaltung unterliegen – während der Operation Wüstensturm.



○ Geballte Feuerkraft: Kommando-Posten stürmt man am besten gemeinsam.

Denn Spence kämpfte wochenlang hinter den feindlichen Linien der Iraker.

Zwischen den Fronten

So schließt sich Kreis bezüglich Conflict: Desert Storm. Denn die Aufträge finden ausschließlich im Hinterland des Aggressor-Staats Irak statt. Als Einleitung werden vor jeder Mission die Aufgabenstellungen mit



○ Gepanzerte Fahrzeuge müssen mit den entsprechenden Waffen „geknackt“ werden.

GESCHICHTE DES SPECIAL AIR SERVICE

Im Kriegsjahr 1941 hatte der schottische Offizier David Stirling (1915-1990) die Idee, eine Spezialeinheit zu gründen, die aus mehreren kleinen Gruppen von jeweils vier bis fünf Männern bestehen sollte. Die 100 ausgewählten Soldaten gehörten meistens den britischen Kommando-Einheiten an. Im Ausbildungs-Camp in Kabrit (nahe des Suez-Kanals) wurden die Soldaten bei knochenhartem Training auf ihre Einsätze hinter den feindlichen, sprich hinter den deutschen Linien, in Nordafrika vorbereitet. Beim ersten Einsatz kamen 44 von 66 SAS-Kämpfern ums Leben – die Wüste hat eben ihre eigenen Gesetze. Daraufhin kooperierte man mit den Long-Range-Desert-Group-Experten. Dann zerstörte man in Nordafrika mit diesem System 400 Flugzeuge. Einsätze in Frankreich, Italien, Norwegen und dem restlichen WWII-Europa folgten bis Kriegsende...



SAS-Gründer David Stirling lebte von 1915 bis 1990.

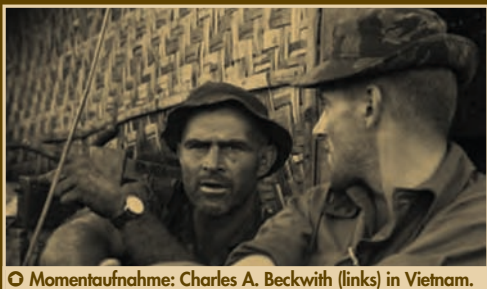


○ Australische SAS-Soldaten im Einsatz.

WEITERE „OFFIZIELLE“ SAS-EINSÄTZE:

MALAYSIA (1948) - **BORNEO** (1963) - **OMAN** (1972) - **IRLAND** (1976) - **IRANISCHE BOTSCHAFT, LONDON** (1980) - **FALKLAND INSELN** (1982) - **IRAK** (1991) - **AFGHANISTAN** (2001/02)

GESCHICHTE DER DELTA FORCE



⊙ Momentaufnahme: Charles A. Beckwith (links) in Vietnam.

Der US-Colonel Charles A. Beckwith wurde zwischen 1962 und 1963 der SAS zugeteilt. Nach seiner Rückkehr zur US-Army plante er eine neue Spezialeinheit. Im Oktober '77 wurde das 1st Special Forces Operational Detachment Delta gegründet, das auf dem Schema des britischen SAS basierte. Der Schwerpunkt des Delta-Force-Aufgabenbereichs liegt eindeutig auf der Befreiung von Geiseln und auf der Bekämpfung des Terrorismus. Die Mitglieder setzen sich zumeist aus Freiwilligen der US-Eliteeinheiten 82nd Airborne, Green Berets und Rangers zusammen. Angeblich werden oft nicht einmal die Familienmitglieder über die Zugehörigkeit zu dieser Truppe unterrichtet. Delta Force gehört mit ähnlichen Einheiten zum Sonderkommando USSOCOM der US-Streitkräfte. Dieses Kommando umfasst ca. 30.000 aktiv Dienende sowie etwa 15.000 Reservisten.



⊙ Delta-Force-Mitglieder wollen anonym bleiben.

EINIGE „OFFIZIELLE“ DELTA-FORCE-EINSÄTZE:

Iran (1980) - Panama (1989) - Irak (1991) - Somalia (1993) - Afghanistan (2001/02)



⊙ Vorsicht! Enge Schluchten können ins Verderben führen...

den damaligen Nachrichten-Ereignissen in Verbindung gebracht.

Matt Curtis erläutert hierzu den Missionsaufbau: „Ich wählte die Invasion Kuwaits als Ausgangsbasis. Es war die optimale Grundlage, obgleich zwischen der Besetzung des Landes am Persischen Golf und dem Einmarsch alliierter Truppen in den Irak Monate lagen. Im zweiten Abschnitt kooperieren SAS und Delta Force miteinander, um die SCUD-Raketen hinter den feindlichen Linien zu zerstören. Daraufhin folgen diverse Bodenkrieg-Einsätze. Das große ‚Finale‘ findet in Bagdad statt. Obwohl keine Spezial-Einheiten während des Golfkriegs dorthin geschickt wurden – zumindest behaupten das die offiziellen Stellen.“

Nur Teamgeist zählt!

Bevor man von Pivotal Games in die Play-



⊙ Jeder Soldat gewinnt nach erfolgreichem Abschluss einer Mission an Erfahrung dazu.

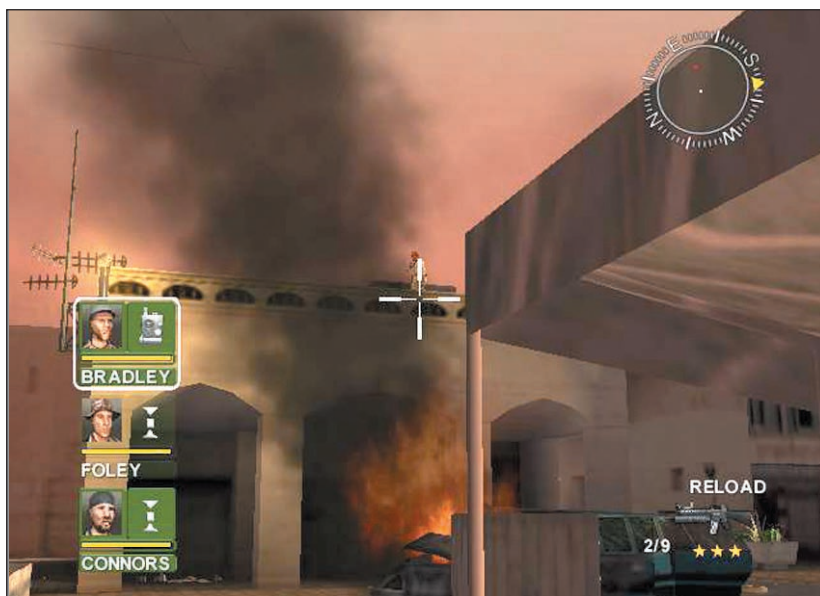
Station2-Wüste von Conflict: Desert Storm geschickt wird, wählt der Spieler zwischen einer vierköpfigen Special-Air-Service- oder einer Delta-Force-Gruppe aus. Der Missionsaufbau wird dadurch nur marginal beeinflusst. Anders wirkt sich die Wahl auf das äußere Erscheinungsbild, Charakterzüge und Fingerfertigkeiten aus: Jeder Elitesoldat hebt sich von den anderen Kameraden deutlich ab. Sprengstoff-Koryphäe, Scharfschütze, Nahkampf-Experte, Funker etc. – das Quartett ist somit für jede erdenkliche Situation im Feindesland bestens gerüstet.

Der actionorientierte PS2-Titel bietet darüber hinaus zwei verschiedene Methoden, das Team zu kommandieren. Entweder man legt sich auf einen einzigen Soldaten fest und gibt den anderen per Buttendruck Befehle („Halt!“, „Weiter!“, „Feuer frei!“), oder man schlüpft je nach Bedarf in alle vier Wüsten-Tarnuniformen.

Täuschen und Tarnen

Nur taktisches Vorgehen – der militärische Berater Cameron Spence verrät vor Einsatzbeginn hilfreiche Kniffe – führt bei Conflict: Desert Storm zum Erfolg. Dazu bietet das Level-Design verschiedene Lösungsansätze. Beispielsweise erlaubt das überwiegend zerklüftete Wüsten-Terrain verschiedene Marschrouten für das vierköpfige Team. Zeitweilig muss das Team sogar in zwei Gruppen aufgeteilt werden. Auf leisen Sohlen schleicht man sich an gegnerische Stellungen heran.

Da die Tageszeiten im Zeitraffer wechseln, bringen auch die unterschiedlichen Lichtverhältnisse klare Vorteile. So tappen die Posten CPU-Iraker zwischen Sonnenaufgang und Sonnenuntergang des Öfteren im Dunkeln...



⊙ Häuser- und Straßenkämpfe verlangen noch mehr Aufmerksamkeit.

PLAY-DATEN

System	PlayStation2
Genre	Action
Spieler	1-2
Hersteller	Codemasters
	www.sci.co.uk
Entwickler	Private Games
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	September

FERTIGGESTELLT



ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

Action und Strategie unter einen Stahlhelm gebracht!

EINSATZBESPRECHUNG MIT CAMERON SPENCE,

Ex-SAS-Mitglied, Erfolgsautor und militärischer Berater von SCI/Pivotal Games.



play: Wie lange dauerte Ihre Karriere beim Special Air Service?

C. Spence: Im Sommer 1983 schaffte ich die SAS-Aufnahmeprüfung. Im Februar 1997, d. h. nach 23 Jahren bei der britischen Armee, trat ich aus dem aktiven Dienst aus. In der Zeit vor dem Eintritt in den Special Air Service war ich Zugführer beim 3rd Bataillon „The Queens Regiment“.

play: Wie ist der Special Air Service aufgebaut?

C. Spence: Es gibt vier verschiedene Verbände beim SAS: Spezialisten in der mobilen Kriegsführung, Gebirgsjäger – dazu gehörte auch ich – sowie Luft- (Fallschirmspringer-) und Boots-Einheiten (SBS, Anm.d.R.).

play: Auf welche Art und Weise drangen Sie während des Golfkriegs in den Irak ein?

C. Spence: Wir flogen von unserer Operations-Basis in Saudi-Arabien aus zu unserem vorgerückten Berglager. Dann fuhren wir acht Stunden, bevor wir die Grenze am südlichsten Punkt überschritten. Das Eindringen selbst war eine schwierige Aufgabe. Der Abschnitt wurde schwer bewacht. So schlichen wir uns in der Dunkelheit über die Grenze.

play: Woran haben Sie beim „Grenzübertritt“ gedacht? Was haben Sie gefühlt?

C. Spence: Im Irak herrschte das schlechteste Wetter seit 50 Jahren. Es war kalt, regnerisch und wir saßen in offenen Fahrzeugen. Ein weiteres Problem war das Gelände, welches offen und flach ausfiel. Es war schwer, ein Camp zu errichten. Wir fuhren in der Nacht und versuchten dann, ein Versteck für den Tag auszumachen. Wir fuhren tiefer und tiefer in den Irak hinein. Oftmals nutzen wir gerade das zu unseren Gunsten: Je weiter man ins Land vorstieß, umso öfter dachte der Feind, man gehöre zu seinen Truppen.

play: Erzählen Sie uns bitte etwas über Ihre Einsätze.

C. Spence: Wir waren in mehrere Feuergefechte verwickelt. Einschließlich des größten Angriffs, der von einer Spezial-Einheit im

Laufe des Golfkriegs durchgeführt wurde. Das Ziel war ein große irakische Funkstation, die wichtige Nachrichten an die Kriegsmaschinerie des Iraks weiterleitete. Doch als wir die Luftaufklärung ins Ziel leiten wollten, erhielten wir stattdessen zusätzliche Daten über die Funktion der Einrichtung.

Denn das Gebäude wurde von einer britischen Firma errichtet und sollte nicht zerstört werden. Das Hauptquartier teilte uns mit, dass ca. 30 Männern den Komplex bewachen. Auf unserer Seite waren auch 30 Leute. So dachten wir, dass es ein fairer Kampf würde. Das Eindringen gelang nur unter großem Lärm. Dabei stellte sich heraus, dass dort mehr irakische Soldaten stationiert waren, als man uns mitteilte. Es waren letzten Endes 300 Mann!

play: Eine Fehlinformation des Hauptquartiers?

C. Spence: Man räumte später ein, dass es sich um einen Entschlüsselungsfehler gehandelt hatte. Wir überprüfen solche Dinge jedes Mal sehr genau. Ich denke, es war ein außergewöhnlicher Fall, da das Zielobjekt von großer Bedeutung war. Wir sind ja ohnehin entbehrlich.

play: Sind Sie der Auffassung, dass der Special Air Service die beste Spezialeinheit der Welt ist?

C. Spence: Ich habe mit vielen verschiedenen Spezialeinheiten zusammengearbeitet. So kann ich ohne Zweifel die Frage mit einem einfachen „ja“ beantworten. Ich habe mich darüber auch mit SCI unter-

halten, als wir das Thema „Taktik“ diskutierten. Wir sehen darin einen Job. Sollte mal etwas schief gehen, denken wir an uns selbst. Amerikaner weisen da eine andere Einstellung auf. Wenn Dinge falsch laufen, fordern sie einfach mehr Hubschrauber, mehr Flugzeuge und mehr Truppen an.

play: Inwiefern konnten Sie Pivotal Games Ratschläge erteilen?

C. Spence: Wir verbrachten viele Stunden damit, über den Aufbau der verschiedenen Missionen zu sprechen. Wir haben versucht, wo immer es auch ging, mehr Realismus einzubauen. Angefangen bei den Befehlen bis hin zu den Waffen. Wir gaben besonders darauf Acht, den Spieler nicht zu überfordern. Vor allem, wenn er kein taktisches Verständnis aufweist oder die Auswirkung der einzelnen Waffentypen nicht kennt.

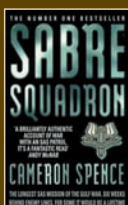
play: Es gibt immer mehr (Video-/PC-)Spiele, die von den Armeen für die Ausbildung eingesetzt werden. Finden Sie das sinnvoll?

C. Spence: So etwas macht Sinn. Einige Programme und Szenarien bieten eine effektive und vor allem eine kostengünstige Trainings-Umgebung. Die Software bietet mental starke, bewaffnete Gegner. Dennoch findet die Härteprüfung nach wie vor im Kriegsfall auf dem Schlachtfeld statt.

play: Vielen Dank für das Gespräch

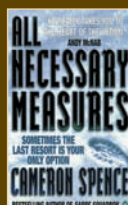


CAMERON SPENCES BÜCHER:



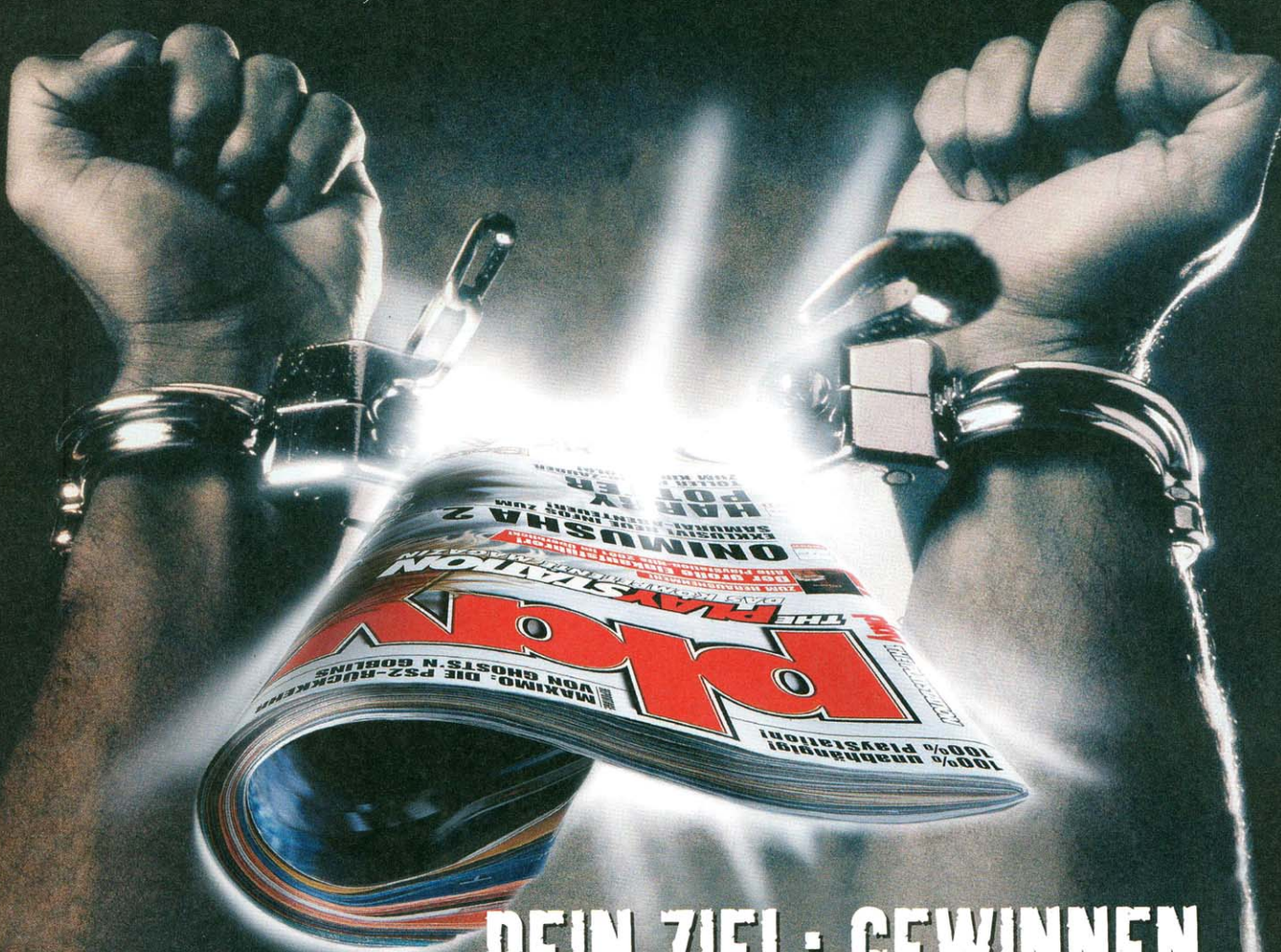
„Sabre Squadron“: Hier schildert Spence Erlebnisse mit 21 anderen SAS-Kameraden, die nach Ausbruch des Golfkriegs sechs Wochen hinter den feindlichen Linien kämpften.

1997, englische Sprache, 320 Seiten, gebunden, ca. 30 Euro.
ISBN: 0140269940.



„All Necessary Measures“: 1994 begibt sich Cameron Spence als stellvertretender Kommandant einer SAS-Truppe nach Bosnien – in die Hölle von Gorazde.

1999, englische Sprache, 416 Seiten (Paperback), ca. 10 Euro.
ISBN: 0140269959



DEIN ZIEL: GEWINNEN.
DEINE WAFFE: PLAY.

JETZT 3 PLAY FÜR 5 €

Über
50%
sparen!

Der Service für ganz Schnelle:

Telefon: (0049) 0 18 05-90 90 88 (Montag–Donnerstag 8–18 Uhr, Freitag 8–15 Uhr)

Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89 • **SMS:** PLAY ME eingeben und an Tel.Nr. 72866 schicken.*

E-Mail: abo@playplaystation.com • **Internet:** www.playplaystation.com

*Wichtig: Zwischen PLAY und ME ein Leerzeichen lassen. Nur in Deutschland möglich.



Test ohne Risiko: Du zahlst nur € 5 für drei Ausgaben und erhältst Deine play THE PLAYSTATION pünktlich vor dem Erscheinungstermin im Einzelhandel. Nur wenn wir 14 Tage nach Eintreffen der dritten play THE PLAYSTATION-Ausgabe nichts von Dir hören, setzen wir die monatliche Frei-Haus-Lieferung zum Jahresvorzugspreis von € 38,40 (€ 3,25 statt € 3,50 pro Ausgabe) fort.

play Abo-Service

Deutschland: Heuriedweg 19, 88131 Lindau

Österreich: Postfach 4, 6961 Wolfurt-Bahnhof

Schweiz: Gaiserwaldstraße 14, 9015 St. Gallen

Gleich ausfüllen und abschicken:

Ja, ich will 3 x play THE PLAYSTATION testen.

Name/ Vorname _____
Straße/ Postfach _____
PLZ/ Ort _____
Telefon _____
E-Mail _____ Geburtsdatum _____
Zahlungsweise: ☐ bequem durch Bankabbuchung
Geldinstitut _____
Kontonummer _____
Bankleitzahl _____ gegen Rechnung

Test ohne Risiko:
Nachdem ich die dritte Ausgabe von play THE PLAYSTATION erhalten habe, kann ich 14 Tage prüfen, ob ich play THE PLAYSTATION weiter beziehen will. Lasse ich in dieser Zeit nichts von mir hören, erhalte ich play THE PLAYSTATION zum Jahresvorzugspreis von € 38,40 statt € 42,00 (€ 3,25 statt € 3,50 pro Ausgabe) im Einzelverkauf. Das Abonnement läuft für ein Jahr und kann danach jederzeit gekündigt werden.

Bitte beachte bei der Bestellung per SMS auch die AGBs und die Datenschutzerklärung unseres SMS-Providers unter www.synapsy.com.

☐ per Kreditkarte ☐ MASTERCARD
☐ VISA
Kreditkartennummer _____
Gültigkeitsdauer _____ 3-stellige Prüfziffer _____
Ab 1.7.2002 muß bei Bezahlung per Kreditkarte neben der 16-stelligen Kartennummer auch die 3-stellige Prüfziffer (diese ist i.d.R. auf der Karten-Rückseite zu finden) angegeben werden.

Datum _____ Unterschrift _____
(bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzl. Vertreters)

Diesen Monat präsentieren wir euch die PreScreen-Rubrik in etwas anderer Form. Im Rahmen der großen E3-Messeberichterstattung erwartet euch ein ausführliches Special. Auf den folgenden 60 Seiten erfahrt ihr alles über die großen Spiele-Hits der nächsten Monate.

INHALT E3



Hier erfahrt ihr noch vor dem Erscheinen eine erste Qualitätseinschätzung des Titels

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Vielversprechend

- ★★★★★ Potenzieller Hitkandidat
- ★★★★☆ Hervorragend
- ★★★★☆ Vielversprechend
- ★★★☆☆ Durchschnittlich
- ★★☆☆☆ Naja...



Die Highlights der Messe wurden von uns mit dem E3-King gekürt. Spiele mit diesem Prädikat solltet ihr unbedingt im Auge behalten!



○ Contra: Shattered Soldiers



○ SOCOM: U.S. Navy SEALs



○ Metal Gear Solid 2: Substance



○ Final Fantasy XI



○ Tony Hawk's Pro Skater 4

E3-INHALT 2002

E3-Daten und Fakten	26-29
Action	30-41
Action-Adventure	44-51
Ego-Shooter	52-56
Funsport	58, 75-77
Jump'n Run	78-80
Rennspiele	82-87
Rollenspiele	90-92
Sport	94-96
Sonstige Genres	97-98
PS2-Online	99-102
Gesamtübersicht	103-105





play-TEAM

ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO 2002

„A WORLD OF ITS OWN“

60.000 Videospieler pilgerten, dem Ruf der achten Electronic Entertainment Expo folgend, nach Los Angeles. Vom 22. bis zum 24. Mai stellten rund 400 Entwickler aus aller Herren Ländern unzählige Software- und Hardware-Produkte zur Schau. In diesem Jahr stand das Trio Sony Computer Entertainment, Nintendo und Microsoft im Rampenlicht der Hallen des Los Angeles Convention Centers. Denn seit langer Zeit buhlten erstmals wieder drei Videospiel-Konsolen-Hersteller um die Gunst der Besucher. Im Jahr 1 nach dem Metal-Gear-Solid-2-Hype wollten es die Besucher wissen – mit welcher Software würde sich Marktführer Sony den Konkurrenten wieder um eine Nasenspitze voran setzen? Anders als in den PSone-Jahren zuvor trieb jeder Entwickler/Publisher Geheimniskrämerei um seine brandneuen Produkte. Mehr denn je kommt es für die drei Konsolen-Giganten darauf an, Exklusiv-Titel, also Gewinn bringende Franchises im Portfolio zu haben...



○ Sony Computer Entertainment hatte eine der größten Ausstellungsflächen zur Verfügung.

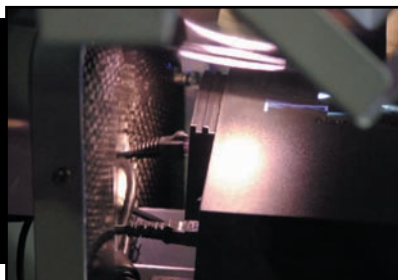
Keine leeren Versprechungen

Deshalb blickte die Videospiel-Welt bereits in den Tagen vor Messebeginn auf die Millionen-Metropole an der amerikanischen Westküste. Sony, Nintendo, Microsoft – alle drei Unternehmen hielten im Vorfeld, d. h. zwischen dem 20. und 21. Mai ihre Pressekonferenzen ab. Show ist alles: Während die Sony-Konkurrenten mit Selbstbeweihräucherung und Bombast-Spielen mit langer Tradition stark unterschiedliche Meinungen hervorgerufen hatten, überraschten sowohl Sony Computer Entertainment Euro-

pa (SCEE) als auch die der US-Niederlassung.

Chris Deering, President, David A. Reeves, Senior Vice President Sales and Marketing und Phil Harrison, Senior Vice President Development (alle SCEE) führten sich bei ihren Ansprachen nicht wie neupostolische Laienprediger auf, welche die Menge zu Beifallstürmen hinreißen wollten – so am Tag zuvor bei einem Mitbewerber gesehen

○ Electronic Arts zeigte die Online-Fähigkeit der PS2 anhand von Madden NFL 2003.



LIVE IN YOUR WORLD.
PLAY IN OURS.



+++ Electronic Entertainment Expo 2002 +++ Electronic Entertainment

INMMENT



Am Stand von Activision über den Weg gelaufen: Die japanischen Tenchu-3-Macher von K2 LLC.



Ubi Soft setzt auf Tom Clancy: Im Bild der taktische Ego-Shooter Ghost Recon für PlayStation2.



– sondern legten vielmehr ihre Karten offen auf den Tisch.

Zwei auf einen Streich!

Ein Raunen ging durch die Menge, als man es hinsichtlich der PlayStation2-Soft- und Hardware auf den Punkt brachte. Denn: Sony Computer Entertainment sicherte sich die exklusiven Rechte der Marken Tomb Raider und GTA (Grand Theft Auto) für PlayStation2. So wird Eidos' Aushängeschild Lara Croft für exakt drei Jahre mit ihrer drallen Oberweite und den kniffligen Sprung- und Rätselaufgängen ausschließlich die PS2-(Männer-)Welt verzücken.

Das Crime-Epos aus dem Hause Rockstar wird – man lese und staune – für vier Jahre ein unantastbares PlayStation-Monopol bleiben. Grund für den äußerst cleveren Schachzug: Von den bisher 265 eingeführten Titeln für die schwarze Next-Generation-Plattform in Europa wanderte der Dauergast in den Videospiel-Charts millionenfach über die Ladenheke. GTA III trieb somit den Absatz der PS2-Hardware enorm in die Höhe.

Der Online-Countdown läuft!

Nägel mit Köpfen werden im Herbst ebenfalls im PS2-Online-Bereich gemacht werden. Das Schweigen rund um den Breit-

band-Adapter und die Festplatte wurde endlich gebrochen. In Zusammenarbeit mit T-Online möchte man ab Ende Oktober/Anfang November die Teutonen-

„AN DEN DREI E3-MESSETAGEN HERRSCHTEN WAHRLLICH PARADIESISCHE SOFTWARE-ZUSTÄNDE.“

lande ausreichend Ausbau- und Nachholbedarf in Sachen Highspeed-Anbindungen – das räumte man ein, ohne lange um den heißen Brei herumzureden.

»»

PS2-ONLINE: DAS EUROPÄISCHE KONZEPT

DOWNLOAD VON DEMOS
(TEILWEISE SPIELBAR)

VIDEO/DVD-FUNKTIONEN

INTERNET SURFEN

PS2-BREITBAND-MAGAZINE

ONLINE SPIELEN IM PS2-NETZWERK

SPRACHVERSTÄNDIGUNG
(MIT MIKROFON)

SCEE stellt derzeit Überlegungen an, PlayStation2 inkl. 56K-Modem (V.90-Standard) oder BB-Adapter zu vermieten. Als Miete sollen ca. 10 Euro pro Monat anfallen. Videospiele sind bis zum Jahr 2005 und darüber hinaus als CD/DVD erhältlich. Die PlayStation3 soll ausschließlich über Internet funktionieren.



+++ Electronic Entertainment Expo 2002 +++ Electronic Entertainment



Capcoms Auto Modellista wurde von den japanischen Besuchern dicht umringt.

Im gleichen Atemzug präsentierte SCEE-Boss Chris Deering das Internet- und Online-Konzept für Europa. Im Mittelpunkt steht das PlayStation2-Gerät inklusive der Festplatte. Mit dieser „schlagkräftigen“ Kombi-

ältesten Konsolen in der Videospiel-Historie. Ab Juni kommt die PSone mit einer schwarzen Verpackung in den Handel. Sony Computer Entertainment hat ein Herz für alle PlayStation- und PSone-Nutzer.

„IN ZUSAMMENARBEIT MIT T-ONLINE MÖCHTE MAN AB ENDE OKTOBER/ANFANG NOVEMBER DIE TEUTONEN-WOHNZIMMER IM STURM EROBERN.“

nation sind dann u.a. folgende Dienstleistungen möglich: der Download von Demos (teilweise spielbar) und Musik, das Spielen im PS2-Netzwerk, das Surfen im Internet u.v.m. (mehr dazu siehe Kasten).

32-Bit-Nesthäkchen

Neue Rekorde stellt die PSone auf. Seit 1995 drehen nun die CDs von mehr als 1.300 (!) Titeln im Laufwerk ihre Runden. Somit ist der graue Kasten eine der dienst-

Derzeit befinden sich sieben In-house-Projekte in der Mache. Lässt man die auf das jüngere Klientel ausgerichteten Games, wie etwa Jinx, The Hoobs, Disney's Lilo & Stitch: Zoff auf Hawaii oder Fire Bugs, einmal außen vor, werden insbesondere Formel Eins Arcade und WRC Arcade wegen ihrer exzellenten Qualität reißenden Absatz finden.

Des Weiteren wird der Verkaufspreis für alle PSone-Platinum-Spiele (First- und

Third-Party) purzeln. Die neue, unverbindliche Preisempfehlung seit dem 1. Juni: 19,95 Euro statt ca. 25 Euro.

E3 2002 = Schlaraffenland

Innovative Spielideen, exzellente Grafik und etwa 240 PS2-Exponate (Berichte zu jedem Game ab Seite 30): An den drei E3-Messtagen herrschten wahrlich paradiesi-



Mehr „E3-Babes“ auf Seite 105.

PSONE-HIGHLIGHTS E3 2002

FORMEL EINS ARCADE

DIGIMON 3

WRC ARCADE

DISNEY'S LILO & STITCH:
ZOFF AUF HAWAII

FIRE BUGS



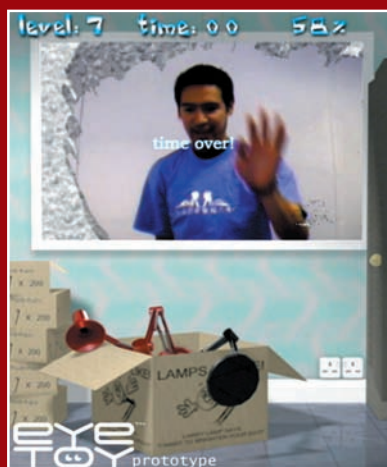
Formel Eins Arcade und WRC Arcade für PSone





sche Software-Zustände. Nahezu jeder Aussteller hatte ein überzeugendes Angebot an PS2-Spielen parat. Bei vielen Firmen war zu erkennen, dass inzwischen die diffizile PS2-System-Architektur nicht mehr des Entwicklers Todfeind, sondern dessen Freund ist. Die in der Anfangsphase der PlayStation2-Ära attestierten Kinderkrankheiten hat man nun fest im Griff. Jetzt geht's los: Anfangs geäußerte Befürchtungen, nach Metal Gear Solid 2 würden die Highlights fehlen, stellten sich als unberechtigt heraus. Stattdessen hatten viele Unternehmen hochwertige Überraschungen parat. Titel, bei denen man in der Vergangenheit neidisch ins PC-Lager schielen musste, kommen nun beinahe zeitgleich auch für die schwarze 128-Bit-Kiste auf den Markt. Bestes Beispiel: Hitman 2: Silent Assassin, Tom Clancy's Ghost Recon oder Star Wars Galaxies (Online). Apropos onli-

EYE TOY



ne! Nahezu jeder namhafter Software-Hersteller hatte mindestens ein Internet-Ass im Ärmel stecken. Da die Pläne nun endlich im Herbst – auch in Europa – offensichtlich in Erfüllung gehen, unterteilte sich das Lager in Spiele mit Online-Support und reine Online-Titel (siehe ab Seite 99). Sony Computer Entertainment spielt dabei als treibende Kraft eine Vorreiterrolle.

Das Resümee

Die Electronic Entertainment Expo 2002 war ein riesiger Erfolg! PlayStation2-Besitzer dürfen sich auf einen heißen Herbst und



Bei der Pressekonferenz von Sony Computer Entertainment Europe wurde auch das Eye Toy vorgestellt. Dabei handelt es sich um eine kleine Kamera, die in der Lage ist, die Bewegungen von Personen aufzunehmen und diese zu digitalisieren. Dadurch wird der Konsolero selbst zu einem Teil des Spiels. Bis jetzt gibt es lediglich drei Mini-Games, in denen man beispielsweise mit seinen Händen eine Fensterscheibe putzen kann oder heranfliegende Kung-Fu-Kämpfer abwehren muss.

Die Einsatzmöglichkeiten des Eye Toy sind mannigfaltig. So wäre es durchaus möglich, dass Spiele wie Harry Potter das Eye Toy unterstützen: Wenn der Spieler zaubern möchte, müsste er die korrekte Bewegung mit einem Zauberstab in der Luft ausführen.

Ob das Eye Toy eine ernstzunehmende Hardware-Ergänzung oder einfach nur eine nette Spielerei wird, zeigt die Zukunft. Derzeit wird noch nach einem Hersteller gesucht, der die Kameras möglichst preisgünstig herstellen kann. Es ist ein Preis von ca. 50 € geplant, das Release soll rechtzeitig vor Weihnachten sein.

auf ein fröhliches Zocker-Weihnachten der Superlative einstellen, da viele der gezeigten Titel noch bis zum Ende des Kalenderjahres herausgebracht werden. Jedes Genre wird dann zahlreiche Top-Titel bieten. Gespannt darf man sein auf den tatsächlichen Stapellauf der Online-Dienstleistungen. Denn nach der ansprechenden Software-Präsentation ist es in den folgenden Wochen und Monaten an der Zeit, die grundlegende Benutzeroberfläche samt dem Preismodell vorzustellen... >>>



© Resident Evil: Online für PS2 war auf der Pressekonferenz von Sony Computer Entertainment America zu sehen.



© Namco zeigte erstmals die US-Version des vierten Teils der Beat'em-Up-Legende Tekken.



ACTION

NERVENKITZEL, GÄNSEHAUT, ADRENALIN – PLAYSTATION2-SPANNUNG BIS ZUM ABWINKEN...



STAR WARS: BOUNTY HUNTER

PS2



Mit Bounty Hunter wird die Figur Jango Fett noch mehr hervorgehoben.

Hersteller	Electronic Arts
	www.lucasarts.com
Entwickler	LucasArts
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	4. Quartal

Seit „Star Wars Episode II: Angriff der Klonkrieger“ ist Kopfgeldjäger Jango Fett ein Leinwand-Star. Neben unzähligen Action-Figuren und dem üblichen Merchandising widmet das US-amerikanische Software-Haus dem Vater von Boba Fett (siehe Episode IV bis VI) ein eigenes Videospiel. Nach den zwei Weltraum-Spektakeln Star Wars Starfighter und Star Wars Jedi Starfighter – beide gibt's übrigens in den USA im Doppelpack zum Discount-Preis – steht diesmal in 18 Levels eine einzige Person im Mittelpunkt des PlayStation2-Geschehens. Zu den Locations gehören u.a. der Wüstenplanet Tatooine oder der Sitz des Jedi-Rates, Coruscant. Zeitlich gesehen reiht sich Star

Wars Bounty Hunter dabei vor dem Box-Office-Hit „Star Wars Episode II: Angriff der Klonkrieger“ ein. Selbstverständlich hat der Protagonist einige Asse im Ärmel. Dazu gehören: Der mandalorianische Kampfanzug, die beiden Laser-Blaster sowie zahlreiche versteckte „Extras“ (Flammenwerfer, Thermal-Bomben, Jetpack usw...). Immerhin muss Jango Fett dem sadistischen Führer eines intergalaktischen Kultes einen dicken Strich durch die Rechnung machen...
Übrigens: Star Wars Bounty Hunter ist der erste Titel in der Firmengeschichte von LucasArts, an dem George Lucas' Special-Effect-Industrial-Light-and-Magic und Skywalker Sound aktiv mitwirken.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Vielversprechend

STAR WARS: CLONE WARS

PS2



In jedem Level müssen verschiedene Ziele erfüllt werden. CPU-Soldaten und Fahrzeuge unterstützen den Spieler.

Hersteller	Electronic Arts
	www.lucasarts.com
Entwickler	LucasArts
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	Frühjahr 2003

Erst 2005 läuft die dritte, also die abschließende Episode der Sternenkrieger-Saga in den Kinos an. Was Story und sonstige Details angeht, tappt man bisher noch im Dunkeln. Bekannt ist nur, dass aus dem Jedi Anakin Skywalker der Sith Lord Darth Vader werden muss. Im Auftrag von LucasArts lehnt sich Entwickler Pandemic Studios (Triple Play 2002, für PS2) sehr, sehr weit aus dem Fenster und spinnt die Story nach dem Showdown von Star Wars Episode II: Angriff der Klonkrieger weiter. Der Spieler hat bei Star Wars: Clone Wars die Qual der Wahl. Schlüpft er in die Rolle von Mace Windu, Obi Wan Kenobi oder Anakin Skywalker? Abhängig vom gewählten Charakter ändert sich der Plot in den 16 Missio-

nen. Die Einsatzziele und Fahrzeuge bleiben jedoch gleich. So steigt man nicht nur in das Cockpit eines Jedi Starfighters, sondern trägt auch am Boden beispielsweise mit dem STAP, dem Gian Speeder oder dem V-35 Landspeeder Kämpfe aus. Es stehen insgesamt sechs Vehikel zur Auswahl – zum Teil neu erfunden, zum Teil den Leinwandstreifen entnommen.

Die Story: Auf der guten Seite der Macht zieht man mit der Armee der Alten Republik gegen die Separatisten ins Gefecht. Kein anderer als der Geonosianer Count Dooku – auch zu sehen im neuen Star-Wars-Movie – möchte mit Hilfe einer alten Jedi-Waffe die Schlacht für sich entscheiden.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Vielversprechend

ACTION-SPIELE

SILENT SCOPE 3

PS2



Die Gegner werden es euch abermals nicht leicht machen.

Mit dem dritten Teil der Silent-Scope-Reihe schaffen es die Macher abermals nicht, das Feeling der Arcade-Version zu vermitteln. Beim Coin-op-Pendant kann man sich regelrecht in die Rolle eines Scharfschützen hineinversetzen. Als Controller fungiert nämlich eine Sniper-Rifle. Schaut man durch das Zielfernrohr, sieht man im integrierten Display den herangezoomten Bildschirmausschnitt. Grob gesagt ist der Titel leider nur eine aufpolierte Fortsetzung, die alle 14 Missionen

des Arcade-Gegenstücks besitzt. Zudem gibt es zwei komplett neue Spielmodi. Der Arcade-Modus entspricht dabei der Spielhallen-Version, dazu gesellt sich ein komplett neuer Modus, der extra für die PlayStation2 kreiert wurde. Durch das neue 3D-Sound-System kann man nun deutlich hören, aus welcher Ecke sich die verschiedenen Kontrahenten anschleichen. Wir müssen abwarten, was die finale Version alles zu bieten hat.

Hersteller: Konami – Entwickler: Konami – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 3. Quartal – Internet: www.konami-europe.com

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Vielversprechend

NINJA ASSAULT

PS2



Bei Ninja Assault herrscht eine hohe Spielgeschwindigkeit vor.

Nachschub für GunCon2-Pistoleros! Bereits im Herbst erscheint Namcos Lichtpistolen-Ballerei für die PS2, in Zusammenarbeit mit SEGA. Da der Titel bereits 2000 auf den Arcade-Markt gebracht wurde, bekommen Grafik, Sound und Gameplay jetzt eine PlayStation2-Frischzellenkur verpasst. Im Hinblick auf die Konvertierung hinkt die PS2-Interpretation allerdings dem Coin-op-Vorbild noch deutlich hinterher. Vor allem die mäßige Optik lässt zu wünschen übrig.

Außer dem klassischen Arcade-Modus bietet Ninja Assault nun noch den Original-Mode (zwei neue Levels), den Extras-Mode mit 33 Missionen inklusive eines Trainings-Modus. Entweder alleine oder zu zweit: Der Lightgun Shooter wird mit dem Dual-Shock2-Controller, der guten, alten PSone-GunCon oder der GunCon2 gespielt. Stellt sich letzten Endes nur die Frage, seit wann Ninjas mit Pistolen kämpfen...?

Hersteller: SCEE – Entwickler: Namco – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal 2002 – Internet: www.namco.com

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Vielversprechend

DINO STALKER

PS2



Bei Dino Stalker dient die GunCon2 auch als Sniper-Gewehr.

Eine kleine E3-Sensation gab es am dicht belagerten E3-Stand von Capcom zu bestaunen. Nach den PSone-/PS2-Desastern Resident Evil: Survivor und Resident Evil Survivor 2: Code Veronica, weiß Dino Stalker alias Gun Survivor 3: Dino Crisis zu Gefallen. Technisch wie auch spielerisch hebt sich der überdurchschnittlich gute Lightgun-Shooter von den beiden eher missratenen Zombie-Vorgängern ab. Ob das wohl an der noch relativ unverbrauchten Dino-Crisis-Thematik

liegt? Nicht nur, denn erstmalig in der umstrittenen Gun-Survivor-Historie darf sich der PS2-Revolverheld in dreidimensionalen Arealen (Urwald, Wüste, Canyons etc...) frei bewegen – das digitale Steuerkreuz unterhalb des GunCon2-Abzughahns macht's möglich.

Ein Augenweide sind darüber hinaus die polygonalen Abbilder von T-Rex und Co. Mit ohrenbetäubendem Lärm verbreiten die Urzeitechsen Angst und Schrecken...

Hersteller: Electronic Arts – Entwickler: Capcom – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal – Internet: www.capcom-europe.com

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Vielversprechend

WAR OF THE MONSTERS

PS2



Man kann seine Gegner mit beleidigenden Gesten provozieren.

Die Macher von Twisted Metal Black haben in diesem Jahr das Genre-Lager gewechselt. In einem etwas anderen Beat'em Up lassen die kalifornischen Entwickler klassische Filmmonster aus den 50er- und 60er-Jahren aufleben. Dem Spieler stehen zehn bis zu 30 Meter große Kreaturen zur Auswahl, mit denen er in wilden Handgemengen ganze Straßenzüge eibeben kann. Ganz im Godzilla-Stil könnt ihr euer Gegenüber mit Autos bewerfen, den nächst-

liegenden Strommast als Keule benutzen oder ihn mit einem heftigen Schlag krachend in die nächste Hochhausfront schmeißen. Es wird sogar raffinierte Spezial-Attacken geben, bei denen man beispielsweise Erdbeben oder riesige Flutwellen auslösen kann. Untermalt wird das Ganze von B-Movie-Melodien, die auch schon damals für die nötige Dramatik im Kino oder vor dem Fernseher sorgten.

Hersteller: SCEE – Entwickler: Incog Inc. – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal – Internet: www.playstation.de

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Hervorragend

Das Kult-Spiel - jetzt für die PS2



„Die Shooter-Zukunft!“

Players 06/2002

„Dieses ultrakomplexe Spiel ist wirklich die Hölle für Perfektionisten! Es gibt eine derartige Fülle von Möglichkeiten, dass es fast schon erschreckend ist.“

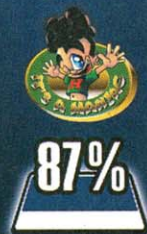
PlayZone 06/2002

„Jetzt verstehe ich, warum ‚Deus Ex‘... Kultstatus besitzt.“

Maniac 06/2002

„Eines muss man klarstellen. Deus Ex kann, mit Ausnahme der Perspektive, auf keinen Fall mit herkömmlichen Ego-Shootern verglichen werden.“

Play the PlayStation 05/2002





DEUS EX



PlayStation 2

EIDOS
INTERACTIVE
www.eidos.com



HERR DER RINGE

Die zwei Türme

Überraschungshit der E3 2002: EA setzt die heiß begehrte Filmlizenz grandios um!



○ 90 Entwickler werkeln seit zwei Jahren am Projekt.



○ Bei den Schwertkämpfen ist viel Taktik gefragt.



In wenigen Monaten ist es wieder so weit. Nachdem Star Wars und Spider-Man in den vergangenen Wochen für ausverkaufte Kinosäle gesorgt haben, wird im Herbst der zweite Film aus der Reihe „Herr der Ringe“ wohl endgültig die Kassen sprengen. Auf der gewohnt riesigen Präsentationslewand am Stand von Electronic Arts gab es bereits auf der E3 den ersten Kino-Trailer zu Peter Jacksons neuestem Geniestreich zu bestaunen. Glücklicherweise sorgte die anstehende PlayStation2-Umsetzung ebenfalls für kollektives Kinnladenklappen.

Trio mit vier Schwertern

Drei Gefährten stehen euch zur Auswahl: der Elbe Legolas, Aragorn und der grimmige Zwerg Gimli. Im weiteren Spielverlauf werdet ihr jedoch auch auf andere bekannte Gesichter, wie beispielsweise den Zauberer Gandalf,

stoßen. Die Figuren im Spiel haben durch die Originalstimmen der Schauspieler und durch die gelungene Umsetzung ihrer charakteristischen Fähigkeiten große Nähe zu den Helden der Film- und Buchvorlage. Besonders eindrucksvoll sind die blitzschnellen Bogenattacken von Legolas.

Die zwei Türme wird ein Action-Reißer. Man spielt dabei insgesamt 16 Schlüsselszenen aus den ersten beiden Filmen nach, die meistens auf den zahlreichen Massenschlachten basieren. Beispielsweise kämpft ihr in den Minen von Moria oder in der berühmten Helms Klamm.

Stormfront arbeitete sehr eng mit New Line Cinema zusammen und konnte sich so praktisch frei aus dem Filmfundus bedienen. Selbst Regisseur Peter Jackson ist in das Projekt involviert, sodass Mittelwerte authentisch in Szene gesetzt werden konnte.

Grafikfeuerwerk

Durch eine beeindruckende Technologie gelang es den Entwicklern tatsächlich, eine ähnlich intensive Atmosphäre wie in der Filmvorlage zu schaffen. Sämtliche Charaktere bewegen sich absolut geschmeidig und lebensecht animiert über den Bildschirm, selbst dann noch, wenn 20 oder mehr Figuren gleichzeitig zu sehen sind. In den Massenschlachten selbst ist es möglich, sich jederzeit einen Gegner aus dem Schlachtgetümmel zu schnappen und zum Kampf aufzufordern. Zwischenzeitlich wird das Geschehen durch kurze Sequenzen unterbrochen, die meistens kleinere Missionen andeuten. Als Sahnehäubchen werden die Schlachten vom Original-Filmsoundtrack untermalt, der einen Oscar eingeheimst hat.



○ Zu den Endgegnern zählt auch der garstige Orkhäuptling Lurtz.



○ Im Spiel wird es auch viele Szenen aus dem ersten Film, Die Gefährten, zu sehen geben.

PLAY-DATEN

System	PlayStation2
Spieler	1
Hersteller	Electronic Arts
	www.elcronicarts.de
Entwickler	Stormfront
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	3. Quartal

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

ACTION-SPIELE

EVIL DEAD: FISTFUL OF BOOMSTICK

PS2



Ash ist in der Lage, in jeder Hand eine andere Waffe zu führen.

Mit Evil Dead: Fistful of Boomstick sorgen VIS Interactive, die durch das umstrittene State of Emergency von sich reden gemacht haben, für Splatter-Nachschub. Ash, der Held aus Starregisseur Sam Raimis (Spider-Man) Evil-Dead-Serie, wird durch die mystischen Kräfte des Necronomicon ex Mortis wieder einmal auf Zeitreise geschickt. So müsst ihr euch in dem mittelalterlichen Städtchen Dearborn zur Zeit des amerikani-

schen Bürgerkrieges wie auch in der Gegenwart gegen Horden von Dämonen und Untoten zur Wehr setzen. Dabei rückt Ash den widernatürlichen Kreaturen – in wohl bekannter State-of-Emergency-Manier – mit Schaufel, Schrotflinte und selbstverständlich auch mit seiner berühmten Kettenäge zu Leibe. Aufgrund des hohen Gewaltfaktors ist es fraglich, ob das Spiel auch in Deutschland erscheinen wird.

Hersteller: THQ – Entwickler: VIS Interactive – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: Frühjahr 2003 – Internet: www.thq.de

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Vielversprechend

TERMINATOR: DAWN OF THE FATE

PS2



Je nach Mündungsfeuer fällt der Schatten anders zu Boden.

Der Entwickler Paradigm Entertainment aus Texas hatte versprochen, alles aus der PlayStation2 herauszuholen. Was man uns auf der E3 zeigte, hatte zumindest das Potenzial, sich zum Besten des Genres zu gesellen. Der Plot ist kurz vor den Ereignissen des Filmes angesiedelt. So haben Fans endlich einmal die Chance zu sehen, wie Kyle Reese eigentlich zurück in die Zeit gereist ist. Jede der gezeichneten Figuren sowie der komplette

Handlungsablauf des Spiels mussten vom Lizenzgeber zuvor abgesegnet werden. In einer Zwischensequenz sieht man beispielsweise Kyle, der mit einer Gatling-Gun von einem Jeep aus einen Roboter mit Blei bearbeitet. Solche Szenen durften aufgrund der Lizenzvereinbarung leider nicht ins Spiel eingebaut werden. Somit werden die drei zu steuernden Helden stets zu Fuß durch die elf Missionen schreiten.

Hersteller: Infogrames – Entwickler: Paradigm – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 3. Quartal – Internet: www.infogrames.de

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Vielversprechend

MEN IN BLACK II: ALIEN ESCAPE

PS2



Action ohne Anspruch? MIB 2 bietet simplen Ballerspaß!

Von Infogrames kommendem Action-Titel Men In Black II: Alien Escape gibt es leider wenig spektakuläres zu berichten. In der Rolle von einem der beiden prominenten Alien-Polizisten, Agent Kay oder Agent Jay, jagt der Spieler in New York extraterrestrischem Abschaum hinterher. Insgesamt 16 verschieden Waffen erleichtern den Agenten ihren Weg durch die 20 Levels. Grafisch ist die Videospiel-Adaption des sehnlich erwarteten Science-Fiction-Films nur Durch-

schnitt. Für einen potenziellen Hitkandidaten mangelt es dem Spiel an Innovationen. Die Aliens kommen lange nicht so vielfältig daher, wie wir uns das gewünscht hätten. Dafür sollen die fünf Spielmodi Training, Mission, Time Attack, Boss und Survival den Spieler bei der Stange halten. Sollte sich die spielerische Abwechslung bis zum Erscheinen nicht noch verbessern, bleibt Men In Black II: Alien Escape allerdings nur ein durchschnittlicher Action-Shooter.

Hersteller: Infogrames – Entwickler: Melbourne House – Preis: ca. € 60 – Erhältlich ab: 3. Quartal – Internet: www.infogrames.de

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Durchschnittlich

SUPERMAN: SHADOW OF APOKOLIPS

PS2



Livewire, Parasite und Metallo wollen euch an den Kragen.

Superman: Shadow of Apokolips basiert auf den Folgen der Animated Series – zeichentricktypisches Cel-Shading und farbenfrohes Design sind also selbstverständlich. Erzbösewicht Lex Luthor und der durchtriebene Darkseid haben sich verbündet, um Superman mit Hilfe einer Roboter-Armee endgültig in die Knie zu zwingen. Bei seinem Kampf gegen die Schurken sind nicht nur die Superkräfte des Mannes aus Stahl gefragt. Um in den zahlreichen, nichtlinearen Missionen zu

bestehen, müsst ihr gut schleichen können, und daneben ein helles Köpfchen auf den muskulösen Schultern sitzen haben. Besonders beeindruckend sind die insgesamt 15 weitläufig angelegten Areale, die ihr nach Lust und Laune entweder aus der First- oder aus der Third-Person-Perspektive durchfliegen könnt. Fans sollten schon mal das Spandexkostüm aus dem Schrank holen und sich im Fitnessstudio anmelden.

Hersteller: Infogrames – Entwickler: Sheffield House – Preis: ca. € 60 – Erhältlich ab: Oktober – Internet: www.infogrames.de

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Vielversprechend



THE MARK OF KRI



⊙ Trotz vieler Kämpfe kommt der Adventure-Teil nicht zu kurz.



⊙ Rau kennt eine Vielzahl gemeiner Finishing-Moves.

PS2 Bereits in der Ausgabe 06-2002 berichteten wir von Sonys geheimem Barbaren-Projekt. Auf der Messe gab es nun erstmals die Gelegenheit, die Abenteuer des Muskelpakets Rau und seines treuen Vogels Kuzo zu bestaunen. The Mark of Kri gehörte mit Sicherheit zu den ganz großen Überraschungen der diesjährigen E3. Dank maßgeschneiderter PS2-Programmierung überzeugte das Helden-Spektakel mit prächtiger Grafik und filmreifen Animationen. Vom disneyähnlichen Grafikstil sollte man sich nicht in die Irre führen lassen, The Mark of Kri ist bereits von den amerikanischen Behörden mit einem „M“ für „Mature“ versehen wor-

den. Das entspricht bei uns der Altersempfehlung „ab 18“. Der Grund: Wo Rau seine Waffe schwingt, wächst nicht nur kein Gras mehr, sondern bestimmt auch kein Körperteil nach. „Gnadenlos“ ist als Umschreibung für den Kampfstil des Hünen noch viel zu sanft. Dank eines intelligenten Systems ist es möglich, gleich mehrere Angreifer gleichzeitig zum Tanz zu bitten. Bis zu neun Gegner können so ins Visier genommen werden. Es sieht einfach genial aus, wenn Rau seine Widersacher aus allen Richtungen behackt. Neben seinem Schwert stehen ihm eine mächtige Streitaxt, ein Speer und Pfeil und Bogen zur Auswahl.

Bleibt zu hoffen, dass auch die europäischen Spieler in den Genuss von Raus epischem Abenteuer kommen werden – bisher fehlt von einer offiziellen Ankündigung noch jede Spur.

PLAY-DATEN

System	PlayStation2
Spieler	1
Hersteller	SCEE
	www.playstation.de
Entwickler	SCEA San Diego
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	TBA

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend



CONTRA: SHATTERED SOLDIERS

PS2 Konami verhilft einem Oldie zu neuen Ehren! Offensichtlich wurden die Stoßgebete zahlreicher Contra-/Protector-Veteranen erhört. Bereits gegen Jahresende kommt die phänomenale 128-Bit-Reinkarnation des 2D-Shoot'em-Evergreens auf dem Markt. Entwarnung! Als Vorlage dienen zum Glück nicht die verkorkten 3D-Ableger von Appaloosa Software, C: The Contra Adventure (PSone, 1998) oder gar Contra: Legacy of War (PSone, 1997), sondern der bahnbrechende erste Teil sowie die beiden NES-/SNES-Nachfolger Super Contra (1990) und

Contra III: The Alien Wars (1992). Um nichts außer Kontrolle geraten zu lassen, zeichnet sich Konami Computer Entertainment Tokyo für die Entwicklung von Contra: Shattered Soldiers verantwortlich. Überraschend: Das Team besteht zum Teil aus Personen, die bereits beim ursprünglichen Contra (Arcade, NES, ab 1987) ihre Finger im Spiel hatten. Des Weiteren entschloss man sich nach einer weltweiten Befragung aller Konami-Niederlassungen, Contra: Shattered Soldiers ebenfalls als zweidimensionalen Sidescroller ins Rennen zu schicken. Jedoch mit einem kleinen, aber feinen Unterschied: Die antiquierten Sprite-Protagonisten und -Aliens werden von zeitgemäßen, herrlich in Szene gesetzten Polygon-Kollegen abgelöst. Den Kampf mit den außerirdischen Monsterhorden - die Story ist, typisch für die Contra-

Reihe, erneut flach wie eine Flunder - kann man sogar mit einem Contra-Routinier aufnehmen. Grund dafür: Neben der Debütantin Lucia stürzt sich auch der alte Haudegen Bill (Codename: Mad Dog) ins PlayStation2-Abenteuer.



⊙ Natürlich stehen eine Einspieler- und eine Zweispieler-Funktion zur Auswahl.

PLAY-DATEN

System	PlayStation2
Spieler	1-2
Hersteller	Konami
	www.konami-europe.com
Entwickler	Konami
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	November 2002

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend



⊙ Bei Contra: Shattered Soldiers gibt es keine Power-ups.



⊙ Viele Gegner füllen den ganzen Bildschirm.

RYGAR: THE LEGENDARY ADVENTURE

PS2



Rygar verspricht ein heißes Action-Highlight zu werden!

Mit Rygar: The Legendary Adventure lassen die Dead-or-Alive-Macher von Tecmo einen alten Action-Veteranen wieder auferstehen. Bereits 1986 feierte der antike Krieger sein Spielhallen-Debüt, es folgten mehrere Versionen für diverse 8-Bit-Konsolen. Nun erleben Rygars Abenteuer auf der PlayStation2 eine späte Fortsetzung. Sein Kampf beginnt auf der Insel Argus, die nach dem Armageddon von Titanen übervölkert ist. Rygars

einzige Waffe ist der Diskarmor. Im Kampf gegen monströse Fabelwesen lässt der antike Krieger diesen wie ein tödliches Jojo hervorschnellen oder hält ihn wie einen Schild schützend vor sich. Das martialische Spielzeug wird im Verlauf des Abenteuers immer mächtiger und schließlich kann er mit dem Werkzeug auch Rätsel lösen. Rygar sah bereits auf der E3 Klasse aus und verspricht heiße Action!

Hersteller: Tecmo – Entwickler: Tecmo – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal – Internet: www.tecmo.com

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Hervorragend

DRAGONS LAIR

PS2



Dirk muss Daphne aus dem Dragon's Lair befreien.

Die Dragon's-Lair-Odysee: Nach sechsjähriger Entwicklung wurde das voll animierte Laser-Disc-Videospiel 1983 endlich veröffentlicht. Nicht ganz so viel Zeit verschlingt die Produktion des PS2-Abenteuers – abermals mit Ritter Dirk und seiner Herzallerliebsten, der entführten Prinzessin Daphne, in der Hauptrolle. Bereits im Herbst soll Dragon's Lair 3D erscheinen, das in puncto Story auf der Ur-Version basiert.

Um dem Dragon's-Lair-typischen Grafik-Stil

gerecht werden zu können, greift Encore Software auf die Cel-Shading-Technologie zurück. Ferner wird das angestaubte Click-and-watch-Schema durch ein zeitgemäßes Spielprinzip abgelöst. Das heißt: Man steuert nun Dirk die ganze Zeit aktiv durch die verwinkelten, dreidimensionalen Räume.

Am Next-Generation-Projekt wirken z.B. Rick Dyer, Don Blut und Gary Goldman mit, alle waren schon bei den Arbeiten an der Dragon's Lair Original-Fassung dabei.

Hersteller: Encore – Entwickler: Encore – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 3. Quartal 2002 – Internet: www.encoresoftware.com

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Vielversprechend

GUNGRAVE

PS2



Grave kann auch einen 360°-Rundumschuss abfeuern.

Das Konzept von Gungrave ist relativ einfach: Action, Action und nochmals Action! In der Rolle des schießwütigen Pistoleros Beyond the Grave ist es eure Aufgabe, einer mysteriösen Verbrecherbande das Handwerk zu legen. Bewaffnet seid ihr mit einem Paar Cerberos-Revolvern sowie einem sargähnlichen Koffer, mit dessen Hilfe ihr Smartbombs und Raketen abfeuern könnt. Trotz der einfachen Steuerung (rennen, springen und schießen) ist der verummte Held in der Lage, spektakuläre

Moves, wie man sie aus vielen Actionfilmen kennt, auszuführen. Für Rätsel und Sprungpassagen bleiben keine Zeit – schließlich ist Grave ständig damit beschäftigt, heranrückenden Gegnerscharen eine Bleisalve nach der anderen um die Ohren zu jagen.

Das Design-Team hinter Gungrave zeichnete sich für Anime-Filme wie „Ah! My Goddess“ oder „Trigun“ verantwortlich, eine Ähnlichkeit zu den japanischen Kultstreifen ist von daher auch nicht verwunderlich.

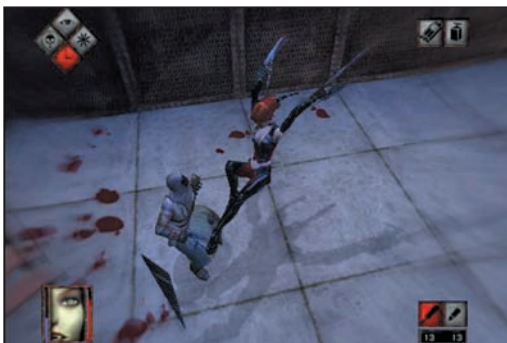
Hersteller: SEGA – Entwickler: Red/Smilebit – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal – Internet: www.sega.de

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Hervorragend

BLOODRAYNE

PS2



Agentin BloodRayne ist die perfekte Mischung aus Trinity und Blade!

In diesem blutigen Action-Spektakel lenken Spieler das Schicksal der weiblichen Agentin BloodRayne. Sie ist halb Mensch und halb Vampir, was der gut gebauten Blutsaugerin außergewöhnliche Fähigkeiten verleiht. Sie kann z.B. die Zeit verlangsamen, um sich gegenüber großen Feind-Horden einen gewissen Vorteil zu verschaffen. Diese Aktionen werden mit den seit Matrix beliebten Kamera-Effekten gezeigt. Ihre eigenen Waffen, Klingen, kann die agile

Spionin mit den Waffen ihrer Opfer ergänzen und so zusätzlichen Schaden anrichten. Als Gegner müssen abermals die nach Weltmacht strebenden Nationalsozialisten herhalten. Aus einem Potpourri geklauter Ideen basteln die Entwickler von Terminal Reality ein extrem schnelles Action-Spiel, das Freunde von Hollywood-Filmen wie „Blade“, „Matrix“ oder „Indiana Jones“ begeistern soll. Viel Tiefgang sollte man allerdings nicht erwarten.

Hersteller: Majesco – Entwickler: Terminal Reality – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal – Internet: www.majesco.com

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Vielversprechend

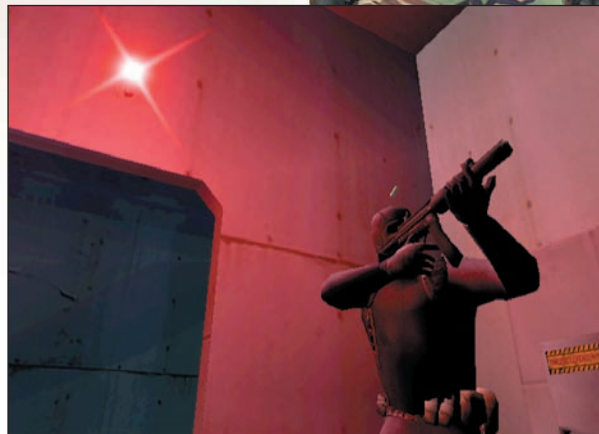
SOCOM U.S. NAVY SEALS



Sie sind die Elite – niemand kennt ihre Identität oder weiß von ihren Einsätzen.



○ Zipper Interactive hat bereits zahlreiche Simulationen für das amerikanische Militär programmiert und dabei Erfahrung gesammelt.



○ Restlichtverstärker sind in den dunklen Gängen des Frachtschiffes ein willkommenes Equipment.



Schon der erste Eindruck von SOCOM U.S. Navy SEALs auf der E3 2001 war sehr vielversprechend. Mit dem bevorstehenden Online-Start der PlayStation2 steht auch dem Release des Taktik-Shooters nichts mehr im Weg.

Offline-Terror

Trotz des viel gepriesenen Online-Features (mehr dazu auf Seite 102) wurde SOCOM U.S. Navy SEALs nicht als reines Online- bzw. Multiplayer-Game konzipiert. Auch Spieler, die keinen Breitband-Adapter haben, werden durchaus auf ihre Kosten kommen (56K-Modems wird der

Titel nicht unterstützen). Als Anführer eines achtköpfigen SEAL-Teams stellt man sich im Namen von Freiheit und Gerechtigkeit feigen Terrorgruppen entgegen. Dabei kann man aber nicht wie ein Besessener blindwütig das feindliche Versteck stürmen, sondern sollte stets heimlich, still und leise vorgehen, wie es sich eben für einen waschechten Elitesoldaten der amerikanischen Navy gehört. Ohne etwas taktische Raffinesse und strategisches Kalkül sind die insgesamt zwölf Mission, die euch nach Alaska, Thailand, in den Kongo und nach Turkmenistan führen, schon im Vorfeld zum Scheitern verurteilt.

Hightech-Spielzeug...

... findet sich in den Waffenkammern der amerikanischen Eliteeinheit zuhauf. Insgesamt 60 verschiedene Ausrüstungsgegenstände – darunter zahlreiche Varianten von Sturmgewehren, Sniper Rifles, Schrotflinten, Handfeuerwaffen und Handgranaten – stehen eurem Trupp zur Auswahl. Vor Missionsbeginn stattet der Spieler seine Soldaten mit Primär- und Sekundärwaffen aus. Für die Auswahl ist es wichtig zu wissen, in welchem Gebiet der Einsatz stattfindet und wie das Missionsziel lautet. Ein Scharfschützengewehr hat beispielsweise in den verwinkelten Höhlensystemen Turkmenistans wirklich großen Nutzen. Ein ganz besonderes Hightech-Spielzeug liegt beim Kauf von SOCOM U.S. Navy SEALs der Packung bei. Mit dem USB-Headset kann man zum einen seine virtuellen Recken mit einfachen Befehlen („Deckung“ „Vorwärts“ etc.) übers Feld dirigieren, zum anderen in heißen Online-Gefechten mit seinen menschlichen Mitspielern Rücksprache halten.



○ Im Einzelspieler-Modus zeigt euch das Display unten rechts den Status eurer Team-Mitglieder an.

PLAY-DATEN

System	PlayStation2
Spieler	1-16
Hersteller	SCEE
Entwickler	www.playstation.de Zipper Interactive
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	3. Quartal

ERSTEINDRUCK

★★★★★ — Potenzieller Hitkandidat

ACTION-SPIELE



DEVIL MAY CRY II



Die Kameraeinstellungen werden für Teil 2 optimiert.



Handelt es sich beim weiblichen Charakter um Trish?

PS2 Capcom sorgt immer wieder für Schlagzeilen: Diesmal mit Devil May Cry 2. Sofort nach der Fertigstellung des ersten Teils (Mitte 2001) durch das Team Little Devil (Producer war der Resident-Evil-Vater Shinji Mikami) saß schon eine andere Gruppe für das exklusive PS2-Sequel in den Startlöchern. Devil May Cry 2 befindet sich nun seit rund einem Jahr in der Mache. Als Hintergrundkulisse dient diesmal eine mondäne Stadt mit ihrer ganzen grafischen Pracht. Sie ist in einen unteren und einen oberen Bereich unterteilt. Die Baustile sind sehr unterschiedlich gestaltet, es sind europäische Häuser

statt Wolkenkratzern und Ruinen zu bewundern. Da die Nippon-Entwickler sich scheinbar lieber eine Hand abhacken würden als mehr Infos als unbedingt notwendig preiszugeben, sind nur einzelne Fragmente der Story bekannt. In Teil 2 muss sich Devil-May-Cry-Hauptdarsteller Dante den Herrscher der Stadt vorknöpfen. Darüber hinaus findet man einen zweiten Handlungsstrang vor, in dem eine Frau – bezüglich deren Identität hüllt sich Capcom ebenfalls in Schweigen – die erste Geige spielt. Während Dante – er wirkt nun noch viel cooler – sich in den Anfängen noch auf seine zwei Wummen und sein Schwert verlässt,

schwört die derzeit noch unbekannte weibliche Person auf Wurfmesser. Ebenso werden sich die beiden in Bezug auf ihre magischen Fähigkeiten unterscheiden... Let's rock, Baby!

PLAY-DATEN

System	PlayStation2
Spieler	1-2
Hersteller	Electronic Arts
	www.electronicarts.de
Entwickler	Capcom
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	Frühjahr 2003

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

ZONE OF THE ENDERS:
THE 2ND RUNNER


PS2 Hideo Kojima und Yoji Shinkawa – Konamis Star-Ensemble gibt sich auch bei Zone of the Enders: The 2nd Runner die Ehre. Kojima übernimmt abermals die Funktion des Producers, während Shinkawa als Mechanical-Designer, also für die Entwürfe der stählernen Kampfmaschinen, sein kreatives Ausnahmetalent unter Beweis stellt. Man schreibt das Jahr 2174: 53 Jahre nach der Attacke der Metatrons gegen die Jupiter-Kolonie Antilla, unterdrückt das Bahram-Militär sowohl die Erde als auch den Mars. Die UN Space Force wird zudem von Annubis – dem unbesiegbaren Endgegner aus Teil 1 – vernichtend geschlagen. Folglich stellt erneut der Obital Frame Jehuty die einzige Rettung für die Bevölkerung beider Planeten dar. Grafisch hat Zone of the Enders: The 2nd Runner eine 180-Grad-Kehrtwende vollzogen. Neuerdings schwören die Macher von Konami Computer Entertainment Japan auf das in Mode gekommene Cel-Shading-Ver-



Viele Gegner können nun als Schutzschild herangezogen werden.

fahren. Demnach sind die Unterschiede zwischen dem kommenden PS2-Action-Hit und einem herkömmlichen japanischen Anime-Streifen kaum auszumachen. Z.O.E. 2 erinnert im Großen und Ganzen an einen spielbaren Zeichentrick-Film. Was übrigens nicht besonders verwunderlich ist: Denn Nobuyoshi Nishimura (z.B. TV-Serie „After War: GUNDAM X“) verpasste den Mech-Modellen zum zweiten Mal den letzten Feinschliff.



Die infame Viola wird erneut mit von der Partie sein.

PLAY-DATEN

System	PlayStation2
Spieler	1-2
Hersteller	Konami
	www.konami-europe.com
Entwickler	KCEJ
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	Frühjahr 2003

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

RED DEAD REVOLVER

PS2



Für Anfänger und Fortgeschrittene: Red Dead Revolver bietet zwei verschiedene Steuer-Methoden.

Hersteller	Electronic Arts
	www.electronicarts.de
Entwickler	Capcom/Angel Studios
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	4. Quartal

High Noon: Die Angel Studios (Smuggler's Run-Serie, Midnight Club Street Racing, TransWorld Surf, alles PS2) zieht es diesmal in den Wilden Westen. Im Stil der Spaghetti-Western-Filme der 60er-Jahre des italienischen Regie-Altmeisters Sergio Leone, wie etwa „Für eine Handvoll Dollar“, „Für ein paar Dollars mehr“ oder „Zwei glorreiche Halunken“, lässt man die PS2-Colts rauchen.

Gemäß dem PlayStation2-Drehbuch wird die Familie von Red - sein Antlitz erinnert zweifellos an Hollywood-Star Clint „der Mann ohne Namen“ Eastwood - von skrupellosen Banditen ermordet. Zu diesem Zeitpunkt war er noch ein Junge. Glücklicherweise wurde er von einem Indianer

gefunden und großgezogen. Viele Jahre später erscheint ein Revolver-Held in einer nahe gelegenen Stadt. Die Gesetzlosen fliehen vor dem Mann, da er kein Erbarmen kennt...

Vornehmlich in der Third-Person-Perspektive fliegen Red die „blauen Bohnen“ um die Ohren. Mit Messer, Revolver, Schrotflinte und Gewehr rückt er im Gegenzug den Schurken auf die Pelle. Nur wer schneller zieht, hat eine Überlebenschance. Neben dem Story-Mode steht noch der Kopfgeldjäger-Modus zur Auswahl. Allerdings wird bei beiden Varianten die Spielzeit nur wenige Stunden betragen - in der Kürze liegt erfahrungsgemäß die Würze.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

TRUE CRIME: STREETS OF L.A.

PS2



Heiße Verfolgungsjagden und wilde Schießereien. Wird True Crime: Streets of L.A. der GTA-3-Killer?

Hersteller	Activision
	www.activision.de
Entwickler	Luxoflux
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	2. Quartal

Activision präsentierte am Rande des Mesestandes mehr oder weniger bescheiden eine Demo von True Crime: Streets of L.A.. Das Spiel soll dem Nachfolger von GTA 3 Konkurrenz machen. Die Entwickler von Luxoflux bedienen sich dreist der besten Ideen von actiongeladenen Hollywood-Filmen und Spiele-Perlen wie GTA 3 von Rockstar. Der Spieler schlüpft in die Rolle eines namenlosen Ex-Cops, der in ein Sonderdezernat der Polizei von Los Angeles versetzt wird, um als Undercover-Agent an der Zerschlagung der Mafia und dem organisierten Verbrechen in der Stadt der Engel mitzuwirken. Wie bei Sonys The Getaway wird man auch in True Crime die Gebäude

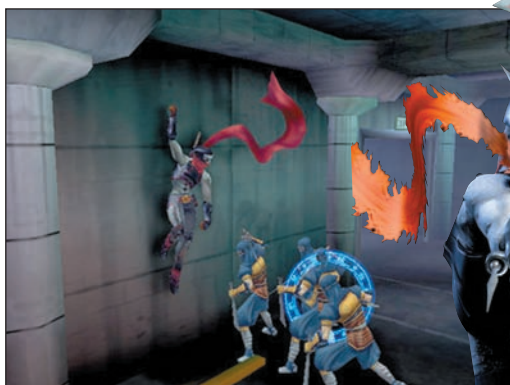
der Großstadt betreten können, um zum Beispiel zwielichtige Kontaktpersonen zu treffen. Bei Auseinandersetzungen sprechen die entschulten Schießprügel des Agenten deutliche Worte. Bei den knallharten Schießereien kommen kinoreife Zeitlupen-Effekte auf den Bildschirm, wie wir sie aus John Woos Face Off kennen. Muss der Spieler weite Entfernungen in der akribisch nachgebildeten Metropole zurücklegen, so schnappt er sich eines der herumstehenden Autos oder hält kurzerhand ein Fahrzeug an, um es zu „übernehmen“. Das, was wir bis jetzt von True Crime sehen konnten, könnte sich problemlos neben GTA 3 einreihen und verdammt viel Spaß machen.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Vielversprechend

SHINOBI

PS2



Vornehmlich kämpft ihr mit dem Katana, doch die bewährten Shurikens kommen ebenfalls wieder zum Einsatz.

Hersteller	SEGA
	www.sega.de
Entwickler	Overworks
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	4. Quartal

Wie bereits in den play-News der Ausgabe 06-2002 berichtet, wird der SEGA-Klassiker Shinobi auf der PS2 seinen Next-Generation-Frühling erleben. Während der alte Shinobi-Held Joe Musashi in klassischem 2D-Look durch die Spielhallen und Wohnzimmer schlich, wird der neue Hauptcharakter Hotsuma sein Abenteuer dreidimensional bestreiten. Neben altbekannten Features

wie dem Doppelsprung oder den verschiedenen Ninja-Magien, wird der Schattenkämpfer auch einige neue Moves und Spezialfähigkeiten in petto haben. So könnt ihr beispielsweise an Wänden entlanglaufen oder mit Hilfe des Ninja-Dashs blitzartig den Standort wechseln. Das 2D-Gameplay und vor allem das Kampfsystem mussten durch den Wechsel in die dritte Dimension stark verändert werden. Das Hauptaugenmerk liegt ganz klar auf Action. Laut Entwickler Noriyoshi Ohba wird Shinobi jedoch auch zahlreiche Adventure-Elemente beinhalten.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

ACTION-SPIELE

THE GETAWAY



Wir hoffen, dass es nach den mehrmaligen Verschiebungen beim angepeilten Release im Oktober bleibt.

Hersteller	SCEE
Entwickler	Team Soho
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	Oktober

www.playstation.de

Die Resonanz auf The Getaway war durchweg positiv. Die cineastische Aufmachung sowie der gigantische Umfang des Spiels sorgten bei den Messebesuchern für offene Mäuler. Das Gangsterepos bietet dem Spieler die Möglichkeit, die Geschichte sowohl aus der Perspektive des Kleinkriminellen Mark Hammond, als auch aus der des Polizisten Frank Carter zu verfolgen. In The Getaway stehen euch alle Möglichkeiten offen. Um voranzukommen, könnt ihr euch einen Wagen stehlen oder einfach zu Fuß gehen, ihr erkundet Gebäude oder nehmt zu eurem eigenen Schutz einfach einen Passanten als Geisel. Das virtuell perfekt nachgebaute London, das sage und schreibe 40 Quadratkilometer umfasst, ist

ein gigantischer Spielplatz, der keine Wünsche offen lässt.

Auf der E3 wurde erstmals das Bonuspiel, in dem man in der Rolle eines harmlosen Touristen die Metropole an der Themse erkundet, präsentiert.



ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

DEAD TO RIGHTS



Die bösen Buben können hinter jedem möglichen Objekt versteckt sein.

Hersteller	SCEE
Entwickler	Namco
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	Frühjahr 2003

www.playstation.de

Immer wieder gerne lassen sich Entwickler neue Genre-Namen für ihre Games einfallen. Producer Andre Emerson bezeichnet sein Spiel als Crime-Action-Thriller. Vorerst wird Dead to Rights Xbox-exklusiv erscheinen. Der entsprechende Vertrag endet jedoch nach drei Monaten. Danach werden auch wir mit einer Version für unsere PlayStation2 versorgt. Zusammen mit Screenwriter Flint Dille erstellte man innerhalb eines halben Jahres den Handlungsstrang und legte fest, wie dieser am besten in das Gameplay eingebunden werden kann. Man ließ sich vor allem von Hongkong- und Hollywood-Actionfilmen („The Killer“, „Hard Boiled“, „Payback“ und

anderen Werken von Regisseur John Woo) inspirieren.

Held des Spiels ist Polizist Jack Slate. Er ist auf der Suche nach dem Mörder seines Vaters. Gegen seine Kontrahenten kann er sich auf verschiedene Arten und Weisen wehren. Er kann sich anschleichen und seinen Feind von hinten erdrosseln oder sofort auf diesen zurennen und mit Händen und Füßen auf ihn einschlagen. Des Weiteren bietet das Spiel eine Art Bullet-Time-Sprung. Jack hat die Möglichkeit, auf drei verschiedene solcher Sprünge zurückzugreifen. Während dieser Zeitlupensprünge hat er Zeit, seine Feinde reichlich mit Blei aus seinen Schießsprüngen zu „versorgen“.

ERSTEINDRUCK

★★★☆☆ — Vielversprechend

WEITERE ACTION-SPIELE IM ÜBERBLICK



+++ Ferner präsentierte Atlus den innovativen 3D-Shooter **Sky-Gunner**, ursprünglich von Sony Computer Entertainment Japan entwickelt, zudem das dürftige Schwertkampfgemetzel **Maken Shao** und die durchwachsene Flugsimulation **Lethal Skies**. +++ Bam! Entertainment stellte dagegen noch das Car-Combat-Game zum Film „Reign of Fire“ vor. +++ Capcom ging den E3-Besuchern mit **Mega Man X7**, dem ersten Titel der Serie für PS2, auf den Geist. +++ Der bekannte Rollenspiel-Hersteller Enix zog mit dem Mech-Spektakel **RAD: Robot Alchemic Drive** die Blicke auf sich. +++ Infogrames zeigte **Dungeons & Dragons: Heroes**, das mit der Hack'n-Slash-Thematik zweifelsohne in die Kerbe von Baldur's Gate: Dark Alliance schlägt. **Battle Engine Aquila** ist dagegen ein Sci-Fi-Ego-Shooter, der wohl keinen Blumentopf gewinnen wird. +++ Am Majesco-Stand wurde noch die dreiste Destruction-Derby-Imitation **Totaled!** zur Schau gestellt. +++ Auf dem Retro-Trip befindet sich Midway. Der ehemalige Arcade-Gigant hatte eine PS2-Version des Klassikers **Defender** im Gepäck. **Freaky Flyers** ist ein Rennspiel mit Comic-Charakteren und Flugzeugen. +++ Literweise Pixelblut spritzte bei Rage Shooter **Twin Caliber**. +++ Last but not least warb THQ mit dem Car-Combat-Spiel **WWE Crush Hour** und der actionlastigen Verwandlungs-Orgie **Alter Echo**.+++



UND ACTION

N!

- ⇒ GROSSE BLOCKBUSTER-REPORTAGEN.
- ⇒ ALLE NEUEN FILME IN DER KRITIK.
- ⇒ DER BLICK HINTER DIE KULISSEN.
- ⇒ EXTRA DVD- & HARDWARE-TEIL.

JETZT IM HANDEL.



NUR **3,-** €

**Planet
MOVIE**
WISSEN, WAS LÄUFT

DAS NEUE GROSSE FILMMAGAZIN

MIT DEN INSIDER-INFOS DIREKT

VOM SET. AKTUELL, KRITISCH,

WELTWEIT!

ACTION-ADVENTURE

EIN GENRE VERLÄSST ALTE TRAMPELPFADE UND SCHLÄGT
ENDLICH EINE NEUE RICHTUNG EIN.

LARA CROFT TOMB RAIDER: THE ANGEL OF DARKNESS



Sneak- und Stealthmissionen gehören ebenso zu Laras Aufgaben wie Kletterpassagen und Schusswechsel.

Hersteller	Eidos Interactive www.eidos.de
Entwickler	Core Design
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	November

Auf der PSone mag Lara Croft tot sein, auf der PS2 hingegen ist sie lebendiger denn je, und zwar exklusiv! Das erste Next-Generation-Abenteuer führt die findige Grabräuberin nach Paris und Prag. Grund für die frisch entflammte Reiselust ist das Interesse ihres Mentors von Croy an fünf wertvollen Obscura-Gemälden aus dem 15. Jahrhundert. Als Croy ermordet aufgefunden wird, verdächtigt die Polizei Lara der Tat. Auf der Flucht vor ihren Häschern und auf der Suche nach dem wahren Mörder verstrickt sich Lara in ein unheimliches Komplott.

Mit dem Erfolg der Tomb Raider-Serie blieben die Innovationen auf der Strecke, dieser Tatsache sind sich die Entwickler von Core Design durchaus bewusst. Aus diesem Grund sind Adrian Smith und sein Team jetzt

drauf und dran, neue, innovative Elemente in das bekannte und gleichermaßen auch geschätzte Spielprinzip einzubinden. So wird Lara beispielsweise in der Lage sein, mit anderen Personen zu reden. Zudem verbessern sich ihre Fähigkeiten (Sprungkraft, Geschwindigkeit, usw.) von Mal zu Mal. Die wohl größte Neuerung ist jedoch Kurtis Trent, ein zweiter spielbarer Charakter, der zusammen mit Lara das düstere Prag erkundet. Zwar wurde auf der E3 eine spielbare Version von Lara Croft Tomb Raider: The Angel of Darkness präsentiert, von den neuen Features konnte man jedoch noch nichts sehen. Vielmehr sollte das Demo die Fähigkeiten der neuen Engine unter Beweis stellen, was es auch eindrucksvoll schaffte.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

THE THING

PS2



Situationsbedingt unterstützen euch eure Kameraden auch im Kampf.

Hersteller	Vivendi Universal www.vup-interactive.de
Entwickler	Artworks
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	4. Quartal

Viele gute Filme haben schon ein dazu passendes Spiel spendiert bekommen. So auch John Carpenters Remake des Horror-Klassikers „The Thing from another World“. Der Plot ist zeitlich nach den Ereignissen des Grusel-Streifens angesiedelt. Ihr begeben euch mit einem Soldatentrupp in das unerforschte und gefrorene Ödland der Antarktis. Im dort ansässigen Forschungslabor ist auf rätselhafte Weise das komplette Wissenschaftler-Team ums Leben gekommen. Schon bald bemerkt ihr, dass ihr es nicht mit einem alltäglichen Gegner zu tun habt. Dieses Ding besitzt sogar die Möglichkeit, die Gestalt seiner Opfer anzunehmen.

Wie könnt ihr euren Kameraden also noch trauen – oder sie euch? Durch das so genannte Trust/Fear-Interface könnt ihr

jederzeit den Gemütszustand eures Rettungstrupps feststellen und sehen, wie sie euch momentan gesinnt sind.

Sollten sie Zweifel an eurer Echtheit haben, müsst ihr schnellstmöglich beweisen, dass ihr noch ihr selbst seid. Wenn ihr eure Kameraden nicht überzeugen könnt, werden sie auch nicht kooperieren. Im schlimmsten Fall eröffnen sie sogar das Feuer auf euch. So weit darf es natürlich nicht kommen, denn Ingenieure können euch so manche Tür öffnen und Sanitäter können eure Wunden etwas heilen. Deshalb solltet ihr euren Trupp auch zur Hilfe nehmen, wenn es darum geht, einen Level weiter zu kommen. Natürlich bietet jede Runde verschiedene Lösungswege. Es liegt alles in eurer Hand.

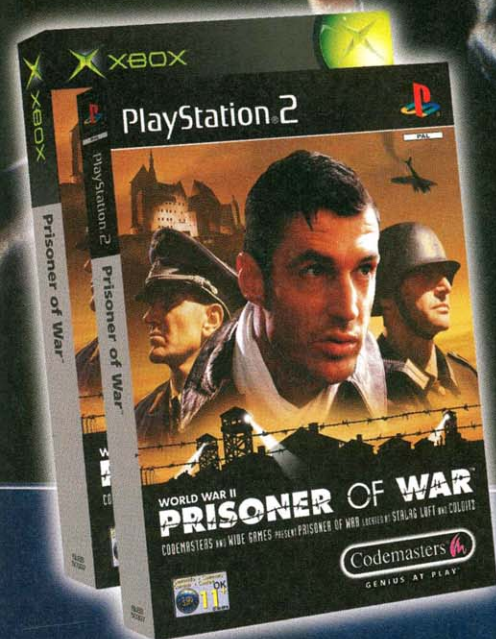
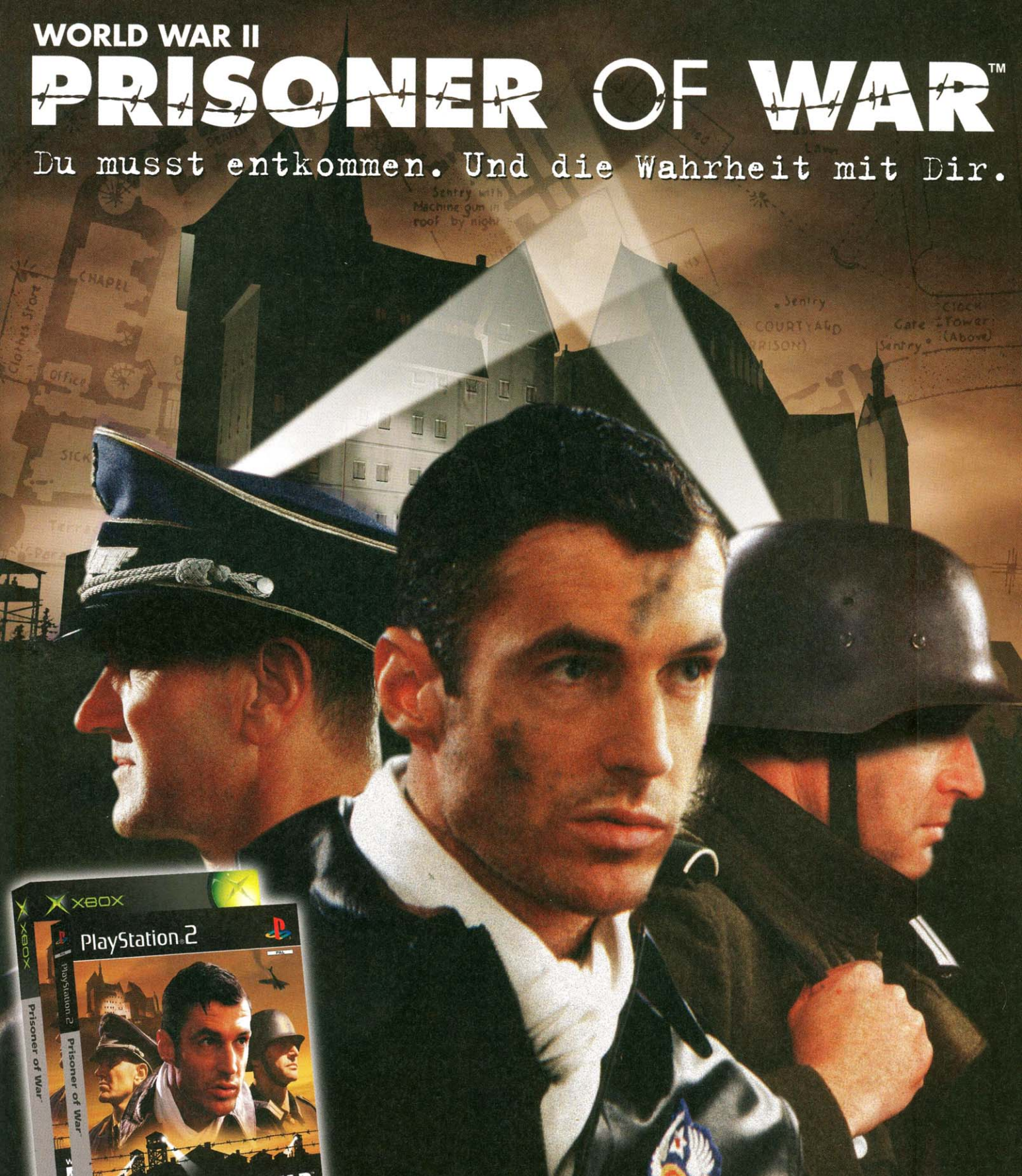
ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Vielversprechend

WORLD WAR II

PRISONER OF WAR™

Du musst entkommen. Und die Wahrheit mit Dir.



XBOX

PlayStation 2

PC
CD
ROM



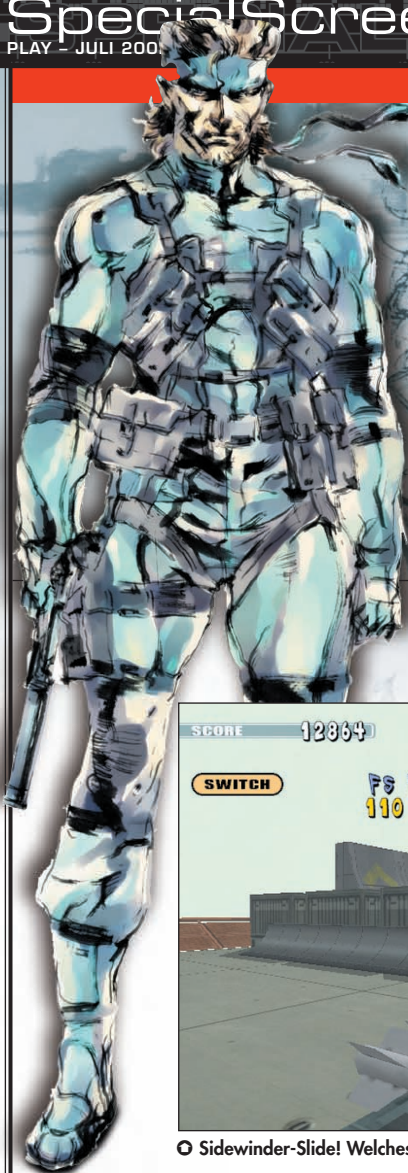
Erfülle deine Mission, enthülle den Plan, rette dein Land.

Abgeschossen über dem Kriegsgefangenenlager Stalag Luft III wirst Du selber dort interniert. Lernst die Lager-Routine kennen. Und merkst bald, dass hier mehr als Dein Überleben auf dem Spiel steht. Ein anspruchsvolles 3rd-Person Action-Adventure, das auf simples Rumgeballere und brutale Gewalt verzichtet. Mut, Intelligenz und Einfallsreichtum sind Deine einzige Chance, den Lauf der Geschichte zu bewahren.

Codemasters™

GENIUS AT PLAY™

www.codemasters.com



METAL GEAR SOLID 2

Substance

**MGS2 in Perfektion oder Geldschneiderei?
Solid Snake bekommt eine Generalüberholung.**



○ Sidewinder-Slide! Welches Zeugs rauchen die Japaner eigentlich?



○ Geschosse können mit dem Schwert abgewehrt werden.

PS2 Um eine Sache gleich vorweg zu nehmen: Nein! Es handelt sich bei Substance nicht um ein komplett neues Metal Gear Solid. Da sich Konami dazu entschieden hat, Snakes letztes Abenteuer auch auf PC und Xbox zu veröffentlichen, hat sich Meister Kojima noch einmal seines Werkes angenommen und eine Art Director's Cut produziert. Dieses erweiterte MGS2 wird jedoch etwas später auch auf der PS2 erscheinen.

Virtueller Wahnsinn

Kern des Spiels werden definitiv die weit über hundert VR-Missionen sein, die man ja bereits aus MGS Integral kennt. Dank der Hardware erstrahlt das virtuelle Training

allerdings nun in bestem Matrix-Look. Sämtliche Gegner, seien es organische oder mechanische, wurden mittels Cel-shading-Technologie in Szene gesetzt. Darunter auch so witzige Ideen wie ein 30-Meter großer Gurlukovich-Scherge, der sogar die typischen Godzilla-Zacken auf dem Rücken trägt.

Eine andere lustige Angelegenheit ist das neue Mini-Game, in dem man ganz im Tony Hawk-Stil mit Snake aufs Rollbrett steigen darf und die Ölplattform in einen Skatepark verwandelt. Auch in Konamis neuem Evolution Skateboarding kann man übrigens mit der Action-Ikone auf das Board steigen.

Warum nicht gleich so?

Eine weitere Neuerung stellt die Möglichkeit dar, nun auch mit Snake als Hauptcha-

rakter auf der Ölplattform zu spielen. Die Tankermision kann sogar mit einer Vielzahl von Charakteren angegangen werden. Es sieht ebenfalls so aus, als könne Raidens Katana-Schwert jederzeit benutzt werden. Sogar als Defensivwaffe, um dann Geschosse damit abzuwehren. Selbst der Ninja wird als spielbarer Charakter zur Verfügung stehen.

Interessant klingen auch die so genannten Snaketales. Allerdings hüllt sich Konami hierzu noch hartnäckig in Schweigen. Es werden wohl einige komplett neue Episoden aus Snakes Perspektive nachzuspielen sein. Schließlich existieren noch einige Lücken in der Storyline von Sons of Liberty, da man ja die meiste Zeit mit Raiden verbracht hat.

Dies dürfte Kaufanreiz genug sein, vielleicht stellen sich ja doch manche das Spiel noch ein zweites Mal ins Regal. Eventuell klappt es diesmal auch mit der kompletten Lokalisierung.



○ Normalerweise stand Raiden hier unserem vampirischen Freund gegenüber.



○ Metal Gear Mullet – Snake zeigt in den VR-Missionen seine ganze Haarpracht.

PLAY-DATEN

System	PlayStation2
Spieler	1
Hersteller	Konami
	www.konami-europe.de
Entwickler	KCEJ
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	4. Quartal

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

ACTION-ADVENTURE

BLADE 2



Der Daywalker bekommt es mit den Reapern, einer neuen Rasse von Vampiren, zu tun!

Hersteller	Activision
Entwickler	Mucky Foot
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	4. Quartal



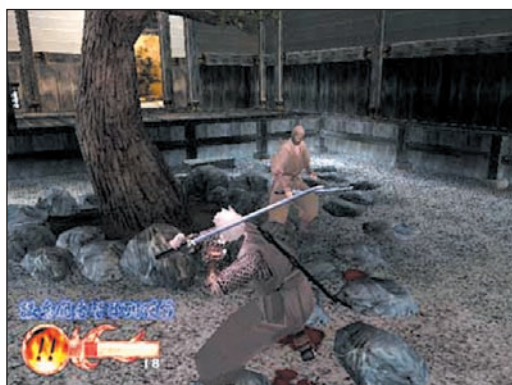
Activision hat mit Blade 2 ein glühend heißes Action-Adventure-Eisen im Feuer. Als sich eine neue Rasse von Blutsaugern, die Reaper, aufmacht, die Spitze der Nahrungskette zu erklimmen, schließen die gewöhnlichen Vampire einen Deal mit dem erbarmungslosen Daywalker Blade. Er soll sich der neuen Brut entgegenstellen und damit das Gleichgewicht zwischen Sterblichen und Untoten wieder einrenken. Das Polygon-Double von Wesley Snipes springt, kickt, schlägt, schneidet und schießt sich so dynamisch durch die blutlusternden Gegnerhorden, dass uns schon beim Zuschauen schwindelig wurde. Ein 360°-Kampfsystem erlaubt es dem selbst ernannten Vampirkiller, nahezu jeden

Widersacher in seiner Nähe zu attackieren. Die aus den Filmen bekannten Utensilien Shotgun, Samurai-Schwert oder Blade-Boomerang sind im Kampf gegen die ungeliebte neue Spezies ebenfalls nützliche Helfer. Die Steuerung von Blades ist komplex und sehr gewöhnungsbedürftig. Im Kampf dient der rechte Analogstick dazu, Gegner vor, links, rechts oder hinter euch zu attackieren. Die Kamera war noch weit davon entfernt, das Geschehen immer aus der bestmöglichen Perspektive einzufangen. Optisch hat Blade dagegen schon eine Menge zu bieten. Eine hohe Auflösung und feine Texturen lassen auf ein grafisches Feuerwerk hoffen. Bis zur ersten Testversion werden wir vor Ungeduld Blut und Wasser schwitzen!

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

TENCHU 3: WRATH OF HEAVEN



Nicht nur Ninjas, sondern auch Zombies und andere mystische Kreaturen wollen euch an den Kragen.

Hersteller	Activision
Entwickler	Activision
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	4. Quartal

Tenchu 2 war ein vollkommen eigenständiges Spiel ohne jeden Bezug zu den Geschehnissen des Vorgängers – das sorgte bei vielen Fans für Unmut. Aus diesem Grund treten für den dritten Teil auch Rikimaru und Ayame, die Helden des Originals, wieder in Aktion. Das Gameplay ist mit dem der Prequels identisch. Als einer der beiden Ninjas habt ihr verschiedene Missionen zu erfüllen. Ob ihr dabei heimlich zur Tat schreitet oder eher den offenen Schlagabtausch bevorzugt, bleibt euch überlassen. Mit Hilfe eines Enterhakens Häuserdächer zu erklimmen oder Gegner aus dem Schatten heraus ruhig zu stellen ist ebenfalls wieder möglich. Vollkommen neu sind verschiedene

Spezialfähigkeiten, die die beiden Helden während ihrer langen Quests erlernen können und die ihnen unter anderem ermöglichen, neue Areale innerhalb der Levels zu erreichen.

Wenn sich die Gameplay-Features schon recht vielversprechend anhören, so hinkt Tenchu 3: Wrath of Heaven in grafischen Belangen noch etwas hinter der Konkurrenz her. Bis zum geplanten Release Ende des Jahres – Publisher Activision macht sich bezüglich der Gewalt in Tenchu 3 etwas Sorgen – haben die Entwickler noch genügend Zeit für den letzten optischen Feinschliff.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

FEAR EFFECT: INFERNO



Fear Effect: Inferno erscheint im Herbst 2003. In den nächsten 15 Monaten soll das Spiel zum PS2-Hit avancieren.

Hersteller	Eidos
Entwickler	Kronos Studios
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	Ende 2003

Noch 15 Monate dauert es, bis der dritte Fear-Effect-Teil auf den Markt kommen wird. Der ausschlaggebende Grund: Obwohl Fear Effect: Inferno bereits kurz vor der Fertigstellung stand, wurde das Konzept vom kalifornischen Software-Haus Kronos Studios (Cardinal Syn, Pso-ne, 1998) komplett über den Haufen geworfen. Man möchte das Image des interaktiven Movies endgültig abstreifen. Deshalb wird nun die bekannte 2D-Grafik-Engine mit einer brandneuen 3D-Routine kombiniert. Deshalb gab es am Eidos-Interactive-Stand auch „nur“ einen eindrucksvollen Videotrailer zu sehen. Dabei führte Entwickler Kronos Studios dem Betrachter vor Augen, dass in Teil 3

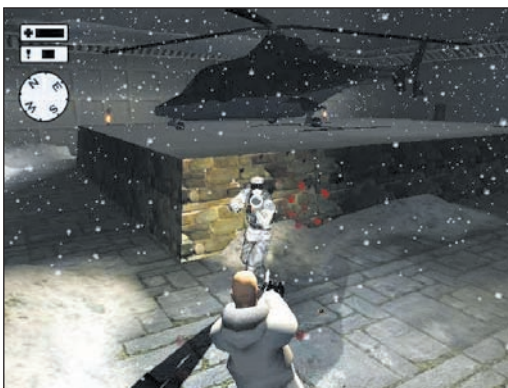
des Anime-Adventures die Fetzen fliegen werden. Das rasant geschnittene Filmmaterial – bestehend aus verschiedenen In-Game-Sequenzen – zeigt die attraktiven Aktrinnen Hanna (Fear Effect, Fear Effect: Retro Helix) und Rain (Fear Effect: Retro Helix) in verschiedenen brenzligen Situationen – überraschend viele Schockmomente und Pixelblut inbegriffen. Das PlayStation2-Horror-Szenario spielt sich mitunter in einer japanischen Metropole ab, auf einem Boot und in einem Irrenhaus. Zu guter Letzt sollen die für die Fear-Effect-Reihe abwechslungsreichen wie knackigen Rätsel-Intermezzi einen anspruchsvollen Schwierigkeitsgrad schaffen.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

HITMAN 2: SILENT ASSASSIN

PS2



Dumm gelaufen! Schlägt der untere Balken zu arg aus, habt ihr eure Tarnung verloren.

Hersteller	Eidos
Entwickler	www.eidos.de Io Interactive
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	3. Quartal

Agent 47 war ein abgebrühter Auftragskiller. Nun hat er sich in einem sizilianischen Kloster zur Ruhe gesetzt und möchte Vergebung für seine Gräueltaten erhalten. Allerdings hat die sizilianische Mafia von seinem Aufenthaltsort erfahren und zwingt ihn zurück in seinen alten Job. So muss er auch in Zukunft seine Brötchen mit Auftragsmorden verdienen.

Vor jeder Mission erhaltet ihr ein Briefing zum Ziel, das ihr auslöschen sollt. Das ganze Spiel wurde so konzipiert, dass jeder Auftrag lautlos erledigt werden kann. Das fällt natürlich schwer, da man insgesamt auf über 30 unterschiedliche „Arbeitsgeräte“ (Messer, Pistolen, Sniper-

Rifle, Sprengstoffe, Chloroform, Betäubungspfeile, Dietriche, ferngesteuerte Kameras etc.) zurückgreifen kann. Zudem erhaltet ihr nach jeder Mission ein Rating. Das gibt Auskunft darüber, wie effektiv ihr den Auftrag gelöst habt. Die Anzahl der Speicherpunkte, die der Neustarts, die der abgegebenen Schüsse und die Anzahl der Schusswechsel sowie die eingesammelten Bonusmaterialien werden berücksichtigt. Ebenso die benötigte Zeit sowie die angefallenen Kosten. Nach dem Briefing kauft ihr umgehend die Waffen, die ihr für den Auftrag benötigt. Sollte das dänische Entwicklerstudio nichts mehr verunzen, können wir uns schon jetzt auf einen durchaus guten Titel freuen.

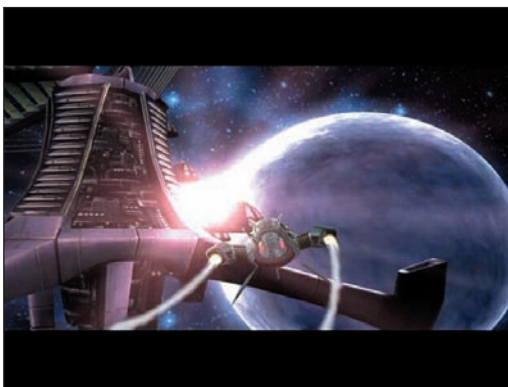


ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

PROJECT BG&E

PS2



Grenzenlose Spielewelten: In den späteren Levels geht es sogar ins All hinaus.

Hersteller	Ubi Soft
Entwickler	www.ubisoft.de Ubi Soft
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	Frühjahr 2003

Seit nunmehr drei Jahren sitzt Rayman-Erfinder Michel Ancel bereits an einem neuen Projekt namens BG&E. Was wir davon auf der E3 sahen, ließ unser aller Münder weit offen stehen. Solch eine bombastische Grafik hatte man bis dahin wahrlich noch nicht gesehen. Derzeit läuft auch alles stabil und mit konstanten 60fps. Das einzige Manko - die Thematik des Spiels wird nicht jeden ansprechen.

Ihr schlüpft in die Rolle der Fotografin Jade. Sie hat den Auftrag, seltene Tiere abzulichten. Um die extravaganten Geschöpfe vor die Linse zu bekommen, muss sie auf der extrem weitläufigen Spielwelt Hyllis umherwandern. Natürlich steht ihr auch ein Fahr-

zeug zur Verfügung, das mit Modifikationen sogar zu einem Jet umfunktioniert werden kann. Damit gelangt ihr auch in das Innere eines Vulkans. Ein Schweinchen wird zu eurem treuen Begleiter, allerdings müsst ihr darauf gut Acht geben. Denn während ihr auf Schnappschussjagd seid, greifen euch natürlich hin und wieder Monster an. Im Spielverlauf wächst die Zahl eurer Freunde auf bis zu fünf an und auf jeden einzelnen muss ein Auge geworfen werden. Dafür besitzen sie alle diverse Fähigkeiten, die euch Zugang verschaffen zu anderen Örtlichkeiten. Je nach Schnappschuss erhaltet ihr unterschiedliche Gegenstände, die beispielsweise in Heiltränke investiert werden können.



ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

INDIANA JONES AND THE EMPEROR'S TOMB

PS2



Mit der Peitsche kann sich Indiana Jones auch über größere Abgründe hinwegschwingen.

Hersteller	Electronic Arts
Entwickler	www.electronicarts.de LucasArts/The Collective
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	4. Quartal

Neben einigen Star-Wars-Titeln präsentierten uns LucasArts auch den neuen Indie. Im 128-Bit-Zeitalter hat Altstar Dr. Jones Möglichkeiten, die er in seinem bisherigen Konsolendasein nicht ausleben konnte. Neben dem bekannten Einsatz von Peitsche und Pistole kann der wackere Archäologe nun auch noch mit Faustschlägen und Fußtritten sein Gegenüber bearbeiten. Um sich der Feindeschar allerdings noch schneller zu entledigen, ist er in der Lage, Schaufeln, Stühle und andere umherstehende Gegenstände zu Waffen umfunktionieren. Gerade diese Features sollen Indiana Jones immer mehr der Figur ähneln lassen, die wir aus den diversen Spielfilmen kennen.

Vielleicht hat man auch gerade deswegen die unterschiedlichen Räteleinlagen ziem-

lich vereinzelt eingestreut. Hauptsächlich wird bei Indiana Jones and the Emperor's Tomb zugeschlagen, gepeitscht und geschossen. Indie-typisch geht es ein weiteres Mal um einen antiken Gegenstand, der nicht in die falschen Hände geraten darf. Die Heart-of-the-Dragon-Perle verleiht dem Besitzer die Macht, Gedanken zu kontrollieren. Der Held soll nun im Auftrag vom asiatischen Geschäftsmann K'ai die Perle der chinesischen Regierung zurückbringen.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Vielversprechend



ACTION-ADVENTURE

ONIMUSHA 2: SAMURAI'S DESTINY

PS2



Altbekannter Scherge: Nobunaga Oda ist Jubei Yagus größter Feind.

Hersteller	Capcom
	www.capcom-europe.com
Entwickler	Capcom
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	3. Quartal

Capcom stellte zum ersten Mal die US-Version von Onimusha 2: Samurai's Destiny zur Schau. Zum ersten Mal verstand man so die Dialoge (teils Bildschirmtexthe, teils Sprachausgabe) zwischen der Hauptfigur Jubei Yagyu und den CPU-Gesprächspartnern. Das im zweiten Teil neu eingeführte Tauschsystem mit diversen Gegenständen konnte somit gezielt angewandt werden – ansonsten wurde die Nippon-Version ohne jegliche Abstriche umgesetzt, es wurden keine Zwischensequenzen gekürzt wie bei Onimusha: Warlords.

Unter den Fittichen des Mega-Man-Character-Designers und Producers der Onimusha-Reihe, Keji Inafune, wurden die Schwachpunkte des 2001 erschienenen Millionen-Sellers Onimusha Warlords

nahezu bereinigt. Neben einer deutlich längeren Spieldauer hat auch der Schwierigkeitsgrad spürbar zugenommen. Gleich in der Anfangsphase trifft man auf eine Vielzahl hartnäckiger Widersacher. Etwas überarbeitet wurde des Weiteren das Magie-System. Das heißt: Sammelt Jubei Yagu zusätzlich fünf violette Seelen ein, verwandelt er sich umgehend in einen im wahrsten Sinne des Wortes schlagkräftigen Dämonen.

Grafisch hat man es geschafft, die vorgeordneten Hintergründe des Prequels noch zu überbieten. Obendrein verdichten die realistisch anmutenden Wettereffekte die Atmosphäre des PlayStation2-Gemetzels – hier stand der Film „Die sieben Samurai“ Pate.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

PRIMAL

PS2



Jen kann sich in insgesamt vier verschiedene Halbdämonen verwandeln. Jede Art verfügt über andere Vor- und Nachteile.

Hersteller	SCEE
	www.playstation.de
Entwickler	Sony Studio Cambridge
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	Oktober

Das angestaubte Genre der Action-Adventures schreit geradezu nach neuen Ideen. Primal ist Sonys Antwort auf die verzweifelte Rufe nach Innovationen.

Jen wurde in das Dämonenreich Nexus entführt. Dort muss sie zum einen ihren verschollenen Freund wiederfinden und zum anderen das Gleichgewicht zwischen Ordnung und Chaos wiederherstellen. Das Besondere an der attraktiven Heldenin: Sie ist ein Halbdämon. Ein Knopfdruck genügt und ihr verwandelt euch in ein kampflustiges Monstrum. Gefechte mit anderen Wesen des Nexus werden im klassischen Beatm' em Up-Stil ausgetragen – spannende Kämpfe mit zahlreichen Kombinations-

möglichkeiten und spektakulären Finishing-Moves sind also garantiert. Jen ist bei ihrem Abenteuer nicht allein unterwegs. Ihr zur Seite steht der kleine Gargoyle Scree, dessen Kontrolle der Spieler übernimmt, wenn es darum geht, Rätsel zu lösen.

Primal ist zweifelsohne einer der herausragenden PlayStation2-Titel der gesamten E3, dementsprechend positiv auch die Resonanz des Publikums. Besonders die bezaubernde Grafik mit ihrem enormen Detailreichtum brachte die Messebesucher zum Staunen. Deutsche Spieler müssen sich noch bis Oktober gedulden – dann können auch sie ins Schwärmen kommen.



ERSTEINDRUCK

★★★★★ — Potenzieller Hitkandidat

HARRY POTTER UND DIE KAMMER DES SCHRECKENS

PS2



Kinderleichtes Handling: Die Zaubersprüche wählt ihr einfach über das D-Pad aus.

Hersteller	Electronic Arts
	www.electronicarts.de
Entwickler	Electronic Arts
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	November

Harry Potter und die Kammer des Schreckens basiert nicht nur auf dem zweiten Buch der Erfolgsserie, sondern wird diesmal auch auf der zweiten Konsolengeneration der PlayStation erscheinen.

Der berühmte Zauberlehrling ist, wie schon im Vorjahr, in erster Linie damit beschäftigt, den Hauspokal zu gewinnen. Allerdings werden Harry und seine Freunde, genau wie im Buch, mit unvorhergesehenen Ereignissen von ihrem Vorhaben abgelenkt. Auf der Suche nach dem wahren Erben der Slytherins trifft ihr auf alle bekannten Charaktere und Örtlichkeiten der Romanvorlage. Die Maulende Myrte ist ebenso mit von der Partie wie Professor Lockhart, der Fuchsbau der Familie Weasly und die Winkelgasse.

Der Spieler kann sich vollkommen frei durch die Zauberschule Hogwarts bewegen. Auf seinen Streifzügen durch die Klassenzimmer erlernt Harry neue Zaubersprüche, die ihm helfen, seinem Erzfeind in der Kammer des Schreckens wehrhaft gegenüberzutreten. Mini-Games, wie etwa das Entgnomen des Weasly-Gartens oder das Quidditch-Turnier sorgen für die nötige Kurzweil.

Als Zielgruppe wurde ganz klar das jüngere Publikum angepeilt, doch auch ältere Fans des Zauberlehrlings werden mit dem Spiel Harry Potter und die Kammer des Schreckens ihren Spaß haben. Das neue Zauber-Schuljahr beginnt im November.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Vielsprechend



SILENT HILL 3

play fühlte dem Silent-Hill-3-Director Kazuhide Nakazawa auf den Zahn!



○ Nach Harry und James spielt nun Heather, eine Frau, die Hauptrolle.



○ Die Kämpfe sollen endlich dynamischer ausfallen.

play: Bedeutet die Ankündigung von Silent Hill 3, dass wir wieder mit Harry oder James durch die neblige Stadt schleichen werden?
Kazuhide Nakazawa: Nein, wir haben die Story erweitert und die Hauptdarstellerin ist eine Frau namens Heather.

play: Also bekommt Heather einen Brief, der sie nach Silent Hill lockt?

K. Nakazawa: Oh nein (lacht). Heathers Abenteuer beginnt in einer Stadt, die nichts mit Silent Hill zu tun hat. Sie ist keine Superheldin, sondern ein ganz normales Mädchen. Heather gerät allerdings in eine fremde, bizarre Welt, in der sie auf Monster trifft. Sie versucht, zu entkommen und in ihre Welt zurückzufinden.

play: Warum wählten Sie eine Frau als Hauptcharakter?

K. Nakazawa: Eine Frau kann das Entsetzen besser darstellen und auf den Spieler übertragen. James war als Mann rauer und gab

selten Emotionen preis. Er wirkte kühl und manchmal von Rachegefühlen getrieben. Heather ist verängstigt und hilflos. Sie kann mehr Gefühle zeigen und der Spieler versetzt sich noch besser in sie hinein. Schließlich ist Heather aber auch wegen der Geschichte wichtig. Mit James würde Silent Hill 3 nicht funktionieren.

play: Sie kehren Silent Hill also den Rücken?

K. Nakazawa: Wir werden der Stadt auch im dritten Teil eine wichtige Rolle übertragen. Aber sie ist nicht der Schwerpunkt.

play: Uns haben die Kämpfe in Silent Hill 2 nicht gefallen. Oft war es unkoordiniert und kein Vergleich zur Resident Evil-Serie. Werden Sie das ändern?

K. Nakazawa: Die Kämpfe werden wir überarbeiten und verbessern. Wir haben uns bei den Vorgängern hauptsächlich auf Story und Atmosphäre konzentriert. Wir werden uns jetzt im gleichen Maße um die Kämpfe kümmern. Viele Spieler haben uns Feedback gegeben und gesagt, dass sie Probleme mit den Kämpfen hatten. Das wird im dritten Teil nicht mehr vorkommen.

play: Erzählen sie uns bitte etwas über die Entwicklung von Silent Hill 3.

K. Nakazawa: Wir können viele Routinen aus Silent Hill 2 übernehmen und unser Team besitzt mit dieser Hardware die größte Erfahrung. Die meisten haben schon am Vorgänger mitgearbeitet. Das ist wichtig, um das Spiel noch besser zu machen. Speziell bei der Grafik werden Sie eine Steigerung erleben.

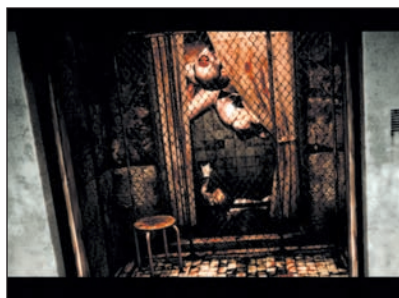
play: Wollen Sie die Spieler nur mit besserer Grafik und neuem Monster-Design schocken?

K. Nakazawa: Nicht nur. Wir kombinieren mehrere Dinge, um Schrecken und Entsetzen hervorzurufen. Ich will mit Silent Hill 3 noch weiter gehen als bisher. Ich will zu einem Punkt kommen, an dem das Spielen so unerträglich ist, dass vor Entsetzen niemand mehr weiterspielen will (lacht). Es soll puren Ekel erzeugen.

play: Haben Sie überhaupt noch neue Ideen oder fällt es schwer, sich beim dritten Teil etwas Neues auszudenken?

K. Nakazawa: Wir haben noch sehr viele Ideen. Die meisten stammen aus dem Feedback unserer Fans. Es ist unglaublich, was den Spielern alles ein- und auffällt. Wir werden in Silent Hill 3 Vorschläge der Fans berücksichtigen. Außerdem glaube ich, dass man nie weit genug gehen kann mit dem, was man zeigt.

play: Danke für das Gespräch.



○ Silent Hill 3 wird in puncto Geschmacklosigkeit nicht zu übertreffen sein.

PLAY-DATEN

System	PlayStation2
Spieler	1
Hersteller	Konami
	www.konami-europe.de
Entwickler	KCEJ
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	Frühjahr 2003

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

HERR DER RINGE: DIE GEFÄHRTEN

PS2



Die Wege der Gefährten führen auch ins finstere Moria.

Auch die Videospiel-Adaption des erfolgreichen Fantasy-Romans nimmt sich zunächst der Geschichte des ersten Teils der Trilogie von J.R.R. Tolkien an. Um den Ring vor dem finsternen Sauron zu schützen, begeben sich Frodo, Gandalf und Aragorn auf die gefährliche Reise zu den Flüssen von Anduin. Der Spieler soll die unterschiedlichen Fähigkeiten der Gefährten geschickt kombinieren, um alle Hindernisse zu überwinden, die sich dem Trio in den

Weg stellen. Über 25 verschiedene Kreaturen warten nur darauf, ihnen den Ring abzugeben. Der Ring verleiht seinem Träger magische Kräfte und Fähigkeiten, die ihr gegen die Monster einsetzen könnt. Doch Vorsicht! Welche Auswirkungen der übermäßige Gebrauch des mystischen Schmuckstücks auf seinen Träger hat, bleibt noch ein Geheimnis. Vor Ende des Jahres werden wir jedoch wohl keinen Hobbit-Fuß auf Mittelerde setzen.

Hersteller: Universal Interactive – Entwickler: Surreal – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal – Internet: www.universalinteractive.de

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Vielversprechend

X-MEN: WOLVERINE'S REVENGE

PS2



Wolverine's Revenge verspricht eine sehr düstere Atmosphäre.

Nach seinen Gastauftritten in zahlreichen Beifängern bekommt Wolverine endlich sein eigenes Spiel. Der stets schlecht gelaunte Draufgänger wurde mit dem tödlichen Shiva-Virus infiziert. Ziel des Action-Adventures ist es nun, ein Gegenmittel zu finden. Die Suche führt Wolverine ins Department H., wo er mit seiner grausigen Vergangenheit, dem Weapon-X-Projekt der Regierung, konfrontiert wird. GenePool ist es vorzüglich gelungen, die Dynamik und die animalische Kraft des

Mutanten virtuell umzusetzen. Sobald Wolverine auf einen Gegner trifft, wird er zu einem wahren Berserker: Er springt auf seine Gegner, schleudert sie an die Wand oder schmettert sie gnadenlos zu Boden. Neben gewöhnlichem Wachpersonal trifft ihr während des Abenteuers auch auf alte Bekannte wie Sabretooth oder Juggernaut. X-Men: Wolverine's Revenge ist ein sehr vielversprechender Titel, leider müssen wir auf sein Erscheinen noch bis zum nächsten Jahr warten.

Hersteller: Crave – Entwickler: Irrational Games – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 3. Quartal – Internet: www.cravegames.com

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Hervorragend

WAY OF SAMURAI

PS2



Die Schwertklinge kann bei extremer Belastung brechen.

Nach dem Zoff mit Activision wechselte das Team von Aquire, Macher der ersten beiden Tenchu-Teile (PSone, 1998 bzw. 2000), das Lager. Obwohl man der asiatischen Schwertkampf-Thematik treu geblieben ist, hat sich das Spielprinzip merklich geändert. Als Samurai streift ihr nun im Jahre 1878 quer durch Japan. Da das Ende der großen Nippon-Kriege naht, halten sich die Haudegen mit Auftragsarbeiten über Wasser. Dabei muss der Protagonist darauf bedacht

sein, seinen guten Ruf zu bewahren. Zum Beispiel lassen Mordaufträge und Entführungen gegen bare Münze das Ansehen beträchtlich sinken, während die Rettung von Gefangenen oder diplomatische Akte positive Reaktionen beim Volk hervorrufen. Durch Gespräche werden zudem aus den anfänglichen Rivalen treue Gefolgsmänner, die dem Samurai in lebensgefährlichen Situationen zur Seite stehen.

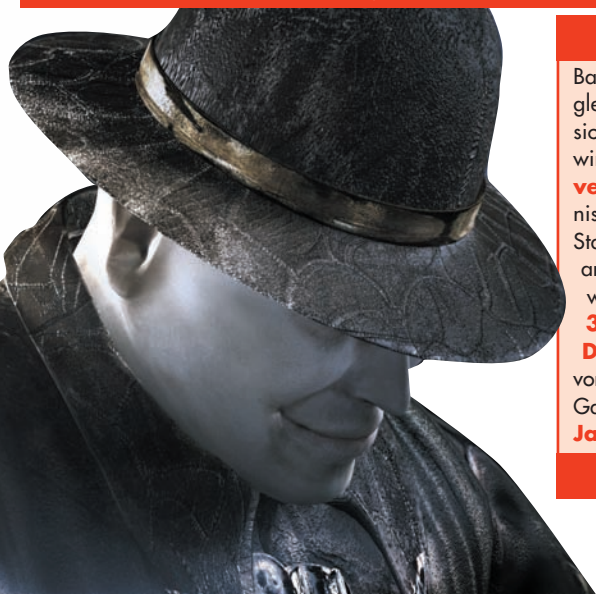
Hersteller: Bam! Entertainment – Entwickler: Aquire – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal – Internet: www.bam4fun.com

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Hervorragend

WEITERE ACTION-ADVENTURES IM ÜBERBLICK

PS2



Bandai präsentierte **.hack**, das auf der gleichnamigen Anime-Serie beruht und sich über insgesamt vier Teile erstrecken wird. +++ **JoJo's Bizarre Adventure** basiert ebenfalls auf einer japanischen Zeichentrickserie und konnte am Stand von Capcom nur wenige Besucher anlocken. +++ Weiters mehr Augen wandten sich dagegen **Clock Tower 3**, ebenfalls von Capcom, zu. +++ Mit **Disney's Treasure Planet** zielt Sony vor allem auf die jüngere Zielgruppe. +++ Ganz anders dagegen Wanadoo, die mit **Jack the Ripper** und **Inquisition** älteren Spielern unterhaltsame Stunden garantieren wollen. +++ Dasselbe Ziel hat auch Ubi Soft mit **Myst III: Exile**, Virgin mit **Run Like Hell** und Crave mit **The Lost**. +++ Bei TDK gab es **Pryzm: Chapter One - The Dark Unicorn** zu sehen. +++ Mehr schlecht als recht präsentierte sich dagegen **Minority Report** von Activision. +++ Kemco zeigte mit **Batman: Dark Tomorrow** das neueste Abenteuer des dunklen Ritters. +++ LucasArts stößt dagegen mit **RTX Redrock** in vollkommen neue Action-Adventure-Gefilde vor.



EGO-SHOOTER

TÄUSCHEN, TARNEN, SCHIESSEN – PS2-BALLERORGIEN EN MASSE...

TUOK: EVOLUTION

PS2



In den noch leeren Flug-Levels werden sich hoffentlich schon bald zahlreiche Gegner tummeln.

Hersteller	Acclaim
	www.acclaim.de
Entwickler	Acclaim Studios Austin
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	3. Quartal

Der Stand von Acclaim wurde von einer unübersehbar riesigen Statue des neuen Dinosaurier-Jägers Turok alias Tal'Set flankiert. Endlich konnten wir das neueste Turok-Abenteuer auch auf der PlayStation2 anspielen. Was wir zu sehen bekamen, war jedoch zunächst ernüchternd. Der PS2-Version sieht man an, wie problematisch es ist, einen Ego-Shooter auf allen drei 128-Bit-Konsolen in gleicher Qualität zu realisieren. Spiele wie das herausragende Medal of Honor: Frontline demonstrieren dagegen eindrucksvoll, wie ein Spiel aussehen kann, wenn man Sonys schwarzem 128-Bitter eine 3D-Engine auf den Chip programmiert. So dämpften lange Ladezeiten und Ruckler schnell unsere anfängliche Freude daran,

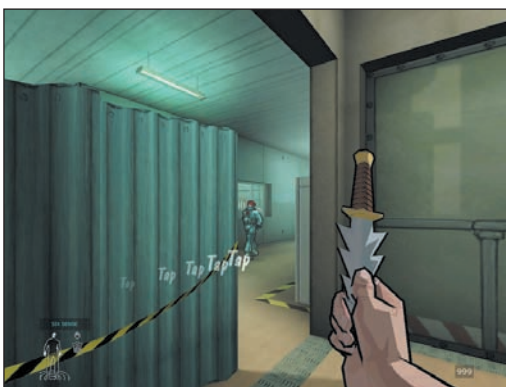
die intelligenten Dinos nun auch auf der PS2 durch die Botanik zu jagen. Auch die KI der Dinos ließ noch zu wünschen übrig. Die vermeintlich cleveren Jäger zogen es vor, die Flucht zu ergreifen, statt Tal'Set wie versprochen einzukreisen und in Stücke zu reißen. Allerdings befindet sich die PlayStation2-Version auch noch in einem sehr frühen Entwicklungsstadium. Turok-Mastermind David Dienstbier hat sich im Vorfeld außerdem sehr weit aus dem Fenster gelehnt und mehrfach erklärt, dass sein „Baby“ auf allen drei Systemen fantastisch aussehen wird. Es käme einer riesengroßen Schlappe gleich, Turok: Evolution auf der PS2 schlecht aussehen zu lassen!

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Vielversprechend

XIII

PS2



XIII Comic pur: Geräusche werden auch visuell dargestellt.

Hersteller	Ubi Soft
	www.ubisoft.de
Entwickler	Ubi Soft
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	Frühjahr 2003

Als Vorlage für den Ego-Shooter dient die gleichnamige Comic-Serie, die sich vor allem in französischsprachigen Ländern größter Beliebtheit erfreut. Der Hauptcharakter leidet unter Gedächtnisverlust, einzig eine Tätowierung auf seinem Schlüsselbein – die römische Zahl XIII – gibt ein wenig Aufschluss über seine Vergangenheit. Der Spieler selbst ist Teil einer gigantischen Verschwörung, in die die amerikanische Regierung wie auch das Militär verwickelt sind. Eure Rolle in dem Machtkampf ist jedoch unklar, zumindest anfangs. Während des Abenteuers wird der Spieler immer wieder von den Erinnerungen des Helden heimgesucht. In diesen Sequenzen

wird spielerisch die Vergangenheit von XIII nachgezeichnet.

Das Auffälligste an XIII ist zweifelsohne der Grafikstil, erstmals wurde die Cel-Shading-Technologie bei einem Ego-Shooter verwendet. So werden die Entwickler der Comic-Vorlage gerecht – scharfe Schatten und eine visualisierte Geräuschkulisse runden den eigenwilligen Stil perfekt ab.

In XIII finden sich jedoch auch zahlreiche neue Gameplay-Features. So kann der Held sämtliche Objekte, wie etwa Flaschen oder Stühle, als Waffe einsetzen. Zudem verfügt ihr über eine Art sechsten Sinn, der euch von Gegnern wissen lässt, noch bevor ihr sie überhaupt seht.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

JAMES BOND 007: NIGHTFIRE

PS2

Wer rastet, der rostet! Electronic Arts gönnt dem immerjungen Geheimagenten keine Verschnaufpause.

Nach James Bond 007: Agent im Kreuzfeuer befindet sich bereits das zweite PS2-Abenteuer, James Bond 007: NightFire, in der Mache. Obwohl das Entwickler-Team gewechselt hat, wird erneut ein Mix aus Ego-

Shooter und Auto-Intermezzi geboten. Für die First-Person-Ballerei zeichnet sich diesmal die englische Company Eurocom (u.a. 007: Die Welt ist nicht genug, Nintendo 64) verantwortlich. Die heißen Verfolgungsjagen mit den bondtypischen Nobelkarossen, wie etwa dem Aston Martin Vanquish, setzt das erfahrene Need-for-Speed-Team von Electronic Arts Canada in Szene. James Bond 007: NightFire bietet eine vollkommen neue



○ Natürlich sind auch die attraktiven Bond-Girls mit von der Partie.

Storyline, in welcher der Lady-Killer, immer unterwegs im Dienste seiner Majestät, den Schuft Rafael Drake – ein weiteres krankes Hirn, das die Weltherrschaft übernehmen will – über den ganzen Erball jagt. Alle zehn Schauplätze weisen absichtliche Parallelen zu bekannten Drehorten der letzten 19 Bond-Movies auf. Österreichische Alpen, die Unterwasserwelt des Süd-Pazifiks, eine Raumstation – Déjà-vu-Erlebnisse sind bei James Bond 007: NightFire also wahrlich keine Seltenheit.



○ Qs Labor versorgt Bond mit den nötigen „Utensilien“.

PLAY-DATEN

System	PlayStation2
Spieler	1-2
Hersteller	Electronic Arts
	www.electronicarts.de
Entwickler	Eurocom/EA Canada
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	4. Quartal

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

RED FACTION 2



○ Nur mit Teampay kann man seine Missionsziele erfüllen.



○ Mit geballter Feuerkraft zwingt man so ziemlich jeden Gegner in die Knie.

PS2

Red Faction 2 ist 15 Jahre nach den Geschehnissen des Vorgängers angesiedelt, und zwar nicht auf dem Planeten Mars, sondern auf der guten alten Mutter Erde. Seit Diktator Sopot die Macht ergriffen hat, sind Korruption und Unterdrückung an der Tagesordnung.

Ihr übernehmt die Rolle eines Elitesoldaten, der sich zusammen mit seinen Team-Kollegen gegen die Schreckensherrschaft des Despoten auflehnt. Von daher seid ihr, von wenigen Ausnahmen einmal abgesehen, nie allein unterwegs. Jedes Mitglied ist spezialisiert. In eurem fünfköpfigen Trupp befinden sich bei-

spielsweise ein Scharfschütze und ein Stealth-Experte. Ihr selbst habt die Fähigkeiten eines Sprengmeisters. Den Rebellen steht eine große Auswahl an Fahrzeugen und Waffen zur Verfügung. Kleinkalibrige Schießprügel können nun sogar in jeweils einer Hand geführt werden. Dadurch verfügt ihr über mehr Feuerkraft und könnt zudem noch leichter aus eurer Deckung heraus auf Gegner schießen. Das besondere an Red Faction war zweifelsohne die Geo-Mod-Engine. Leider wurde dieses einzigartige Feature, das dem Spieler erlaubte, solide Strukturen wie Decken, Wände, Stützpfiler usw. zu zerstören, kaum merklich

ins eigentliche Spielgeschehen eingebunden. Dies wird sich bei Red Faction 2 ändern. Nur wer willens ist, eine Spur der Zerstörung hinter sich zu lassen, kann den Diktator stürzen.

PLAY-DATEN

System	PlayStation2
Spieler	1-4
Hersteller	THQ
	www.thq.de
Entwickler	Volition
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	4. Quartal

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend



TOM CLANCY'S GHOST RECON



Auf dem PC ist er schon jetzt eine Legende - nun nimmt der Taktik-Shooter die PS2 ins Visier!



Die PS2-Version wird mehr Missionen bieten.



Rund 600 Animationsphasen besitzt jeder Soldat.



In Ghost Recon warten riesige Areale auf euch.

PS2 Qualität hat viele Freunde. Eine Auszeichnung zum Spiel des Jahres kommt schließlich nicht von ungefähr. Der in North Carolina ansässige Entwickler Red Storm Entertainment spezialisiert sich bereits seit geraumer Zeit auf militärische Simulationen. Besonders die erfolgreiche Rainbow Six-Reihe dürfte jedem ein Begriff sein. Ghost Recon geht allerdings in eine ganz andere Richtung.

Join the Teamplayer

Die „Ghosts“ sind eine neue Elite-Einheit der amerikanischen Armee und werden größtenteils für UN-Missionen angeheuert. Ihre Spezialität sind unter anderem verdeckte militärische Einsätze und internationale Friedensmissionen. Außerdem dienen sie der Army als eine Art Versuchskaninchen für neue Waffensysteme, weshalb sich die Truppen immer auf dem neusten Stand der Technik befinden. Anders als in herkömmlichen Ego-Shootern

übernehmt ihr hier gleich die Kontrolle über ein ganzes Squad. Bis zu sechs Gefreite ziehen gleichzeitig mit euch in die Schlacht. Mittels eines einfach zu bedienenden Interfaces könnt ihr blitzschnell Befehle erteilen oder jederzeit in die Haut des jeweiligen Soldaten schlüpfen. Daraus ergeben sich spannende Taktik-Schlachten, die an Dramatik kaum zu überbieten sind.

Realismus pur

In Ghost Recon gibt es keine Waffenverstärker oder Health-Boosts. Wird man vom Gegner getroffen, ist meistens sofort Schicht im Schacht. Es sei denn, man hat das Glück, einen Sanitäter in der Gruppe zu haben oder mit einem Streifschuss davongekommen zu sein. Allerdings wirken sich auch kleinere Treffer unweigerlich auf die Bewegungs- oder Schussfähigkeit des Truppenmitglieds aus. Selbst die Stelle der Verwundung ist deutlich am Polygonmodell zu erkennen. Westenta-

schen-Rambos sind hier also fehl am Platz. Jede Aktion muss genau und sicher geplant sein, denn das Überleben des Teams ist ein wichtiger Punkt im Gameplay. Nach jeder überstandenen Mission darf man nämlich – fast wie in einem Rollenspiel – neue Erfahrungspunkte auf die einzelnen Fähigkeiten der Kämpfer verteilen. Zielgenauigkeit, Tarnung, Geschwindigkeit usw. können so nach und nach gesteigert werden.

Neben der geplanten Online-Option wird man ebenfalls die Möglichkeit haben, im i-Link- oder im Splitscreen-Mode zusammen oder gegeneinander in die Schlacht zu ziehen.

Selbst die erst zu 60% fertig gestellte E3-Version stand dem PC-Vorbild in nichts nach.



Vom Brückensprengen über Rettungsmissionen, Guerillakrieg oder Panzereskorten – die Einsätze sind vielschichtig und abwechslungsreich.



PLAY-DATEN

System	PlayStation2
Spieler	1-16
Hersteller	Ubi Soft
	www.ubisoft.de
Entwickler	Red Storm Entertainment
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	Oktober

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

EGO-SHOOTER-SPIELE

TIMESPLITTERS 2



PS2



Vom Revolver bis zum Laserblaster: Das Waffenarsenal ist jeder Zeitepoche angepasst.

Hersteller	EIDOS Interactive www.eidos.de
Entwickler	Free Radical Design
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	September

Time Splitters zählte beim Europa-Start der PS2 zu einem der ersten Titel überhaupt für die neue Konsole.

Für den Nachfolger ließen sich die Entwickler von Free Radical demnach sehr lange Zeit, und das hat sich wirklich ausgezahlt.

Zwar verfügte der Vorgänger über eine Story, diese war jedoch sehr dünn und sie war nicht ins eigentliche Spielgeschehen eingebunden. Im Prequel dient der Plot nicht mehr nur als schmückendes Beiwerk. Als Space Marine ist es eure Aufgabe, das durchtriebene Volk der Timesplitters aufzuhalten. Die Schurken sind in der Lage,

durch die Zeit zu reisen: Die Jagd nach den Bösewichten erstreckt sich deshalb auch über mehrere Zeitepochen hinweg. Ihr durchstreift das Chicago der 20er-Jahre, liefert euch im Wilden Westen ein paar Shoot-outs oder stattet einer russischen Militärbasis zur Zeit des Kalten Krieges einen Besuch ab. Wer den Außerirdischen Einhalt gebieten will, sollte nicht nur einen schnellen Zeigefinger haben, sondern auch über eine Menge Köpfchen verfügen. Denn trotz der hohen, actiongeladenen Spielgeschwindigkeit ist Timesplitters 2 mehr als nur ein langweiliger Abklatsch des erfolgreichen Ego-Shooters aus dem Hause id. Freunde von Multiplayer-Duellen kommen durch Splitscreen- und i.Link-Duelle ebenfalls auf ihre Kosten.

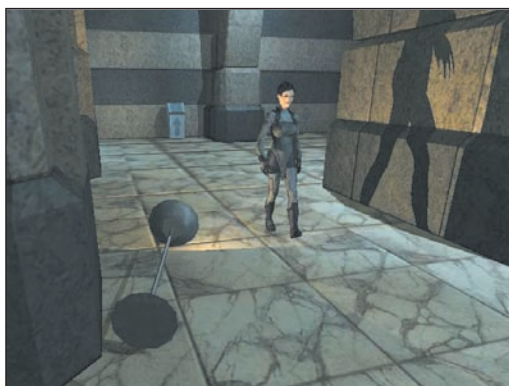


ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

DEUS EX 2: INVISIBLE WAR

PS2



Vorsicht ist geboten! Euer Schatten kann euch nun auch verraten.

Hersteller	EIDOS Interactive www.eidos.de
Entwickler	Ion Storm
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	November

Alle wollten eine Fortsetzung und nun kommt sie auch. Dass man sich grafisch verbessern würde, stand von vornherein fest, zumal Deus Ex 2: Invisible War jetzt auch auf der neuen Unreal-Engine läuft. Die Spieltiefe und das umfangreiche Gameplay nochmals zu überbieten, war schon eine größere Herausforderung. Allerdings konnte die Messlatte für zukünftige Titel abermals höher gehängt werden.

Der Handlungsstrang beginnt ungefähr 20 Jahre nach den Ereignissen des Vorgängerspiels. Ein weiteres Mal geratet ihr in ein riesiges Komplott mit verheerendem Ausmaß. Diesmal habt ihr zu Beginn die Möglichkeit, zwischen einem weiblichen und

einem männlichen Helden auszuwählen. Jede Menge Fähigkeiten, auf die ihr euch spezialisieren könnt, wird es ebenso geben wie unzählige Implantate. Letztere können auch nachträglich wieder ausgetauscht werden. Man kann sich die Nano-Produkte zwar auch billig auf dem Schwarzmarkt kaufen, muss dann aber damit rechnen, dass diese fehlerhaft sind und frühzeitig ihren Dienst quittieren.

Wir dürfen uns auf einen mehr als würdigen Nachfolger freuen. Erneut wartet eine Welt voller Intrigen, Korruption und unvorhersehbare Wendungen. Euer Weg wird abermals Geschichte schreiben.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX: RAVEN SHIELD

PS2



Raven Shield ist das erste Tom-Clancy-Spiel, wo man seine Waffen sieht.

Hersteller	Ubi Soft www.ubisoft.de
Entwickler	Ubi Soft Montreal
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	Frühjahr 2003

Nach dem Release für PC und Xbox Ende 2002 wird Tom Clancy's Rainbow Six: Raven Shield im Frühjahr 2003 auch für die PlayStation2 erscheinen. Im Gegensatz zu den vergangenen PSone-Ablegern des berühmten Franchises wird die PS2-Version jedoch alle Features des PC-Originals beinhalten.

Als Mitglied einer Spezialeinheit ist es eure Aufgabe, Terroristen das Handwerk zu legen. Dabei könnt ihr, falls ihr euch das zutraut, die Einsätze auch selbst planen.

Ihr müsst Geiseln befreien oder versteckte Waffenlager ausheben. Dafür stehen dem Team verschiedene Waffen und Ausrüstungsgegenstände, etwa ein Herzschlagsensor, zur

Verfügung. Ein spezielles Command-Interface ermöglicht es dem Spieler, durch kurze Tastenkombinationen den Mitgliedern der Einheit den Befehl zu geben, in ein Gebäude einzudringen oder eine Granate zu werfen.

15 Einzelspieler-Missionen, zahlreiche Mehrspieler-Modi sowie verschiedene Schwierigkeitsgrade werden jeden ambitionierten Konsolero über Monate hinweg an den Bildschirm fesseln.

Zudem plant Ubi Soft die Online-Unterstützung, die es dem PS2-Polizisten ermöglichen soll, gegen oder zusammen mit PC-, Xbox- und GameCube-Besitzern ins virtuelle Gefecht zu ziehen.

ERSTEINDRUCK

★★★★★ — Potenzieller Hitkandidat



ROBOCOP

PS2



Rund 53 Gegner-Spezies - inklusive ED 209 - wollen RoboCop an die Wäsche.

Hersteller	Virgin Interactive
	www.vid.de
Entwickler	Titus
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	3. Quartal

Nach rund zwei-einhalbjähriger Entwicklungszeit erscheint im Herbst endlich RoboCop für PlayStation 2. Serve the public Trust, protect the innocent, uphold the Law – Alex Murphy alias RoboCop folgt stets seinen drei Direktiven, was nicht allzu selten im staatlich angeordneten Blutbad endet. Mit umfangreichem Hightech-Equipment, wie etwa der Audio-Recording- bzw. Wiedergabefähigkeit, einer visuellen Zielvorrichtung oder der eingebauten Datenbank, geht man bei diesem First-Person-Shooter auf Verbrecherjagd. Dank der modifizierten Beretta M93R-AG verteidigt RoboCop seine Blech-

hülle mit Bravour.

Sowohl die Story als auch die Drehorte lehnen sich an die „RoboCop“-Kinofilme an. Die für den RoboCop-Regisseur Paul Verhoeven typische Stimmung wird authentisch und glaubwürdig wiedergegeben. So muss Alex Murphy in den zwölf Missionen unter anderem ein Komplott aufdecken, in dem beispielsweise die OCP, die Drogen-Mafia und ein Cyborg mit Computergehirn verstrickt sind. Dafür muss er nach aussagekräftigen Anhaltspunkten und Beweisen suchen, Personen verhaften oder sie eliminieren. Als Schauplätze dienen die dunklen Straßen, die verruchten Hinterhöfe, aber auch die verwinkelten Gebäude-Komplexe von Old Detroit City.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Vielversprechend

DER ANSCHLAG

PS2



Augen auf beim Häuserkampf! Wer nicht vorsichtig vorgeht, verliert schnell wichtige Teammitglieder! (PC-Screenshot)

Hersteller	Ubi Soft
	www.ubi.com
Entwickler	Ubi Soft
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	3. Quartal

In den USA hat der Kinofilm „Der Anschlag“ („The Sum of All Fears“) mit Ben Affleck und Morgan Freeman in den Hauptrollen bereits zwei Wochen nach dem Start die Einspielergebnisse von „Star Wars: Episode 2“ toppen können. Die Story aus der Feder von Tom Clancy handelt von ultrarechten Terroristen, die einen Anschlag auf jenes Stadion verüben, in dem das Superbowl-Endspiel der NFL stattfinden sollte. Tausende unschuldiger Menschen sterben. Im Spiel seid ihr Mitglied einer Spezialeinheit und werdet im Kampf gegen das Terrornetzwerk dem CIA unterstellt. Ihr infiltriert von Terroristen besetzte Gebäude und befreit unter anderem auch Geiseln. Obwohl Der Anschlag ein Ego-Shooter ist, werden Spieler mit nervösen Zei-

gefeiern nicht sehr weit kommen. Vielmehr ist kluges und taktisches Abstimmen eurer Einheiten nötig, um zum Beispiel Geiseln zunächst aus den Händen der Terroristen befreien zu können und sie anschließend sicher aus der Gefahrenzone zu geleiten. Dazu gebt ihr euren Team-Kameraden Befehle, Türen zu öffnen, Blendgranaten zu werfen und Deckung oder Sperrfeuer zu geben. Technische Hilfsmittel wie Herzschlagsensoren erleichtern das Aufspüren der Geiselnnehmer, bevor ihr einen Raum stürmt. Welche Multiplayer-Optionen in der PS2-Version zum Einsatz kommen werden, ist noch unklar. Vielleicht findet ja sogar eine Online-Funktion ihren Weg in die Konsolenfassung.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend



WEITERE EGO-SHOOTER IM ÜBERBLICK

+++ Im Vergleich zum vergangenen Jahr wurden diesmal weitaus mehr Ego-Shooter vorgestellt. +++ Ubi Soft wird sich um den Vertrieb von **Ecks vs. Sever** kümmern. Das Spiel wird von Zombi Studios entwickelt und beruht auf dem gleichnamigen Actionfilm, in dem Antonio Banderas die Hauptrolle spielen wird. +++ Der amerikanische Kopfgeldjäger Jake Seaver dient als Vorlage für den Ego-Shooter **Fugitive Hunter** von Infogrames. Ob das Spiel allerdings auch in Europa erscheinen wird, steht noch nicht fest. +++ Mit **Falcone: Into Maelstrom** gab es bei Virgin Interactive ein Wiedersehen – allerdings ist es seit der Namensänderung ruhig geworden um das Spiel. +++ Ebenfalls auf der E3 zu sehen war **IronStorm** von Wanadoo, das ebenfalls schon seit geraumer Zeit wächst und gedeiht. +++



B
E

Eni
Ma
Flo
No

Sanctus
Virens
Talia San
Credib
Talia feli
Facibus
Libera cum
Vel eerv
Sen liber an
Paret, &
Sen liber an
Archiloch
Sen lepto m
Marenum
Quid metus?
Invidiam

S
Ive Esos, an
Sen feli
S de alid qua vis
Vividaq, ingo
Seria multa iocis
Panikma inter

MIDWAY

www.konami-europe.com

Die Zeit des Gerichts ist gekommen!

Ein Held mit einer geheimnisvollen Vergangenheit. Ein junges Mädchen mit dem Schlüssel zur Herrschaft über die Welt. Ein Gegenspieler der versucht unendliche Macht zu erlangen. Bereite Dich auf eine unvergleichliche RPG-Erfahrung vor. Reise durch eine Zeit in der in jedem Schatten das Böse lauern kann! Erfahre einen abgründigen Traum voller Monster, Magie und Horror! Erlebe ein Abenteuer wie keines zuvor! Willkommen in der Welt von Shadow Hearts...



FUN-SPORT

HALS- UND BEINBRUCH – DIE PS2-TRENDSPORTLER SETZEN ZU NEUEN HÖHENFLÜGEN AN...



FREESTYLE

PS2



Halsbrecherische Stunts gehören zum Alltag eines Freestyle-Fahrers.

Hersteller	Electronic Arts www.electronicarts.de
Entwickler	EA Sports Big
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	3. Quartal

Am riesigen Electronic-Arts-Messestand ging Freestyle beinahe etwas unter. Trotzdem weiß der Titel durchaus zu überzeugen. Ein weiteres Mal macht es sich bezahlt, dass EA haufenweise Lizenzen besitzt. Denn bei Freestyle werdet ihr nicht nur auf Fantasie-Strecken den Dreck aufwirbeln, sondern auch auf realen Kursen, die im Spiel detailgetreu nachempfunden wurden. Insgesamt stoßt ihr auf neun verschiedene Umgebungen, sechs Circuit-Rennstrecken und drei Freestyle-Austragungsorte. Dazu gesellen sich acht Fahrer, darunter Mike Metzger, Clifford „The Fly“ Hawaiian Adoptante, Jessica Patterson etc.. Jeder von ihnen hat natürlich seine eigene Maschine sowie sein eigenes Outfit.

Neben den vier Spielmodi Circuit, Rennen, Freestyle und Freeride könnt ihr auch noch zu zweit gegeneinander im Splitscreen antreten. Ähnlich wie bei SSX Tricky verfügen die Strecken über verschiedene Abkürzungen, die euch einen zeitlichen Vorsprung ermöglichen. Zudem können über 100 waghalsige Tricks und Kombinationen ausgeführt werden. Durch gestandene Aktionen erhaltet ihr Punkte und obendrauf einen Boost, der euch pfeilschnell nach vorne schießen lässt. Das Spielprinzip ähnelt zwar stark der SSX-Reihe, vermag aber trotzdem vor den Bildschirm zu fesseln. Außerdem passt Motocross hervorragend in den Sommer!

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

DAVE MIRRA XXX

PS2



Sogar die Bautenzug-Führungen für die Bremsen kann man an den detaillierten Bikes ausmachen!

Hersteller	Acclaim www.acclaim.de
Entwickler	Z-Axis
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	3. Quartal

Neben der aktuellen Skateboard-Referenz mit der Tony Hawk-Lizenz darf natürlich eine adäquate BMX-Simulation aus dem Hause Acclaim nicht fehlen. Mit Dave Mirra war neben den anderen 15 Original-Fahrern schnell eine passende Identifikationsfigur gefunden. Dave Mirra XXX ist allerdings mehr als eine Simulation der artistischen Trendsportart. Zum Beispiel spielt Humor eine wichtige Rolle. Spieler sollen mit zahlreichen Statisten im Spiel auf verschiedene Weise interagieren können. Zu diesem Zweck engagierte Acclaim eigens erfolgreiche Hollywood-Gagschreiber, die die Scripts für die witzigen Einlagen erstellen. Wer sich also auf ein Schwätzchen mit den in den Levels

flanierenden Mädels einlässt, kann sich auf beißende Kommentare gefasst machen. Aber was wäre ein Funsport-Titel ohne ein ausgeklügeltes Tricksystem. Insgesamt brachten die Entwickler von Z-Axis 2000 Trickvarianten unter, die den Spieler über lange Zeit hinweg herausfordern sollen. Die fünf riesigen Areale bedienen die BMX-Disziplinen Vert, Flatland, Dirt, Park und Real Street Riding. Eine Picture-in-Picture-Funktion gibt aufschlussreiche Tipps zu anstehenden Aufgaben und Tricks. Was wir sehen durften, machte gewaltig Lust auf mehr und scheint innovativer zu sein, als alle Tony Hawk-Spiele zusammen.

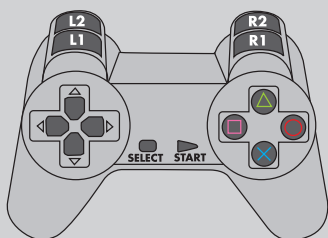
ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

Tipps & Tricks

inFormation

○=rechts
○=links
○=oben
○=unten
□=Quadrat
X=Kreuz
○=Kreis
△=Dreieck



Eine kleine Anmerkung gleich zum Anfang der PlayTips-Seiten: Falls zwischen den Tastenkombinationen ein „+“ steht, bedeutet das, dass ihr alle folgenden Tasten gedrückt halten solltet. Trennt ein „ , „ die Tastenfolge, solltet ihr diese eine nach der anderen eingeben.

INHALT 07/2002

PlayStation2

Medal of Honor: Frontline59
In allerletzter Sekunde sind sie eingetroffen! Die Cheats zur deutschen Version des Hammetitels!

CheatCards PS2

Spider-Man61-62
Auch für Peter Parker haben wir alle Cheats parat! Netzspinnerei in Perfektion.

Gran Turismo 3 A-spec61-62
...und? Schon alle Autos erspielt? Hier lest ihr, welche es gibt. Karte 2.

Action-Replay-Codes PS2

Conflict Zone60
Dynasty Warriors III60
Everblue60
Herdy Gerdy60
Mr Moskeeto60

Player's Guides

PlayStation2

Final Fantasy X (Lösung Teil 2)70-74
Mit unserer Lösung verläuft sich niemand.



Medal of Honor: Frontline (Teil 1) ..63-64, 69
Achtung! Angriff!

WIR WOLLEN EURE CHEATS!

Was Cooles oder Krasses in einem Spiel gefunden? ...und noch nicht in unseren Tipps erspäht? Das darf nicht sein! Wir haben ein offenes Ohr für eure Spielerfahrungen! Denn was ihr wisst, interessiert bestimmt auch andere! Hierfür haben wir extra eine E-Mail-Adresse eingerichtet.

Mailt an: tipps@playplaystation.com

Die besten Mails werden veröffentlicht. Die Absender dieser Tipps und Tricks werden mit einer Überraschung als Dankeschön belohnt.

PlayStation2 PlayStation2 PlayStation2 PlayStation2

Medal of Honor: Frontline

Zu EAs brillantem Soldaten-Epos gibt es ein ganze Reihe Passwörter und Cheats. Die müsst ihr im Options-Menü (geht auf den Kopfhörer) einfach in die alte Enigma-Chiffriermaschine (die Schreibmaschine, die mit „Passwörter“ bezeichnet ist) einhacken. Grüne Lampen zeigen euch an, dass ihr gerade ein tatsächlich gültiges Passwort bzw. einen vorhandenen Cheat eingegeben habt. Letztere könnt ihr anschließend im Bonus-Menü einzeln aktivieren.

Code und Wirkung

BULLETZAP

Schutzschild-Modus. Kugeln richten bei euch keinen Schaden an.

LONGSHOT

Snip-O-Rama-Modus. Alle Waffen haben eine Zielvorrichtung wie das Scharfschützengewehr.

URTHEMAN

Perfektionisten-Modus. Ein einzelner Schuss, egal aus welcher Waffe, neutralisiert euch.

WHEREUR

Der Bonus nennt sich seltsamerweise „Granatenhagel“, hat aber eigentlich bis auf Waffen und Helme unsichtbare Feinde zur Folge.

WHATYOUGET

Silberkugel-Modus. Jeder Treffer von euch neutralisiert den Gegner sicher.

GLASSJAW

Achilleskopf-Modus. Ihr könnt Feinde nur durch gezielte Schüsse eliminieren.

BOING

Granaten-Spaß-Modus. Granaten verhalten sich wie Gummikugeln.

HABRDASHR

Männer-mit-Hut-Modus. Die Soldaten tragen gar seltsame Dinge als Helm-Ersatz.

Medal of Honor: Frontline

MONKEY

Ihr beendet die aktuelle Mission mit einer Goldmedaille.

TIMEWARP

Ihr beendet die zuvor gespielte Mission mit einer Goldmedaille.

ORANGUTAN

Schaltet die 2. Mission frei.

BABOON

Schaltet die 3. Mission frei.

LEMUR

Schaltet die 5. Mission frei.

GORILLA

Schaltet die 6. Mission frei.

BACKSTAGEO

FMV-Sequenz 1 freischalten.

BACKSTAGER

FMV-Sequenz 3 freischalten.

BACKSTAGEF

FMV-Sequenz 4 freischalten.

BACKSTAGES

FMV-Sequenz 5 freischalten.

Sonstige Tipps:

UNVERWUNDBARKEIT

Während einer Mission in den Pausen-Modus gehen und dort □, L1, O, R1, △, L1, Select, R2 drücken. Das Spiel geht automatisch weiter und ihr seid ab sofort unverwundbar.

UNENDLICH MUNITION

Während einer Mission in den Pausen-Modus gehen und dort O, L2, □, L1, Select, R2, △, Select drücken. Das Spiel geht automatisch weiter und ihr habt ab sofort für jede Waffe unendlich viel Munition.

GEHEIME MEDAILLE

Beendet das Spiel mit einer Goldmedaille in jeder Mission und ihr bekommt die „EA LA Medal of Valor“ verliehen.

Action-Replay-2-Codes für PlayStation2

Ein Action-Replay-2 ist eine Software-CD, die im Zusammenspiel mit einer speziellen Memory Card Manipulationen an einem Spiel zulässt. Die Codes, die ihr hier findet, funktionieren ausschließlich mit einem Action-Replay-2.

Die folgenden Codes wurden freundlicherweise von der Fa. BigBen Interactive GmbH zur Verfügung gestellt. Mehr Information findet ihr unter www.codejunkies.de

Eine perfekte Kompatibilität der Codes können wir allerdings nicht garantieren. Es kann immer wieder vorkommen, dass Spiele „einfrieren“, oder ein Code nicht funktioniert.

Wichtig: Master-Codes müssen immer aktiv sein! Code-Blöcke (mehrere Code-Zeilen) müssen so eingegeben werden, wie sie hier aufgelistet sind.

Everblue

Master Code (Muss immer aktiv sein!)

.....0E3C7DF2 1853E59E
.....EE8CA8DE BCA99C80

Viel Geld

.....D105941E C19E7B82

Viel Luft

.....D105941A FE6E7765

Viel Stamina

.....D105943E 00EE9A94

Mr Moskeeto

Master Code (Muss immer aktiv sein!)

.....0E3C7DF2 1853E59E
.....EE884F82 BCA99C80

Unbegrenzt Lebensenergie

.....FEA4D372 BCA99BAB

Maximale Herz-Anzahl

.....FEA4D37E BCA99B97

Maximale Herzringe

.....CEA5B006 BCA9C292

Weniger Stress

.....CEA67EF6 BCA99B83

Schnelleres Blutsaugen

.....CEA4D31C BCA9EAF2

Alle Farben und Charaktere freischalten

.....CEA5B156 BCA99A82

Alle zusätzlichen Blutanks erspielt

.....FEA5B00E BCA99B93

.....FEA5B0CA BCA99BD3

.....CEA5B014 BCA9DB23

.....CEA5B010 BCA9DB23

.....CEA5B01C BCA9DB23

.....CEA5B018 BCA9DB23

.....CEA5B024 BCA9DB23

.....CEA5B020 BCA9DB23

.....CEA5B02C BCA9DB23

.....CEA5B028 BCA9DB23

.....CEA5B034 BCA9DB23

.....CEA5B030 BCA9DB23

.....CEA5B03C BCA9DB23

.....CEA5B038 BCA9DB23

.....CEA5B0C4 BCA9DB23

.....CEA5B0C0 BCA9DB23

.....CEA5B0CC BCA9DB23

.....CEA5B0C8 BCA9DB23

Conflict Zone

Master Code (Muss immer aktiv sein!)

.....0E3C7DF2 1853E59E
.....EE8D101E BCBA4DD2

Unbegrenzt Geld

.....0E4E6BF8 BCA99982
.....DEB4AC7E 051DBE73
.....DEBC2B0A 051DBE73

Maximale Popularitätsbewertung

.....0E4E6BF8 BCA99882
.....DEBC2B0E FE719B83
.....DEB4AC72 FE719B83

Dynasty Warriors III

Master Code (Muss immer aktiv sein!)

.....0E3C7DF2 1853E59E
.....EE8466B2 BCA99C80

Alle Filmsequenzen freigeschaltet

.....DEACE39A BCE89A82

Option Mode

.....CEACE398 BCA99A82

Alle Charaktere

.....DEACECF2 BDAA9C84
.....DEACE3FE BDAA9C84
.....DEACE3FA BDAA9C84
.....DEACE386 BDAA9C84
.....DEACE382 BDAA9C84
.....DEACE38E BDAA9C84
.....DEACE38A BDAA9C84
.....DEACE396 BDAA9C84
.....DEACE392 BDAA9C84
.....DEACE39E BDAA9C84

Alle Levels

.....DEACEC3E BBA89A82
.....DEACEC3A BBA89A82
.....DEACECC6 BBA89A82
.....DEACECC2 BBA89A82
.....DEACECC6 BBA89A82
.....DEACECCA BBA89A82
.....DEACECD6 BBA89A82
.....DEACECD2 BBA89A82
.....DEACECDE BBA89A82
.....DEACECD4 BBA89A82
.....DEACECE6 BBA89A82
.....DEACECE2 BBA89A82
.....DEACECEE BBA89A82
.....DEACECEA BBA89A82
.....DEACECF6 BBA89A82

Herdy Gerdy

Master Code (Muss immer aktiv sein!)

.....0E3C7DF2 1853E59E
.....EE93E01E BCD85A22

99 Glocken

.....CEAAF89EBCA99BE6

Herd Timer anhalten

.....DEAAEF4E FF219DE2
.....DEAAEFB6 FF3B63CD
.....DEAAEFB6 FF219DE2
.....DEAAEF46 FF3B63CD
.....DEAAFA32 01BAD46D
.....DEAAFA3E FCDE8E94

99 Droops gesammelt

.....CEAAFAFE BCA99BE6

0 Droops übrig

.....CEAAFAFA BCA99B83

0 Droops verstorben

.....CEAAFA86 BCA99B83

99 Gromps gesammelt

.....CEAAFA82 BCA99BE6

0 Gromps übrig, die noch eingefangen werden müssen

.....CEAAFA8E BCA99B83

99 Bleeps gesammelt

.....CEAAFA96 BCA99BE6

0 Bleeps übrig, die noch eingefangen werden müssen

.....CEAAFA92 BCA99B83

0 Bleeps verstorben

.....CEAAFA9E BCA99B83

Alle Extras verfügbar

.....DEA4729E BCA99B84
.....DEA4729A BCA99B84
.....DEA472A6 BCA99B84
.....DEA472A2 BCA99B84
.....DEA472AE BCA99B84
.....DEA472AA BCA99B84
.....DEA472B6 BCA99B84
.....DEA472B2 BCA99B84
.....DEA472BE BCA99B84
.....DEA472BA BCA99B84
.....DEA47246 BCA99B84
.....DEA47242 BCA99B84
.....DEA4724E BCA99B84
.....DEA4724A BCA99B84
.....DEA47256 BCA99B84
.....DEA47252 BCA99B84
.....DEA4725E BCA99B84
.....DEA4725A BCA99B84
.....DEA47266 BCA99B84
.....DEA47262 BCA99B84

Alle Hirtenwerkzeuge verfügbar

.....DEA9E172 BCAB9E87
.....DEA9E17A BCA99B87

Hirtenstiefel

.....FEA9E106 BCA99B84

Kletterfeder verfügbar

.....CEA9E102 BCA99B84

Handschuhe und Anzug verfügbar

.....CEA9E10E BCA99B84
.....CEA9E10A BCA99B84

CHEAT CARDS

PlayStation2 - PlayStation2

CheatCard aussagen und in die DVD-Box legen...

Gran Turismo 3 A-spec

Platinum

play CheatCard
page 3

Profi-Liga

- ☐ British GT Car Cup
- ☐ GT World Championship
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐ FF Challenge
- ☐ FR Challenge
- ☐ MR Challenge
- ☐ 4WD Challenge Mitsubishi Lancer EVO VII Rally Car Prototype
- ☐ Spider and Roadster
- ☐ Boxer Spirit
- ☐ Race of NA Sports
- ☐ Race of Turbo Sports
- ☐ Gran Turismo All Stars
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐ All Japan GT Championship
- ☐
- ☐
- ☐ Italian Avant Garde
- ☐ GT Race of Red Emblem
- ☐ Yaris Race
- ☐
- ☐

- Aston Martin Vanquish V12
- Nissan R390 GT-1 Road Car
- Jaguar XJ220 Race Car
- Ford GT40
- Opel Calibra Touring Car
- Spoon Civi Type-R
- Nismo GT-R LM Road Car
- Tommy kaira ZZII
- Mitsubishi Lancer EVO VII Rally Car Prototype
- Shelby Cobra
- RUF RGT
- Pagani Zonda C12 S
- RUF CTR2
- R390 GT1 LM Race Car
- Dodge Viper Concept
- GT-One Race Car
- Subaru Impreza WRX STi Sedan
- Pennzoil Nismo GT-R
- Super Autobacs Apex MR-S
- Castrol Mugen NSX
- Pagani Zonda Race Car
- Calsonic Skyline
- Toyota Yaris 1.5 RS
- Altezza LM Race Car
- Supra RZ

- ☐
- ☐ Elise Trophy
- ☐ Clio Trophy
- ☐ Tuscan Challenge
- ☐ Dream Car Championship
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐ Polyphony Digital Cup
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐ Formel 1 Cup
- ☐
- ☐
- ☐

Rallye-Wettkampf

- ☐ Tahiti
- ☐ Tahiti Maze
- ☐ Smokey Mountain
- ☐ Swiss Alps
- ☐ Tahiti II
- ☐ Tahiti Maze II

- Castrol Tom's Supra
- Lotus Elise 190
- New Beetle Cup Car
- TVR Griffith 500
- Toyota GT-One Race Car
- Panoz Esperante GTR 1
- Mitsubishi FTO LM Race Car
- F090/S
- F094/S
- TVR Speed 12
- Suzuki Escudo Pikes Peak Version
- GT-One Race Car
- Like the Wind
- Mazda 787B Le Mans
- F686/S
- F687/S
- F688/S
- F090/S

- Toyota Celica Rally Car
- Ford Escort Rally Car
- Ford Focus Rally Car
- Peugeot 206 Rally
- Toyota Corolla Rally Car
- Subaru Impreza Rally Car

>>>>>

Spider-Man

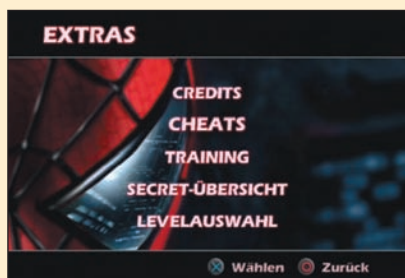
play CheatCard
page 1

Peter Parker muss sich im Big Apple mit einer ganz beachtlichen Anzahl von Feinden herumärgern. Allen verzweiferten Netzschnüglern sollten deswegen diese Cheats gerade recht kommen. Um sie zu aktivieren, startet ihr das Spiel ganz normal. Wählt den Punkt „Extras“ aus dem Startmenü an. Die zweite Auswahl heißt sinnigerweise „Cheats“. Hier werden die Codes eingetippt. Spült sie mit der Funktion „Fertig“ hinunter und der Grüne Goblin lacht zustimmend – damit habt ihr die Bestätigung. Per O-Taste kehrt

ihr ins vorherige Menü zurück. Hier sind einige der Effekte direkt anwählbar. Aber auch das Pausemenü wird im regulären Spielverlauf um hilfreiche Funktionen erweitert. Eine erneute Eingabe des jeweiligen Codes neutralisiert den Effekt.

Die Cheats im einzelnen: Alle Levels, FMV Sequenzen und Bilder verfügbar

-ARACHNID
- Level-SelectIMIARMAS
- Level-SkipROMITAS



Praktisch! Für alle Cheater wurde dem Spiel ein Extra Cheat-Menü spendiert.



Hämmert die aufgelisteten Codes ein und spült sie mit der Funktion „Fertig“ runter.

Bonus-Training-Level

.....HEADEXPLODY

Unbegrenzte Netzvorräte

.....ORGANICWEBBING

Alle Combos/Kampfbewegungen

.....KOALA

Als Mary Jane spielen

.....GIRLNEXTDOOR

Als Shocker spielen

.....HERMANSCHULTZ

Kein Cheat-Effekt

.....HANSSUCKS

Als Laborant spielen

.....SERUM

Als Polizist spielen

.....REALHERO

Als Pilot spielen

.....CAPTAINSTACEY

Als Thug-Model-1 spielen

.....KNUCKLES

Als Thug-Model-2 spielen

.....STICKYRICE

Als Thug-Model-3 spielen

.....THUGSRUS

Matrix-Attacken einsetzen

.....DODGETHIS

>>>>>

CHEAT CARDS

PlayStation2 - PlayStation2

CheatCard aussagen und in die DVD-Box legen...

Gran Turismo 3 A-spec

Platinum

play

CheatCard
page 4

- ☐ Smokey Mountain II Mitsubishi EVO VI Tommy Makinen Edition
- ☐ Swiss Alps II Mitsubishi EVO VII Rally Car Prototype
- ☐ Super Special Route 5 Wet Citroen Xsara Rally Car
- ☐ Super Special Route 5 Wet II Subaru Impreza Rally Car Prototype
- ☐ Gold in allen Rallye-Rennen Suzuki Escudo Pikes Peak Version

Ausdauer-Rennen

- ☐ Grand Valley 300km Chevrolet Corvette C5R
- ☐ Nissan 390 GT1 Road Car F090/S
- ☐ Spoon S2000 Race Car F687/S
- ☐ Seattle 100 Meilen Tommy kaira ZZ2
- ☐ Nismo GTR LM Road Car
- ☐ Panoz Esperante GTR-1 F686/M
- ☐ Laguna Seca 200 Meilen Calsonic Skyline
- ☐ Altezza LM Race Car
- ☐ Rome Circuit 2 Stunden Zonda Race Car
- ☐ F688/S
- ☐ Gillet Vertigo Race Car
- ☐ Trial Mountain 2 Stunden Mine's Skyline R34 GTR/N1 V-Spec F094/H
- ☐ Lister Storm V12 Race Car
- ☐ Honda S2000 LM Race Car
- ☐ Super Autobacs Apex MR-S
- ☐ Honda Arta NSX

- ☐ F687/S
- ☐ Chevrolet Camaro Race Car F688/S
- ☐ Mazda Eunos Roadster
- ☐ Mazda Eunos Roadster 1.8 RS
- ☐ Toyota GT-One Road Car F094/H
- ☐ Mazda RX-7 LM Race Car
- ☐ C-West Retson Silvia F686/S
- ☐ Jaguar XJ220 Road Car
- ☐ Mitsubishi FTO LM Race Car F090/S
- ☐ Chevrolet Corvette C5R
- ☐ Renault Clio Sports Race Car
- ☐ Tickford Falcon XR8 Race Car F094/H
- ☐ Gold in allen Ausdauer-Rennen

Sonstige Boni

- ☐ 50% des Spiels komplett Chevrolet Corvette C5 Racer
- ☐ 75% des Spiels komplett Mazda 787 B
- ☐ 100% des Spiels komplett F094/S
- ☐ alle Rennen im GT-Mode gewonnen F688/S
- ☐ Time Attack Mode durchgespielt Panoz Esperante GTR-1

Spider-Man

play

CheatCard
page 2

Im Goblin-Kostüm antreten

.....FREAKOUT

Als kleiner Spider-Man antreten

.....SPIDERBYTE

Als Spider-Man mit Wasserkopf und dicken Füßen antreten

.....GOESTOYOURHEAD

Alle Gegner haben Wasserköpfe

.....JOELSPEANUTS

In der Ego-Perspektive spielen

.....UNDERTHEMASK

Super Coolant

.....CHILLOUT

Was kann man regulär freispielen?

Bowling-Mini-Spiel

Erreicht mindestens 10.000 Punkte im Spielverlauf.

FMV-Sequenz – Vulture

Erreicht mindestens 20.000 Punkte im Spielverlauf.

FMV-Sequenz – Shocker

Erreicht mindestens 30.000 Punkte.

FMV-Sequenz – Grüner Goblin

Absolviert das Spiel auf der Schwierigkeitsstufe „Hero“ oder höher.

Als Alex Ross spielen

Das Outfit erhält ihr erst im Extra-Menü, nachdem einmal auf Schwierigkeitsstufe „Normal“ durchgespielt wurde.

Als Peter Parker spielen

Einmal auf Schwierigkeitsstufe „Easy“ durchspielen.

Als Wrestler spielen

Einmal auf Schwierigkeitsstufe „Easy“ durchspielen.

Als Grüner Goblin spielen

Einmal auf der Schwierigkeitsstufe „Hero“ oder „Super Hero“ durchspielen. Wählt später Harry Osborn im Green Goblin aus. Nun spielt ihr eine alternative Storyline.

Schneller erreicht ihr das Outfit, indem ihr erst ein Spiel auf der entsprechen-

den Schwierigkeitsstufe startet. Brecht ab und kehrt ins Hauptmenü zurück. Benutzt den Cheat-Code „ARACHNID“. Per Leveleinwahl springt ihr zur letzten Sequenz. Brecht ab und aktiviert das Kostüm mit Harry.

Alternatives klassisches Goblin-Kostüm

Spielt mindestens einen Level in dem der Grüne Goblin vorkommt in der Figur des Alex Ross. Hier funktioniert der Trick mit der Levelanwahl wie zuvor beschrieben leider nicht.



○ Sogar als Mary Jane dürft ihr euch durch New Yorks Wolkenkratzer-Schluchten schwingen.

Komplettlösung

SupermAndre/Frank Emmerling

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE

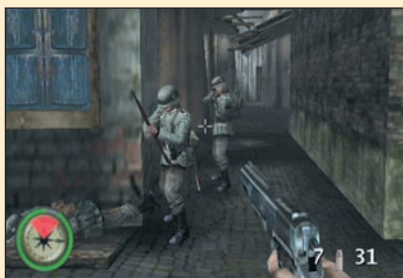
Teil 1

Im ersten Teil des Lösungsweges zu „Medal of Honor: Frontline“ helfen wir euch nicht nur durch die Landung in der Normandie. Wir führen euch weit hinter die feindlichen Linien und unterstützen euch beim Kampf gegen Tyrannei.

MISSION 1: D-DAY

1. Deine schönste Stunde

Nach eurer unsanften Landung im Wasser sucht ihr als erstes euren Captain auf, der sich links am zerschossenen Boot aufhält. Von ihm erhaltet ihr eure erste Aufgabe. Ihr müsst vier eurer Männer Feuerschutz zu geben, damit sie sicher zur Stacheldrahtabspernung gelangen können. Zur Info: Der jeweilige Soldat meldet sich automatisch zu Wort, wenn ihr in seiner Nähe seid. Denn bei den vielen Soldaten am Strand passiert es sonst schnell, dass ihr dem Falschen helft. Habt ihr erfolgreich Feuerschutz gegeben, erscheint ein Hinweis oben am Bildschirmrand. Lauft erst einmal geradeaus in den Krater und dann feuert in Richtung Bunker. Nachdem der Erste durch ist, ab zum Kollegen links (direkt vor dem linken Bunker) und ebenfalls Feuerschutz geben. Nun heißt es quer über den Strand zur anderen Seite (auf der Höhe des rechten Bunkers). Ist der dritte Mann in Sicherheit, geht es wieder zurück zum Wasser um von hier aus den letzten der Männer sicher ins Ziel zu bringen. Vorne am Stacheldrahtwall trifft ihr wieder auf den Captain, der euch gleich ans rechte Ende des Strandes schickt, um dem Sprengmeister Feuerschutz zu geben. Vergesst nicht, dort die Thompson aufzusammeln. Ist der Sprengmeister sicher angekommen, sprengt er ein Loch in den Zaun. Wetzt durch die Öffnung und sucht Schutz an der Betonmauer des linken Bunkers, wo euch die MGs nicht erwischen können. Eure Leute folgen prompt. Der Captain gibt euch nun die Anweisung, zwei MG-Nester auszuheben. Lauft jetzt durch das Minenfeld in Richtung des rechten Bunkers und hier in den Graben. Rechts klettert ihr die Leiter herauf und besetzt dort die MG. Erledigt mit ihr sowohl die Soldaten unterhalb von euch, als auch die beiden MG-Stellungen links oben am Berg. Wart ihr erfolgreich, verlasst ihr die MG-Stellung und wartet unten im Graben, bis der Captain nachkommt, um euch eine neue Aufgabe zu erteilen.



2. In die Bresche

Ihr müsst nun die Bunkeranlage stürmen. Erledigt als erstes den Maschinengewehrschützen innerhalb des Bunkereingangs. Am leichtesten geht das, wenn ihr um die Ecke lugt und das Fass zerschießt. Die Druckwelle erledigt den Wachposten. Im Erdgeschoss führt euch der Weg zu dem unbemannten Maschinengewehr. Schnell mit dem MG die Angreifer erledigen. Jetzt geht es eine Etage höher. Eliminiert hier die Radiostation und kämpft euch dann weiter ins Bunkerinnere vor. Nachdem ihr die Rauchgranaten gefunden habt (im ersten Stollen, links in der Holzkiste), macht ihr euch auf zum Schützenstand. Schaltet auch hier alle Feinde aus und wartet rechts am Ausgang, dass euer Captain den anderen Bunker außer Gefecht setzt. Nun noch schnell euren Bunker mit einer Rauchbombe markieren und dann nichts wie raus. Nehmt nun schnell die Hintertür auf der Etage, die euch ins Freie führt. Im Graben hinter dem Bunker trifft ihr wieder auf euren Captain.

MISSION 2: STURM IM HAFEN

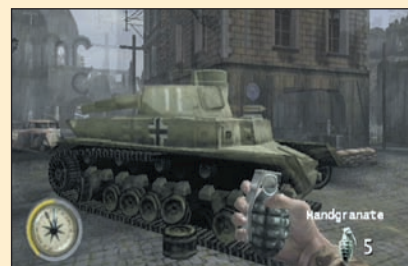
1. Blinder Passagier

Ihr befindet euch nun in Frankreich. Hinter den Kisten entnehmt ihr der Schachtel die Missionsziele für diesen Einsatz. Folgt dem Weg in das zerschossene Städtchen. Mit der MG auf dem Jeep unterstützt ihr eure Kollegen. Die Hauptstraße führt euch zu einer Gasse auf der linken Seite (zwischen den beiden zerbombten Häusern). Diese mündet an einem Loch in der Wand, durch das Patterson aber

locker hindurchkriechen kann. Ihr befindet euch erneut auf einer Straße. Nun aber Vorsicht! Am Ende der Straße (rechts gleich hinter der Brücke) steht ein Panzer, der euren Männern (und auch euch) das Leben schwer macht.

Der einfachste Weg, um mit der Bedrohung fertig zu werden, ist, die Brücke schnell zu passieren und am Panzer vorbeizulaufen. Seid ihr schnell genug, kommt er nicht zum Schuss. Der Weg hinter dem Panzer führt euch direkt zu einer halb zerstörten Kirche. Durchschreitet das Portal und klettert links die Leiter hoch in den kaputten Kirchturm. Nutzt die MG, um sowohl den Panzer auszuschalten, als auch die herumlaufenden deutschen Soldaten zu eliminieren. Lauft jetzt noch einmal zum Schauplatz der Schlacht zurück und sammelt die zahlreichen Extras ein, die es auf beiden Seiten der Brücke zu finden gibt. Folgt jetzt einfach der Straße weiter, die euch zu einer Garage führt, die mit Brettern zugenanagelt ist. Von hier aus lassen sich ganz gut die deutschen Wachen erledigen, die im dahinter liegenden Hof patrouillieren. Kriecht jetzt durch das Loch links in der Wand auf die andere Seite. Betretet den Hof und macht euch auf Richtung Gasse. Kriechend geht's weiter durch das zertrümmerte Haus, wo ihr am Ende des Flurs mit ansehen müssen, wie einer eurer Jungs von einem deutschen Offizier beim Verhör getötet wird. Erledigt den Mistkerl dafür.

Wieder auf den Beinen, schnappt ihr euch noch die Unterlagen, bevor ihr weiterzieht. Wieder auf der Straße hebt ihr erst einmal die MG-Stellung aus. Ein Stück weiter befindet sich links ein klei-



ner Hinterhof mit Fässern. Durch einen gezielten Schuss bringt ihr diese zur Detonation. Die Explosion reißt ein Loch in die Rückwand und macht euch so einen Durchgang frei. Auf der anderen Seite nehmt ihr den linken Pfad und beseitigt alle feindlichen Soldaten. Rennt Richtung Laster und hüpf in die geöffnete Kiste.

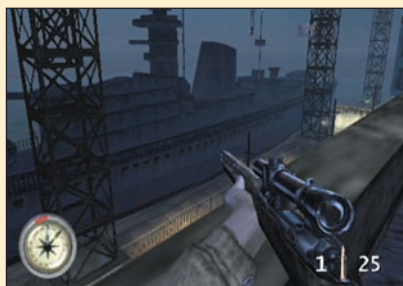
2. Eine besondere Ladung

Zu Beginn befindet ihr euch noch in der Kiste im Laderaum des U-Bootes 4902. Befreit euch aus eurem engen Versteck und schaltet die beiden Matrosen aus. Habt ihr das Schott geöffnet, solltet ihr euch erst einmal um den Soldaten rechts auf dem Klo kümmern. Ihr kämpft euch als nächstes bis zur Küche durch, wo ihr es mit einem widerspenstigen Koch zu tun bekommt. Der dahinter liegende Weg wird euch von austretender Heißluft versperrt. Der Kontakt mit ihr führt umgehend zu Energieverlust. Dreht der Luft den Hahn ab und geht jetzt in die Knie. Nun kriecht ihr in den nächsten Raum links in Richtung Hahn 2. Bestätigt diesen. Nun ist auch der Weg zum letzten Hahn frei! Wieder auf den Beinen und bei freier Bahn öffnet ihr die Luke zum Maschinenraum. Hier stoßt ihr auch sogleich auf die feindlich gesinnte Besatzung.

Sprengt ein Loch in die Rückwand um weiterzukommen. Über eine Leiter entert ihr den nächsten Raum und heftet hier Zeitbombe Nr. 1 an den Torpedo auf der linken Seite. Schnell noch durchladen und dann die Luke auf. Macht auch im dahinter liegenden Bereich alles platt, was sich bewegt. Jetzt öffnet ihr die Luke zur Brücke, wo ihr den Kommandanten in den vorzeitigen Ruhestand schickt. Hinter der nächsten Luke erwarten euch der Funker und sein Funkgerät! Auch den beiden ergeht es nicht besser als dem Kommandanten. Der Torpedoraum ist jetzt nicht mehr fern. Dort aktiviert ihr Zeitbombe Nr. 2. Macht euch auf den Weg zurück zur Brücke. Auf dem Weg dorthin nehmt ihr noch das Codebuch (in der Kommandanten-Kajüte im Schrank) an euch und verlasst das U-Boot.

3. Im Auge des Sturms

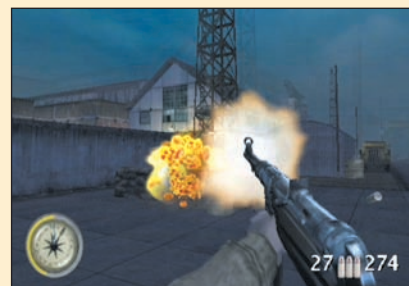
Erledigt zunächst die beiden patrouillierenden Wachen sowie den Scharfschützen auf dem Turm. Folgt dem Weg einfach auf die andere Seite zum Gebäude mit der Treppe. Die Leiter führt euch direkt aufs Dach. Hier erwarten euch nicht nur einige Feinde, sondern auch ein Scharfschützengewehr und Sprengstoff. Sobald ihr das Scharfschützengewehr euer Eigen nennt, befinden sich auch schon einige Ziele auf dem Gebäude gegenüber. Kehrt über die Leiter wieder auf den



Boden zurück. Da der Weg rechts nun frei ist, kann es weitergehen. Bei der nachfolgenden Passage solltet ihr nicht nur auf die zahlreichen Soldaten achten, sondern auch auf die Matrosen, die vom Schiff aus auf euch feuern. Stück für Stück kämpft ihr euch Richtung Pier 2 vor. Dort endlich angekommen, müsst ihr versuchen, aufs Lagerhallendach zu gelangen. Da der Weg aber durch Kisten versperrt ist, müsst ihr außen an den Waggon vorbeigehen, um an die Leiter zu kommen. Nachdem ihr empor geklettert seid, schleicht ihr auf den Dächern entlang bis ihr einen Einstieg findet. Durch ihn geht es in das Innere des Gebäudes. Es folgt eine ballerlastige Strecke. Es ist fast unmöglich, die Wachen davon abzuhalten, Alarm auszulösen. Ihr solltet nur daran denken, das nervtötende Geräusch wieder zu deaktivieren. Am Ende der Passage geht es nach rechts, wo ihr jetzt sämtliche Angreifer aus dem Weg räumt, damit ihr ungestört den Sprengstoff an den drei Lastwagen anbringen könnt. Da es sich dabei um Zeitzünder handelt, solltet ihr nicht trödeln. Nachdem der dritte LKW in die Luft geflogen ist, öffnet sich eines der Tore des Gebäudes und der Feind erscheint. Wenn der Weg frei ist, betretet ihr das Gebäude und lauft nach rechts. Öffnet die Tür am Ende des Flurs und erledigt auch hier den Feind. Schnappt euch die Papiere vom Tisch und verlasst den Raum wieder. Währenddessen ist draußen ein weiterer LKW angekommen, was für euch wieder Ärger bedeutet. Habt ihr auch hier für Ruhe gesorgt, heftet ihr das letzte Sprengstoffpäckchen an den LKW. Ihr stellt fest, dass ihr damit eine Kettenreaktion ausgelöst habt. Über die neu geschaffene Brücke geht es nun zu den Docks.

4. Zufällige Begegnung

Der Weg führt euch durch die schmale Gasse zu den Waggonen. An denen vorbei erreicht ihr ein Tor. Passiert es und haltet euch rechts. Lauft an den Häusern entlang, bis ihr den Kran erreicht. Dort angekommen geht ihr links zwischen den Lagerhäusern Richtung Güterwaggon. Betretet das Lagerhaus auf der rechten Seite. Hier müsst ihr die Tür öffnen und alles eliminieren, was sich bewegt! Nachdem ihr die sechs Mo-



toren gesprengt habt, stürmt ein neuer Trupp Nazis den Raum. Habt ihr auch diese Hürde gemeistert, folgt ihr dem Gang bis an dessen Ende. Hier krallt ihr euch dann auch die Blaupausen. Durch die Tür gelangt ihr in die Werkstatt. Der Weg führt euch zu einem Luftschacht, den ihr mit einem gezielten Schuss für euch passierbar macht. Nach der Zwischensequenz verlasst ihr euer Versteck und kämpft euch durch die Anlage. Irgendwann erreicht ihr den Raum mit der Armatur. Legt den Hebel um und schon ist das erste U-Boot im Eimer. Lauft ein Stück zurück und geht die Treppe hinunter. Jetzt noch links am Pier vorbei und Pier 2 ist in Reichweite. Hier angekommen geht's erst mal Richtung Flak (welches sich auf dem U-Boot befindet). Sobald ihr die Flak bedient, öffnen sich alle Tore und ihr werdet angegriffen. Dank der Flak haben die Deutschen aber nicht viel zu lachen. Mit einem gezielten Schuss aus der Bordkanone zerlegt ihr auch rechts die Kisten auf der Palette. Nun ist der Weg zum hinteren Teil des U-Boots frei, wo ihr auch gleich den letzten Zeitzünder befestigt. Jetzt noch schnell nach draußen rennen und die Docks durch das Tor verlassen.

MISSION 3: DIE NADEL IM HEUHAUFEN

1. Stürmische Landung

In Holland angekommen trifft ihr gleich am Anfang auf den Sprengmeister Barnes, mit dem ihr die ganze Mission über zusammenarbeitet. Zusammen mit eurem Kollegen macht ihr euch auf in Richtung des Hauses, wo ihr erst einmal den deutschen Offizier durch das Fenster auf der rechten Seite erledigt. Folgt dem Weg weiter, wo ihr auch wenig später auf den ersten Panzer trefft. Eure Aufgabe ist es, Barnes den Rücken freizuhalten, sodass er in aller Ruhe die Panzer außer Gefecht setzen kann. Ist der erste Panzer aus dem Weg geräumt, folgt ihr dem Weg. Unterwegs findet ihr unter einem Unterstand noch einen weiteren Weggefährten. Ihr erreicht das „Dorf“, wo es besonders darauf zu achten gilt, dass Barnes nicht Opfer der feindlichen Kugeln wird. Eure Unterstützung dankt euch Barnes durch die Zerstörung des zweiten Panzers.

Folgt dem Weg weiter, bis ihr ein größeres Gebiet erreicht. Jenseits der Brücke sitzt der Feind am Lagerfeuer. Am besten greift ihr hierfür auf euer Scharfschützengewehr zurück. Am Lagerfeuer angekommen, sammelt ihr noch das Kerosin ein, bevor ich euch dem dritten Panzer stellt. Marschier einfach quer übers Feld. Der Weg führt euch erneut in ein größeres Gebiet, wo auch schon der vierte Panzer links neben einer kleinen Scheune auf euch wartet. Nehmt nach dessen Vernichtung eure Reise wieder auf, die euch zu zwei Häusern führt. Mit dem Nebelwerfer schaltet ihr schnell den Panzer auf der anderen Seite des Flusses aus und zieht weiter. An einem großen Feld angekommen, hört und seht ihr, wie Mörsergranaten in eurer unmittelbaren Nähe einschlagen! Mit aller Vorsicht und im Zick-Zack-Schritt macht ihr euch auf die Suche nach den Mörserschützen, die sich jeweils rechts und links am Ende des Felds befinden. Ist auch der letzte Panzer ausgeschaltet, ist die Mission fast geschafft. Am Stadttor angekommen müsst ihr feststellen, dass es verschlossen ist. Zündet mit eurem Kerosin den Heuballen rechts der Windmühle an, um für Aufmerksamkeit zu sorgen. Zieht euch in sichere Entfernung zurück, um die Wachen zu erledigen, die das nun offene Stadttor passieren. Jetzt ist der Weg für euch frei.

2. Zum Goldenen Löwen

In Kleveburg angekommen erledigt ihr zuerst die beiden Soldaten hinter dem Maschinengewehr. Nutzt das Maschinengewehr um die Angreifer von links und rechts auszuschalten. Seid ihr die Störenfriede los, lauft ihr nach rechts Richtung Stadtmitte. Der Weg führt euch zu einer Brücke. Um hier unliebsamen Überraschungen auf der anderen Seite vorzubeugen, solltet ihr hier lieber im



Vorfeld schon mit dem Scharfschützengewehr die Gegend erkunden. Habt ihr die Brücke überquert, nehmt ihr den linken Weg und gelangt auf dem Hof zum Wagenführer. Doch Vorsicht! Der Hof ist sehr klein und es kann daher sehr leicht zu Handgemengen kommen. Die Handfeuerwaffe hat sich hier ganz gut bewährt. Nun solltet ihr versuchen, den Feind davon abzuhalten, den Alarm auszulösen (haut/schießt den Auslöser einfach kaputt). Gelingt es euch nicht, den Gegner davon abzuhalten, ist die Hölle los. Ist auf dem Hof wieder Ruhe eingekehrt, lauft ihr durchs grüne Tor und schnappt euch das Werkzeug vom Tisch. Nun heißt es: Autos sabotieren! Bei den normalen Autos bastelt ihr entweder an der Motorhaube oder am Kofferraum herum, um sie außer Gefecht zu setzen. Beim LKW müsst ihr euch hinknien, um vorne das Öl abzulassen. Sind alle Fahrzeuge unschädlich gemacht, macht ihr euch wieder auf den Weg Richtung Brücke. Nehmt dieses Mal den rechten Weg, der euch geradewegs in eine Garage führt. Kaum seid ihr in der Garage angekommen, erzählt euch der Kontaktmann, dass ihr auf dem Platz vor euch drei Fahrzeuge fahruntüchtig machen müsst. Um diese auszuschalten, habt ihr euch durch eine Armee von Scharfschützen und normalen Wachen zu kämpfen. Am besten arbeitet ihr euch an den linken Häuserwänden entlang Richtung Alarmposten (hinten links). Auf dem Weg dorthin lässt sich schon mal ein Auto ausschalten. Habt ihr den Alarmknopf zerstört, widmet ihr euch den beiden verbliebenen Autos vor dem Rathaus. Kehrt zurück zur Garage und klettert auf die Ladefläche – die Fahrt beginnt. Vor der Kirche angekommen, erwartet euch eine kleine Sabotage-Aktion. Zwei Autos und ein Alarmhäuschen (geradeaus hinter dem Auto) gilt es auszuschalten. Wie gehabt erledigt ihr auch hier alles und kommt nach nur kurzer Fahrt im Park an. Nun heißt es, das Tor entriegeln. Dazu müsst ihr links durch den Torbogen. Hier erwartet euch auch schon ein Empfangskomitee aus dem Deutschen Reich. Habt ihr alle Feinde erledigt, entriegelt ihr das Tor. Nach kurzer Weiterfahrt müsst ihr schon wieder Halt machen.

Schnappt euch aus dem Laderaum des Wäsche-LKWs die deutsche Uniform. Vergesst aber nicht, die Fahrzeuge zu sabotieren, bevor ihr in der Mission fortfahrt. Ihr werdet von einer Panzerfaust gestoppt und landet unsanft inmitten eines Feuergefechts. Bleibt immer schön in Bewegung, wenn ihr nicht Opfer einer Panzerfaust werden wollt. Nachdem wieder Ruhe auf den holländischen Straßen herrscht, macht ihr euch auf

den Weg zum Goldenen Löwen. Dort angekommen haut ihr den Klavierspieler an, damit er für etwas Stimmung in der Bude sorgt. Dieser stimmt auch prompt ein Liedchen an. Die beiden Wachen links von der Theke geben euch nun den Weg frei. Ihr gelangt auf die Terrasse, wo sich einige deutsche Soldaten amüsieren. Schubst die Biergläser von der Absperrung, um eine Schlägerei anzuzetteln. Steigt hinab zu den Prügelnden. Rechts der Schlägerei wartet schon eure Kontaktperson auf euch. Der Weg zum nächsten Abschnitt ist somit frei.

3. Operation Rapunzel

Mit der Deutschen Offiziers-Uniform und einem geklauten Pass bewaffnet, betretet ihr das Anwesen durch den Lieferanteneingang auf der linken Seite. Eure Tarnung fliegt aber auf. Arbeitet euch in den ersten Stock vor, wo ihr auch den Küchenschlüssel findet. Mit diesem öffnet ihr im Erdgeschoss die verschlossene Tür. In der Küche trifft ihr auf einen alten Bekannten aus dem U-Boot-Abschnitt. Im Speisesaal arbeitet ihr euch langsam zum Konzertraum vor. Von hier aus geht es in den Hof. Vorsicht! Oben auf der Treppe erwartet euch ein großer Trupp schwer bewaffneter Soldaten. Marschier die Treppen hinauf und kommt in einen großen Raum. Hier haltet ihr euch rechts und überquert die Brücke. Untersucht hier das Bild am Ende des Raums. Hinter dem Gemälde ist das erste gesuchte Item versteckt. Nun geht's weiter in den Wohntrakt der Anlage. Hier gilt es, die richtige Uhr zu finden, die ein Item für euch parat hält. Laft die Treppen hinauf und passiert die Bibliothek. Am Ende des Flurs angekommen betretet ihr den Raum. Hier findet ihr auch die Uhr, die die geheimen Dokumente beherbergt. Auf dem Rückweg zum Gang betretet ihr die Sauna. Betätigt hier den Schalter und kriecht durch die Geheimtür. Geht die Treppen hinauf und betretet ein Schlafzimmer. Schiebt das Bücherregal zur Seite und lauft durch den Geheimgang. Ihr gelangt zu einigen Wachen, die ihr sofort ausschaltet. Auf der rechten Seite ist Gerritt, der gefangene Informant, eingesperrt. Bevor ihr ihn jedoch befreit, räumt ihr erst einmal alle Wachen im nachfolgenden Abschnitt aus dem Weg. Befreit nun Gerritt und folgt ihm zu der Brüstung, um ihm beim Sprung in die Tiefe zu helfen. Springt dann hinterher. Achtet aber darauf, nicht daneben zu springen. Ein Blick nach unten vor dem Sprung könnte nicht schaden.

Lest weiter in der nächsten play!

Komplettlösung

Frank Emmerling

FINAL FANTASY X

In dieser Ausgabe erwartet euch der zweite und abschließende Teil des Lösungsweges zu "Final Fantasy X". Natürlich mit den nötigen Taktiken für alle Zwischengegner.

Teil 2

Ihr habt nun wieder die Kontrolle über Tidus. Sucht Gatta oder Lutz, um mit einem von ihnen zu sprechen. Nach der Sequenz sind Lulu und Auron dran. Lauft im Anschluss die Klippe nach oben, um die Gruppe zu vervollständigen.

Tempel Djose

Folgt der Djose-Straße, die euch schließlich zum Tempel führt. Speichert am Tempel erst einmal ab. Betretet nun die Tempelanlage. Lauft die Treppe nach oben und sprecht mit der Wache, um die dahinter liegenden Räume zu betreten. Jetzt dürft ihr erneut mit den Sphäroiden herumspielen.

1. Etage

Nehmt links und rechts die Sphäroiden um mit ihnen die Doppeltür vor euch aufzuschließen. Lauft durch den Tunnel in die nächste Kammer. Entnehmt die zwei Sphäroiden links und rechts der Tür und setzt die beiden östlich an der Wand wieder ein. Schiebt den Sockel jetzt ebenfalls nach Osten – genau unterhalb des Sockels, der von der Decke hängt. Entnehmt nach der Transformation den Sphäroiden vom Sockel und setzt ihn rechts von der Tür ein, um diese zu öffnen. Lauft westlich auf die Plattform am Boden, um den Sockel in seine ursprüngliche Position zurückzubringen. Setzt an ihm die beiden Sphäroiden aus dem östlichen Trakt ein. Schiebt den bestückten Sockel jetzt durch die geöffnete Tür in den Abgrund. Jetzt lässt sich der Abgrund überqueren. Schubst den Sockel auf der anderen Seite an, damit er den Lichtimpuls auslöst. Springt zurück und holt den Sockel wieder zurück. Setzt den Sphäroiden rechts von der Tür ein. Entnehmt die beiden Sphäroiden dem Sockel und setzt sie wieder ganz am Anfang links und rechts der ersten Tür ein. Jetzt habt ihr den Lift aktiviert, um eine Etage höher zu gelangen. Aktiviert in der Kammer vor euch alle fünf Podeste. Auf den ersten Blick scheinen es nur drei zu sein, doch links und rechts in der Ecke befinden sich noch zwei weitere. Dies aktiviert einen Durchgang links des Liftes. Hinter ihm findet ihr eine Treppe, die euch ans Ziel führt.

Yunas neue Bestia

Wartet oben bis die nächste Sequenz beginnt. Versucht im Anschluss wieder zu gehen. Nach der Sequenz besitzt Yuna eine neue Bestia und ihr seid wieder am Fuße des Tempels. Unterhaltet euch mit euren Freunden und geht dann Yuna wecken. Ihr findet sie innerhalb des Tempels in der linken Kammer. Sprecht mit der Frau neben dem Bett. Wieder im Freien stößt Yuna zu der Gruppe.

Illuminium

Lauft den Weg ein Stück zurück, den ihr genommen habt, um den Tempel zu erreichen. Der neue Weg ist schnell klar. Unterwegs trifft ihr auch auf Belgmene, an der ihr Yunas Bestias testen könnt.

Bestia gegen Bestia

Belgmene beschwört Ixion, deswegen ruft ihr Ifrit. Nach eurem Ekstase-Angriff beschleunigt Ixion mit „Hast“ seine Attacken. Mit Ifrits Feuermagien heilt ihr eure Bestia. Mit etwas Glück ist Ifrit vor Ixion im Ekstase-Modus und grillt Ixion mit seiner zweiten Feuerwalze.

Schnuhalt Süd

Eure Reise führt euch zu diesem Zwischenstopp. Seid ihr fit für die Reise, sprecht ihr mit dem Schnuhführer um loszulegen. Unterwegs werdet ihr angegriffen.

Boss: Al Bhed-Fänger

HP (Körper): 4.000



Sprecht Tidus' „Hast“ sowohl auf Tidus als auch auf Wakka. So seid ihr häufiger in der Lage, den Feind zu attackieren. Die Taktik ist simpel. Draufhauen und heilen. Solltet ihr Waffen haben, die das Strom-Element unterstützen, solltet ihr sie hier benutzen.

Schnuhalt Nord

Speichert hier ab und haltet euch links. Ihr findet Rikku, die sich euch anschließt. Im ersten darauf folgenden Kampf werden Rikkus Talente erklärt. Folgt dem roten Pfeil durch den Wald. Es folgen noch einige Kämpfe, bis ihr diesen Abschnitt hinter euch gelassen habt. Ihr gelangt letztlich nach...

Guadosalam

Rikku klärt euch zu Beginn über die Umbaufunktion auf, die euch von nun an zur Verfügung steht. Weiter geht's durch die rote Doppeltür, die sich ebenfalls auf dieser Etage befindet. Hier findet ihr eure restlichen Begleiter. Um weiterzugelangen, versucht, den Raum zu verlassen. Geht durch die rosa Doppeltür, um erneut zu euren Freunden zu stoßen. Sprecht jeden an.

Nun folgt eine längere Sequenz, in deren Anschluss ihr euch vor der Tür wiederfindet. Laft noch eine Tür weiter hinaus, um auf die Gruppe zu stoßen. Ihr beschließt, das Abyssum zu besuchen.

Abyssum

Dieses befindet sich im Obergeschoss auf der rechten Seite. Laft den Gang entlang. Sprecht erst Wakka an und dann Lulu. Mit Yuna unterhaltet ihr euch zuletzt. Kehrt zurück zur roten Tür und sprecht Lulu zweimal an. Nun solltet ihr den Item-Laden aufsuchen, um Kimahri zu treffen. Versucht im Anschluss, im Untergeschoss den Weg in die Donnersteppe zu nehmen. Dort erfahrt ihr, dass Seymour bereits abgereist ist. Laft zur Gruppe zurück, um eure weitere Reise anzutreten.

Donnersteppe

Folgt genau den Anweisungen, die euch zu Beginn des Weges gegeben werden, um den Schaden gering zu halten. Auf halber Strecke haltet ihr an einer Raststätte an. Besucht Yuna auf ihrem Zimmer. Am nächsten Morgen geht die Reise dann weiter.

Macalania

Sprecht mit Auron und speichert ab. Folgt einfach dem Pfad. Ein Stück weiter trifft ihr auf einen wunderlichen Indianer-Papageien-Verschnitt. Wenn

ihr ihn anspricht folgt ein Minispiel, in dessen Verlauf ihr einige Extras erbeuten könnt. Habt ihr dazu keine Lust, lauft einfach weiter. Ihr trefft ein weiteres Mal auf O'aka und speichert erst einmal ab. Wenn ihr weitergeht, erwartet euch bereits der nächste Kampf.

Boss: Sphäromasse

HP (Körper): 12.000
Physische Attacken sind hier nicht gut geeignet, deswegen vertraut auf Magie. Ihr solltet für den Kampf nicht elementare Waffen tragen. Das Prinzip ist einfach. Wenn er euch mit einer Magie angreift, attackiert ihn mit der Magie, die der seinigen „feindlich“ gesinnt ist. Ein Beispiel: Wenn er „Blitz“ einsetzt, reagiert ihr mit „Wasser“. Euer Weg führt euch zu einem weiteren Item-Shop. Rüstet hier noch mal auf und speichert, bevor ihr weiterzieht, denn der nächste Gegner wartet schon auf euch.

Boss: AB-Projektileinheit

HP (Projektileinheit): 16.000
HP (Siegeleinheit): 1.000



Zerstört erst mit Wakkas Hilfe die (wiederkehrende) Siegeleinheit, bevor ihr Lulus Magien benutzt. Die anderen dreschen in der Zeit auf die Maschine ein. Wenn der Boss zu seinem Mega-Strahl ansetzt (er zählt von drei herunter, bevor er das Feuer eröffnet) ist es am besten, wenn ihr kurz vorher eine Bestia beschwört, um den Schaden nur auf eine Figur zu konzentrieren.

Macalania Tempel

Nach einer Sequenz befindet ihr euch vor dem vereinten Tempel. Folgt dem Pfad im Inneren, bis ihr speichern könnt. Lauft in die Halle hinein, um die nächste Sequenz auszulösen. Folgt eurer Partie durch die Tür links von der Brücke.

Boss: Seymour

HP (Bestia Anima): 18.000
HP (Seymour): 6.000
HP (Guado-Wache A): 2.000
HP (Guado-Wache B): 2.000
Als erstes müsst ihr die beiden Wachen erledigen. Klaut mit Rikkus Hilfe jedem jeweils eine Hi-Potion und



eliminiert sie dann. Drescht nun auf Seymour ein, bis er seine Bestia Anima zu Hilfe ruft. Anima lädt sich nur langsam für den Kampf auf. Nutzt die Zeit, um auf ihn einzudreschen. Nach einigen Runden steht Yuna plötzlich eine neue Bestia zur Verfügung (regelmäßig im Bestia-Menü nach der namenlosen Kreatur suchen). Setzt sie umgehend ein. Recht schnell sollte sich die Ekstase-Leiste euer neuen Bestia füllen und mit der Attacke „Diamantenstaub“ pustet ihr Anima um Jetzt steht nur noch Seymour. Er greift jetzt zu heftigen Magie-Attacken, deswegen sollte sich Yuna hier schnell um eure Heilung kümmern. Solltet ihr Bestias im Ekstase-Modus besitzen, setzt diese ein.

Schwieriger Rückweg

Verlasst den Raum und verlasst die Anlage wieder. Euer Rückzug wird allerdings behindert. Lauft links durch die Wand in den Raum darunter und nehmt rechts aus der mittleren Säule den „Sphäroiden Insignia“. Setzt diesen rechts von euch in den Sockel ein und schiebt ihn nach oben, sodass die Stalagmiten verschwinden. Schiebt den Sockel jetzt Richtung linke Wand. Der Sockel ebnet euch einen Weg in den Untergrund. Folgt dem Sockel nach unten und nehmt den Sphäroiden wieder an euch. Setzt den Sphäroiden an der Wand ganz links ein. Eine Etage über euch erscheint eine Erhebung. Geht nach oben und entnehmt dieser einen Sphäroiden. Eine Etage tiefer setzt ihr diesen wieder in den Sockel ein. Schiebt das Teil nun an, um die erste Säule zu vervollständigen. Geht in den ersten Stock und holt euch hier rechts oben den Sphäroiden. Im Untergeschoss ganz links setzt ihr in die Säule den Sphäroiden ein. Nun ist das nächste Brückenteil komplett. Nehmt jetzt aus der Wand den Sphäroiden und setzt ihn bei seinem „Kollegen“ rechts ein. Oberhalb der Treppe schnappt ihr euch nun den Sphäroiden und setzt ihn in der Säule links ein. Die Brücke ist komplett.

Flucht aus dem Tempel

Bei der Flucht werdet ihr attackiert. Nach dem Speicherpunkt im Eisfeld erwartet euch der finale Kampf.

Boss: Wendigo

HP (Wendigo): 18.000
HP (Guado-Wache A): 1.200
HP (Guado-Wache B): 1.200



Zuerst solltet ihr die Guado-Wachen ausschalten. Wenn die Wachen „Tobsucht“ auf den Wendigo legen, hebt ihr den Spruch mittels „Drohen“ wieder auf. Auch Yunas Bestias im Ekstase-Modus sind hier eine große Hilfe.

Nach eurem Sieg speichert ihr ab. Sprecht mit allen. Im Anschluss redet ihr erneut mit allen.

Sanubia Wüste

Macht euch auf die Suche nach euren Freunden. Nach wenigen Schritten wird Tidus angegriffen. Während des Kampfs schließen sich euch Auron und Lulu an. Folgt dem sandigen Pfad um eure Kameraden in folgender Reihenfolge zu finden: Wakka, Kimahri, Rikku. Rikku führt euch zu einer geheimen Al Bhed Basis.

Al Bhed Basis

Der Weg ist relativ fest vorgegeben. Da ihr in dieser Zeit bei Angriffen auf Yuna verzichten müsst, solltet ihr verstärkt auf Rikku zum Heilen zurückgreifen. Als einzige kann sie während des Kampfes die Al Bhed Medizin anwenden. Schließlich erreicht ihr die Kammer mit den Gefangenen. Flieht mit dem Luftschiff aus dem Lager.

Al Bhed Luftschiff

Sprecht mit allen. Kehrt im Anschluss auf die Brücke zurück und sprecht den Steuermann an. Er hat Yuna entdeckt. Das Luftschiff nimmt jetzt Kurs auf ihren Aufenthaltsort. Sobald ihr die Brücke verlassen wollt, wird das Schiff bereits angegriffen. Geht aufs Oberdeck und blickt durchs Bullauge.

Boss: Efrye

HP: 32.000
In diesen Kampf müsst ihr zusätzlich noch das Schiff manövrieren. Bleibt ihr mit dem Schiff zu lange vor dem Monster stehen, eliminiert es euch mit seinem giftigen Hauch. Ein Minimum an HP von 3.000 pro Charakter wird empfohlen. Zieht ihr euch zurück, so können nur Wakka und Lulu dem

Feind etwas anhaben. Am besten ist es, wenn ihr „Hast“ auf Tidus und Rikku legt, damit die Befehle für das Luftschiff schnell ausgeführt werden. Umgekehrt solltet ihr das Monster verlangsamen, damit es nicht so schnell zum Gegenschlag ausholen kann. Wakkas „Blindhieb“ ist auch eine kleine Hilfe, ansonsten hilft nur draufdreschen, heilen und sich zurückziehen, wenn er zum Gifthauch ansetzt. Wenn ihr lange genug auf Distanz bleibt, eröffnet Cid das Feuer auf Efrye, allerdings nur, bis die Munition aufgebraucht ist. Rikkus Al Bhed Medizin erweist sich hier als nützlich.

St. Bevelle

Nach eurer unsanften Landung heilt ihr euch erst einmal. Bis zum nächsten Speicherpunkt dauert es noch ein wenig. Habt ihr euch durch die Wachen vor euch gekämpft, folgt eine längere Sequenz. Nutzt den fahrbaren Untersatz links der Treppe um ganz nach unten zu fahren. Speichert hier ab.

Die Hallen der Prüfung

Erneut hantiert ihr jetzt mit den Sphäroiden. Hier gibt es zwei Grundregeln:

1. Ihr könnt die Plattformen nur benutzen, wenn ihr einen Sockel mit einem Sphäroiden draufschiebt.
2. Kommt ihr zu einer Kreuzung, entscheidet ihr mit der X-Taste, in welche Richtung ihr fahrt. Dabei muss der Tastendruck rechtzeitig erfolgen, um in die gewünschte Fahr-schiene zu geraten. Die Richtungs-zeiger bewegen sich nämlich kontinuierlich.

Kommt ihr zur ersten Kreuzung, fahrt ihr nach rechts. Eine Etage tiefer fahrt ihr erneut nach unten. Fahrt bis ans Ende, nehmt den Sphäroiden an euch und fahrt wieder bis nach oben. Es geht gleich rechts weiter. An der zweiten Kreuzung fahrt ihr erneut rechts herum. Setzt hier den Sphäroiden ein. Zurück auf der Hauptstraße dreht ihr am Ende um und fahrt zurück. An der zweiten Kreuzung steigt ihr rechts aus und schnappt euch den Sphäroiden. Kehrt damit wieder zum Anfang der Strecke zurück und fahrt rechts einen Stock tiefer. An der Kreuzung entscheidet ihr euch dieses Mal dafür, nach links zu fahren. Fahrt bis zur letzten Kreuzung und dann rechts. Setzt hier den Sphäroiden ein und aktiviert so die Brücke. Zurück auf der Hauptstraße fahrt ihr nun in den Abgrund, um erneut die Straße von vorne beginnen zu können. Fahrt immer geradeaus bis zur vorletzten Kreuzung und dann rechts. Schnappt

euch hier den Sphäroiden und fahrt mit ihm zur letzten Kreuzung rechts. Überquert die Brücke und schnappt euch den Sphäroiden, der nun erreichbar ist. Fahrt wieder in den Abgrund und sucht erneut die vorletzte Kreuzung auf. Setzt hier euren gefundenen Sphäroiden ein um einen neuen Weg zu schaffen. Fahrt erneut in den Abgrund und nehmt dieses Mal die Kreuzung, die ihr bis dato missachtet habt. Der Weg führt euch geradewegs zu einer Treppe. Lauft den Pfad rechts entlang.

Kanal der Buße 1

Die Gruppe wird nun getrennt. Ihr spielt vorerst allein mit Yuna weiter. Nach der Erklärung der Plattenfunktion geht es los. Insgesamt drei Kameraden muss Yuna finden. Am Ende erwartet Yuna ein Isaah.

Boss: Isaah

HP (Jajara): 8.000
HP (Vadise): 12.000
HP (Akravator) 20.000



Am besten ist es natürlich, wenn eure Bestias bereits im Ekstase-Modus sind. Gegen Jajara ist Bahamut am effektivsten. Wenn Vadiese seinen Auftritt hat, zeigt sich Ixion besonders effektiv – vor allem, weil er sich heilen kann. Das ist eine Fähigkeit, die auch bei Akravator von Nutzen ist. Shiva sollte seinen Ekstase-Angriff überleben und nur schnelles Heilen rettet sie noch vor seiner nächsten Attacke.

Kanal der Buße 2

Jetzt sind Tidus, Wakka und Rikku wieder an der Reihe. Nach einigen Schwimmszügen folgt ein Kampf.

Boss: Efrye Atana

HP: 16.384

Am schnellsten besiegt ihr ihn, wenn ihr Efrye mit Phönixfedern bewerft.

Die geweihte Brücke

Der Wassertunnel führt zur Vereinigung der Reisegefährten. Doch Ärger naht schon.

Boss: Seymour Varia

HP (Seymour Varia): 36.000

HP (Illumi Varia): 4.000

Es gibt mehrere Möglichkeiten, Seymour beizukommen. Eine davon ist, auf



Seymour „Reflek“ zu legen, und auf den Kerl einzudreschen. Illumi Varia wird ihn über kurz oder lang heilen wollen. Mittels „Reflek“ wird aber nicht er, sondern eine eurer Figuren geheilt. Die andere Möglichkeit ist es, zuerst Illumi Varia zu vernichten. Er kehrt mehrmals wieder und zieht für sein erneutes Erscheinen mehrmals Energie von Seymour ab. Wenn Illumi Varia nicht mehr ist, könnt ihr euch Seymour vornehmen. Achtet stets darauf, Yuna in der Gruppe zu haben, die euch heilt, denn die beiden Fieslinge teilen kräftig aus. Wenn ihr Bestias einsetzt, solltet ihr nie vergessen, dass Seymour euch nur Zeit für einen Schlag lässt.

Macalania - Nachtlager

Nach eurer Flucht schlagt ihr erst einmal ein Nachtlager auf. Verlasst den Bildschirm und geht weiter nach unten, um auf Kimahri zu treffen. Nur einige Schritte trennen euch von Yuna und der nächsten Sequenz. Im Anschluss geht's zurück zur Truppe. Am nächsten Morgen zieht ihr weiter. Folgt einfach der Gruppe.

Die Stille Ebene

Folgt einfach dem roten Pfeil durch das gigantische Tal. Ihr trefft hier nicht nur auf Rin (mit seinem mobilen Laden) sondern auch auf eine reguläre Einkaufsmöglichkeit. Auch Chocobo-reiten lässt sich hier erlernen. Habt ihr das Tal passiert, speichert ihr ab, bevor es weitergeht.

Boss: Golemwächter

HP: 6.4000



Gegen diesen dicken Steinbrocken hilft eigentlich nichts. Setzt ihr hier Bestias im Ekstase-Modus ein, ist deren Durchschlagskraft zwar enorm, doch der Golemwächter erledigt die Kreatur im Gegenzug. Ansonsten helfen nur physische und magische Attacken. Die Magien solltet ihr schon Stufe 3 haben.

Versteckte Bestia

Wollt ihr euch noch einige Extras verdienen, folgt dem Pfad unter der Brücke ins Tal. Hier könnt ihr u.a. eine zusätzliche Bestia (Yojinbo) erbeuten. Dazu müsst ihr euch durch die linke Höhle kämpfen. Wenn ihr die Bestia in eure Dienste bitten wollt, sollte eure Geldbörse reichlich gefüllt sein. Nur die richtige Antwort und Verhandlungsgeschick lassen euch mit 200.000 Gill davon kommen.

Gagazet

Auf dem Weg nach oben wird Kimahri zum Duell gefordert

Boss: Biran und Yenke

HP (Biran): 4912

HP (Yenke): 3684



Die beiden zu besiegen ist die primäre Aufgabe und sollte auch kein großes Problem darstellen. Sekundär dient der Kampf aber der Aufrüstung von Kimahris Fähigkeiten. Mittels „Dragonik“ stiehlt Kimahri von Biran und Yenke einige Fähigkeiten. Attacken gegen das Duo sind am effektivsten, wenn ihr zwischen den beiden steht. Ansonsten deckt der eine den anderen.

Der Weg führt euch direkt zu...

Boss: Seymour Obscura

HP (Seymour Varia): 70.000

HP (Illumi Effektor): 4.000



Ihr solltet sicher sein, dass eure Bestias sich im Ekstase-Modus befinden. Eigentlich ist es dasselbe Spiel wie beim ersten Kampf gegen Seymour. Dieses Mal versucht er euch mit „Erzengel“ zu töten. Und wenn der Boss auf Auto-Verteidigung geht, ist es ratsam, eine Bestia zu beschwören, um seinen Effektor wegzupusten. Ansonsten reicht

es, wenn ihr euch heilt und auf Seymour eindrescht. Es schadet nichts, Seymour mit Wakkas „Stummhieb“ mundtot zu machen. Vergesst nicht, wenn ihr die Bestias einsetzt, habt ihr nur einen Schlag. Nach eurem Kampf wartet am Tunnelende ein Speicherpunkt. Durchlebt nun einen (spielbaren) Traum.

Höhlenprüfungen

Folgt dem Pfad in eine Höhle. Am Speicherpunkt haltet ihr euch links, um ans Wasser zu gelangen. In einer Dreiergruppe schwimmt ihr hindurch und aktiviert den Schalter. Nun könnt ihr am vorangegangenen Speicherpunkt die Treppen hinaufmarschieren, die dahinter erschienen sind. Links geht es erneut zu einem Wasserweg. Am Ende des Tunnels müssen drei Schalter in richtiger Reihenfolge betätigt werden.

Grüner Schalter

Rikku

Blauer Schalter

Tidus

Roter Schalter

Wakka

Schwimmt zurück und geht gleich links die Stufen hoch, die erschienen sind. Oben speichert ihr ab.

Boss: Wächter: Heiligtum

HP: 40.000



Dieser Gegner verfügt über starke Heilmagien. Um diese zu unterbinden, setzt ihr Yunas „Reflekt“ ein. Wenn er sich dann selbst heilen will, heilt er stattdessen einen von euch. D.h. aber auch, dass ihr keine Magien gegen den Wächter einsetzen könnt. Setzt gegen den Wächter Aurons „Kraftbrecher“ ein.

Zanarkand Ruinen

Der Weg der nach dem Wächter beginnt, führt euch geradewegs in die Ruinen von Zanarkand. Hier ist er absolut geradlinig. Außer Kämpfen passiert bis zu eurem Bestimmungsort nichts.

Yevon Dom

Auch hier ist der Weg geradlinig und führt euch an mehreren Speicherpunkten vorbei zu einer weiteren Prüfung.

Rätselhafte Prüfung

Tretet auf das mittlere Quadrat, um das Panel an der Wand gegenüber zu aktivieren. Hier seht ihr die Lösung des Puzzles. Ihr müsst nun auf dem Feld vor euch die vorgegebenen Muster aktivie-

ren. Die Reihenfolge ist egal, es müssen nur die richtigen sein. Aktiviert ihr ein falsches, müsst ihr wieder von vorne beginnen. Sind alle korrekt, löst ihr einen Mechanismus aus, der euch u.a. eine Tür links oben aktiviert. Ihr aktiviert ein Feld, indem ihr darüber lauft. Insgesamt sechs Podeste stehen nun an den Wänden links und rechts. Die äußeren (insgesamt vier) lösen jeweils ein Rätsel aus. Schiebt immer nur eines der Podeste zurück in die Nische. Ein Muster erscheint. Geht nun durch die Tür in die Nebenkammer, die euch zu einem größeren Puzzlefeld führt. Aktiviert an der Tür oben in der Mitte das Display um zu sehen, wo ihr die zu aktivierenden Felder findet. Das Spiel aus der vorangegangenen Kammer wiederholt sich. Habt ihr alles korrekt gemacht, erscheint ein Symbol auf dem Sechseck. Macht das auch mit den drei verbliebenen Podesten, um alle Rätsel zu lösen. Geht nun zum Display der großen Kammer und nehmt den linken Sphäroiden an euch. Den setzt ihr in der kleinen Kammer links in das Podest ein. Dasselbe Spiel macht ihr mit dem rechten Sphäroiden samt Podest. Im kleinen Raum könnt ihr jetzt speichern. Geht ihr jetzt in die große Kammer, erwartet euch ein Kampf.

Boss: Wächter: Heidentum

HP: 52.000

Das ist ein Boss der ganz unangenehmen Sorte. Zum einen müsst ihr euch auf den Feldern um den Feind herum bewegen, um seinen Attacken auszuweichen. Zum anderen sind seine Attacken so durchschlagkräftig, dass Charaktere hier schnell ins Gras beißen. Am einfachsten ist es, wenn Tidus „Hastga“ benutzt, um die Gruppengeschwindigkeit zu boosten. Dann sollte Yuna mit ihren Bestias im Ekstase-Modus versuchen, dem Ungeheuer dem Garaus zu machen.

Nach eurem Sieg solltet ihr die Bestias wieder in den Ekstase-Modus treiben, bevor ihr weitergeht. Dazu müsst ihr nur erneut ein Stück zurück ins Freie. Seid ihr bereit, erwartet euch...

Boss: Yunalesca

HP (1. Stufe): 24.000

HP (2. Stufe): 48.000

HP (3. Stufe): 60.000

In der ersten Stufe von Yunalesca habt ihr leichtes Spiel. Hier reichen normale Attacken eurer Kämpfer. Yunalesca belegt magische Angriffe mit „Stumm“ und physische Attacken mit „Blind“. Außerdem klaut sie gerne Lebensenergie eurer Partie. In der zweiten Stufe legt Yunalesca auf alle „Zombie“. Belasst es dabei, in der finalen



Stufe erweist sich das Vorgehen als hilfreich. Ansonsten gilt dieselbe Taktik wie in der ersten Stufe. In der dritten Stufe tötet Yunalesca alle, die nicht „Zombie“ haben schon beim ersten Angriff. Das ist der Kampf, wo ihr auch all eure Ekstase-Attacken einsetzt. Bei den Bestias habt ihr „dank“ Yunalescas „Mindblaster“ nur einen Schlag.

AI Bhed Luftschiff

Sobald ihr den Komplex verlasst, erscheint Cid mit dem Luftschiff, das ihr von nun an benutzt, um Orte aufzusuchen. Ein kleiner Tipp: Wollt ihr möglichst schnell hochleveln, dann sucht die Omega-Ruinen auf. Die Koordinaten: X-Achse: 69 – 75 Y-Achse: 33 – 38

Mittels der Kartensuchfunktion ist der Ort schnell ermittelt. In den Omega-Ruinen gibt es massenhaft schwere Gegner (und eine mächtige Waffe). Seid ihr bereit für den weiteren Kampf, dann ist es Zeit, sich Sin vorzuknöpfen.

Sin

Fliegt zur geweihten Brücke von Bevelle, um mit Mika zu sprechen. Zurück auf dem Schiff geht es gegen Sin.

Boss: Sins linker/rechter Arm

HP (linker Arm): 65.000

HP (rechter Arm): 65.000



Ihr bekämpft zuerst den linken, dann den rechten Arm. Verzichtet hier auf den Bestia-Einsatz. Seid ihr mit dem Schiff auf Distanz, ist nur Magie effektiv, besonders „Flare“ und „Ultima“ sind. Regt sich Sin, wenn ihr direkt vor ihm seid, dann zieht euch zurück, bevor ihr Schaden nehmt, wenn er „Gravija“ einsetzt. Die Taktik wirkt bei beiden Armen.

Boss: Sin

HP (Sin): 36.000

HP (Gnai): 20.000

Auch in diesem Kampf solltet ihr keine Bestias einsetzen. Zuerst solltet ihr



euch um Gnai kümmern. Verpasst ihm „Stumm“ und „Gemach“, um ihn einigermaßen zu beruhigen. Mit starken Magien und Aurons Hilfe ist der Kerl schnell platt. Nun habt ihr Sin am Hals, er benutzt „Gravija“. Gegen ihn sind „Panzerbrecher“ und starke Magien effektiv.

Zurück auf dem Schiff sucht ihr Yuna auf, dann gehts gegen Sin.

Boss: Sin

HP: 140.000



Hier ist nur die Zeit euer Gegner. Eure Aufgabe: Streckt Sin nieder, bevor seine Zeitleiste voll ist. Das würde einen alles vernichtenden Angriff auslösen. Sprecht auf eure Gruppe „Hastga“ und nutzt Tidus' Rapidschlag und Aurons Kraftbrecher. Ansonsten solltet ihr alle Ekstase-Attacken der Figuren anbringen. Bestias solltet ihr nur im Notfall beschwören, da sie die Leiste von Sin schneller füllen. Am besten eignet sich Bahamuts Ekstase-Attacke, da sie weit über 10.000 Schaden hinzufügt.

Meer der Tränen

Nach eurer Landung sichert ihr erst einmal, bevor ihr euch durch den Nebel kämpft. Der Weg wird dabei nur stückweise offenbart. Was euer Vorankommen erschwert, sind die zahlreichen Monsterkämpfe, die es in sich haben. Am nächsten Speicherpunkt folgt ihr der Treppe nach oben

Boss: Seymour Ultima

HP: 80.0000

Seymour kann ein nerviger Zeitgenosse sein. Er benutzt das jeweilige magische Element im Angriff, das an den Rädern hinter ihm angezeigt wird (an der Innenseite). Am einfachsten ist es, wenn ihr Rüstungen trägt und das jeweilige Element absorbiert/aufhebt. Wenn er das Element wechselt, wechselt ihr dementsprechend die Rüstung. So kann er euch

nie etwas anhaben. Bestias könnt ihr auch einsetzen, aber sie kommen meist nicht über die Ekstase-Attacke hinaus. Sichert noch einmal am letzten Speicherpunkt ab, bevor ihr weiterzieht. Habt ihr das Labyrinth überwunden, könnt ihr zum letzten Mal speichern. Ihr befindet euch nun am...

Turm des Todes

Folgt dem Gang, um den Turm vom Himmel fallen zu lassen und geht auf das kreisrunde Symbol zu. Ihr befindet euch nun auf einer sich drehenden Lichtung. Vermeidet die aus dem Boden kommenden Kristalle, ansonsten „dürft“ ihr kämpfen. Ihr müsst zehn leuchtende Eier einsammeln, die erscheinen und wieder verschwinden. Sprecht nun den finalen Boss an, um die Schlacht zu beginnen

Boss: Braskas Bestia

HP (Braska 1): 60.000

HP (Braska 2): 120.000

HP(Ju Pagode A): 5.000

HP (Ju Pagode B): 5.000



Erledigt zuerst die beiden wiederkehrenden Pagoden. Hier solltet ihr vermeiden, ihnen mehr als 5.000 Punkte Schaden zuzufügen. Kehren sie wieder, müsst ihr ihnen dieses Mal soviel Schaden zufügen, wie ihr ihnen beim letzten Mal beigebracht habt. Schlagt auf dem Boss ein – mit allem was ihr habt. Vermeidet aber, die Bestias während der ersten Form des Endgegners zu verwenden. Der Endgegner lädt während des Gefechts eine vernichtende Attacke auf. Kurz bevor die Leiste voll ist, sollte Tidus den Boss ansprechen, damit er die Attacke abbricht – leider eine limitierte Möglichkeit. Habt ihr den Boss das erste Mal in die Knie gezwungen, kehrt er doppelt so stark noch einmal zurück. Der Kampfverlauf bleibt aber nahezu unverändert. Achtet im zweiten Kampf besonders auf das Schwert, über das der Boss nun verfügt – eine verheerende Waffe. Nach eurem Sieg erwartet euch der letzte Kampf, den ihr allerdings nicht verlieren könnt.

Herzlichen Glückwunsch, ihr habt das Ende von „Final Fantasy X“ erreicht.

SIMPSONS SKATEBOARDING

PS2



Bart Simpson skatet auf den Spuren von Tony Hawk!

Anlässlich eines Skateboard-Turniers, bei dem es die gigantische Siebtpremie von 99 US-Dollar zu gewinnen gibt, greifen die Bewohner Springfields zu ihren Skateboards und beginnen mit dem Training. Bekannte Lokalitäten wie der Kwick-E-Markt, die Grundschule oder das radioaktive Atomkraftwerk von Mr. Burns werden kurzerhand zu Skateparks umfunktioniert. Es gibt sogar befahrbare Abschnitte aus den Itchy-und-Scatchy-Cartoons. Neben

Hersteller: Electronic Arts – Entwickler: Code Monkeys – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 3. Quartal – Internet: www.electronicarts.de

Nervensäge Bart steigen auch Lisa, Homer, Marge, Krusty der Clown, Schulbusfahrer Otto und viele andere Charaktere der beliebten Cartoon-Serie auf die Rollbretter. Jeder der durchgeknallten Charaktere macht sich durch markige Sprüche mit den Originalstimmen aus der TV-Serie bemerkbar und beherrscht über 40 verschiedene Tricks. Fünf Spielmodi wie Free-Skate, Skate-Fest, Skillz School, H.O.R.S.E. und Zweispieler-Duelle sorgen für Abwechslung.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Vielversprechend

SHAUN MURRAY'S PRO WAKEBOARDER

PS2



Es stehen sieben US-Wakeboard-Profis zur Auswahl.

Activisions O2-Reihe besteht jetzt aus sechs Videospielen. Neuerdings bereichert Shaun Murray's Pro Wakeboarder das coole Trendsport-Portfolio. Auf die Beine gestellt wird das feuchte Vergnügen von Shaba Games. In den vergangenen Jahren machten die Kalifornier sich hauptsächlich mit den beiden Skateboard-Titeln Grind Session und Tony Hawk's Pro Skater 3 (beide für PSone) einen Namen. Flips, Spins und Grabs – hinsichtlich der

Hersteller: Activision – Entwickler: Shaba Games – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 3. Quartal – Internet: www.activision.de

intuitiven Steuerung lassen sich viele Gemeinsamkeiten mit der erfolgreichen Tony-Hawk-Reihe erkennen. Allerdings liegt das Hauptaugenmerk bei Pro Wakeboarder noch mehr auf der sportlichen Akrobatik im kühlen Nass. Außer den elf verschiedenen Wasser-Leveln für einen PS2-Wakeboarder wird beispielsweise ein unterhaltsamer Zweispieler-Modus geboten. Eine Person lenkt das Boot, die andere vollführt bei ca. Tempo 30 eindrucksvolle Tricks.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Hervorragend

KELLY SLATER'S PRO SURFER

PS2



An jeder Location herrschen andere Wellenverhältnisse.

Einen hohen Suchtfaktor besitzt das O2-Familienmitglied Kelly Slatters Pro Surfer. Nachdem Publisher Activision den Entwickler Interactive Republic Corporation gegen Treyarch (z.B. Tony Hawk's Pro Skater für Dreamcast, 2000) ausgetauscht hatte, war der Funsport-Titel nun ein Insider-Tipp auf der E3-Messe 2002.

Auf der Suche nach der optimalen Brandung und strahlendem Sonnenschein pilgern die PS2-Surfer rund um den ganzen Globus.

Hersteller: Activision – Entwickler: Shaba Games – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 3. Quartal – Internet: www.activision.de

Egal ob im Free-Surf-, dem Karriere-Modus oder in den vielen Multiplayer-Varianten – die realistische wie auch anspruchsvolle Wellenphysik fordert dem Spieler sein ganzes Joypad-Talent ab. Mit der dazugehörigen Surf-Musik untermalt, gehen Kick-, Heel- oder Rodeo-Flips in bester Tony-Hawk-Manier schon leichter von der Hand. Das Fahren im „Tunnel“ gehört zu den schwierigsten Parts, hier ist viel Balance gefragt – ähnlich wie in den Manuals.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Hervorragend

MAT HOFFMAN'S PRO BMX 2

PS2



Während der Moves müsst ihr natürlich die Balance halten.

Mat Hoffman's Pro BMX 2 hat seit unserem letzten Preview ordentlich zugelegt. Die Steuerung fällt nun nicht mehr ganz so kantig aus und auch die Framerate läuft derzeit etwas stabiler. Doch: Nicht zu früh loben, sondern abwarten, welcher Feinschliff dem Titel bis zum Release im Sommer noch widerfährt.

Insgesamt begleiten den Ausnahmesportler Mat Hoffman noch zehn weitere BMX-Sport-Kollegen. Größter Fortschritt im Vergleich zum Vorgänger sind sicherlich die

Hersteller: Activision – Entwickler: Rainbow Studios – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 3. Quartal – Internet: www.activision.de

zahlreichen Flatland-Tricks, die jetzt bewerkstelligt werden können. Und es macht jedes Mal aufs neue Spaß, diese Moves auszuführen. Es kommt also keine Langeweile auf, vielmehr verliert man vor lauter Begeisterung fast die Lust auf andere Tricks. Insgesamt stehen euch vier Spielmodi parat. Für den Multiplayer-Spaß stehen nochmal sechs verschiedene Spielvarianten zur Verfügung. Für BMX-Freaks ein echter Muss-ich-haben-Titel.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Hervorragend



TONY HAWK'S PRO SKATER 4

Kann sich der König des Funsports mit dem vierten Teil weiterhin auf Platz 1 halten?



○ So muss es sein! Man kann auf jedem Board das Logo des Skaters erkennen.



○ Belebte Metropolen: Ihr werdet nie ein verlassenes Level finden.

PS2 Am Stand von Activision waren bei der E3 eindeutig die meisten Funsport-Titel auf einem Haufen vorzufinden. Es wurde sogar eine Half-Pipe aufgebaut, auf der Skateboard- und BMX-Größen wie Mat Hoffman, Kevin Robinson, Joe Kowalski, Tony Hawk, Bob Burnquist, Bucky Lasek etc. ihr Können unter Beweis stellten.

Umgekrempelt...

Die größte Veränderung bei Tony Hawk's Pro Skater 4 liegt eindeutig im völlig veränderten Karriere-Modus. Waren bisher zu Beginn eines Levels sämtliche erreichbaren Ziele angezeigt, so sucht man diesmal vergeblich nach einer solchen Auflistung. Die

einzelnen Rundenziele sind mitten ins Spiel gepflanzt worden. Man fährt jetzt in jeder Runde ganz ohne Zeitdruck durch die riesigen Areale, die im Vergleich zum Vorgänger deutlich angewachsen sind. Wenn man sich dafür entscheidet, ein Level-Ziel in Angriff zu nehmen, skatet man einfach zu einem Passanten, dieser gibt euch dann einen Auftrag und ein Zwei-Minuten-Timer beginnt zu ticken. Beispielsweise trefft ihr in der College-Area auf Ollie the Magic Bum, er fordert euch auf, fünf Buchstaben zu besorgen, die zusammengesetzt das Wort „Combo“ ergeben. Ähnlich wie das Levelziel „Skate“, nur das ihr diesmal die Wort-Teilen innerhalb eines einzigen Moves einsammeln müsst. Es gilt also, die einzel-

nen Tricks immer schön mit einem Manual zu verbinden.

...und aufpoliert

Die diversen Flatland-Tricks benötigen auch keine volle Special-Leiste mehr. Man kann diese nun problemlos und jederzeit aus einem Standard-Manual heraus vollführen. Mit jedem bestandenen Auftrag erhaltet ihr Goal-Points. Mit diesen könnt ihr weitere Areale und auch neue Skater freischalten. Grafisch wurde das Ganze natürlich aufgefrischt, außerdem wurden die einzelnen Brettkünstler mit besseren Animationen versehen. Alles wirkt jetzt noch ein bisschen realistischer. Konnte man im Prequel schon auf Erdhügeln und im Schnee skaten, muss man nun auch auf Elefanten einen Grind ausführen um beispielsweise einen verborgenen Zugang zu öffnen.



○ Stat-Points können wieder aufgesammelt werden - die Eigenschaften der Skills werden besser.



○ Die Contest-Runden wurden gestrichen. Eine Art Wettkampf gibt es vor Abschluss der Stage.

PLAY-DATEN

System	PlayStation2
Spieler	1-2
Hersteller	Activision
	www.activision.de
Entwickler	Neversoft Entertainment
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	3. Quartal

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

EVOLUTION SKATEBOARDING

PS2



Natürlich kann auch Solid Snake freigeschaltet werden!

Evolution Skateboarding ist das Sequel zu ESPN X-Games Skateboarding. Ihr könnt entweder euren eigenen Skater kreieren, oder auf acht Profis des Rollsports (Danny Way, Arto Saari...) zurückgreifen. Neben altbekannten Level-Zielen kommt – ganz neu in diesem Genre – noch ein Boss-Fight dazu. Beispielsweise müsst ihr am Ende einer Runde eine riesige Spinne bezwingen. Durch wiederholtes Grinden auf dem Spinnennetz fällt diese dann irgendwann zu

Boden. Einen Panzer plättet ihr ebenfalls durch Lip-Tricks. Zudem könnt ihr auch auf Umgebungen abshredden, die aus anderen Konami-Spielen bekannt sein dürften. So skatet ihr auf einem Schloss, das gewisse Ähnlichkeit mit dem aus Castlevania hat, oder vollführt waghalsige Manöver auf der Ölplattform, die ihr bereits in MGS2 infiltriert habt. Zwar reicht der Titel abermals nicht an ein Tony Hawk heran, trotzdem wird er für Abwechslung sorgen.

Hersteller: Konami – Entwickler: Konami – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal – Internet: www.konami-europe.com

ERSTEINDRUCK

★★☆☆☆ — Vielversprechend

EVOLUTION SNOWBOARDING

PS2



Starke Schneewehen werden die Sicht enorm beeinträchtigen.

Mit Snowboarding geht es in Konamis neuer Evolution-Reihe weiter. Hier könnt ihr aus insgesamt zehn realen Wintersportlern auswählen. Unter anderem findet ihr auch Winter-Olympiade-Silbermedaillen-Gewinner Danny Kass vor. Dank Lizenzen wird es auch wieder Original-Outfits und -Equipment geben. Hat man einmal sein Brett zusammengeschraubt, kann man auch sofort die Pisten unsicher machen. Dank einer zugänglichen Steuerung werden selbst

Neulinge einen leichten Einstieg in das Spiel haben. Ein neuer Mission-Style-Mode beinhaltet einzigartige und mysteriöse Levels zugleich. So werdet ihr sogar mitten durch Chinatown rasen. Gerade bei Abfahrten mit anderen Ridern geht es hart zur Sache. Hier werden erbitterte Kämpfe ausgetragen. Es steht euch eine Vielzahl an Schlägen und Tritten zur Verfügung, so könnt ihr eure Kontrahenten in den kalten Schnee befördern.

Hersteller: Konami – Entwickler: Konami – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal – Internet: www.konami-europe.com

ERSTEINDRUCK

★★☆☆☆ — Durchschnittlich

EVOLUTION SNOCROSS

PS2



Heiße Stunts auf eisigen Pisten, das ist Evolution Snocross!

Konami schickt in Evolution Snocross Fun-Sport-Begeisterte auf Schneemobilen in spannende Arcade-Rennen. Wie beim EA-Big Konkurrenten Sledstorm können auch hier die Fahrer die wildesten Stunts auf den kettenbetriebenen Vehikeln absolvieren, um beispielsweise kostbare Bonuspunkte zu ergattern. Über 40 verschiedene Stunts finden sich in den Tricklisten der Piloten. Im winterlichen Fuhrpark stehen 14 verschiedene Schneemobile zur Auswahl, die von

zwölf Profis über die verschneiten Parcours gejagt werden. Enge Kurven und gigantische Sprünge werden das Track-Design bestimmen.

Lautstark applaudierende Zuschauer auf den Tribünen am Pistenrand und in den Zieleinläufen möchten trotz eisiger Kälte für eine heiße Renn-Atmosphäre sorgen. Versteckte Abkürzungen und interaktive Streckenobjekte sollen Spieler langfristig auf dem Schlitten halten.

Hersteller: Konami – Entwickler: Konami – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal – Internet: www.konami-europe.com

ERSTEINDRUCK

★★☆☆☆ — Durchschnittlich

WEITERE FUNSPORT-SPIELE IM ÜBERBLICK

PS2

Des Weiteren gab es von Activision **Shaun Palmer's Pro Snowboarder 2** zu sehen. Der Titel wird diesmal von Treyarch entwickelt. Für den Vorgänger zeichneten sich noch die Jungs von UEP Systems verantwortlich. Zu den Snowboardern gesellen sich jetzt auch zwei Olympia-Teilnehmer. Ross Powers gewann Olympisches Gold in der Half-Pipe und Jarret Thomas heimste die Bronze-Medaille ein. +++ Konami schickt neben seiner Evolution-Reihe noch einen Motocross-Titel, **Moto X**, ins Rennen. Somit bekommen wir auch in diesem Sektor genug Nachschub für unsere

PS2. +++ Midway erweitert das BMX-Lager um einen weiteren Kandidaten. **Gravity Games Bike: Street.Vert.Dirt** basiert auf dem Gravity-Games-Contest (wie der Name schon sagt) und bietet neben bekannten Profis auch Original-Strecken. +++ Namco wird das bereits in Japan erschienene Alpine Racer 3 hierzulande wahrscheinlich unter dem Namen **Downhill Racer** vertreiben. Hier müssen sich Snowboarder und Skiläufer die Pisten teilen.





JUMP'N RUN

SIE HÜPFEN WIEDER – EIN LANGE VERNACHLÄSSIGTES GENRE ERLEBT EINE RENAISSANCE

APE ESCAPE 2

PS2



Je nach Level haben die Affen eine andere Verkleidung übergeworfen oder sind sogar bewaffnet.

Hersteller	SCEE
Entwickler	SCEJ
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	3. Quartal

Ape Escape für PSOne zeichnete sich vor allem durch Innovationen und tadellose Präsentation aus. Jetzt sind die wilden Affen zurück, diesmal treiben sie jedoch auf der PS2 ihr Unwesen.

Durch ein Missgeschick des jungen Hikaru sind Spike und seine Affenbande erneut in Besitz der Intelligenz verstärkenden Peak-Point-Helme gelangt. Nun ist es an ihm, das marodierende Primatenvolk wieder einzufangen. Anstatt auf Zeitreise begeben sich in Ape Escape 2 auf eine Erkundungstour rund um den Erdball. Die Affen haben sich in insgesamt 20 Locations versteckt. So führt euch die Jagd etwa in einen griechischen Tempel, in einen karibischen Strandclub oder in ein mitteleuropäisches Schloss.

Neben den Fangwerkzeugen aus dem ersten Teil (Netz, Betäubungssknüppel, usw.) finden sich in Hikarus Rucksack jetzt noch ein paar neue nützliche Utensilien. Mit der Wasserpistole könnt ihr ihr Feuer löschen, während der Bananen-Bumerang dazu dient, hungrige Affen anzulocken. Ebenfalls neu ist eine Reihe von Fahrzeugen, darunter ein Schneemobil, ein U-Boot sowie ein ferngesteuerter Roboter. Ein Fülle an Mini-Games sowie zahlreiche Boni (neue Gegenstände, weitere Charaktere, usw.), die erst nach mehrmaligem Durchspielen freigeschaltet werden, sollen lang anhaltenden Spielspaß garantieren.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

MALICE: KAT'S TALES

PS2



Der Hammer kann unter anderem auch in eine Walze umfunktioniert werden.

Hersteller	Vivendi Universal
Entwickler	Argonaut Games
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	4. Quartal

Malice kommt mit ihrem exorbitanten Hammer der PlayStation2 immer näher. Gegen Ende des Jahres können wir vielleicht schon mit ihrem Arbeitsgerät massiv zuschlagen. Eine komplett dreidimensionale Welt wartet dann darauf, von euch gerettet zu werden.

In Malice übernimmt ihr die Rolle der kleinen ungestümen Kat. Mit ihrem großen Hammer macht sie sich auf, eine zerstörte Welt wieder in Ordnung zu bringen und gegen den bösen, durchtriebenen Gott Nefarious Rex anzutreten. Doch bis sie den Scharlatan am Schlafittchen packen kann, muss sie insgesamt 22 Levels durchschreiten. Grafisch bietet Malice dem Spieler gute Kost. Zudem fal-

len die Schatten der einzelnen Charaktere nicht nur auf Boden und Wände, sondern auch auf sie selbst. Kats Haare zum Beispiel werfen Schatten auf ihr Gesicht. Im Spielverlauf muss die Kleine verschiedene Sprungpassagen meistern, ein paar Denkaufgaben lösen, altbewährte Schalter-Tür-Rätsel lösen und gegen diverse Kontrahenten antreten. Neben verschiedenen Magie-Attacken kann sie auch noch auf einen apokalyptischen Hammer und anderes Hauwerkzeug zurückgreifen.

Potenzial hat der Titel allemal. Bleibt zu hoffen, dass die monströsen Levels auch von einer stabilen Framerate begleitet werden.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Vielversprechend



RATCHET & CLANK



Der haarige Weltraum-Mechaniker Ratchet und sein kleiner Roboterfreund Clank sind ein außergewöhnliches Paar, doch sie haben ein gemeinsames Ziel: Sie wollen den Planeten-Raubzug des bösen Big Bad Bosses Drek und seiner Blarg-Handlanger stoppen.

In dem Jump'n Run dreht sich nahezu alles um die Waffen und Gadgets, die der haarige Held während seiner Weltraumtour erwerben kann. Insgesamt 35 Ausrüstungsgegenstände, darunter auch Schießprügel mit klangvollen Namen wie Suck

Cannon oder Devestator, stehen euch zur Auswahl. Doch Ratchet muss sich nicht ausschließlich auf die Hightech-Spielzeuge verlassen, ist er doch ein überaus geschicktes Kerlchen. 20 Standard-Moves erlauben es euch, quietschfidel durch die zahlreichen Levels zu rennen, zu springen und zu schwimmen oder es mit den gegenläufigen Robotern und Außerirdischen aufzunehmen. Einige der Gadgets erweitern das Bewegungs-Repertoire sogar nochmals. So könnt ihr euch auf ein Hoverboard schwingen oder mit Hilfe eines Kletterhandschuhs höher gelegene Plattformen erklimmen.

Clank ist nicht nur der ständige Begleiter von Ratchet. Per Knopfdruck verwandelt er sich in einen Raketen-, in einen Hydro- oder einen Helirucksack. Einige Passagen des Spiels erlauben es euch sogar, selbst die Kontrolle über den kleinen Roboter zu übernehmen.

Ratchet & Clank erscheint Ende des Jahres und bildet nicht zuletzt wegen der bezaubernden Optik einen ernstzunehmenden Konkurrenten für Jak & Daxter.



Die Weitsicht ist einfach phänomenal!



Mit der richtigen Waffe sind selbst die größten Gegner kein Problem.

PLAY-DATEN

System	PlayStation2
Spieler	1
Hersteller	SCEE
Entwickler	www.playstation.de Insomniac Games
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	4. Quartal

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

SLY RACCOON



Der junge Waschbär Sly muss unbedingt ein gestohlenen Familien-Erbstück finden. Der „Thievery Raccoonus“ ist ein Buch mit vielen überlieferten Techniken der altherwürdigen Diebes-Gilde der Raccoons. Sonys Cel-shading-Adventure um den verstorbenen Waschbären und seine Freunde Bentley und Murray glänzt mit einer tollen Comic-Grafik. Die erste spielbare Demo geht nahezu perfekt von der Hand und vermittelt schon einen sehr guten Vorgeschmack auf das fertige Spiel. Die Levels sind wirklich riesig und der Waschbär muss alle Register ziehen, um unbeschadet durch die verwinkelten Gassen und Gebäude zu kommen.

Slys Kumpel Bentley ist quasi das Pendant zu James Bonds „Q“, er gibt dem Waschbären hilfreiche Tipps zu neuen Moves und für den Umgang mit Maschinen. An bestimmten Stellen muss die laufende Trappermütze kleine Safes knacken – dazu braucht er erst die richtigen Zahlen. Um die richtige Kombination herauszufinden, muss der Spieler mehrere Flaschen einsammeln, in denen kleine Zettel stecken. Bentley analysiert die Informationen dann und teilt Sly im Anschluss den korrekten Code mit. So werden neue Level-Abschnitte geöffnet.



Die Waschbärfrau in der Kiste dient als Checkpoint.

Die Cel-Shading Grafik ist makellos umgesetzt und läuft konstant flüssig. Das Leveldesign der Demo ist abwechslungsreich und Sly wird durch schöne Lichteffekte prima ausgeleuchtet. Wir freuen uns bereits auf die komplette Testversion des gewaltfreien Jump'n Runs.

PLAY-DATEN

System	PlayStation2
Spieler	1
Hersteller	SCEE
Entwickler	www.playstation.de Sucker Punch/SCEA
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	4. Quartal

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend



Wenn es nicht anders geht, greift der Waschbär auch zu rabiaten Mitteln.



SPYRO: ENTER THE DRAGONFLY

PS2



Auch diesmal muss man alle Libellen einsammeln.

In seinem ersten PS2-Abenteuer hat es der lila Drache Spyro wieder einmal mit dem Gnasty und dem nicht minder bösen Ripto zu tun. Das Duo Infernale hat einen neuen teuflischen Plan ausgeheckt: Diesmal wollen sie alle Libellen, die für die Drachen lebenswichtig sind, stehlen. Natürlich kann Spyro dies nicht zulassen.

Das Abenteuer wird sich über 25 Levels erstrecken, wobei der Drache diesmal nicht nur mit den Handlangern der Bösewichte,

sondern auch mit verschiedenen Umwelt-einflüssen zu kämpfen hat. Spyro hat seit seinem letzten Abenteuer einiges dazugelernt. So könnt ihr nun nicht nur Feuer, sondern auch Eis, Elektrostrahlen und Seifenblasen spucken. Zudem darf der schuppige Held auch hinter dem Steuerknüppel eines Panzers, eines UFOs und einer Spitfire-Jagdmaschine aus dem Zweiten Weltkrieg Platz nehmen.

Hersteller: Vivendi – Entwickler: Equinoxe Digital – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 3. Quartal – Internet: www.vup-interactive.de

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – **Vielversprechend**

RAYMAN 3: HOODLUM HAVOC

PS2



Rayman kann durch Gesichtsanimationen Gefühle ausdrücken.

Ubi Soft präsentierte am Messestand natürlich Rayman 3: Hoodlum Havoc für die PlayStation2. Erstmals verabschiedet man sich vom Heile-Welt-Klischee und geht neue Wege. Obwohl sich Teil 3 noch in einem ziemlich frühen Entwicklungsstadium befindet, wirkt das Jump'n Run mit der Figur ohne Gliedmaßen düster, bedrohlich, ja sogar bösartig.

Rayman muss mit seinem tollpatschigen Wegbegleiter Globox die Hoodlums in die

Schranken weisen. Die Wesen versuchen, seine Welt auf den Kopf zu stellen. Insgesamt vier spielbare Levels wurden von Ubi Soft gezeigt: Passend zum Image-Wechsel hüpf und kämpft sich das Ubi-Soft-Maskottchen z.B. durch finstere Höhlen, durch trübe Gewässer oder durch mysteriöse, nur vom Mondlicht angestrahlte Sumpf-Landschaften. Außerdem steigt Rayman wieder in die Lüfte auf. Im Gegensatz zum Vorgänger gestalten sich diese Flugeinlagen fairer.

Hersteller: Ubi Soft – Entwickler: Ubi Soft – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 3. Quartal – Internet: www.ubisoft.de

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – **Hervorragend**

VEXX

PS2



Der Knirps Vexx lässt die Fetzen fliegen (Screenshot Gamecube).

Acclams Action-Jump'n Run Vexx scheint Fortschritte zu machen. Auf der E3 konnte man endlich die ersten Widersacher des kleinen Knirpses bestaunen. In 18 großen Levels muss sich Vexx vielfältigen Herausforderungen stellen. An farblich hervorgehobenen Stellen an Felswänden kann der düstere Mini-Held unter anderem seine Kletterfähigkeiten unter Beweis stellen. Hat man einen der vielen hohen Berge erklommen, wird man dank einer sehr leistungsfähigen

Grafik-Engine jeden markanten Punkt in den weiträumigen Levels erspähen können. Die Beleuchtungseffekte erzeugen je nach Tageszeit eine andere Atmosphäre. Das Verhalten von Vexx' Gegnern ändert sich zudem bei Nacht dramatisch. Viele der Schergen agieren dann viel aggressiver. Bis sich Vexx der aktuellen Jump'n Run-Referenz Jak & Daxter aus dem Hause Sony stellen kann, werden noch ein paar Monate vergehen.

Hersteller: Acclaim – Entwickler: Acclaim Studios Austin – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal – Internet: www.acclaim.de

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – **Vielversprechend**

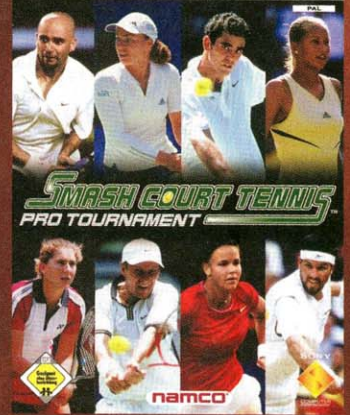
JUMP'N RUNS – DER REST

PS2

Am Rande des hektischen Messetreibens haben wir noch andere Jump'n Run-Titel erspäht, die neben den lautstark präsentierten Hits etwas untergingen. Ubi Soft bringt Donald Ducks Alter Ego Phantomias ins Spiel. **Disneys Donald Duck als PK** zielt eindeutig auf die junge Zielgruppe. +++ Die alten Hasen bei Namco spendieren ihrem gelben Maskottchen Pac-Man ein neues Spiel. **Pac-Man World 2** ist in den U.S.A. bereits erschienen und ein traditionelles

3D-Jump'n-Run. +++ Infogrames lässt den tasmanischen Warner Bros.-Teufel in **TAZ: Wanted** auf die PS2 los. +++ Gleichzeitig zeigten die Franzosen noch **Zapper Kiddie**. Ein 3D-Jump'n-Run mit Story-Elementen, das einen Grashüpfer auf Abenteuer schickt. +++ In **Midways Dr. Muto** geben sich allerlei hässliche Mutanten die Klinke in die Hand. Neben klassischen Hüpfenlagen muss Dr. Muto auch kleinere Rätsel lösen.

PlayStation 2



Andre Agassi. Pete Sampras.
Yevgeni Kafelnikov. Patrick Rafter.
Martina Hingis. Anna Kournikova.
Monica Seles. Lindsay Davenport.
Sie alle haben jetzt die einmalige
Chance, gegen dich anzutreten.
Bei den größten Turnieren wie den
Australian Open, Wimbledon und
den US Open können sie sich mit
dir messen. Erlebe eine Grafik, die
Live-Atmosphäre bietet. Mit deinen
Freunden im 2-Player-Modus.
Mit Multitap sogar zu viert. Nimmst
du die Herausforderung an?

**„ICH WOLLTE UNTER DIE LETZTEN SECHZEHN. DASS ES JETZT DAS
HALBFINALE GEWORDEN IST – SUPER. GRUSS AN MEINE ELTERN ZU HAUSE!“**

PlayStation 2
THE THIRD PLACE

www.smash-court.com PlayStation-Powerline: 0190/578 578 (0,62 €/Min.) www.DE.playstation.com



and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation. All Rights Reserved. "The Third Place" is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe.
SMASH COURT TENNIS™ Pro Tournament & © 2001 NAMCO LTD. All Rights Reserved.



RENNSPIELE

VOLLGAS, ÜBERHOLEN, FRONTALCRASH – DIE ASPHALT-HIGHLIGHTS DER KOMMENDEN MONATE!



RIDGE RACER VI

PS2



E3-Live-Aufnahme: Der Ridge-Racer-Schriftzug wird von der Dodge Viper verwischt.

Hersteller	SCEE
	www.namco.com
Entwickler	Namco
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	4. Quartal

Namco kündigte bereits vor dem Beginn der E3-Messe an, dass sie vom jüngsten Ridge-Racer-Nachfolger nur einen Video-Trailer zeigen würden. Gesagt, getan: Am Stand der Pac-Man-Väter bekamen die Besucher auf einer großen Leinwand ein kurzes, nur bedingt aussagekräftiges „Filmchen“ präsentiert.

Im Mittelpunkt stand Namcos neues virtuelles Aushängeschild Hitomi Yoshino. Sie sitzt auf einer roten Designer-Couch, erhebt sich und steigt mit lasziven Bewegungen in eine auf Hochglanz polierte Dodge Viper ein. Die Nachfolgerin von Reiko Nagase (Ridge Racer Type 4, PSone, 1999) und Ai Fukami (Ridge Racer V,

PS2, 2000) fährt daraufhin mit Vollgas über den bekannten Ridge-Racer-Schriftzug – mit quietschenden Reifen wird das Logo verwischt. Im Anschluss ist das New Racing Game Project zu sehen.

Diese CG-Video-Vorführung wurde in Szene gesetzt, weil Namco-Boss Youichi Haraguchi der Auffassung ist, dass fünf Titel der Ridge-Racer-Serie genug seien. Der Ankündigung zufolge wird Namco mit einer spielbaren Version zur Tokyo Game Show 2002 für Furore sorgen. Denn das New Racing Game Project soll zumindest im Land der aufgehenden Sonne bereits im nächsten Frühjahr in den Läden stehen.

ERSTEINDRUCK

— Nicht möglich

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2

PS2



Multiplayer-Duelle via Splitscreen wird man sich natürlich auch liefern können.

Hersteller	Electronic Arts
	www.electronicarts.de
Entwickler	Black Box
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	4. Quartal

Wie man die Serie kennt, geht es auch in Need for Speed: Hot Pursuit 2 um nichts anderes als darum, so schnell zu fahren wie man kann und nach Möglichkeit den Kontakt mit Polizeistreifen zu vermeiden. Wie gewohnt stehen euch heiße Rennwagen wie Ferrari 360 Spider, Porsche, Lamborghini Murcielago etc. zur Verfügung. Auf über 20 Kursen geht es so richtig zur Sache. Wetterverhältnisse wie Sonnenschein, Regen, Nebelwolken etc. sorgen für realistisches Feeling auf der Straße. Bei den Spielmodi Challenge, Hot Pursuit, Championship und Top Cop könnt ihr dann so richtig aufs Gaspedal drücken. Beim Modus Be the Cop dürft ihr

euch hinter das Steuer eines Polizeiwagens setzen und selbst auf die Jagd nach Verkehrssündern gehen. In den höheren Levels wird euch zudem ein Helikopter verfolgen, der rigoros Hindernisse auf den Asphalt herabfallen lässt. Nehmt ihr zu viele von diesen mit, geht euer Auto nach und nach kaputt. Folglich bleibt ihr stehen und werdet verhaftet. Die Schadensmodelle am Auto bieten derzeit nur Glasschaden. Ihr dürft also keine umherfliegenden Karosserieteile erwarten. Aber bis zum Release dauert es noch ein paar Monate, vielleicht tut sich ja auf diesem Sektor noch etwas. Prinzip Hoffnung ist angesagt!

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Vielversprechend

RENNSPIELE

FERRARI

PS2



Die klugen CPU-Gegner vereiteln viele Überholmanöver.

Dass SEGAs Designer-Legende Yu Suzuki einen Faible für die Nobel-Karosserien aus dem italienischen Maranello hat, ist spätestens seit dem Arcade-Hit OutRun (1986) ein offenes Geheimnis. Mit Ferrari F355 setzte sich der Japaner – der NAOMI-Spielhallen-Platine sei Dank – sowohl ein Coin-op als auch ein Dreamcast-Denkmal. Suzuki hat versucht, die Fahreigenschaften des sündhaft teuren Italo-Flitzers naturgetreu in die Videospiel-Welt umzusetzen.

Hersteller: SCEA – Entwickler: SEGA/AM 2 – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 3. Quartal – Internet: www.sega-europe.com

Deshalb verzichtete er bei den Rennen auf den Rundkursen (Montegi, Monza, Fiorano etc...) auf eine Außenkamera-Perspektive und schwört gemäß der erfolgreichen Spielhallen-Variante auch bei den Konsolen-Fassungen ausschließlich auf die Cockpit-Ansicht. Das realistische Fahrverhalten wird jedoch viele PS2-Motorsportfreunde – vor allem in der Anfangsphase – vor eine schier unlösbare Aufgabe stellen.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Hervorragend

ATV OFFROAD FURY 2

PS2



ATV Offroad Fury 2 glänzt mit imposanten Streckendetails.

ATV Offroad Fury 2 erweitert das erfolgreiche Vorgänger-Spiel in mehrfacher Hinsicht: In der aktuellen Version gibt es eine größere Anzahl der wendigen Allterrain-Vehikel, mehr Tracks, einen i.Link-Mode und das Feature, auch online gegen Kontrahenten aus aller Welt starten zu können. Das Fahrverhalten der 20 lizenzierten Original-Fahrzeuge wird erneut realistisch simuliert. Die Rennen auf den 40 verschiedenen, aufwendig gestalteten Tracks können aus der Ego-Perspektive

Hersteller: SCEA – Entwickler: Rainbow Studios – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal – Internet: www.playstation.de

oder aus einer Außenansicht heraus bestritten werden. Sieben Renn-Modi lassen so schnell keine Langeweile aufkommen. Als Schmankei gibt es kurzweilige Minigames wie Tag, Soccer, King of the Hills und ein paar andere, die Abwechslung in den Renn-Alltag bringen. Ein Fahrer-Editor erlaubt den Spielern, die Offroad-Piloten an ihren persönlichen Geschmack anzupassen. Ein Track-Editor hingegen ermöglicht, neue Rennen durch individuelle Way-Points zu definieren.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Hervorragend

RALLY FUSION: RACE OF CHAMPIONS

PS2



Der Titel bietet 20 verschiedene Rallye-Autos.

Als Grundlage für den Arcade-Rallye-Titel dient die jährlich stattfindende Race-of-Champions-Veranstaltung in den Bergen der iberischen Urlaubsinsel Gran Canaria. Auch auf dem PlayStation2-Rundkurs (bestehend aus Asphalt-, Schotter- und Schlamm-Bereichen) fahren jeweils zwei Fahrer im K.O.-System gegeneinander. Natürlich darf man ebenfalls bei anderen Wettkämpfen auf die Jagd nach Bestzeiten und Wertungs-

Hersteller: Activision – Entwickler: Climax – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 3. Quartal – Internet: www.activision.de

punkten gehen – sie sind rallyetypisch in Etappen aufgeteilt.

Hervorzuheben sind des Weiteren neben dem realistischen Schadensmodell (herunterhängende Stoßstangen, zerberstende Scheiben, wegfliegende Türen) die zum Teil recht bissigen Kommentare des Beifahrers. Außer seinen unabdingbaren Streckenansagen verteilt er im Hinblick auf den Fahrstil Lob und Tadel. Bei groben Fehlern gibt der Co-Pilot sogar nützliche Ratschläge.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Vielversprechend

LAMBORGHINI

PS2



Die Nobelkarossen sind liebevoll gestaltet (Screenshot Xbox).

Mit Lamborghini liefert Rage das einzige Rennspiel mit der Lizenz für den kompletten Fuhrpark der kostspieligen Modelle des italienischen Nobelkarossen-Herstellers Automobili Lamborghini S.p.A.. Darunter finden sich auch legendäre Wagen wie der 350 GT, Miura, Countach, Diablo und Murciélago. Der Edel-Renner soll online-fähig sein und Spielern die Möglichkeit geben, sich weltweit mit anderen Rennspiel-Enthusiasten zu messen. Als Mitglied

Hersteller: Rage – Entwickler: Majesco Inc. – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: Frühjahr 2003 – Internet: www.rage.com

des Lamborghini-Millionärs-Clubs fährt der Spieler in verschiedenen Ligen Rennen gegen andere Neureiche, die ihn rund um den Globus führen werden. Als Prämien winken seltene Designer-Vehikel, echte Sammlerstücke eben. Bis jetzt gab es lediglich die Xbox-Version dieses exotischen Rennspieles zu sehen, weshalb sich leider noch wenig über die Qualität des Titels für die PlayStation2 sagen lässt.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Vielversprechend

GT CONCEPT 2002 Tokyo-Geneva

Jetzt könnt ihr die Traumwagen der Automessen selbst einmal Probe fahren!



Im Vergleich zu GT A-spec wurde die Grafik nochmals aufpoliert.



Keine Wahlmöglichkeit: In den Zeitrennen sind die Fahrzeuge vorgegeben.

PS2 Als Gran Turismo Concept 2001 Tokyo zu Beginn des Jahres in Japan erschienen ist, war noch nicht sicher, ob der Ableger der erfolgreichen Real-Driving-Simulator-Serie überhaupt in Europa veröffentlicht werden würde. Zur Freude der Fans hat sich Sony für einen Release entschieden, und wie der Titel bereits erahnen lässt, hat GT Concept 2002 Tokyo-Geneva deutlich mehr zu bieten als die japanische Ur-Version

Zwitter-Spiel

Die Idee, die hinter GT Concept steckt, ist ganz einfach: Neueinsteigern soll die Möglichkeit gegeben werden, sich langsam mit der GT-Serie vertraut zu machen. Von den vielen Tuningmöglichkeiten und Optionen

von GT3 A-spec fühlten sich viele Käufer schlichtweg überfordert. Doch kommen auch jetzt Profis auf ihre Kosten, denn GT Concept 2002 Tokyo-Geneva lässt den Traum vieler Autofans Wirklichkeit werden – wenn auch nur im virtuellen Rahmen. Nur hier können sie sich hinter die Steuer der Studienwagen und Neukreationen klemmen, die erst in den kommenden Monaten in den Verkaufshallen stehen werden. Während in der japanischen Version ausschließlich Fahrzeuge des Tokioter Autosalons zu finden sind, können europäische Fahrer darüber hinaus noch auf Fahrzeuge der Detroit Autoshow und auf die des Genfer Autosalons zurückgreifen. Alles in allem warten 120 Boliden.

Magerkost?

Die Möglichkeit, neue Wagen zu kaufen oder diese gar zu tunen, hat der Spieler in GT Concept 2002 Tokyo-Geneva nicht. Die fünf Spielmodi beschränken sich aufs Wesentliche. Neben den Multiplayer-Optionen (SplitScreen und i.Link) und den Free-Run- sowie Single-Race-Optionen wird euch noch ein Course-License-Modus angeboten. In diesem kann man die neuen Flitzer, darunter etwa den Mercedes SL55 AMG, den Lotus Elise Type 72 oder den Audi Abt TT, freispielen. Zudem gibt es versteckte Boni, die es euch erlauben, ein witziges Pod-Rennen zu bestreiten

oder euren GT-A-spec-Kontostand aufzubessern.

Ähnlich wie in Japan ist auch in Europa GT Concept 2002 Tokyo-Geneva als Low-Budget-Titel geplant. Und wer kann solch einem Angebot bei einem Preis von 30.- Euro widerstehen?



Tunen kann man die Wagen nicht, dafür jedoch die Fahrzeugeinstellungen verändern.



Fünf Strecken sind im Spiel enthalten: Midfield Raceway, Autumn Ring, Swiss Alps, Tahiti Maze und Tokyo R246.

PLAY-DATEN

System	PlayStation2
Spieler	1-6
Hersteller	SCEE
Entwickler	www.playstation.de
Preis	Polyphony Digital
Erhältlich ab	ca. € 30
	3. Quartal

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

BURNOUT 2: POINT OF IMPACT

PS2



Bei solchen Crash-Models fährt man wahrlich gern in seine Kontrahenten rein.

Hersteller	Acclaim
Entwickler	www.acclaim.de Criterion Games
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	4. Quartal

Burnout tauchte aus dem Nichts auf. Man konnte den Titel wirklich als Überraschungshit bezeichnen. Kein Wunder also, dass man dem Rennspiel einen Nachfolger spendierte. Burnout 2: Point of Impact steht für filminspirierte Autoverfolgungsjagden mit reichlich Action, einer ausgeklügelten Steuerung und einem guten Auto-Deformations-System. Insgesamt wird es auf 32 unterschiedlichen Strecken zur Sache gehen. Diese sind verteilt über sechs Standorte (Rocky Mountains, Los Angeles, New Mexico, ein internationaler Flughafen etc.). 14 verschiedene Fahrzeuge werden von Beginn an wählbar sein, weitere sieben Boliden (Polizeiwagen, 50er-HotRods, Stock Car

etc.) können zusätzlich freigespielt werden.

Die Spielmodi Point-to-Point, Circuit Races, ein neues Championship-System und Pursuit-Mode stehen euch für die wilden Rasereien zur Verfügung. Die KI der anderen Verkehrsteilnehmer wird in drei Kategorien aufgeteilt sein, so ist mit unvorhersehbaren Verhaltensmustern der anderen Fahrer zu rechnen. Durch waghalsige Sprünge werden die mutigen Fahrer mit einem kurzen Turbo-Boost belohnt. Das Crash- und Auto-Deformations-System werden für Burnout 2 neu überarbeitet. Wir müssen uns überraschen lassen, was die Jungs von Criterion diesmal zu Stande bringen.

ERSTEINDRUCK

★★★★★ — Vielversprechend

DTM RACE DRIVER

PS2



Die grafische Qualität des gezeigten Spiels ist noch weit von der der Screenshots entfernt.

Hersteller	Codemasters
Entwickler	www.codemasters.de
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	3. Quartal

Das kommende Update der äußerst erfolgreichen TOCA-Serie brüstet sich bereits seit den ersten spärlichen Presse-Infos mit dem für ein Rennspiel innovativen Feature einer vollwertigen Storyline. Endlich hat Codemasters mehr Informationen zu der Hintergrundgeschichte des Motorsport-Dramas bekannt gegeben. Der junge Ryan Mckane beschließt nach dem Tod seines Vaters, der im Rennsport auch post mortem den Status einer Legende hat, selbst eine Motorsport-Karriere zu starten. Er will endlich sein Können unter Beweis stellen und so aus dem Schatten seines bereits als Fahrer erfolgreichen Bruders treten. Die Schicksale Ryans werden fortan vom Spieler gelenkt. Die Leistungsdaten DTM Race Drivers bleiben

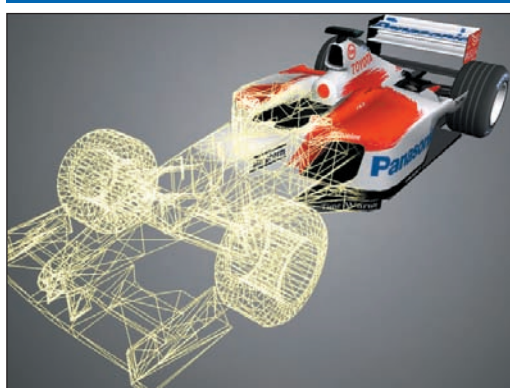
hingegen die alten. In den Rennen kämpfen 14 Piloten gleichzeitig um Positionen und wertvolle Punkte. Ein ausgeklügeltes Schadensmodell soll komplexe Deformationen an den Boliden in Echtzeit berechnen. Neben der Deutschen Tourenwagen Meisterschaft stehen auch die englischen und australischen Turniere zur Auswahl. Über 40 lizenzierte Originalfahrzeuge gehen in 38 Rennen an den Start. Auch Codemasters verspricht einen Online-Modus für spannende Multiplayer-Rennen. Von der Grafik der gezeigten Version waren wir jedoch enttäuscht. Anstelle schöner Streckendetails flitzten z.B. flache Bitmap-Bäume an den Tourenwagen vorbei. Wir werden sehen, wie viel Feintuning Codemasters noch in den ambitionierten Titel investiert.

ERSTEINDRUCK

★★★★★ — Vielversprechend

FORMEL 1 2002

PS2



Lobenswert! Sonys Formel 1 2002 wird erstmals eine 50/60Hz-Option bieten.

Hersteller	SCEE
Entwickler	www.playstation.de Studio Liverpool
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	4. Quartal

Das Spiel erscheint zwar erst nach Ende der Saison, trotzdem will Sony nicht weniger als einen Referenz-Titel abliefern. Man hat die 17 Grand Prix Strecken mit vielen Details angereichert, die für eine authentische Präsentation des jeweiligen Heimatlandes der Wettbewerbe sorgen. Natürlich hat man wichtige Änderungen gegenüber dem Vorjahr, wie zum Beispiel den verkürzten Hockenheimring, bereits umgesetzt. Die Gegner-KI wird für jeden Fahrer individuell berechnet, was in typischen Merkmalen der Rivalen resultiert. Einige der Fahrer werden den Spieler bereitwillig passieren lassen, wenn sie chancenlos vor ihm herdümpeln, andere wiederum gehen sogar das Risiko eines

Crashes ein, statt von der Ideallinie abzuweichen.

Boxencrews und Fahrer werden mit der neuesten Motioncapturing-Technologie zum Leben erweckt. Die Techniker und Renn-Ingenieure sind intelligent und reagieren auf aktuelle Renngeschehnisse mit taktischen Maßnahmen. Den Vorwurf, der Vorgänger sei nahezu unspielbar schwer gewesen, hat man sich zu Herzen genommen und verspricht einen Arcade-Modus, der auch Anfängern motivierende Erfolgserlebnisse garantieren soll. Als Sahnheubchen werden die RTL Formel 1-Kommentatoren Christian Danner und Heiko Wasser den Spieler unterhalten.

ERSTEINDRUCK

★★★★★ — Hervorragend



STUNTMAN

Jetzt könnt ihr endlich Autos demolieren und werdet dafür auch noch belohnt!



Im Stunt-Arcade-Mode könnt ihr euch nach Herzenslust austoben.



Jede Einstellung eines Takes ist perfekt durchgeplant.

PS2 Die Arbeiten an Stuntman, dem neuesten Werk der Driver-Entwickler, sind inzwischen abgeschlossen. Trotzdem müssen wir uns noch bis September gedulden. Auf der E3 bot sich zumindest schon einmal die Möglichkeit, ein paar Testfahrten zu wagen.

Achtung, Klappe...

Ihr beginnt euren Job als ein unerfahrener und dementsprechend auch unbekannter Stuntman. Sprosse für Sprosse arbeitet ihr euch auf der Karriereleiter nach oben, bis ihr schließlich ein ganz heller Stern in der schimmernden Welt des Filmbusiness' seid. Bei insgesamt sechs Produktionen mimt ihr

das Promi-Double, wobei sich die Filmgenres sehr stark voneinander unterscheiden. Auf dem Drehplan stehen ein Agententhriller im Stil von James Bond, ein klassischer Gangsterstreifen oder ein Abenteuerspektakel, bei dem durchaus Ähnlichkeiten zu George Lucas' Indiana Jones zu erkennen sind. Die Aufträge führen den Stuntman rund um den Globus. Die Scouts haben für die Regisseure beispielsweise Drehorte in Monaco, Louisiana oder Bangkok ausgemacht.

...und Action!

Jeder Film besteht aus mehreren Takes, wobei in jeder Szene meist mehrere

Stunts erfolgreich ausgeführt werden müssen. So rast ihr beispielsweise mit einem Jeep durch die engen Straßen einer süd-afrikanischen Stadt und weicht dabei anderen Fahrzeugen aus. Ihr zaubert 180°-Turns in den staubigen Sand und vollführt den einen oder anderen Sprung – und das alles innerhalb eines vorgegebenen Zeitrahmens. Ist der Take erfolgreich im Kasten, dürft ihr euch in aller Ruhe das spektakuläre Replay ansehen. Für die Aufnahmen stehen insgesamt 27 Fahrzeuge, darunter Panzer, Rennwagen oder Skimobile, in den Garagen der Produktionsfirmen.

Neben dem Karriere-Modus bietet Stuntman auch eine Arcade-Stunt-Option. Hier könnt ihr auf einem speziellen Parcours nach Herzenslust eure eigenen Stunts zusammenstellen. Wer sich während der Dreharbeiten anstrengt und den Anweisungen des Regisseurs Folge leistet, kann so weitere Rampen, Hindernisse und Fahrzeuge für den Arcade-Mode freischalten.



Detailliertes Schadensmodell: Jedes Fahrzeug kann komplett in seine Einzelteile zerlegt werden.

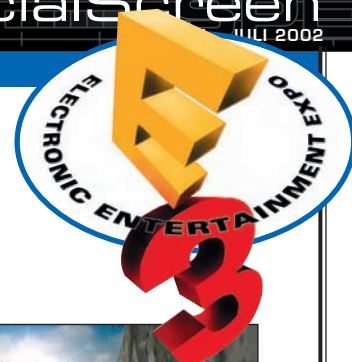
PLAY-DATEN

System	PlayStation2
Spieler	1
Hersteller	Infogrames
	www.infogrames.de
Entwickler	Reflections
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	September

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

COLIN MC RAE RALLY 3



PS2 Das Ford Racing Team auf Erfolgskurs: Nach mehreren Disqualifikationen standen am E3-Wochenende die beiden Ford-Focus-WRC-Piloten Carlos Sainz (1. Platz) und Colin McRae (3. Platz) auf dem Siebertreppchen. Japan, Spanien, Schweden, USA, Finnland, Griechenland, Australien und England: Im neuen Karriere-Modus brettert der PS2-Fahrer über Schotter-, Schnee- und Asphaltstrecken dieser acht Länder. Dabei spielen die realistischen Wettereffekte eine

ausgesprochen wichtige Rolle. Schneeflocken oder Regentropfen erschweren die Sicht – vorausgesetzt man wählt die Innenperspektive.

Zunächst steht man drei Jahre lang beim Ford Martini World Rally Team unter Vertrag. Beim Schadensmodell zahlt sich die enge Zusammenarbeit mit dem Ford-Konzern aus. Jedes Bauteil des Ford Focus WRC 02 wurde bis auf das letzte Polygon originalgetreu nachempfunden. Können Blechschäden, kaputte Scheinwerfer oder zersprungene Windschutzscheiben vom Ford-Racing-Team im Service-Park behoben werden, bedeuten gebrochene Achsen oder abgerissene Räder das vorzeitige Aus bei einer Rallye. Neu bei Colin McRae Rally 3: Die PS2-Modelle des schottischen Ex-Weltmeisters und seines Beifahrers Nicky Grist bewegen sich passend zur Streckenführung. Sogar das flinke Pedalspiel zwischen Gas geben, Bremsen und Kuppeln wurde von Guy Wilday und seinem Entwickler-Team umgesetzt.



○ Nicky Grist verfasste sämtliche Roadbook-Notizen.



○ Der Ford Focus verfügt über verschiedene Ausbaustufen.

PLAY-DATEN

System	PlayStation2
Spieler	1-2
Hersteller	Codemasters
	www.codemasters.com
Entwickler	Codemasters
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	3. Quartal

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

WRECKLESS

PS2



Von Geisterhand? Piloten fehlten in der gezeigten PS2-Version!

Wreckless ist weder ein richtiges Rennspiel noch ein Fun-Racer. Der stark actionlastige Arcade-Racer konnte auf der Xbox durchaus mit netten Grafikeffekten kurzfristig begeistern. Die beeindruckende Grafik lebt allerdings zu weiten Teilen von dem auf der Xbox geschickt genutzten Unschärfe-Filter. Der lässt das Geschehen außerhalb des Fokus' des Spielers verschwimmen. Auf der PlayStation2 fehlt dieser Effekt total, womit auch ein Großteil der spektakulären Prä-

sentation von Wreckless flöten geht. Das Gameplay hingegen ist analog zur Xbox-Version gleich geblieben. In diversen Fahrzeugen heizt der Spieler durch die Straßen einer fiktiven Großstadt und muss andere Vehikel jagen und sie so lange anrempeeln, bis sie in ihre Einzelteile zerfallen. Oder die Fahrer müssen bestimmte Objekte wie z.B. mobile Imbiss-Stuben oder einen gigantischen Kipplader zu Schrott fahren.

Hersteller: Activision – Entwickler: Stealth Studios – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal – Internet: www.activision.de

ERSTEINDRUCK

★★★☆☆ — Durchschnittlich

WEITERE RENNSPIELE IM ÜBERBLICK

PS2

Eher schwach vertreten war in diesem Jahr die Racing-Abteilung. Am großflächigen Sony-Stand drohte **Jet X20** in der Spieleflut beinahe zu ertrinken. Der Titel ist als inoffizieller Nachfolger der Jet-Moto-Serie für PSone zu verstehen. Ob das Game in Europa herausgebracht wird, bleibt abzuwarten. +++ Die Sportspiel-Experten von Konami Computer Entertainment Osaka zeigten **Le Tour de France**. Die Simulation zur größten und wichtigsten

Rad-Veranstaltung der Welt befindet sich zudem in dieser Ausgabe im Test. Mehr dazu auf Seite 111. +++ Crave Entertainment führte das mittelmäßige Power-Boat-Rennspiel **H2Overdrive** im Lineup. Das Gameplay fällt extrem arcadelastig aus. +++ Bam! Entertainment gab mit der Motorrad-Simulation **Riding Spirits** Vollgas. Der MotoGP-Konkurrent wird in Deutschland vom französischen Publisher Ubi Soft vertrieben.



PRÄM

JETZT D



Prämie 1



PlayStation2 8 MB Memory Card:
Unverzichtbar für jeden PlayStation2-Besitzer, da man die Spielstände eines PlayStation2-Games nur auf dieser speziellen 8-MB-Memory-Card sichern kann. (Prämienzahlung € 20,00)



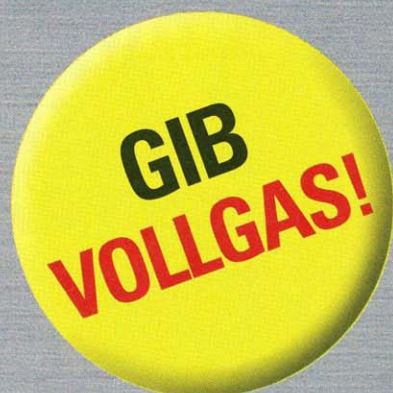
Prämie 2



Jaguar Joypad: Dieser Controller im Jaguar-F1-Racing-Design ist die optimale Ergänzung zu jeder PlayStation2. Präzise Kontrolle durch zwei analoge Sticks. Mit digitalem 8-Wege-Steuerkreuz, DualShock- und DualShock2-Kompatibilität, Turbo-Funktion, Analog-Modus-Anzeige und gummierten Griffflächen bietet dieses Joypad optimalen Spielkomfort. (Ohne Prämienzahlung)

MIT POWER:

AS PLAY-ABO BESTELLEN



Prämie 3



Gameboy Advance Black Edition:

Die ultimative Abo-Prämie – Die neue Farbgebung, die bekannt hohe Verarbeitungsqualität, ein verbessertes TFT-Farbdisplay und der 32-Bit-Risc-Prozessor bieten coolen Spielspaß auf engstem Raum. Und das Beste: Zu dieser Prämie gibt's 24 Ausgaben PLAY zum Vorzugspreis von nur € 38,40 pro Jahr. (Prämienzuzahlung € 70,00)
Nur in schwarz lieferbar!



EXTRA!

Bei Bezahlung per Bankabbuchung bzw. Kreditkarte erfolgt der Prämienversand umgehend. Zusätzlich erhältst Du dieses play THE PLAYSTATION T-Shirt **GRATIS!**



Back Print

Deine Vorteile:

- Ihr zahlt nur € 3,20 statt € 3,50 im Einzelverkauf
- Tolle Prämie
- Immer pünktlich und frei Haus geliefert

Die Lieferung der Abopremien erfolgt bei Bezahlung per Bankabbuchung bzw. Kreditkarte umgehend, bei Bezahlung per Rechnung zirka 10 Tage nach Zahlungseingang. Zuzahlungsbeträge werden bei Bezahlung per Bankabbuchung bzw. Kreditkartenzahlung direkt vom jeweiligen Konto eingezogen, bei Bezahlung per Rechnung erfolgt (aufgrund unterschiedlicher MwSt.-Sätze) eine separate Rechnungsstellung.

play Abo-Service

Deutschland: Heuriedweg 19, 88131 Lindau
Österreich: Postfach 4, 6961 Wolfurt-Bahnhof
Schweiz: Gaiserwaldstraße 14, 9015 St. Gallen

Der Service für ganz Schnelle:

Telefon: (0049) 0 18 05-90 90 88 (Montag-Donnerstag 8-18 Uhr, Freitag 8-15 Uhr)

Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89 • **SMS:** PLAY ...(z.B.: PLAY P1) eingeben und an

Tel.Nr. 72866 schicken. Wichtig: Zwischen PLAY und ... ein Leerzeichen lassen. Nur in Deutschland möglich.

E-Mail: abo@playplaystation.com • **Internet:** www.playplaystation.com

Gleich ausfüllen und abschicken:

Ja, ich bestelle das play THE PLAYSTATION-Abo zum Vorzugspreis von € 38,40 pro Jahr (2-Jahresabo € 76,80, Ausland zzgl. € 4 Versandkosten pro Jahr). Damit spare ich fast 10% gegenüber dem Kioskpreis. Das Abo läuft mindestens für ein Jahr bzw. zwei Jahre und kann danach jederzeit gekündigt werden.

Name/ Vorname _____
Straße/ Postfach _____
PLZ/ Ort _____
Telefon _____
E-Mail _____ Geburtsdatum _____

Datum _____ Unterschrift _____
(bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzl. Vertreters)

Bitte beachte bei der Bestellung per SMS auch die AGBs und die Datenschutzerklärung unseres SMS-Providers unter www.synapsy.com.

Bitte senden Sie mir folgende Prämie zu:

- ☐ **Memory Card** (1-Jahresabo, Zuzahlung € 20,00) ☐ **Jaguar Joypad** (1-Jahresabo, ohne Zuzahlung) ☐ **Gameboy Advance Black Edition** (2-Jahresabo, Zuzahlung € 70,00)

Zahlungsweise: ☐ bequem durch Bankabbuchung

Geldinstitut _____
Kontonummer _____
Bankleitzahl _____ ☐ gegen Rechnung

☐ per Kreditkarte ☐ MASTERCARD
☐ VISA

Kreditkartennummer _____

Gültigkeitsdauer _____ 3-stellige Prüfziffer _____
Ab 1.7.2002 muß bei Bezahlung per Kreditkarte neben der 16-stelligen Kartennummer auch die 3-stellige Prüfziffer (diese ist i.d.R. auf der Kartenrückseite zu finden) angegeben werden.

play T-Shirt gratis!
(Wichtig: Nur bei Bankabbuchung bzw. Kreditkartenzahlung)



Meine T-Shirt-Größe: ☐ L ☐ XL ☐ XXL



ROLLENSPIEL

MAGISCHE WELTEN, ZAUBERHAFTE ABENTEUER -
DAS ZEITALTER NACH FINAL FANTASY X...

GLADIUS

PS2



Fiktive Story: Gladius erinnert nur auf den ersten Blick ans alte Rom.

Hersteller	Electronic Arts www.lucasarts.com
Entwickler	LucasArts
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	Frühjahr 2003

Ridley Scotts Oscar-prämierter Film „Gladiator“ hat unerwartet einen Boom in der Videospielbranche ausgelöst. Wagenrennen à la „Ben Hur“ oder „Spartacus“-Interpretationen drittklassiger Entwickler sollen den großen Next-Generation-Konsolen-Reibach machen.

Das renommierte Software-Haus LucasArts bringt dagegen mit Gladius ein seriöses Rollenspiel - nicht zu vergleichen mit Final Fantasy X & Co. - auf den Markt. Neben zwei separaten Handlungssträngen - einerseits kann man sich die Tunika des Gladiatoren-Lehrers Valens umbinden, andererseits die der Lehrerin Ursula - trainiert man zahlreiche muskelbepackte Kämpfer für den großen Showdown vor den Augen des

Kaisers. Allerdings lehnt sich Gladius nicht an die tatsächliche Geschichte des römischen Weltreiches an. Stattdessen wurde von den US-Entwicklern eine ähnliche Parallel-Welt geschaffen. So fällt die dazugehörige Story weitaus spannender und kreativer aus.

Gefressen oder gefressen werden: In 20 verschiedenen Arenen kämpfen die athletischen Haudegren mit allerlei Hieb- und Stichwaffen nicht nur gegen Gleichgesinnte auf Leben und Tod, sondern auch gegen hungrige Löwen. Bis zu sechs Personen pro Seite liefern sich einen rundenbasierten Schlagabtausch. Ziel des Spiels: Das Aufbauen und Leiten einer Gladiatorenschule.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

SUMMONER 2

PS2



Blaues Blut für ein friedliches Königreich. Pavda ist die neue Heldin in Summoner 2.

Hersteller	THQ www.thq.de
Entwickler	Volition
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	3. Quartal

Was Story und Umfang des komplexen Prequels angeht, so war es über alle Zweifel erhaben. Auf der technischen Seite trübten allerdings eine geringe Sichtweite und daraus resultierende Pop-ups das Bild. In Summoner 2 soll nun alles besser werden. Volition hat die Summoner-Engine weiterentwickelt und verspricht eine einwandfreie Grafik. Die Geschichte setzt zeitlich kurz nach dem Ende des Prequels ein. Diesmal muss die Königin Pavda eine schicksalhafte Reise antreten, um ihr Königreich und die restliche Welt Halassars vor dem Untergang zu bewahren. Sie kann im Gegensatz zu Joseph keine Helfer beschwören, sondern transformiert sich vielmehr selbst in schlagkräftige Monster.

Die Chain-Attacken, bekannt aus dem ersten Teil, entfallen zugunsten eines dynamischeren Kampfsystems.

Das Königreich Halassar befindet sich am anderen Ende der Welt, die Joseph und seine Gefährten durchstreift haben. Über 30 farbenprächtige Abschnitte wird der Spieler im Verlaufe des umfangreichen Abenteuers aufsuchen können. Darunter befinden sich wieder große Städte, abgelegene Wälder, verträumte Inseln und natürlich weitläufige Höhlen und Verliese, die auf der Suche nach Artefakten und Personen erforscht werden müssen. Sollte diesmal auch die Optik makellos gelingen, verspricht Summoner 2 ein stimmiges Rollenspiel zu werden!

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

BREATH OF FIRE V

PS2



Bildschirmfüllende Magieattacken sind keine Seltenheit bei Breath of Fire V.

Hersteller	Electronic Arts
	www.electronicarts.de
Entwickler	Capcom
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	Frühjahr 2003

Capcom setzt mit dem fünften Teil der Breath-of-Fire-Saga auf die PlayStation2 über. Wie zu erwarten war, spielt die komplette Handlung in dreidimensionalen Umgebungen. Hierzu haben die Entwickler extra eine neue 3D-Engine entwickelt. Doch nicht nur die vorgerenderten 3D-Areale sind neu in der Serie. Dazu gesellt sich ein erneuertes und sehr taktisches Kampfsystem, das von Capcom „positive encounter and tactics system“ genannt wird. Beispielsweise habt ihr damit die Möglichkeit, die Umgebung mit Fallen zu bestücken und anschließend die Feindesbrut anzulocken, bevor es zu Auseinandersetzungen kommt. In den eigentlichen Kämpfen kostet jeder Hieb und jede Magie-

Angriffe Ability-Points. Härtere Angriffe verbrauchen entsprechend mehr Punkte und ihre Ausführung dauert zudem länger. Es muss also jeder Zug strategisch geplant werden.

Held des Spiels ist Ryu, Mitglied einer Sicherheits-Patrouille in der antiken Stadt Shelter. Die gesamte Menschheit ist aufgrund einer ökologischen Katastrophe gezwungen, im Untergrund zu leben. Seit Generationen hat sich keiner mehr nach oben getraut. Ryu wird nun mehr oder weniger dazu gezwungen, herauszufinden, was es mit dem Schicksalsschlag auf sich hat und ob ein Leben an der Oberfläche wieder möglich ist.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

SUIKODEN III

PS2



Zwischensequenzen in Spielgrafik werden den Handlungsablauf untermalen.

Hersteller	Konami
	www.konami-europe.com
Entwickler	KCET
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	Frühjahr 2003

Suikoden geht inzwischen auch schon in die dritte Runde. Mit dem neuartigen Trinity Sight System habt ihr die Chance, den kompletten Handlungsablauf aus jeweils anderen Augen zu betrachten. Die Story spielt 15 Jahre nach den Ereignissen des Vorgänger-Spiels. Die Geschichte verbindet die Erlebnisse dreier Helden miteinander. Hugo, der Sohn des Führers vom Karaya Clan, Chris, die tugendhafte Ritterin von Zexen und Geddoo, der rätselhafte Kommandant des zwölften Grenzwächter-Platoons.

Der Plot ist in mehrere Teile aufgegliedert. Nach jeder Sektion kommt man automatisch zurück in das Charakter-Auswahl-Menü. Ihr könnt nun entweder mit euren

bereits gewählten Helden zum nächsten Abschnitt springen und mit diesen weiter spielen oder mit einem anderen den bereits bewältigten Part nochmals erleben, um die Geschehnisse aus dessen Augen zu sehen. Jeder Protagonist besitzt ein anderes Ending, das am Schluss bestaunt werden darf. Und nicht alleine das bringt Spieler dazu, das neue Game öfter einzulegen. Erneut sind 108 Stars im Spiel versteckt. Manche werden euch buchstäblich „in die Arme fallen“, andere wiederum sind sehr gut versteckt. Derzeit geht die Framerate leider noch häufig in die Knie, bis zum Release haben die Entwickler aber noch genug Zeit, dieses Manko zu beseitigen.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Vielsprechend

DARK CHRONICLE

PS2



Diesmal haben die Spieler die Wahl zwischen zwei Hauptcharakteren.

Hersteller	SCEE
	www.playstation.de
Entwickler	Level-5
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	Frühjahr 2003

Dark Chronicle ist der Nachfolger von Dark Cloud. Alles in allem widerfuhr dem Titel eine regelrechte Generalüberholung. Allein optisch legten die Entwickler gehörig zu, so fällt es leicht, in die Spielwelt ein- und abzutauchen. Die Cel-Shading-Charaktere wurden gut animiert und passen perfekt in ihre Umgebung hinein. Das Geo-Rama-System ist nun viel detaillierter als zuvor. Objekte können überall platziert, und dann nach eigenen Wünschen aufgebaut und modifiziert werden. Beispielsweise könnt ihr ein Haus auf Stelzen errichten und danach mit neuen Fenstern, einem neuen Kamin, neuen Lampen und vielen anderen Kleinigkeiten verzieren. Des Weiteren besteht die Möglichkeit, dem Gebäude eine völlig neue Farbe zu

verpassen, um es von den anderen abzuheben. Auch findet der Held Rohmaterialien wie Holz, Stein oder Lehm. Je nach Art des Hauses, das ihr erstellen wollt, müssen diese Stoffe entsprechend umgewandelt werden.

Natürlich gibt es auch hier wieder bestimmte Vorgaben über das endgültige Aussehen der Stadt. Der Protagonist kann diesmal in die Zukunft reisen, um sich anzuschauen, wie sie denn einmal aussehen soll. Die Kämpfe sind in groben Zügen so geblieben wie man sie kennt aber weiß, was sich Level-5 noch einfallen lässt? Das Spiel ist ein würdiger Nachfolger, der garantiert genau soviel Spaß bereiten wird wie der Vorgänger.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend



KINGDOM HEARTS



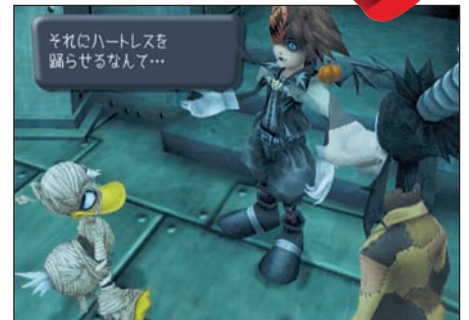
PS2



Kingdom Hearts ist ein außergewöhnliches Gemeinschaftsprojekt von Square und Disney. Held des Spiels ist Sora, ein Jugendlicher, der durch einen mysteriösen Sturm in das Disney-Universum gezogen wird, wo er auf bekannte Disney-Charaktere trifft. Sein Ziel ist es, seine Freunde und auch König Micky, der ebenfalls verschwunden ist, zu finden. Ihm zur Seite stehen dabei Hofzauberer Donald Duck und Captain Goofy. Auf ihrer Suche durchwandern die drei Freunde zahlreiche Welten, wobei jede an einen anderen Film aus dem Hause Disney angelehnt ist. So schwingt ihr euch etwa durch Tarzans Dschungel oder fliegt zusammen mit Peter Pan durch das Nimmerland. Über 100 Disney-Figuren, wie auch zahlreiche

bekannte Square-Charaktere geben sich in Kingdom Hearts die Ehre. Das Spiel ist ein sehr actionbetontes Rollenspiel. Ihr könnt euch vollkommen frei innerhalb der Levels bewegen, auf Bäume klettern, schwimmen oder Gegenstände durch die Gegend schleppen. Der Kampf gestaltet sich ähnlich aktiv. Anstatt über Tabellen und Menüs duelliert man sich mit den Schattenkreaturen des Erzbösewichts The Heartless im offenen Schlagabtausch. Dabei ist vor allem Timing und Reaktionsvermögen gefragt. Wer sich wacker schlägt, erlernt Spezialfähigkeiten und Zaubertricks. Der Release des bezaubernden RPGs ist für das Weihnachtsgeschäft

geplant. Bleibt nur zu hoffen, dass die PAL-Anpassung besser wird als bei FFX.



○ Wechselbälger: Das Aussehen der Helden passt sich jeder Welt automatisch an.



○ Manchmal schließen sich auch andere Charaktere eurer Gruppe an.

PLAY-DATEN

System	PlayStation 2
Spieler	1
Hersteller	SCEE
	www.playstation.de
Entwickler	Square/Disney Interactive
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	4. Quartal

ERSTEINDRUCK

★★★★★ — Potenzieller Hitkandidat

GRANDIA XTREME

PS2



Die Kämpfe werden von dynamischen Kamerafahrten begleitet.

Mit Grandia Xtreme erhalten wir nichts wirklich Extremes – allerdings auch nichts Schlechtes. Der traditionelle RPG-Stil der Serie wurde beibehalten. Wie im Vorgänger können wir uns auch hier auf ein knallbuntes Abenteuer freuen. Charakterporträts untermalen die Dialoge erneut mit Gemütszuständen. Leider wurde abermals auf eine lippensynchrone Sprachausgabe verzichtet.

Hersteller: Ubi Soft – Entwickler: GameArts – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal – Internet: www.ubisoft.de

Held des Spiels ist der Zauberlehrling Evan. Dieser wird gezwungen, als Gruppenleiter einige Nachforschungen über die Naturkatastrophe Elemental Overdrives zu leiten. Vor jeder Mission kann er sich eine Partie aus vier Leuten zusammenstellen. Hierbei stehen ihm jedes Mal diverse Helden mit verschiedenen Stärken und Schwächen zur Auswahl bereit. Die Kämpfe werden wie gewohnt nach dem Rundenprinzip mit Echtzeitelementen ausgetragen.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Vielversprechend

WEITERE ROLLENSPIELE IM ÜBERBLICK

Dual Hearts ist der Action-RPG-Kandidat von Altus und den sollte man besser nicht unterschätzen. +++ Mit **Dynasty Tactics** kommt von Koei ein weiteres Strategie-Spiel zu uns. Bei dem rundenbasierten Spiel werden riesige Massenschlachten ausgetragen. Ihr habt als General die Befehlsgewalt über tausende von Soldaten. +++ **Star Ocean 3** von

Enix wird 2003 in den USA unter dem Namen **Star Ocean: Till the End of Time** erscheinen, es knüpft direkt an die Story des zweiten Teils an. +++ Sony kündigt mit **Wild Arms 3** ein weiteres traditionelles Rollenspiel an und von Eidos erscheint im Oktober das lang erwartete **Legaia2: Duel Saga**.





Du wirst nicht auf Menschen schießen. Sondern auf jene, die irgendwann einmal Menschen waren. Nimm deine G-con-Pistole und ziele sorgfältig. Entweder du triffst. Oder du wirst einer von ihnen. Die unglaubliche Grafik zeigt dir das Grauen bis ins kleinste Detail. Du wirst süchtig danach sein, sie aufzuspüren und zu vernichten. Spüre die Spannung und erlebe atemberaubende Action. So lange du noch kannst.

Auch mit G-con45 spielbar.

PlayStation®2
THE THIRD PLACE

www.vampire-night.com PlayStation-Powerline: 0190/578 578 (0,62 €/Min.) www.DE.playstation.com



namco

PS2 and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. G-con is a trademark of Sony Corporation. All Rights Reserved. "The Third Place" is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. Vampire Night™ & © 2000, 2001 NAMCO/SEGA/WOW Entertainment. G-con™ 2 & © 2000 NAMCO LTD. All Rights Reserved. NAMCO is a registered trademark of NAMCO LTD.



SPORT

FLANKE, KOPFBALL, TOR!!! -
DIE GROSSEN SPORTEREIGNISSE FÜRS HEIMSTADION!



TIF 2003

PS2



Das detaillierte Stadion lässt bereits erkennen, dass TIF 2003 grafisch mächtig zugelegt hat.

Hersteller	SCEE
	www.playstation.de
Entwickler	Team Soho
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	3. Quartal

Bei der Entwicklung von TIF 2002 griff das Team Soho noch auf viele Programmcodes der PSone-Vorgänger zurück. Für TIF 2003 entwickelte man eine vollkommen neue und eigenständige Engine. Die daraus resultierenden Verbesserungen werden sowohl im grafischen Bereich als auch in Sachen Gameplay zur Geltung kommen. Die Fußballspieler sehen nun noch realistischer aus, auch ihre Bewegungsabläufe wirken lebensechter. Selbstverständlich hat man sich auch der KI angenommen, die beim Vorgänger zu wünschen übrig ließ.

Mit ihrer TIF-Serie wollen die Entwickler dem Spieler eine perfekte Mischung aus dem simulationslastigen ISS-Konzept und dem

actionbetonten FIFA-Gebolze bieten. Im Gegensatz zu den beiden Konkurrenzprodukten überzeugt TIF 2003 jedoch mit mehr Spielmodi, Ligen, Meisterschaften und vor allem lizenzierten Spielern. Sage und schreibe 13.500 Original-Fußballprofis werden sich in TIF 2003 wiederfinden. Zudem wird es einen ausgefeilten Transfermarkt und auch einen Karriere-Modus geben, der es euch erlaubt, euren Zögling bereits in der Schulmannschaft den Weg für einen Auftritt in der ersten Liga zu ebnen.

Leider wurde auf der E3 noch keine spielbare Version gezeigt, aber zumindest hörten sich die Features schon recht vielversprechend an.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

SEGA SPORTS TENNIS

PS2



Erster Aufschlag gegen Ende 2002: Die PS2-Version wird in einigen Punkten aktualisiert werden.

Hersteller	SEGA
	www.sega-europe.com
Entwickler	SEGA/Hitmaker
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	4. Quartal

SEGA setzt für PlayStation2 das derzeit beste Konsolen-Tennis um. SEGA Sports Tennis, der direkte Nachfolger des Arcade- und Dreamcast-Hits Virtua Tennis, überzeugt vor allem durch seine einzigartige Spielbarkeit sowie die Präsentation. Waren bei Teil 1 noch sehr viele Arcade-Elemente auszumachen, gestalten sich die Schlagvarianten nun viel diffiziler. Durch die exakte wie auch anspruchsvolle Handhabung von Slice, Topspin, Lob und Stoppball zelebriert man mit dem Polygon-Racket Traum-Tennis wie aus dem Lehrbuch. Cross- und Longline-Bälle lassen sich dadurch exakt platzieren. Das Besondere: Dabei besitzt die Stellung des Körpers zur gelben Filzkugel einen enorm hohen Stellenwert – ein Muss für Konsolensportler. Gute PS2-Tennis-Titel sucht man

derzeit wie die Stecknadel im Heuhaufen.

Im World-Circuit-Mode – dem Kernstück von SEGA Sports Tennis – darf man sich entweder einen männlichen oder einen weiblichen Tennis-Profi kreieren, der dann unter anderem gegen 16 weltbekannte Top-Spieler in Einzel- oder Doppel-Matches antritt. Schließlich möchte man an die Spitze der Tennis-Weltrangliste. Das renommierte Lineup bietet Ball-Virtuosen, wie etwa Serena Williams, Venus Williams, Monica Seles, Lindsay Davenport, Carlos Moya, Tommy Haas, Patrick Rafter, Thomas Enqvist usw...

Grafisch gibt es so gut wie keine großen Unterschiede zur Dreamcast-Edition. SEGA setzt den Titel diesbezüglich weitgehend 1:1 um.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

SPORT-SPIELE

NHL 2003

PS2


Und wieder sehen die Spieler noch lebensechter aus.

Wie in jedem Jahr, so gibt es auch im Jahre 2002 einen neuen Ableger von EAs NHL-Serie, und wie in jedem Jahr gibt es wieder ein paar Verbesserungen und Neuerungen. Im Falle von NHL 2003 sind diese jedoch eher marginal, nach dem nahezu perfekten Vorgänger ist es auch schwer, weiter zu verbessern. Die Spieler können ihre Dekes jetzt nicht mehr nur per Knopfdruck aktivieren, sondern sie auch mit dem Analog-Stick selbst steuern bzw. ihre eigenen Manöver

kreieren. Zudem wurde eine Game-Breaker-Funktion integriert. In spannenden 1:1-Situationen verlangsamt sich das Spiel und die Chancen auf einen erfolgreichen Torsschuss erhöhen sich. Eine Überarbeitung der KI und des Sounds wurde ebenfalls vorgenommen.

Ob die Entwickler mit ihren gut gemeinten Innovationen nicht über das Ziel hinausgeschossen sind, wird sich im Herbst zeigen.

Hersteller: Electronic Arts – Entwickler: EA Sports – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 3. Quartal – Internet: www.electronicarts.de

ERSTEINDRUCK

★★★★★ — Hervorragend

NBA LIVE 2003

PS2


Auf dem Feld hört ihr sogar Kommentare von den Mitspielern.

Konnte man sich beim Vorgänger noch darüber ärgern, dass zu wenige Neuerungen enthalten waren, kommt bei NBA Live 2003 endlich wieder ein bisschen Freude auf. Der komplette Spielablauf geht nun etwas flotter voran und schnelle Fastbreaks sind auch enthalten. Die Defensive wurde natürlich auch überarbeitet. Blocks und Steals sind nun viel leichter zu bewerkstelligen, was im Gegenzug in der Offensive etwas mehr Taktik abverlangt. Jetzt kann man sogar das Gewicht der einzelnen

Sportler perfekt gegen die Kontrahenten einsetzen. Wenn beispielsweise der kleine, schwächliche John Stockton versucht, den massigen Shaquille O'Neil zu blocken, hat er so gut wie überhaupt keine Chance. Jeder Spieler kann seinen Fähigkeiten entsprechend, spezielle Pass-Stile und Dunks bewerkstelligen. Mit über 30 neuen Rebound-Aktionen wird der Spielspaß zusätzlich angehoben. Wir dürfen uns endlich mal wieder auf ein besseres NBA Live freuen.

Hersteller: Electronic Arts – Entwickler: EA Sports – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 3. Quartal – Internet: www.electronicarts.de

ERSTEINDRUCK

★★★★★ — Vielversprechend

STREET HOOPS

PS2


Street Hoops sieht gut aus. Leider auf Kosten der Geschwindigkeit!

Mit Street Hoops bringt Activision den Aspiranten für die Oberliga der leichten Korbleger-Kost ins Spiel. Features wie der Friseur und der Tattoo-Shop verleihen dem Streetball-Spiel fraglos einen coolen Stil. Wer mag, kann seinem persönlichen Hinterhof-Sportler abgefahrene Tätowierungen und einen schicken Haarschnitt verpassen. Die Spielfelder sind in real existierende Örtlichkeiten eingebettet und mit viel Liebe zum Detail in Szene gesetzt. Dieser grafische

Overkill hat allerdings seinen Preis. Street Hoops hinkt seinen Gegenspielern in Sachen Spielgeschwindigkeit deutlich hinterher. Damit geht viel von der Dynamik der schnellen Straßensportart verloren. Was nützen die schönsten Animationen, die spektakulärsten Slam-Dunks und die besten Blocks, wenn sie den Spieler komplett aus dem Rhythmus bringen? Weniger ist manchmal eben doch mehr!

Hersteller: Activision – Entwickler: Black Ops – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 3. Quartal – Internet: www.activision.de

ERSTEINDRUCK

★★★★★ — Durchschnittlich

SEGA SOCCER SLAM

PS2


Sega Soccer Slam ist das ideale Partygame!

Sega Soccer Slam ist eine willkommene Abwechslung zum ansonsten so bierernsten Fußball-Alltag auf der PS2. Schlagen und Treten gehören genauso zu den Standard-Moves der Sportler wie Flanken und Köpfen. Diese Fouls werden bei Sega Soccer Slam ungeahndet bleiben. Wer allerdings glaubt, dass es ausschließlich ums Prügeln geht, liegt falsch – nur wer taktisch ausgeklügelte und vor allem schnelle Spielzüge beherrscht, wird den Torwart zu überlisten

wissen. Die Teams bestehen aus jeweils drei Feldspielern, wobei jeder durch seine spielerischen Talente und mit Special Moves glänzt. Für den GameCube ist das Spiel bereits erschienen. Die PS2-Version wird zusätzliche Teams und Arenen sowie neuen Spielmodi bieten. Außerdem können Sony-Kicker ihre eigene Truppe aus den Mitgliedern bestehender Mannschaften zusammenstellen. Anstoß ist im Herbst.

Hersteller: SEGA – Entwickler: Black Box – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 3. Quartal – Internet: www.sega.de

ERSTEINDRUCK

★★★★★ — Potenzieller Hitkandidat

ROCKY



Rocky malträtiert Drago mit seinen gefürchteten Jabs.

Wer von den Rocky-Filmen und Sylvester „Sly“ Stallone nicht genug bekommen kann und zudem auf Box-Spiele steht, darf sich jetzt wund freuen. Mit Rocky schickt Rage eine adäquate Box-Simulation in den Ring, die sich thematisch an den fünf Hollywood-Blockbustern mit dem tumben Faustkämpfer im Mittelpunkt orientiert. Also gibt es ein Wiedersehen mit den Stars der Kino-Kassenschlager. Der „Italian Stallion“ Rocky Balboa führt die Kämpfer-Riege an,

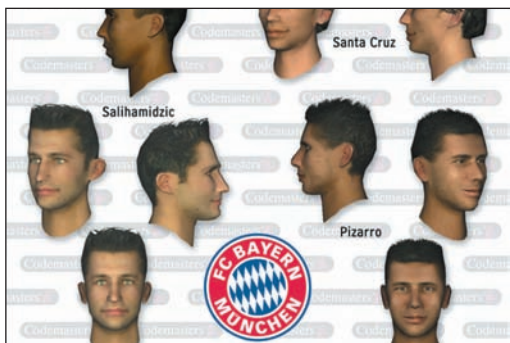
Hersteller: Rage – Entwickler: Rage – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal – Internet: www.rage.com

gefolgt von Apollo Creed, Clubber Lang, Ivan Drago und Tommy Gunn. Im Training und Sparring bessert der Spieler Rocky's Attribute auf. Schlagkraft und Ausdauer werden angehoben, bevor er ihn gegen die vermeintlich übermächtigen Gegner in den Ring steigen lässt. Ob das Spiel das Zeug dazu hat, die starke Konkurrenz im Bezug auf das Gameplay zu Boden zu schicken, wird sich erst noch herausstellen müssen. Optisch macht der virtuelle Sly bereits eine gute Figur.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – **Vierversprechend**

CLUB FOOTBALL



Die Spieler sehen ihren Vorbildern zum Verwechseln ähnlich!

Codemasters möchte mit den Titeln der Club-Football-Serie Hardcore-Fußball-Fans glücklich machen. Insgesamt 15 Vereine sind bis jetzt bestätigt und werden bereits in die Game-Engine von Club Football eingebaut. Darunter auch die drei deutschen Teams Borussia Dortmund, FC Bayern München und der HSV. Codemasters steht aber bereits mit 16 weiteren Teams in Verhandlung, die ebenfalls ihre eigenen Spiele bekommen sollen.

Hersteller: Codemasters – Entwickler: Codemasters – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal 2002 – Internet: www.codemasters.de

Alle Spieler und die Stadien der Vereine werden mit einer speziell entwickelten Technologie fotografiert und auf die Game-Engine übertragen. So können sich Fans in Club Football ihrer ganz persönlichen Karriere als Nachwuchskicker widmen und sich bis in den A-Kader ihres Lieblings-Vereins hocharbeiten. Auch spielerisch soll die Vereinsmeierei Maßstäbe setzen. Ob es für einen Championsleague-Platz zwischen FIFA und ISS reicht?

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – **Vierversprechend**

WWE SMACKDOWN! SHUT YOUR MOUTH



Das „Tapetenpublikum“ des dritten Teils wird neu gestaltet.

Mit WWE SmackDown! Shut Your Mouth geht die Serie bereits in die vierte Runde. Der jüngste Ableger des digitalen Wrestling-Zirkusses bringt erneut alle berühmten Stars auf den heimischen Bildschirm. Unter anderem wird auch Hollywood Hogan dabei sein. Jeder der Sportler verfügt selbstverständlich über sein ganz persönliches Schlagrepertoire mit Signature-Moves. Neben den bekannten Spieloptionen wird WWE SmackDown! Shut

Your Mouth mit einer Reihe neuer Modi (Elimination Tag, Tornado, Six-Man Tag, Slobber Knocker Anywhere, etc.) aufwarten. Ein Großteil der Matches findet nicht nur innerhalb der 14 Pay-per-view-Arenen statt, darunter etwa der Backlash, Vengeance oder Unforgiven. Auch in den Umkleidekabine können ihr euren Gegner zu Boden ringen. Wrestling-Fans dürfen gegen Ende des Jahres zur virtuellen Power-Bomb ansetzen.

Hersteller: THQ – Entwickler: Yukes – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal – Internet: www.thq.de

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – **Vierversprechend**

WEITERE SPORTSPIELE IM ÜBERBLICK

+++ Bei den Sportspielen dominierten wieder einmal die Mainstream-Sportarten Basketball, Football, Eishockey und Fußball. +++ Konami präsentierte neben den oben genannten Titeln noch **NBA Starting 5** +++ EA zeigte **EA Tiger Woods PGA Tour 2003**. +++ Freunde von sportlich orientierten Wirtschaftssimulationen werden an **BDFL Manager 2003** ihre helle Freude haben. +++ Während die anderen Publisher auf realistisches Gameplay setzen, wird Midway mit **NBA Ballers**, **NFL Blitz 20-03**, **NHL Hitz 20-03** und **Red Card Soccer 20-03** Freunden von Arcade-Spielen gerecht. +++ Etwas handfester geht es bei den sportlich orientierten Prügelspielen **Black & Bruised** (Majesco), **Knockout Kings 2003** (EA), **UFC Throwdown** (Crave Entertainment), **Pride FC** (THQ) und **Legends of Wrestling II** (Acclaim) zur Sache. +++ Leider ohne die Unterstützung des Angel-Kontrollers wird **SEGA Bass Fishing Duel** erscheinen. +++



SONSTIGES

KLASSE STATT MASSE - EINZELKÄMPFER AUF DEM GROSSEN GENRE-SCHLACHTFELD...



MORTAL KOMBAT: DEADLY ALLIANCE



Noch ist es fraglich, ob Mortal Kombat: Deadly Alliance auch hierzulande erscheinen wird.

Hersteller	Konami
	www.midway.com
Entwickler	Midway
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	3. Quartal

„Get over here!“ – Scorpions „Lockruf“ haben viele Konsolisten noch heute in den Ohren. Allerdings suchte man diesen Satz bei der spielbaren Beta-Version von Mortal Kombat: Deadly Alliance am Midway-Stand vergebens. Nach Angaben der Entwickler – zu ihnen gehört immer noch der Mann der ersten Mortal-Kombat-Stunde, Ed Boon, – wird man erst in der finalen Version auf die Special-Moves zurückgreifen können. Auch von den Fatalities war weit und breit noch nichts zu sehen. Dafür konnte man sich einen ersten Eindruck von den charismatischen Kämpfern verschaffen. Kung Lao, Shang Tsung, Raiden, Cyrax, Jax, Sonya, Quan Chi – neben einigen neuen Gesichtern stehen

auch viele bekannte Figuren zur Auswahl. Neuerdings verfügt jeder Fighter über drei verschiedene Kampftechniken, zwischen denen er hin- und herwechseln kann. Eine davon bringt sogar Waffen ins Spiel, wie Schwert, Messer, Streitaxt etc. Überraschend flott fällt beim Next-Generation-Mortal-Kombat die Spielgeschwindigkeit aus. Die Animationsphasen in der Offensive und der Defensive gehen nahtlos ineinander über. Auch das Charakter-Design kann als gelungen bezeichnet werden. Das Gros der Prügelknaben- und -damen weist einen hohen Detailreichtum auf. Gleiches gilt für die dreidimensionalen, sehr beeindruckenden Arenen.

Genre: Beat'em Up

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

SOUL CALIBUR II

PS2



Absperrungen grenzen jede Kampfarena ab – eine Ähnlichkeit zu Tekken 4.

Hersteller	SCEE
	www.namco.com
Entwickler	Namco
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	Frühjahr 2003

„Welcome back to the Stage of History!“ Obwohl die E3 die wichtigste und auch größte Videospiel-Ausstellung der Welt ist, schwören japanische Hersteller auf „ihre“ Tokyo Game Show. Deshalb präsentierte Namco lediglich einen ca. 45 Sekunden langen Video-Trailer von Soul Calibur II. Vor dem Messestand klebten in regelmäßigen Abständen Mensentrauben, wenn Mitsurugi & Co. mit ihren Hieb- und Stichwaffen bei der Special-Effect-Orgie die Funken sprühen ließen. Dabei stachen vor allem die geschmeidigen Animationen und der einzigartige Look der Kämpfer ins Auge. Vor allem die Haltung von Schultern, Armen und Händen beim Umkreisen der

Opponenten wirkte lebensecht. Jeder Schlagabtausch zeichnete sich durch das hohe Tempo und durch die unbändige Dynamik aus. Außerdem wurde die Effizienz des neuartigen Run Counter Moves demonstriert. Das heißt: Wird man während einer Bewegung attackiert, wird der Run Counter ausgeführt. Man hastet nach vorne, direkt am Gegner vorbei. Lediglich ein Hinweis auf den Soul-Blade- und Soul-Calibur-typischen Story Mode fehlte. Die Fusion von Beat'em Up und einem fesselnden Plot wird aber sicherlich auch bei der PS2-Version nicht fehlen. Schließlich stellt dieser Punkt das Herzstück der Konsolenfassung dar.

Genre: Beat'em Up

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend



X-MEN: NEXT DIMENSION

Genre: Beat'em Up

PS2



Einige der Mutanten können auch Waffen einsetzen.

Mit X-Men: Next Dimension betreten die Superhelden zum ersten Mal 3D-Gefilde. Paradox Development hat sich bei der Entwicklung an erfolgreichen Genrekollegen wie Tekken, Street Fighter und ganz besonders an Dead or Alive orientiert. Genau wie in DoA2 (PS2), sind die Stages in mehrere Ebenen unterteilt. Ihr könnt eure Gegner beispielsweise durch ein Fenster werfen und den Kampf auf dem Platz davor fortsetzen. Unter den 24 wählbaren Charakteren finden sich alle bekannten

Mutanten wieder, darunter Wolverine, Cyclops, Sabretooth oder Toad. Die Steuerung ist ähnlich einfach und intuitiv wie die von DoA. Jeder der Prügelknaben verfügt selbstverständlich über ein persönliches Schlag- und Trittrepertoire inklusive einer Hand voll Special-Moves. Der Kampf der Mutanten beginnt im Spätsommer.

Hersteller: Activision – Entwickler: Paradox – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 3. Quartal – Internet: www.activision.de

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Hervorragend

DIE SIMS

Genre: Simulation

PS2



Wer mit dem realen Leben nicht zurechtkommt, spielt Die Sims.

Ab Herbst kommen nun auch PS2-Besitzer in den Genuss des erfolgreichen PC-Titels Die Sims. Das Spielprinzip ist gleichermaßen einfach wie genial: Ihr schlüpft in die Rolle eines ganz gewöhnlichen Menschen und müsst dessen Leben gestalten. Also einen Job finden, für die körperliche Fitness des Zöglings sorgen, mit dessen Mitmenschen interagieren und euch auch kleinen und großen Streitigkeiten hingeben. Erfüllt ihr eure Aufgabe gut, zieht ihr in

immer größere und schönere Häuser ein – die könnt ihr auch nach eurem Geschmack einrichten – ihr gewinnt neue Freunde und schaltet versteckte Objekte frei. Die Steuerung wurde optimal dem Joypad angepasst. Außerdem bietet die PS2-Version dem Spieler die Möglichkeit, sein virtuelles Ebenbild mit dem Alter Ego eines Kumpels zusammentreffen zu lassen und so die Freundschaft auf die digitale Ebene auszuweiten.

Hersteller: Electronic Arts – Entwickler: Maxis – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 3. Quartal – Internet: www.electronicarts.de

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Hervorragend

SIEDLER VON CATAN

Genre: Handels-Simulation

PS2



Der Titel wird für Jung und Alt gleichermaßen interessant sein.

Das Brettspiel von Klaus Teuber verkaufte sich allein in Deutschland über 2,5 Millionen Mal. Bereits auf der PSone konnte Catan: Die erste Insel durchaus überzeugen und sicherte unzählige Stunden Spielspaß. Capcom bringt nun innerhalb des neuen „Brain Sports“-Brands einen aktuellen Titel für die PS2 auf den Markt. Zudem wird das Spiel das erste online-fähige Game von Capcom sein. Egal ob on- oder offline, jeder Spieler verfolgt das Ziel, der Herrscher von Catan zu werden.

Durch geschicktes Handeln mit Rohstoffen, den Bau von Straßen, Häusern und Städten sowie den Einsatz diverser Bonuskarten kann der Spieler Sterne erhalten. Pro Runde muss eine festgelegte Zahl dieser symbolisierten Himmelskörper erreicht werden. Wie viele unterschiedliche Inseln das Spiel begleiten, steht derzeit noch nicht fest, wir können uns aber auf einen neuen Suchttitel gefasst machen. Grafisch darf natürlich nicht so viel erwartet werden.

Hersteller: Electronic Arts – Entwickler: Capcom – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: Frühjahr 2003 – Internet: www.electronicarts.de

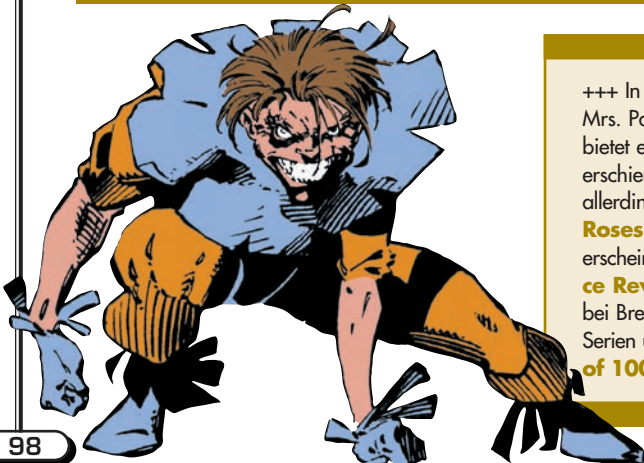
ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Hervorragend

WEITERE SPIELE IM ÜBERBLICK

PS2

+++ In **Pac-Man Fever** turnen verschiedene Charakter des Namco-Universums wie Mrs. Pac-Man, Heihachi, Astaroth etc. durch die Gegend. +++ **Namco Museum** bietet einen besonderen Retro-Kick. Eine Vielzahl von Arcade-Titeln, alle seit 1996 erschienen, werden auf einer Scheibe zusammengefasst sein. +++ **Tekken 4** stellt allerdings den Hit dar. +++ Das japanische Kultspiel **Yu-Gi-Oh: Duelist of the Roses** wird dank Konami in Zukunft auch auf europäischen PlayStation2-Konsolen erscheinen. +++ Des Weiteren kann man bald zur neuen Musik von **Dance Dance Revolution Max** absteppen. +++ Mit **Monopoly Party** sorgt Infogrames bei Brettspiel-Freunden für strahlende Augen. +++ THQ setzt voll auf Zeichentrick-Serien und kündigt **Powerpuff Girls: In Pickle**, **Rugrats**, **Scooby Doo: Night of 100 Frights** und **Spongebob Squarepants** an. +++





PS2-ONLINE

BREITBANDADAPTER, FESTPLATTE, MULTIPLAYER-ORGNIEN - SONY STÖßT DIE WELT AUF ZU NEUEN VIDEOSPIEL-WELTEN



FINAL FANTASY XI



SPIELER
MULTIPLAYER PS2



Man kann sich auch auf Berufe wie Schmied, Näher, Holzarbeiten etc. spezialisieren.

Hersteller	SCEE
Entwickler	Squaresoft
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	Frühjahr 2003

Final Fantasy XI liegt für uns zwar noch in weiter Ferne, dennoch konnte man am Sony-Stand die fertig gestellte japanische Version spielen. Es besteht zwar die Möglichkeit, nur mit einem DualShock2-Controller zu spielen, doch mit der USB-Tastatur geht so manches Kommando einfach schneller von der Hand. Zudem dient das Keyboard auch vortrefflich, sich mit anderen Charakteren zu unterhalten.

Zu Beginn kann man sich aus diversen Gattungen (Mensch, Elfe, Galka, Mithra, etc.) einen Helden aussuchen. Dieser wird dann nach den eigenen Vorstellungen gestaltet (Haarfarbe, Bart, etc.). Danach geht es auch schon rund in der Welt von Van'diel. Das Land ist in drei Nationen (Republik von

Bastok, Föderation von Windurst und das Königreich von San D'oria) aufgeteilt. Die meisten Städte und Dörfer dienen als kampffreie Zonen. Hier erhaltet ihr neben Informationen über das Land auch diverse Aufgaben von NPCs. Nach deren Erledigung bringen sie euch Erfahrungspunkte oder Accessoires ein. Sollten manche Monster zu stark sein, kann jederzeit nach einer Partie gesucht werden. Diese kann aus bis zu sechs Leuten bestehen. Zudem können sich drei solcher Parties zusammenschließen und danach gemeinsam auf Kreaturen losgehen.

Langsam wird es Zeit, dass auch wir in Europa mal einen Server für Online-Spiele bekommen.

Genre: Rollenspiel/Strategie

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

RESIDENT EVIL ONLINE

SPIELER
MULTIPLAYER PS2



Resident Evil: Online bietet auch Splitscreen-Duelle für maximal vier Spieler.

Hersteller	Capcom
Entwickler	Capcom
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	Frühjahr 2003

Auf der Pressekonferenz von Sony Computer Entertainment America platzte der Knoten: Zum PS2-Online-Lineup 2003, übersät mit bekannten Franchises, gehört nun auch Resident Evil: Online. Capcom lässt trotz des Resident-Evil-Exklusiv-Deals mit Nintendo die weltweite PlayStation2-Gemeinde nicht im Stich. Die Visionen des „Autors“ der Schauernmärchen aus Raccoon City, werden endlich zur digitalen Realität. Bereits vor über zwei Jahren hatte das Capcom-Genie die Idee zu diesem Spiel.

Die Grundidee: Als Einwohner von Raccoon City verbündet man sich mit mehreren Mitspielern, um der Zombie-Plage entgegenzutreten zu können. Sollte ein Mensch von einem von Viren verseuchten Untoten ange-

knabbert werden, geschieht das Unglaubliche: Langsam aber sicher verwandelt sich der verletzte PS2-Spieler in einen Zombie. So besteht die Möglichkeit, den ahnungslosen Team-Mitgliedern in den Rücken zu fallen – natürlich mit dem Risiko, an Ort und Stelle niedergestreckt zu werden.

In puncto grafischer Präsentation – soweit es aus dem knapp zwei Minuten langen Video-Trailer zu erkennen war – bietet Resident Evil: Online überdurchschnittlich gute Grafik. Sowohl sämtliche Personen als auch das Next-Generation-Raccoon City gefielen in jeglicher Hinsicht. Die Zivilisten wurden abwechslungsreich gestaltet und die Zombies schlürfen eklig wie eh und je durch die Stadt des Schreckens.

Genre: Survival Horror

ERSTEINDRUCK

Keine Einschätzung möglich!

HARDWARE NETWORK TECHNOLOGY

Genre: Action

SPIELER
MULTIPLAYER



Man plant auch Flugzeuge und Hubschrauber zu integrieren.

Für Hardware Network Technology verwendet Sony nicht nur die Dropship-Engine, man bezeichnet den Titel hinter vorgehaltener Hand sogar als inoffiziellen Nachfolger des Actionshooters. Bei dem Spiel handelt es sich um ein reines Online-Game. Hardware lässt sich am besten mit dem rasanten Ego-Shooter aus dem Hause id vergleichen – allerdings duelliert man sich nicht mit herkömmlichen Handfeuerwaffen, sondern mit schweren Panzern und wendigen Jeeps.

Hersteller: SCEE – Entwickler: SCEE – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal – Internet: www.playstation.de

Sony plant zudem eine große Online-Community, die dem Konsolero Downloads (neue Maps, Fahrzeuge, Pick-ups, Spieloptionen), Meisterschaften, Ligen sowie einen Newsletter per SMS bieten wird. Im Offline-Modus können die Spieler dank einer Single-Player-Option vor jedem Gefecht gegen menschliche Kontrahenten erst einmal trainieren. Hardware Network Technology wird zeitgleich mit dem Sony-Onlinepaket in Europa erscheinen.

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Vielversprechend

TWISTED METAL: BLACK ONLINE

Genre: Action

SPIELER
1-4



Twisted Metal: Black mit Online-Funktion – Sonst ändert sich nix!

Das Action-Spiel mit Sweet Tooth und Co. soll über den Breitband Adapter von Sony online-fähig werden. Damit können sich bis zu vier Spieler auf den Spuren der Datenautobahn zu nervenzerfetzenden Online-Matches treffen und sich gegenseitig das Heck wegschießen. Bis jetzt sieht es so aus, als würde das Original Twisted Metal: Black lediglich um diese Funktion erweitert werden. Gameplay, Grafik, Charaktere und Levels entsprechen denen der Offline-Versi-

on. Ob bis zum Release noch neue Charaktere, Fahrzeuge oder Levels ihren Weg in die Materialschlacht finden werden, ist ungewiss. Zu welchem Preis das Quasi-Update in den Handel gelangen wird ist ebenfalls noch nicht bekannt. Dass sich Spieler hierzulande den gleichen Titel für 60 Euro ein zweites Mal zulegen werden, nur um sich ab und zu mit Anderen online zu messen, halten wir für unwahrscheinlich.

Hersteller: SCEA – Entwickler: Incog Inc. – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal – Internet: www.playstation.de

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Vielversprechend

TRIBES AERIAL ASSAULT

Genre: Shooter

SPIELER
1-16



Bis zu 16 Spieler können an einem Online-Match teilnehmen.

Tribes ist als PC-Spiel bereits bekannt, jetzt folgt Tribes Aerial Assault auch für unsere PlayStation2. Für den Einzelspieler hält der Titel eine Kampagne bereit, die elf Missionen umfasst. Möchte man sich mit Gleichgesinnten messen, geben die Online-Matches den wahren Kick. Für Multiplayer-Duelle stehen Spielvarianten wie Deathmatch, Capture the Flag, Siege, Hunters, Bounty etc. bereit.

Die Spielfiguren reichen von leichten Infan-

terie-Sniper-Schützen bis hin zu schwer gepanzerten Verteidigern. Je nach Spielmodi sollten die Teams also richtig zusammengestellt werden. Springen kann man nicht, dafür hat jeder Charakter einen Jet-Pack, der ihn ohne weiteres in die Lüfte befördern kann. Das Waffenarsenal besteht aus allerlei futuristischen Wummen, ebenso können vier verschiedene Fahrzeuge eingesetzt werden.

Hersteller: Vivendi Universal – Entwickler: Inevitable – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal – Internet: www.vup-interactive.de

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Vielversprechend

TIMESPLITTERS 2

Genre: Shooter

SPIELER
MULTIPLAYER



Jeder Gegner wird durch eine Zielmarkierung hervorgehoben.

Wie schon der Vorgänger, so bietet auch TimeSplitters 2 einen ausgefeilten Mehrspieler-Modus. Neben den klassischen Split-screen- und i.Link-Duellen können Spieler jetzt auch online gegeneinander antreten. Obwohl TimeSplitters 2 auf mehreren Plattformen erscheint, wird nur die PS2-Variante eine Online-Funktion bieten.

Das Gameplay wartet mit einem rasanten Tempo auf und darauf basieren die Multiplayer-Gefechte. Erst jedoch die vielen Fea-

tures verleihen TimeSplitters 2 das „gewisse Etwas“. So stehen innerhalb der Levels beispielsweise Geschützstellungen und Konsolen bereit, mit deren Hilfe ihr Drohnen aktivieren könnt. Zudem finden sich stets zahlreiche Waffen, wobei jede mit einer Sonderfunktion ausgestattet ist. Die Schüsse des Blasters prallen beispielsweise an Wänden ab, wohingegen der Flammenwerfer seine Opfer in Brand steckt.

Hersteller: EIDOS Interactive – Entwickler: Free Radical Design
Preis: ca. € 60 – Erhältlich ab: September – Internet: www.eidos.de

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Hervorragend

PS2-ONLINE

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

SPIELER
1-4

PS2



Wie bereits im Prequel werden auch diesmal bis zu vier Spieler online gegeneinander antreten können.

Hersteller	Activision
Entwickler	www.activision.de Neversoft Entertainment
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	3. Quartal

Im vergangenen Jahr war Tony Hawk's Pro Skater 3 der erste Titel, der in den USA das Online-Feature besaß. Es war also ganz klar, dass der Nachfolger ebenso diese Fähigkeit besitzt. Wir können also ein weiteres Mal mit den sechs Multiplayer-Modus (Skate-for-Fun, Trick-Tunier, Graffiti, Slap!, Loser und Lord-of-the-Board) rechnen. Ob noch weitere Mehrspieler-Varianten geplant sind, steht derzeit noch nicht fest. Wir würden uns auf jeden Fall über den Push-Mode, der aus Shaun Palmer's Pro Snowboarder bekannt sein dürfte, freuen. Modes, wie beispielsweise der altbewährte Graffiti, werden auch nie an Reiz verlieren. Hier musste man so viele Rails, Rampen, Curbs etc. wie möglich in seiner Spielfarbe kennzeichnen. Durch verschiedene Tricks konnte man dies vollbringen. Führt

der Gegner allerdings einen besseren Move an demselben Obstacle aus, so hat er es in seiner Farbe gekennzeichnet. Gewonnen hat der, der am Ende des Zeitlimits die meisten Teile in seiner Farbe getüncht hat. Bei Lord-of-the-Board ging es darum, eine Krone über einen festgelegten Zeitraum hinweg zu tragen. Des Königs Kopfbedeckung konnte man den anderen Spielern abhocken, indem man sie kurz berührte. Wechselt die Krone das Haupt, wird die Zeit gestoppt bis man sie wieder zurückgeholt hat.

Genre: Trendsport

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

CELEBRITY DEATHMATCH

SPIELER
1-4

PS2



Erst blutet die Nase und dann der Halsstumpf - In Celebrity Deathmatch gibt es keine Gnade!

Hersteller	Take2 Interactive
Entwickler	www.take2.de Rockstar Games
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	3. Quartal

Nach ihren blutigen Duellen im Programm des Musiksenders MTV machen die Knetmasse-Stars von Celebrity Deathmatch nun auf der PlayStation2 weiter. Zwölf Stars, etwa Marilyn Manson, Tommy Lee, Mr.T oder Carmen Electra, stehen zur Wahl. Genau wie in der Fernsehserie geht es auch auf der PS2 äußerst blutig zur Sache. Schnell sind Knetmasse-Gliedmaßen breitgeschlagen oder sogar abgetrennt. Das Match endet erst dann, wenn einer der beiden Kontrahenten tot am Boden liegt. Neben den Stars und Sternchen aus dem Musik- und Filmgeschäft sind auch das Kommentatoren-Gespann Johnny und Nick sowie Schiedsrichter Mills Lane im Spiel enthalten.

Neben den obligatorischen Champion-, Single-Match- und Vs.-Modi wird Celebrity Deathmatch auch eine Online-Option beinhalten. Über evtl. Download-Features und über weitere Charaktere denkt man derzeit bei Rockstar Games noch nach.

Genre: Funsport

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Durchschnittlich

AUTO MODELLISTA

SPIELER
1-4

PS2



Maximal vier Spieler messen ihre PS-Kräfte online. Profis gehen mit dem Force-Feedback-Lenkrad an den Start!

Hersteller	Capcom
Entwickler	www.capcom.com
Preis	ca. € 60
Erhältlich ab	Frühjahr 2003

Artisoon: Capcoms eigene Cel-Shading-Technik ließ Auto Modellista zum Enfant terrible unter den PS2-Rennspielen der diesjährigen E3 werden – egal ob on- oder offline. Trotz des auf den ersten Blick niedlichen Comic-Stils steckt ein ausgeklügeltes Spielprinzip dahinter.

Während das Gameplay an die Glanzzeiten der Ridge-Racer-Ära erinnert, liegt der Schwerpunkt eindeutig auf der Fahrzeug-Modifikation. Da Capcom Lizenzen namhafter Automobil-Hersteller besitzt, darf man beispielsweise am Toyota Celica SS-II, Nissan Skyline GT-R(R34), Honda S2000 Type V, Mitsubishi Lancer Evolution VII, Mazda RX-7(FD3S), Subaru Impreza 22B STi, Suzuki Capuccino oder Daihatsu Move

Hand anlegen. Für die US-Version werden darüber hinaus noch amerikanische Fabrikate unter Vertrag genommen. Um in den Rennen die Nase vorn haben zu können, werden Bremsen, Reifen, Auspuff etc. in einem Online-Shop angeboten. Auch schmückender Schnickschnack wie Zierstreifen oder diverse Lackierungen stehen zur Auswahl.

Die Streckenführung – und das ist ja auch nicht unwichtig – ist abwechslungsreich. Die Duelle finden auf Oval-Kursen, auf innerstädtischen Rund-Parcours, auf Highways und sogar auf Gebirgsstraßen statt. Die dort vorherrschenden Wind- und Wetterverhältnisse werden auch im Cel-Shading-Look präsentiert.

Genre: Rennspiel

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ — Hervorragend

EVERQUEST ONLINE ADVENTURE

Genre: Rollenspiel

PS2



Teampplay bevorzugt! RvR-Duelle wird es definitiv nicht geben.

Online-Rollenspiele finden immer mehr Anhänger in der Spielergemeinde. So wird neben FF XI auch das bekannte EverQuest jetzt seinen Weg vom PC auf die PlayStation2 finden. Im Vergleich zur PC-Ausgabe wird die Spielwelt auf der Konsole um rund 20 Prozent größer sein. An Charakteren steht ein breit gefächertes Angebot von Heldentypen (Krieger, Ranger, Paladin, Schamane, Zauberer, Kleriker, Mönch etc.) bereit. Insgesamt wird es über 500 Spezial-Fähigkeiten geben, die auf alle

Klassen verteilt sind. 16 Monate ist der Titel erst in der Entwicklung. Wahrscheinlich sehen deswegen die diversen Areale noch etwas trist und langweilig aus. Die Spielwelt wird ausgesprochen vielfältig sein, von Dschungel-Territorien über Dungeons bis hin zu vereisten Berggipfeln – alles da! Das Benutzer-Interface wurde auf die Konsolenverhältnisse sehr gut angepasst, was eine Tastatur-Benutzung nicht unbedingt notwendig macht. Wir können auch hier hoffnungsvoll in die Zukunft blicken.

Hersteller: SCEE – Entwickler: Sony Online – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 2003 – Internet: www.playstation.de

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Vielversprechend

SOCOM U.S. NAVY SEALs



Genre: Taktik-Shooter

SPIELER
1-16

PS2



Für die Erfüllung der Missionen bleibt euch nur wenige Zeit.

Neben der Einzelspieler-Option (siehe Seite 38) wird SOCOM U.S. Navy SEALs angehenden Elitesoldaten auch erlauben, per i.Link oder Breitband-Adapter mit Gleichgesinnten ins Feld zu ziehen. Bis zu 16 Spieler gleichzeitig können sich spannende Schusswechsel liefern. Dabei steht euch frei, ob ihr lieber die Rolle der Terroristen oder die der SEALs übernimmt. Zusätzlich zu den zwölf Maps im Single-Player-Modus wird es noch weitere, spezielle Mehrspieler-Levels geben.

Auf der E3 konnten wir die Online-Funktion testen und gegen die Entwickler, die ihren Sitz in Redmond haben, spielen.

Ein besonderes Gimmick ist zweifelsohne das Headset. Den Kopfhörer mit integriertem Mikrofon erhält man beim Kauf von SOCOM U.S. Navy SEALs dazu und damit kann man sich während der Scharmützel mit seinen Mitstreitern unterhalten, egal von wo aus diese spielen.

Hersteller: SCEE – Entwickler: Zipper Interactive – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 3. Quartal 2002 – Internet: www.playstation.de

ERSTEINDRUCK

★★★★★ – Potenzieller Hitkandidat

STAR WARS GALAXIES: AN EMPIRE DIVIDED

Genre: Action-Adventure

SPIELER
MULTIPLAYER

PS2



Spieler können sich auf zehn verschiedenen Planeten bewegen.

Mit Star Wars Galaxies: An Empire Divided will LucasArts auch der PlayStation2-Gemeinde das faszinierende Spielprinzip eines Massively-Multiplayer-Online-Spieles zugänglich machen. Seit der Ankündigung des Titels für den PC haben sich bereits über 120.000 Mitglieder der Online-Gemeinde angeschlossen. Die Spieler werden Teil des gigantischen Star Wars-Universums der Original-Trilogie. Acht bekannte Rassen werden dem Spieler zugänglich sein. Es

bleibt ihm überlassen, ob er als Händler, Soldat oder Kopfgeldjäger in Erscheinung tritt. Es wird möglich sein, an den gigantischen Schlachten zwischen der Rebellen-Allianz und dem Imperium teilzunehmen. Gleichgültig für welche Seite er sich entscheidet, seine Aktionen werden sich direkt auf die Handlung auswirken – selbst wenn ein Spieler sich entscheiden sollte, neutral zu bleiben. Möge die Macht mit uns sein!

Hersteller: Lucas Arts – Entwickler: Lucas Arts – Preis: ca. € 60
Erhältlich ab: 4. Quartal 2002 – Internet: www.lucasarts.com

ERSTEINDRUCK

★★★★☆ – Vielversprechend

WEITERE ONLINE-SPIELE IM ÜBERBLICK

PS2

+++ Sony erweitert seine Online-Produktpalette mit **My Street**, einem Spiel, das mit Mario Party oder Sonic Shuffle vergleichbar ist. Insgesamt werden acht Spielvarianten den Spielspaß off- und online in die Länge ziehen. +++ Schon bald geht Sonys **ATV Offroad Fury 2** nicht nur in die nächste Runde, sondern wird auch erstmals online spielbar sein. +++ Electronic Arts bringt die vor allem in den USA beliebte **Madden-NFL-2003-Serie** ebenfalls online. +++ SEGA lässt das Herz vieler Ferrari-Fans höher schlagen. Mit **Ferrari F355** erscheint ein weiterer Rennspiel-Titel für das Online-Fahrerlager. +++ **Tom Clancy's Ghost Recon** wird nicht länger nur PC-Spielern vorbehalten bleiben. Ubi Soft sorgt auch für ein Online-Feature. +++



GEAMTÜBERSICHT DER VORGESTELLTEN SPIELE E3 2002



ALLE HIGHLIGHTS AUF EINEM BLICK!

In dem Chaos der Messehallen war es nicht immer einfach, den Überblick zu behalten. Wir haben die Highlights und Enttäuschungen der diesjährigen E3 zusammengefasst, um euch den Überblick über die Vielzahl der gezeigten Spiele zu erleichtern.

DIE 10 HITS DER E3

CONTRA: SHATTERED SOLDIERS

DER KLASSIKER IST ZURÜCK!

KONAMI

DER HERR DER RINGE: DIE ZWEI TÜRME

ENDLICH MAL KEINE VERHUNZTE FILMLIZENZ!

EA

HITMAN 2: SILENT ASSASSIN

DER TOD KOMMT AUF LEISEN SOHLEN.

EIDOS

PRIMAL

ATEMBERAUBENDES ADVENTURE DER MEDIEVIL-MACHER.

SCEE

PROJECT BG&E

EIN SELTSAMER NAME FÜR EIN GRANDIOSES SPIEL!

SCEE

RATCHET & CLANK

JAK & DAXTER GOES TO SPACE!

SCEE

STUNTMAN

AUF DEN SPUREN VON COLT SEEVERS.

INFOGRADES

THE GETAWAY

DIE ÜBERGÄNGE ZWISCHEN SPIEL UND FILM SIND FLIESEND.

KONAMI

TOM CLANCY'S GHOST RECON

DAS PC-SPIEL DES JAHRES KOMMT AUF DIE PS2!

UBI SOFT

ZOE: THE 2ND RUNNER

KONAMIS HEISSE MECH-ACTION

SCEE

E3-GEWINNSPIEL!

play verlost in Zusammenarbeit mit www.gamejudge.de folgende Sachpreise:

25 x den E3-Messebericht „The Future of Videogames. Vol. 2“ auf DVD.

Inhaltsangabe: Eine umfangreiche Zusammenfassung über die drei Messtage der größten Computer- und Videospiel-Messe der Welt in Los Angeles, USA. Sony, Nintendo, Microsoft – Spiele aller drei Konsolen werden ausführlich vorgestellt. Außerdem sind auf der DVD Interviews mit Entwicklern und Aufnahmen der knackigsten Messe-Babes enthalten.

Ebenfalls käuflich zu erwerben bei www.liksang.com.

Schickt eine ausreichend frankierte Postkarte mit dem Stichwort „CALIFORNIA GAMES“ bis zum 24. Juli '02 an:

CyPress GmbH
Redaktion: play
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg



ACTION-SPIELE

NAME	HERSTELLER	VOR. RELEASE	SEITE
Alter Echo	THQ	Frühjahr 2003	41
Battle Engine Aquila	Infogrames	4. Quartal	41
BloodRayne	Majesco	4. Quartal	37
Contra: Shattered Soldiers	Konami	November	36
Dead to Rights	Namco	Frühjahr 2003	41
Defender	Midway	3. Quartal	41
Der Herr der Ringe: Die zwei Türme	EA	3. Quartal	34
Devil May Cry 2	Capcom	Frühjahr 2003	39
Dino Stalker	Capcom	3. Quartal	31
Dragon's Lair 3D	Encore	3. Quartal	37
Dungeons & Dragons: Heroes	Infogrames	Frühjahr 2003	41
Evil Dead: Fistful of Boomstick	THQ	Frühjahr 2003	35
Freaky Flyers	Midway	3. Quartal	41
GunGrave	SEGA	4. Quartal	37
Lethal Skies	Atlus	TBA	41
Maken Shao	Atlus	TBA	41
Mark of Kri	Sony	TBA	36
Mega Man Zero	Capcom	TBA	41
Men In Black II: Alien Escape	Infogrames	3. Quartal	35
Ninja Assault	Namco	4. Quartal	31
RAD: Robot Alchemic Drive	Enix	4. Quartal	41
Red Dead Revolver	Capcom	4. Quartal	40
Reign of Fire	Bam!	4. Quartal	41
Rygar: The Legendary Adventure	Tecmo	4. Quartal	37
Shinobi	SEGA	4. Quartal	40
Silent Scope 3	Konami	3. Quartal	31
Sky Gunner	Atlus	TBA	41
SOCOM U.S. Navy SEALs	Sony	3. Quartal	38
Star Wars: Bounty Hunter	LucasArts	4. Quartal	30
Star Wars: The Clone Wars	LucasArts	Frühjahr 2003	30
Superman: Shadow of Apokolips	Infogrames	Oktober	35
Terminator: Dawn of Fate	Infogrames	3. Quartal	35
The Getaway	Sony	Oktober	41
The Scorpion King: Rise of an Akkadian	Vivendi	3. Quartal	41
Totaled!	Majesco	TBA	41
True Crime: Streets of L.A.	Activision	Frühjahr 2003	40
Twin Caliber	Rage	4. Quartal	41
War of the Monsters	Sony	4. Quartal	31
WWE Crush Hour	THQ	Frühjahr 2003	41
Zone of the Enders: The 2nd Runner	Konami	Frühjahr 2003	39

ACTION-ADVENTURE-SPIELE

NAME	HERSTELLER	VOR. RELEASE	SEITE
.hack	Bandai	TBA	51
Batman: Dark Tomorrow	Kemco	3. Quartal	51
Blade II	Activision	4. Quartal	47
Clock Tower 3	Capcom	TBA	51
Der Herr der Ringe: Die Gefährten	Vivendi	4. Quartal	51
Disney's Treasure Planet	Sony	4. Quartal	51
Fear Effect Inferno	Eidos	Ende 2003	47
Harry Potter und die Kammer des Schreckens	EA	November	49
Hitman 2: Silent Assassin	Eidos	3. Quartal	48
Indiana Jones and the Emperor's Tomb	LucasArts	4. Quartal	48
Inquisition	Wanadoo	4. Quartal	51
Jack The Ripper	Wanadoo	Frühjahr 2003	51
Jojo's Bizarre Adventure	Capcom	4. Quartal	51
Metal Gear Solid 2: Substance	Konami	4. Quartal	46
Minority Report	Activision	3. Quartal	51
Myst III: Exile	Ubi Soft	3. Quartal	51
Onimusha 2: Samurais Destiny	Capcom	3. Quartal	49
Primal	Sony	Oktober	49
Project BG&E (Arbeitstitel)	Ubi Soft	Frühjahr 2003	48
Pryzm: Chapter One - The Dark Unicorn	TDK	TBA	51
RTX Red Rock	LucasArts	Frühjahr 2003	51
Run Like Hell	Virgin	3. Quartal	51
Silent Hill 3	Konami	Frühjahr 2003	50



TOP 3 DER ONLINE-TITEL

Die kommende Spiele-Generation soll Zocker weltweit verbinden. „Online“ war eines der vielen Schlagwörter auf der E3. Unsere persönlichen Top 3 der Online-Spiele

FINAL FANTASY XI

Wenn Square nicht die PAL-Anpassung des ambitionierten Multiplayer-RPGs verpatzt, steht uns eines der optisch schönsten Rollenspiele aus der Final Fantasy-Serie ins Haus.

SQUARE

SOCOM: NAVY S.E.A.L.s

In Verbindung mit dem angekündigten Headset soll der strategische Shooter etablierten PC-Spielen das Fürchten lehren.

SCEE

TIMESPLITTERS 2

Beim zweiten Mal wird alles besser. Den Nachfolger des Launch-Titels konnten wir bereits gegeneinander im LAN zocken und hatten Mühe, uns wieder davon zu trennen.

EIDOS

ENTTÄUSCHUNGEN DER E3

Leider haben wir von einigen heiß ersehnten Titeln nicht mehr als nur ein paar hastig zusammengeschnittene Videoschnipsel zu sehen bekommen. In wenigen Fällen noch nicht einmal das. Die größten Enttäuschungen waren für uns:

GTA VICE CITY

Der einzige Hinweis auf die Fortsetzung des Gangster-Epos, von Rockstar konnten wir auf den T-Shirts der Take2-Messe-Vertreter entdecken.

SONYS HALO-KILLER

Angeblich sind 80% der Mitarbeiter des großspurig angekündigten Titels ex-Militär-Angestellte. Zu sehen gab es allerdings Null Komma Nix!

RIDGE RACER VI

In einem Trailer bekamen wir lediglich den Arbeits-Titel und das neue Maskottchen Mito-mi Yoshino für ein paar Sekunden zu sehen.

SOUL CALIBUR II

In wenigen Wochen werden in Japan die ersten Soul Calibur 2-Automaten zu Testzwecken aufgestellt. Auf der E3 hielt sich Namco deswegen bedeckt.

RESIDENT EVIL: ONLINE

Auch von der Online-Version der Mutter aller Survival-Horror-Spiele waren nur kurze Ausschnitte in einem Video zu sehen. Näheres lest ihr auf Seite 99.

EGO-SHOOTER-SPIELE

NAME	HERSTELLER	VOR. RELEASE	SEITE
Tenchu III: Wrath of Heaven	Activision	4. Quartal	47
The Lost	Crave	3. Quartal	51
The Thing	Vivendi	4. Quartal	44
Tomb Raider: Angel of Darkness	Eidos	November	44
Way of the Samurai	Bam!	4. Quartal	51
X-Men: Wolverine's Revenge	Activision	Frühjahr 2003	51

FUN-SPORT-SPIELE

NAME	HERSTELLER	VOR. RELEASE	SEITE
Der Anschlag	Ubi Soft	3. Quartal	56
Deus Ex 2: Invisible War	Eidos	November	55
Ecks vs. Sever	Ubi Soft	4. Quartal	56
Falcone: Into Maelstrom	Virgin	4. Quartal	56
Fugitive Hunter	Infogrames	TBA	56
Ironstorm	Wanadoo	4. Quartal	56
James Bond 007 NightFire	EA	4. Quartal	53
Red Faction 2	THQ	4. Quartal	53
Robocop	Virgin	3. Quartal	56
TimeSplitters 2	Eidos	September	55
Tom Clancy's Ghost Recon	Ubi Soft	4. Quartal	54
Tom Clancy's Rainbow Six: Raven Shield	Ubi Soft	Frühjahr 2003	55
Turok: Evolution	Acclaim	3. Quartal	52
XIII	Ubi Soft	Frühjahr 2003	52

JUMP'N RUN-SPIELE

NAME	HERSTELLER	VOR. RELEASE	SEITE
Dave Mirra XXX	Acclaim	3. Quartal	58
Downhill Racer (Arbeitstitel)	Namco	4. Quartal	77
Evolution Skateboarding	Konami	4. Quartal	77
Evolution Snowboarding	Konami	4. Quartal	77
Evolution Snowcross	Konami	4. Quartal	77
Freestyle	EA	Juli	58
Gravity Games BIKE: Street. Vert. Dirt.	Midway	Juli	77
Kelly Slater's Pro Surfer	Activision	3. Quartal	75
Mat Hoffman's Pro BMX 2	Activision	3. Quartal	75
Moto X	Konami	Oktober	77
MX Superfly	THQ	Juli	77
Shaun Murray's Pro Wakeboarder	Activision	3. Quartal	75
Shaun Palmer's Pro Snowboarder 2	Activision	4. Quartal	77
The Simpsons Skateboarding	EA	3. Quartal	75
Tony Hawk's Pro Skater 4	Activision	3. Quartal	76
Travis Pastrana's Pro Moto X	Activision	4. Quartal	77

RENN-SPIELE

NAME	HERSTELLER	VOR. RELEASE	SEITE
Ape Escape 2	Sony	3. Quartal	78
Disneys Donald Duck als PK	Ubi Soft	3. Quartal	80
Dr. Muto	Midway	4. Quartal	80
Malice	Vivendi	4. Quartal	78
Pac-Man World 2	Namco	3. Quartal	80
Ratchet and Clank	Sony	4. Quartal	79
Rayman 3: Hoodlum Havoc	Ubi Soft	3. Quartal	80
Sly Raccoon	Sony	4. Quartal	79
Spyro: Enter the Dragonfly	Vivendi	3. Quartal	80
TAZ: Wanted	Infogrames	September	80
Vexx	Acclaim	3. Quartal	80
Zapper	Infogrames	Oktober	80

NAME	HERSTELLER	VOR. RELEASE	SEITE
ATV Quad Power Racing 2	Acclaim	4. Quartal	83
Burnout 2: Point of Impact	Acclaim	4. Quartal	85
Colin McRae Rally 3	Codemasters	3. Quartal	87
Ferrari F355	SEGA	3. Quartal	83
Formel 1 2002	Sony	4. Quartal	85
Gran Turismo Concept	Sony	3. Quartal	84
H2Overdrive	Crave Ent.	3. Quartal	87
Jet X20	Sony	3. Quartal	87
Lamborghini	Rage	Frühjahr 2003	83
Le Tour de France	Konami	Frühjahr 2003	87
Need for Speed: Hot Pursuit 2	EA	3. Quartal	82
Pro Race Driver	Codemasters	3. Quartal	85
Rallye Fusion: Race of Champions	Activision	3. Quartal	83
Ridge Racer VI	Namco	Frühjahr 2003	82
Riding Spirits	Bam!Ent.	3. Quartal	87
Stuntman	Infogrames	4. Quartal	86
Wreckless: The Yakuza Missions	Activision	4. Quartal	87

ROLLENSPIEL-/STRATEGIE-SPIELE

NAME	HERSTELLER	VOR. RELEASE	SEITE
Breath of Fire V	Capcom	Frühjahr 2003	91
Dark Cloud 2 (Dark Chronicle)	Sony	Frühjahr 2003	91
Dual Hearts	Atlus	4. Quartal	92
Dynasty Tactics	Koei	4. Quartal	92
Gladius	LucasArts	Frühjahr 2003	90
Grandia Xtreme	Enix	4. Quartal	92
Growlanser II: The Sense of Justice	Working Design	4. Quartal	92
Growlanser III: The Dual Darkness	Working Design	4. Quartal	92
Kingdom Hearts	Square	4. Quartal	92
Legia2: Duel Saga	Eidos	Oktober	92
Star Ocean 3	Enix	Frühjahr 2003	92
Suikoden III	Konami	Frühjahr 2003	91
Summoner 2	THQ	3. Quartal	90
Wild Arms 3	Sony	4. Quartal	92
Xenosaga	Namco	Frühjahr 2003	92

SPORT-SPIELE

NAME	HERSTELLER	VOR. RELEASE	SEITE
BDFL Manager 2003	Codemasters	4. Quartal	96
Club Football	Codemasters	4. Quartal	96
Knockout Kings 2003	Electronic Arts	Frühjahr 2003	96
Legends of Wrestling II	Acclaim	4. Quartal	96
NBA Ballers	Midway	4. Quartal	96
NBA Live 2003	Electronic Arts	3. Quartal	95
NBA Starting 5	Konami	Frühjahr 2003	96
NFL Blitz 20-03	Midway	4. Quartal	96
NHL 2003	Electronic Arts	3. Quartal	95
NHL Hitz 20-03	Midway	4. Quartal	96
Pride FC	THQ	4. Quartal	96
Red Card Soccer 20-03	Midway	4. Quartal	96
Rocky	Rage	4. Quartal	96
Sam & Bruised	Majesco	4. Quartal	96
SEGA Bass Fishing Duel	SEGA	3. Quartal	96
SEGA Soccer Slam	SEGA	3. Quartal	95
SEGA Tennis	SEGA	4. Quartal	94
Street Hoops	Activision	3. Quartal	95
TIF 2003	Sony	3. Quartal	94
Tiger Woods PGA Tour 2003	Electronic Arts	Frühjahr 2003	96
UFC Throwdown	Crave Ent.	3. Quartal	96
WWE SmackDown! 4 Shut Your Mouth	THQ	4. Quartal	96

SONSTIGE-SPIELE

NAME	HERSTELLER	VOR. RELEASE	SEITE
Dance Dance Revolution Max	Konami	4. Quartal	98
Die Siedler von Catan	Capcom	Frühjahr 2003	98
Marvel vs. Capcom 2	Capcom	3. Quartal	98
Monopoly Party	Infogrames	4. Quartal	98
Mortal Kombat: Deadly Alliance	Midway	3. Quartal	97
Namco Museum	Namco	3. Quartal	98
Pac-Man Fever	Namco	4. Quartal	98
Powerpuff Girls: In Pickle	THQ	3. Quartal	98
Rugrats	THQ	3. Quartal	98
Scooby Doo: Night of 100 Frights	THQ	3. Quartal	98
Soul Calibur II	Namco	Frühjahr 2003	97
Spongebob Squarepants	THQ	3. Quartal	98
Tekken 4	Namco	3. Quartal	98
The Sims	EA	3. Quartal	98
X-Men: The Next Dimension	Activision	3. Quartal	97
Yu-Gi-Oh: Duelist of the Roses	Konami	4. Quartal	98

ONLINE-SPIELE

NAME	HERSTELLER	VOR. RELEASE	SEITE
ATV Offroad Fury 2	Sony	Frühjahr 2003	102
Auto Modelista	Capcom	Frühjahr 2003	101
Celebrity Deathmatch	Take 2 Int.	3. Quartal	101
Everquest: Online	Sony	Frühjahr 2003	102
Ferrari F355 Challenge	SEGA	Frühjahr 2003	102
Final Fantasy XI	Square	Frühjahr 2003	99
Hardware Network Technology	Sony	4. Quartal	100
Madden NFL 2003	Electronic Arts	3. Quartal	102
My Street	Sony	Frühjahr 2003	102
Resident Evil: Online	Capcom	Frühjahr 2003	99
SOCOM: Navy Seals	Sony	3. Quartal	102
Star Wars Galaxies	Electronic Arts	4. Quartal	102
TimeSplitters 2	Eidos	September	100
Tom Clancy's Ghost Recon	Ubi Soft	Oktober	102
Tony Hawk's Pro Skater 4	Activision	4. Quartal	101
Tribes Aerial Assault	Vivendi	4. Quartal	100
Twisted Metal Black: Online	Sony	4. Quartal	100

MESSE-BABES DER E3

Einige der angereisten Publisher müssen wohl gedacht haben, sie könnten ihre magere Präsentation durch das Anheuern von leicht bekleideten Damen kaschieren, was mehr oder weniger von Erfolg gekrönt war. Wir haben für Euch ein paar Beispiele zusammengestellt.



Ein Lächeln für die Daheimgebliebenen...



An Acclaims Stand haben wir die Fleisch gewordene Version der knackigen Skaterin aus Aggressive Inline entdeckt!



Löblich! Auf der E3 herrschen strenge Vorschriften, was die Arbeitskleidung betrifft.



Hier werden sie geholt! Das Verona-Feldbusch-Double stand Pate für eine der Guilty-Gear-Kämpferinnen.

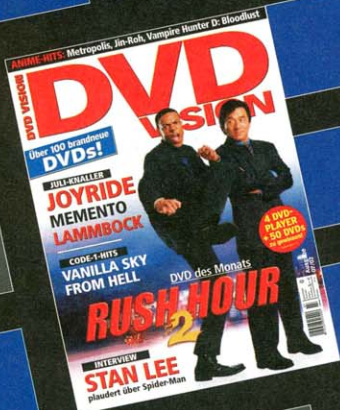
Die besten PlayStation®2 Games 2002
Verleihung der

CyPress

Awards 2002

31.08., 19.00 - 20.00 Uhr

Messe Leipzig, Halle 2, Center Stage
Große Award-Show mit Special-Acts



CyPress auf der
GAMES CONVENTION:
Halle 3, Stand FO1

GAMES CONVENTION 29.08. - 01.09.2002, Messe Leipzig



LEIPZIGER MESSE

Messen nach Maß!

play testet alle Spiele auf Herz und Nieren und hilft dem Leser, sich im täglich anwachsenden Software-Markt zurechtzufinden. Das Wertungssystem in Prozent erlaubt uns, exakt zu differenzieren und ähnliche Titel besser gegenüberzustellen. Die Aufteilung in die Kategorien Grafik, Sound und Rating deckt alle wichtigen Bereiche eines Spiels ab, ohne dabei unnötig den Überblick zu erschweren.

TestScreen

Spiele mit einem Rating ab 85% belohnen wir mit dem playKING-Prädikat. Solche Hits dürfen in keiner anständigen Spielesammlung fehlen.

Extrem schwere Games werden mit dem „Extreme Hardcore“-Stempel versehen. Nur Spieler mit endlosem Geduldsfaden sollten sich auf solche Titel stürzen.

Starker Tobak! Spiele mit diesem Logo sind nur für Erwachsene bestimmt.



Grafik:

Setzt die Darstellung der Umgebung neue Maßstäbe? Bleibt die Framerate konstant? Sind die Menüs übersichtlich und klar gegliedert? In die Grafikwertung fließen sowohl der optische Gesamteindruck als auch die technische Inszenierung und die allgemeine Präsentation ein.

Sound:

Zu einer guten Soundwertung gehören nicht nur eine atmosphärische, zur jeweiligen Thematik passende, Hintergrundmusik, sondern auch authentisch klingende Soundeffekte sowie die Unterstützung von HiFi-Anlagen mit Dolby Surround.

Rating:

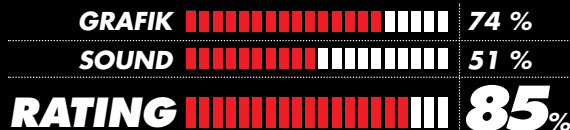
Das Rating ist mit einer Gesamtwertung gleichzusetzen und drückt einzig und allein das Spielspaßpotenzial aus. Grafik und Sound spielen hier eine untergeordnete Rolle, da auch audiovisuell schwache Spiele Suchtgefahr bergen können.

Legende

Features	Anzahl der möglichen Spieler	Levelanwahl durch Passwortabfrage	Memory Card sowie Anzahl der benötigten Blöcke bzw. KB
	Anzahl der Levels bzw. Strecken	Sprache der Bildschirmmenüs	USK Empfehlung
Grafik	16:9-Option	50/60 Hertz umschaltbar	PS2-Texturenfilter-Unterstützung
Sound	Dolby Surround	Q Sound	Sprachausgabe
	Analog Controller Sony	Analog Controller neGcon	Maus-Unterstützung
Zubehör	Lenkrad	Analog Joystick	Multitap
	Link-Option	iLink-Option	Keyboard
		DualShock-Unterstützung	Force Feedback
			Tanzmatte

Redakteurskürzel

Sven Liebold	SL	Heiko Strobel	HS
Dirk Gemeinhardt	DG	Marc Kirzeder	MK
mArk Liebold	mL	Gunter Hruby	GH



INHALT 07/2002

PLAYSTATION2

Aggressive Inline	112
Barbarians	111
Britney's Dance Beat	116
David Beckham Soccer	116
Disney's Stitch: Experiment 626	116
Prisoner of War	114
Tour de France	111
V-Rally 3	108

PSONE

Delta Force: Urban Warfare	118
----------------------------------	-----



V-RALLY 3

Das Comeback des Jahres! Infogrames greift nach dem Rallye-Thron!



○ Jede Karosse besteht aus 15.000 bis 16.000 Polygonen.



○ Jubelnde Besucher treiben euch zu Rekorden an.

PS2 Bühne frei für die dritte V-Rally-Ausbaustufe! In der PlayStation2-Saison 2001/02 gibt es ein Kopf-an-Kopf-Rennen. Nach dem soliden Auftritt von WRC: World Rally Championship 2001 vom Team Sony Computer Entertainment lässt die französische Infogrames-Crew nichts anbrennen. Nach 1997 und 1999 schickt man jetzt ein drittes Mal die PlayStation-Legende V-Rally an den Start. Bereits bei den Preview-Testläufen in der letzten Ausgabe zeichnete sich ein klares Bild ab: Infogrames' Chancen stehen gut, mit V-Rally 3 eine neue Rekordzeit aufzustellen, wenn nicht

sogar die PlayStation2-Rallye-Meisterschaft zu gewinnen.

Aus Erfahrung gut!

Erneut zeichnen sich die Software-Mechaniker der Eden Studios (seit diesem Frühjahr eine Tochterfirma von Infogrames) für die Entwicklung von V-Rally 3 verantwortlich. Nach den zwei PSone-Rallyes (1997 und 1999) geht man nach rund 24-monatiger „Konstruktionsphase“ mit einem überarbeiteten Spielprinzip an den Start. Das Konzept: Im Gegensatz zu vielen der anderen Rallye-Titel konzentriert sich V-Rally 3 auf das Wesentliche. Deshalb steht nur eine einzige Spielvariante zur Auswahl – der V-Rally-Modus. Hinter dem Begriff steckt ein aufwendig gestalteter, durchdachter Karriere-Modus. Die Mischung aus eiserner Disziplin und Nervkitzel lässt dabei die Herzen aller Vollblut-Motorsportler höher schlagen – alle Triumphe und Karriereknicks eines Rallye-Fahrers erlebt man jetzt hautnah.

Übung macht den Meister

Jeder Rallye-Pilot fängt mal klein an: Deshalb darf man sich zu Beginn „nur“ hinter das Lenkrad eines Fahrzeuges mit 1,6 Litern Hubraum und Frontantrieb klemmen. Volkswagen (Polo), MG (ZR), Citroen (Saxo) – lediglich diese drei Werks-Teams zeigen Interesse an eurem Neueinstieg in das Motorsport-Business und laden euch zu einer

unverbindlichen Testfahrt ein. Werden die Anforderungen erfüllt – es muss auf einem vorgegebenen Streckenabschnitt die Bestzeit unterboten werden – flattert in den Tagen darauf eine E-Mail mit einem verlockenden Vertragsangebot ins virtuelle Büro.

In der ersten Saison stellt der Brötchengeber nur geringe Anforderungen an den Rallye-Nachwuchs: Unter den 16 Teilnehmern (acht Teams mit jeweils zwei Fahrern) muss eine Platzierung im hinteren Viertel erreicht werden. In der Folgezeit fallen die festgelegten Ziele allerdings anspruchsvoller aus – natürlich abhängig vom Rennstall.

Rallye-Rollenspiel

Stellen sich im Laufe der Zeit – mitunter kämpft ihr fünf bis sechs virtuelle Jahre lang um die 1,6-Liter-Meisterschaft – die großen Erfolge ein, werben andere Werks-Mannschaften um eure Gunst. Doch solche vielversprechenden Offerten sind mit Vorsicht zu genießen! Schließlich beruht der Sieg bei diversen Rallyes nicht nur auf der routinierten Fahrzeugbeherrschung, sondern auch auf den Personen, die hinter den Kulissen agieren.

Abhängig von der Kontinuität der Zusammenarbeit mit einem Mechaniker- und Ingenieursstab verbessern sich die Statistiken sowohl beim Fahrer (Geschwindigkeit, Regelmäßigkeit, Erfahrung) als auch beim Team (Moral, Zuverlässigkeit, Leistung und



○ Das Hirn des Piloten: Die Ansagen des Beifahrers sind äußerst präzise, informativ und kritisch.



○ Jeder Schaden lässt sich optisch und akustisch wahrnehmen. Bestes Beispiel: Eine kaputte Radaufhängung.



○ Jede Rallye setzt sich aus fünf Wertungsprüfungen zusammen. Die Anordnung der Strecken gestaltet sich zufällig.

Budget). Daraus folgt: Ansehnliche Ergebnisse spiegeln sich im Zustand und in der Performance des fahrbaren Untersatzes wider.

Knallhartes Geschäft

Das Ziel im V-Rally-Mode ist klar und deutlich definiert: Der Aufstieg in die 2.0-Liter-Klasse, der spätere Sieg steht dabei oben an. Voraussetzung dafür ist der ein- oder mehrmalige Gesamtsieg in der 1,6-Liter-Kategorie.

Endlich in der Belle-Etage des Rallye-Sports angelangt, werdet ihr - das vom Erfolg gekrönte Nachwuchstalent - ruckzuck auf den Boden der Tatsachen zurückge-

holt.
Drei Faktoren spielen dabei eine maß-

gebliche Rolle: Erstens liegt der Zustand des Teams aufgrund fehlender Erfahrungswerte auf einem niedrigeren Level als zuvor. Zweitens legt der Fahrzeughersteller die Messlatte bei den Saisonzielen höher. Und drittens unterscheidet sich die Handhabung der allradgetriebenen Kit Cars von den 1,6-Liter-Boliden erheblich.

Evolution des Driftwinkels

V-Rally 3 simuliert das Verhalten echter Rallye-Wagen beinahe authentisch. Dank der realistischen Fahrphysik lernt man die Eigenschaften der PS-starken Automobile auf Schotterstrecken, Asphalt- oder Schnee-

Pisten aus dem „Effe“ kennen. Grund dafür: Gekonntes „anstellen“, perfektes „cutten“, exzellent getimtes „driften“ - jeder Lenkeinschlag und jeder Tritt aufs Gas-, Brems-, oder Kupplungs-Pedal will bei allen Manövern wohl dosiert und genau überlegt sein. Denn selbst der kleinste Fahrfehler wird nur in den seltensten Fällen verziehen. In solchen Situationen entscheiden Hundertstel von Sekunden über Sieg oder Niederlage, wenn nicht sogar über die ganze Karriere. Bei Nichterfüllung des Saison-Ziels wird der Vertrag vom Werks-Teams gekündigt.

KFZ-Lehre erwünscht!

Während einer Rallye spielt der Service-Point eine enorm wichtige Rolle. V-Rally 3 bietet nämlich die



V-Rally 3 Veranstaltungskalender



FINNLAND

Belag: Schotter
Wetter: Sonne bis Regen
Verfügbar: 1,6-Liter- und 2,0-Liter-Meisterschaft
Schwierigkeit: einfach



FRANKREICH

Belag: Asphalt
Wetter: Sonne bis Regen
Verfügbar: 1,6-Liter- und 2,0-Liter-Meisterschaft
Schwierigkeit: mittel bis schwer



ENGLAND

Belag: Schotter
Wetter: Sonne, Regen und Nebel
Verfügbar: 1,6-Liter- und 2,0-Liter-Meisterschaft
Schwierigkeit: schwer



SCHWEDEN

Belag: Schnee/Eis
Wetter: Sonne bis Schneefall
Verfügbar: 1,6-Liter- und 2,0-Liter-Meisterschaft
Schwierigkeit: mittel



DEUTSCHLAND

Belag: Asphalt/Eis
Wetter: Sonne bis Regen
Verfügbar: nur 2,0-Liter-Meisterschaft
Schwierigkeit: schwer



AFRIKA

Belag: Schotter
Wetter: Sonne bis Regen
Verfügbar: nur 2,0-Liter-Meisterschaft
Schwierigkeit: einfach bis mittel



○ Von den Arcade-Elementen des PSone-Vorgängers V-Rally 2: Championship haben die Eden Studios glücklicherweise Abstand genommen.

Möglichkeit, das Wagen-Setup ganz nach den Vorlieben des Fahrers und nach der Beschaffenheit des Untergrunds respektive der Witterungsverhältnisse, einzustellen. Überlegungen bezüglich Reifen, Gestell und Mechanik stellen nur die Spitze des Eisbergs dar. Rallye-Puristen nehmen im Hinblick auf Reifenauswahl und Reifendruck, Aufhängung, Fahrhöhe, Stabilisatoren, Schaltung, Differenziale und Bremsen tief greifende Modifikationen vor. Achtung! Jede Änderung hat direkte Auswirkungen auf das Fahrverhalten. Unter dem Zeltdach des Service-Points beheben die Mechaniker zudem sämtliche Schäden, die während einer oder gleich mehrerer Wertungsprüfungen an der Karosserie entstehen. Das ausgetüftelte Schadensmodell stellt die Crew jedoch immer wieder vor eine neue Herausforderung,

denn jeder Wagen besteht aus unzähligen, originalgetreu nachgebauten, Polygon-Bauteilen. Laut Reglement stehen zwischen den Etappen nur 30 Minuten für Reparaturen zur Verfügung. Des Öfteren können somit nur gravierende Defekte wieder in Stand gesetzt werden. **DGII**



○ Totalschaden: Stürzt ihr mit dem Auto einen Abhang hinunter, ist die Rallye vorzeitig beendet.



○ Detailverliebtheit: Bei der Afrika-Rallye lässt sich sogar der Steinschlagschutz an der Stoßstange erkennen.

Gewinnt mit V-Rally 3...!

play verlost in Zusammenarbeit mit Infogrames fünf attraktive Preise:

2 x je einen Bausatz (ca. 30 cm) eines ferngesteuerten Peugeot's 206 WRC

3 x je ein V-Rally 3 für PlayStation2

Die Frage:

Nahe welcher Stadt findet in diesem Jahr die Rallye Deutschland statt?

Schickt eure Antwort bis zum 24. Juli 2002 an:

Cypress GmbH
Redaktion: play
Stichwort: Fünf-Punkt-Gurt
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

oder per E-Mail:
etappensieg@playstation.com

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



FAZIT

V-Rally 3 ist momentan die ultimative Rallye-Simulation, auf die PS2-Motorsport-Enthusiasten sehnlichst gewartet haben. Der hohe Grad an Realismus – hervorgerufen durch das vortrefflich simulierte Fahrverhalten – stellt eine große Herausforderung dar. Wer sich mit WRC: World Rally Championship 2001 unterfordert fühlte, kann hier getrost zugreifen. Denn der V-Rally-Mode besitzt obendrein eine hohe Langzeitmotivation. Außerdem weiß die tolle grafische Präsentation zu überzeugen. Jede Rallye wurde mit der landestypischen Architektur sowie entsprechender Fauna und Flora versehen. Darüber hinaus ermöglicht das Streckendesign aller Etappen eine optimale Spielbarkeit, obgleich enorm viel „Fahrpraxis“ benötigt wird. Einzig die ständigen Pop-ups und die vereinzelt „Ruckler“ fallen negativ ins Gewicht. Letzten Endes wäre ein kräftigerer Motoren-Sound bei allen Boliden wünschenswert gewesen. Eden Studios nahm nur die echten Klänge des Peugeot 206 WRC und Citroen Xsara T4 WRC auf.

POSITIV

- realistisches Fahrverhalten
- fesselnder Karriere-Modus
- imposante Grafik

NEGATIV

- vereinzelt instabile Framerate
- verspäteter Bildaufbau
- schwacher Motoren-Sound

DIE ALTERNATIVEN

Titel	Rating	Test in play
1. V-Rally 3	89%	07/02
2. WRC 2001	88%	12/01
3. Rally Championship	62%	05/02

PLAY DATEN

System	Genre	Rennspiel	Hersteller	PlayStation2
				Infogrames
				www.infogrames.de
Entwickler				Eden Studios
Preis				ca. € 60
Erhältlich ab				6. Juni

GRAFIK	86 %
SOUND	80 %
RATING	89 %



BARBARIAN

PS2



Die zahlreichen Specialmoves der Barbaren sind effektiv in Szene gesetzt.

System			PlayStation2
Genre	Beat'em Up	Hersteller	Titus
			www.titus-interactive.com
Entwickler	Saffire		
Preis	ca. € 60		
Erhältlich ab	sofort		

Das Remake des Klassikers lädt ein bis vier potenzielle Beat'em-Up-Barbaren zur rustikal Massenkeilerei ein. Die insgesamt zehn Recken setzen sich aus menschlichen Krieger, Magiern und Monstern zusammen. Jeder Charakter besitzt spezielle Moves und Fähigkeiten, die ihn von den anderen unterscheiden. Hat man den Quest-Modus bezwungen, so gesellt sich noch der Endgegner zu den Kämpfern hinzu. Die 3D-Kampf-Arenen sollen Barbarian aus der Masse der Beat'em Ups hervorheben. Die großen Areale sind in mehrere Ebenen unterteilt. Wird man im Kampf von einer höheren Plattform hinuntergestoßen, findet der Kampf weiter unten seine Fortsetzung.

Im Quest-Modus kann sich ein einzelner Spieler durch 300 Herausforderungen durch-

beißen. Dabei erlernt der Charakter neue Moves und Zaubersprüche. Es können auch bis zu vier Spieler gegeneinander antreten, wobei man bis zu vier weitere CPU-Opfer hinzufügen kann. Leider wird das hektische Treiben gerade im Mehrspieler-Modus schnell unübersichtlich. Gerade beim Wechsel auf eine andere Ebene des Levels verliert man seine Kontrahenten schnell aus dem Auge. Für ein Kämpfchen zwischendurch kann man Barbarian durchaus empfehlen, aber es fehlt dem Titel an Tiefgang, um sich langfristig für die unzähligen Herausforderungen zu motivieren. Außerdem dämpft der unausgewogene Schwierigkeitsgrad den Spielspaß. Schade, denn das Charakterdesign ist wirklich sehenswert. **MK**

PLAY DATEN

GRAFIK	80%	SOUND	61%	RATING	68%
--------	-----	-------	-----	--------	-----



LE TOUR DE FRANCE

PS2



Die grünen Streifen zeigen euch den erholsamen Windschatten des Vorausfahrenden an.

System		PlayStation2	
Genre	Sport	Hersteller	Konami
		www.konami-europe.com	
Entwickler	Konami Computer Entertainment Osaka		
Preis	ca. € 60		
Erhältlich ab	sofort		

Mit der offiziellen Tour-de-France-Lizenz im Gepäck können sich radfahrbegeisterte Spieler auf den virtuellen Sattel eines High-tech-Drahtesels schwingen und eines von insgesamt zwölf Teams zum Sieg führen.

Die Spielmodi Training, Zeitfahren, Arcade, Tour de France und Zweispieler stehen zur Auswahl. Das Gameplay kann man als eine Mischung aus Renn- und Sportspiel bezeichnen. Wie im richtigen Leben gewinnt nur der die wichtigen Etappen, der ein ausgewogenes Verhältnis von Sprints und Ausdauer zu Wege bringt. Hält man die X-Taste gedrückt, so tritt der Rennrad-Pilot kontinuierlich in die Pedale, was die energiesparendste Fahrweise ist. Tippt man den Button hingegen in einer höheren Frequenz, hebt der Fahrer den Hintern vom

Sattel und setzt zum Sprint an. Das zehrt an den Kraftreserven, was den Energiebalken zügig leert.

Eine begrenzte Anzahl isotonischer Getränke füllt diesen wieder auf. Cleverer ist es jedoch, sich immer wieder in den Windschatten eines Kollegen zu mogeln, was ebenfalls kostbare Energie zurückbringt. Es ist also etwas Taktik vonnöten, um erfolgreich von den billigen Plätzen zur Führungsgruppe vorzufahren und schließlich zu gewinnen.

Das Gameplay dürfte rennspielbegeisterte Geschwindigkeitsfanatiker nicht hinter dem Ofen hervorlocken. Fans der schweißtreibenden Sportart fahren eine Test-Etappe. **MK**

PLAY DATEN

GRAFIK	73%	SOUND	56%	RATING	64%
--------	-----	-------	-----	--------	-----





Pornstar-Grind ...
Long-Dick-Grab ...
Skating muß nicht langweilig sein!

AGGRESSIVE INLINE

Juli 2002

PlayStation 2

XBOX

NINTENDO GAMECUBE

www.ACCLAIM.de

AKA
ACCLAIM

Aggressive Inline™ und Acclaim™ © 2002 Acclaim Entertainment, Ltd. All rights reserved. Developed by Z-Axis. All rights reserved. Microsoft, Xbox and the Xbox logo are registered trademarks of Microsoft Corporation. Nintendo and Nintendo GameCube are trademarks of Nintendo. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 2002 MTV Networks. All rights reserved. Irrtümer u. techn. Änderungen vorbehalten. VERTRIEB DURCH ACCLAIM Entertainment GmbH, Leuchtenbergung 20, D-81677 München.

AGGRESSIVE INLINE

Mit acht Rollen unter den Füßen kann man jede Menge virtuellen Spaß haben.



○ Jede Menge unterschiedlicher Obstacles begleiten alle Level.



PS2 Inline-Skaten entwickelt sich immer mehr vom Trendsport zum allgemeinen Fitness-Wahn für Jung und Alt. Überall rollen die unterschiedlichen Altersgruppen durch unsere Fußgängerzonen. Und sie scheinen auch kaum jemanden zu stören – im Gegensatz zu den Skateboard-Fahrern. Die eine Sportart wird verschmäht, die andere hingegen zur kommerziellen Volkserziehung hochgejubelt. Andererseits gibt es auf den diversen Spielplattformen kaum einen auch nur annähernd spielbaren Inline-Skater-Titel. Hier hat eindeutig die Tony-Hawk's-Pro-Skater-Serie die Nase ganz weit vorn. Sie hat bereits mit dem ersten Teil Maßstäbe

gesetzt in Sachen Gameplay und völlig neuer Spielerfahrung.

Es gibt viel zu tun...

Doch schon damals hatte Z-Axis mit Thrasher: Skate and Destroy einen Titel entwickelt, der es durchaus in sich hatte und gerade unter Skateboardern einen höheren Stellenwert genoss als die direkte Konkurrenz aus dem Tony-Hawk-Lager. Mittlerweile zeichnet sich das Entwickler-Team unter anderem für die Dave-Mirra-Freestyle-BMX-Teile verantwortlich und bringt mit Aggressive Inline einen regelrechten Überraschungshit auf den Markt. Im Hauptmenü werden ständig Videos der

im Spiel enthaltenen Skater gezeigt. Kann man sich denn einmal davon losreißen, stehen Karriere-, Freeski-, Timed-Run-, Multiplayer- und Park-Editor-Modus zur Auswahl. Ganz klar, dass anfangs kein Weg am Karriere-Modus vorbeiführt, denn es gilt, neue Levels, neue Inliner, neue Obstacles für den Park Editor und vieles mehr freizuschalten. Zunächst müsst ihr euch für einen der vorgegebenen Sportler (Jaren Grob, Shane Yost, Franky Morales, Chrissy, Matt Lindenmuth...) entscheiden. Die Option, sich einen eigenen Sportler zu kreieren, fehlt leider. Jeder Inliner besitzt zu Beginn sechs Attribut-Punkte, die in die Kategorien Jump, Speed, Spin, Grind,



○ Die Ballphysik wird vor allem bei männlichen Spielern großen Anklang finden.



○ Fünf lustige Multiplayer-Modes, wie beispielsweise Blackjack, werden euch Spaß machen.



○ Jede Menge Fantasie-Charaktere können freigespielt werden.



○ Ab in die Horizontale! Um sämtliche Stangen kann man sich schwingen.

Manual, Fakie und Wallride aufgeteilt sind. Diese werden ganz innovativ ausgebaut.

...packen wir's an

Während ihr in den Runden umherfahrt und diverse Tricks ausführt, verbessern sich automatisch jene Fähigkeiten, die ihr gerade übt. Legt ihr beispielsweise einen ellenlangen Grind an den Tag und führt danach noch einen kurzen Manual aus, bekommt ihr einen Schwung Punkte in der Kategorie Grind und ein paar einzelne im Bereich Manual. Auf diese Weise habt ihr die Möglichkeit, euren Skater auf manche Skills regelrecht zu spezialisieren. Anfangs seid ihr jedoch ein Nichts und müsst euch geduldig nach oben arbeiten. Auch die riesigen Areale müssen nach und nach erst freigespielt werden. Ähnlich wie bei der THPS-Serie muss pro Runde eine

Vielzahl von Aufgaben erfüllt werden, bevor sich die nächste Stage öffnet. Allerdings skatet ihr auf den riesigen und detaillierten Umgebungen ganz ohne Zeitdruck und könnt die Gegend erst einmal erkunden, bevor ihr euch an die Bewältigung der Challenges heranwagt.

Unglaublich riesig

Wie bei THPS 3 schön zu sehen war, löst man durch bestimmte Aktionen eine Zwischensequenz aus. Hier wird meist der Level durch Zerstörung verschiedener Spots so deformiert, dass komplett neue Möglichkeiten zum Skaten erscheinen. Und solche Szenen bietet Aggressive Inline zuhauf. Manche Aufträge erhaltet ihr von Passanten, die durch ein Symbol über dem Kopf gekennzeichnet sind. Solltet ihr eine Aufgabe erhalten, in der ihr beispielsweise eine bestimmte Punktzahl innerhalb einer Minute erreichen müsst, fängt die Uhr sofort an, rückwärts zu laufen. Ansonsten geht es, wie bereits erwähnt, ohne Hetze zur Sache. Lediglich auf den Balken im oberen linken Bildschirmfeld müsst ihr aufpassen. Sollte sich dieser vollständig entleeren, ist das Spiel aus. Gegenmittel: Tricks ausführen! Sie halten die Leiste gefüllt. Ist der Balken randvoll, gibt es zudem ein zeitlich begrenztes Geschwindigkeits-Upgrade. Dieser Boost ist bei mancher Herausforderung vonnöten.

Des Weiteren müsst ihr in jedem Level einen Schlüssel finden, der den Zugang zu verborgenen Arealen öffnet. Dachte man eben noch, man befände sich bereits in einer gigantischen Runde, so wird man eines Besseren belehrt. Nicht selten sind Territorien hinter den Türen noch mal genauso groß. **HS II**



○ Einen umfangreichen Park-Editor besitzt der Titel natürlich auch.



○ Mit dem Vault-Button, der euch in die Luft schnalzen lässt, könnt ihr euch auch an Fahrzeuge anhängen.

FAZIT

Wer hätte gedacht, dass Inline-Skaten so viel Spaß bereiten kann? Hier passt beinahe alles. Man kann selbst bestimmen, wann man an eine Aufgabe herangehen möchte. Findet man auf den überproportional großen Arealen den Spot nicht gleich, kann man sich diesen kurz anzeigen lassen. Zudem strotzen die Umgebungen vor Detailreichtum und sind sehr belebt. Der Soundtrack trifft zwar nicht auf den aggressiven Titel zu, vermag aber trotzdem, den Spielablauf sehr gut zu begleiten. Die Inliner sind alle gut animiert und die Kleidung hebt und senkt sich sogar bei den Sprüngen. Zu bemängeln gibt es lediglich das Aliasing. Ruckler sind nur selten aufgetreten, ihr dürft euch also auf ein flüssiges Gameplay freuen. Leider kann man nicht seinen eigenen Skater erstellen und ein Spezial-Move hätte auch nicht geschadet. Trotzdem ist Aggressive Inline für einen ersten Teil sehr gut gelungen und wir würden uns freuen, wenn es im nächsten Jahr einen Nachfolger gäbe.

POSITIV

- riesige Areale
- leichte Steuerung
- innovative Aufgabenstellung

NEGATIV

- keine Create-a-Skater-Option
- keine Spezial-Manöver

DIE ALTERNATIVEN

Titel	Rating	Test in play
1. Tony Hawk's Pro Skater 3	91%	12/01
2. SSX Tricky	89%	12/01
3. Aggressive Inline	85%	07/02

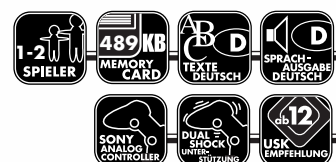
PLAY DATEN

System	PlayStation2	
Genre	Fun-Sport	Hersteller
		Acclaim
		www.acclaim.de
Entwickler	Z-Axis	
Preis	ca. € 60	
Erhältlich ab	August	

GRAFIK 89 %

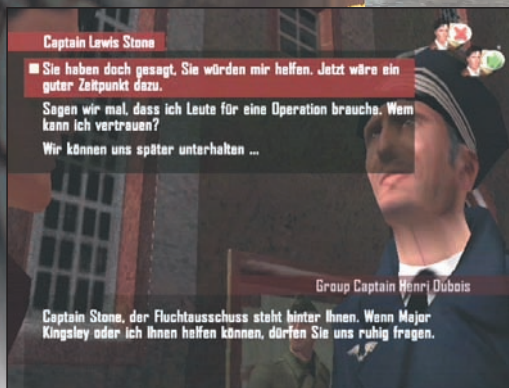
SOUND 81 %

RATING **85 %**



PRISONER OF WAR

Halte dir deine Freunde nah,
aber deine Feinde noch näher.



Das Fluchtkomitee steht Stone mit Rat und Tat zur Seite.



Durch Glücksspiel könnt ihr eure Ressourcen etwas aufbessern.

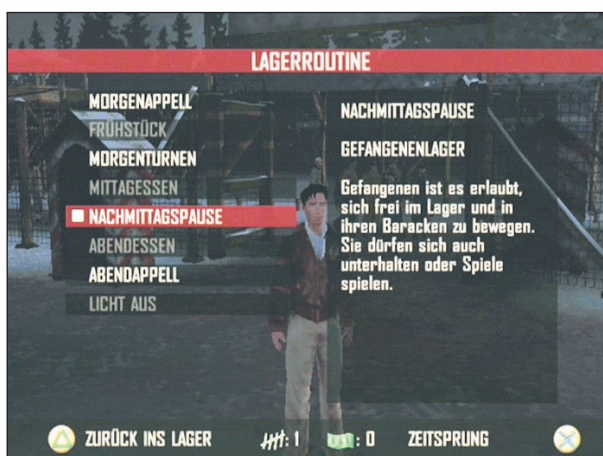
PS2 Bei einem Aufklärungsflug über Deutschland werden Captain Lewis Stone und sein Copilot Flight Lieutenant James Daly abgeschossen. Beide können sich zwar mit dem Fallschirm retten, werden jedoch von Soldaten der Wehrmacht aufgegriffen und in ein Auffanglager gesteckt. Von dort aus sollen sie in das Strafgefangenenlager (Stalag) Luft III verlegt werden. Captain Lewis Stone, euer Alter Ego, ist ein Mann der Tat, so will er sich nicht in sein Schicksal ergeben, sondern flüchten - und zwar schnell. Doch

ganz so einfach, wie der Pilot sich das vorstellt, ist es natürlich nicht. Mauern, Stacheldraht und selbstverständlich bewaffnetes Wachpersonal machen ein Entkommen beinahe unmöglich.

Eine Hand...

Der erste Eindruck mag täuschen, aber bei Prisoner of War handelt es sich um ein klassisches Adventure-Spiel. Wem die Flucht gelingen soll, der muss sich auf seine grauen Zellen verlassen, mit Gewalt kommt man seinem Ziel, der Freiheit, nicht näher.

Hinter jedem Ausbruch steht ein ausgeklügelter Plan, und um diesen in die Tat umzusetzen, müsst ihr verschiedene Aufgaben erfüllen. In jedem der insgesamt fünf Kapitel habt ihr vier Missionen zu erledigen. Einer der ersten und leichtesten Jobs für Captain Lewis Stone besteht darin, einen kleinen Messingschlüssel aus der Unterkunft der Soldaten zu stehlen. Weitaus schwieriger wird es hingegen, wenn ihr euch unbemerkt in die Kommandantur schleichen sollt, um dort ein Tonband einzulegen, das das Camp mit der ameri-



Durch die Zeitsprung-Option könnt ihr lange Wartezeiten umgehen.



Ihr könnt nicht nur schleichen, sondern auch klettern und kriechen.



○ In der Baracke kann der Spieler seine Ausrüstung einlagern und speichern.



○ Störgeräusche, die etwa durch einen gezielten Wurf mit einem Stein auf eine Stahltonne entstehen, lenken die Wachen ab.

kanischen Nationalhymne beschallt. Von Mal zu Mal werden die Aufgaben komplexer und schwieriger. Meist bietet das Spiel mehrere Lösungswege an. So könnt ihr tagsüber genauso versuchen, die Mission zu erfüllen, wie nachts - die Vorgehensweise ist dabei jedoch jeweils eine andere. Manche der Mitgefangenen bieten Stone ihre Hilfe an, diese ist aber meist nicht ganz billig.

...wäscht die andere

Die Interaktion zwischen den Gefangenen ist sehr wichtig. Durch das eine oder andere Gespräch könnt ihr durchaus wichtige Informationen erhalten - besonders dann, wenn ihr euch noch nicht mit den örtlichen Gegebenheiten auskennt. Meist verlangen die anderen Häftlinge jedoch eine Gegenleistung für ihre Hilfe. Sollen beispielsweise Wachen abgelenkt werden, muss Stone dafür 25 Zahlungseinheiten hinlegen. Die „Stalag-Währung“ ist nichts weiter als Schmuggelware (Schnaps, Zigaretten, Schokolade etc.), ihr findet sie meist in schwer zugänglichen Gebäuden wie Küche oder Lazarett. In jedem Lager gibt es einen

Schnorrer, bei dem man nützliche Utensilien wie ein Miniteleskop, Dietriche, Brecheisen oder Greifhaken gegen heiße Ware tauschen kann.

Trotz der Gefälligkeiten der Mitgefangenen ist es nicht so einfach, seine Pläne in die Tat umzusetzen. Denn nicht nur die Wachen machen euch das Leben schwer, sondern auch der streng organisierte Zeitplan. Wenn Stone beim Morgen- oder Abendappell nicht da ist, wird das Camp auf den Kopf gestellt. Im Grunde hat der Spieler nur während der vormittäglichen Turnstunden, am Nachmittag oder eben in der Nacht die Zeit, seine Ziele zu verfolgen. Solltet ihr dabei erwischt werden, wandert ihr bis zum nächsten Morgen in den Bau, oder, falls ihr angeschossen werdet, ins Lazarett.

Tour de Knast

Das Geschehen spielt sich nicht nur im Auffanglager ab. Weiter Schauplätze sind Stalag Luft III und das berühmte Schloss Colditz. Diese sind im Allgemeinen sehr detailliert in Szene gesetzt. Die Charaktere sehen ebenfalls sehr gut aus, auch wenn sie sich etwas steif bewegen. Technisch ist

Prisoner of War in jeder Hinsicht solide, die deutschen Soldaten sprechen sogar mit dem typischen Akzent. Das Hauptaugenmerk liegt jedoch ganz klar auf dem Gameplay und auf der Handlung. Eigentlich geht es nämlich nicht wirklich darum, auszuweichen. Aus dem Kriegsgefangenen Stone entwickelt sich im Laufe der Zeit der Spion Stone, der sich am Ende sogar freiwillig wieder in Gefangenschaft begibt, um seinen heiklen Job zu Ende zu bringen. Mehr von der spannenden Story werden wir jedoch nicht verraten. **ML**

FAZIT

Der Einstieg bei Prisoner of War ist zugegebenermaßen schwer. Zu Beginn weiß man weder, wohin man sich wenden soll, noch, was wirklich zu tun ist - schnell fühlt man sich überfordert. Besonders frustrierend wird es, wenn man zudem ständig von den Wachen aufgegriffen wird. Nur wer Durchhaltevermögen und vor allem eine Menge Geduld beweist, wird sich der wahren Qualität des Titels bewusst. Denn je weiter ihr euch durchbeißt, desto anspruchsvoller wird das Spiel. Sicherlich wachsen auch die Herausforderungen, aber hat man sich erst einmal an das Spielprinzip des spannenden Adventures gewöhnt, möchte man selbst knifflige Situationen immer und immer wieder angehen - selbst wenn man daran bereits zigfach gescheitert ist. Trotzdem ist Prisoners of War nur Spielern zu empfehlen, die eine Vorliebe für Adventures haben und nicht beim ersten Problem die Flinte ins Korn werfen.

POSITIV

- anspruchsvolles Gameplay
- interessante Story
- technisch solide

NEGATIV

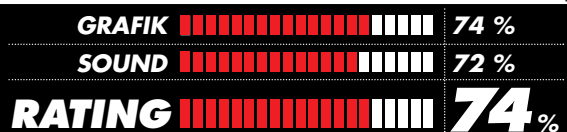
- schwerer Einstieg
- nur für Genrefans
- träge Steuerung

PLAY DATEN

System	PlayStation2		
Genre	Adventure	Hersteller	Codemasters
www.codemasters.de			
Entwickler	Widegames		
Preis	ca. € 60		
Erhältlich ab	28. Juni		



○ Mit Schuhcrem getarnt und auf leisen Sohlen - nur so kann sich Stone in der Nacht unbemerkt durchs Lager stellen.



DISNEY'S STITCH: EXPERIMENT 626

PS2



Der kleine Rabauke kann auch an Wänden und Decken entlangklettern.

System	PlayStation2		
Genre	Jump'n Run	Hersteller	SCEE
		www.playstation.de	
Entwickler	Disney Interactive		
Preis	ca. € 60		
Erhältlich ab	sofort		

Disney's Stitch: Experiment 626 orientiert sich am neuen Disney-Kinofilm Lilo & Stitch, der am 4. Juli in Deutschland anlaufen wird. In dem Spiel werden jedoch nicht die Geschehnisse des Zeichentrickstreifens rekapituliert, vielmehr erzählt der Titel die Vorgeschichte des ungewöhnlichen Helden.

Stitch ist das Ergebnis von einem von unzähligen Gen-Experimenten des Dr. Jumba Jookiba. Die kleine blauhäutige Kreatur ist stets mies gelaunt und aggressiv. Ihre größte Freude besteht in sinnloser Zerstörung. Also die perfekte Kampfmaschine und geradezu prädestiniert, die nicht ganz ungefährlichen Aufgaben des Wissenschaftlers zu erfüllen.

Insgesamt 18 Levels müsst ihr in bester Jump'n Run-Manier durchwandern und dabei Gen-Proben sammeln. 50 DNA-Muster liegen innerhalb jeder Stage versteckt und nur wenn

Stitch genügend davon gefunden hat, darf er in den nächsten Level vorrücken. Bewaffnet mit bis zu vier Energieblastern schießt der kleine Vandalen alles und jeden kurz und klein. Eine Ziel- und eine Strafe-Funktion machen die Kämpfe ausgesprochen simpel. Ein Jetpack, ein Laserlasso sowie ein Eisstrahler helfen euch zudem bei eurer Suche nach den Proben.

Auf grafischem Neuland bewegt sich Disney's Stitch: Experiment 626 gewiss nicht, aber die Optik ist in sich stimmig und trifft, auch ohne Cel-Shading, den typischen Zeichentrickstil. Der niedrige Schwierigkeitsgrad sowie die kurze Spielzeit deuten zwar auf eine jüngere Zielgruppe hin, aber auch ältere Zocker dürften an Disney's Stitch: Experiment 626 Gefallen finden. **mL**

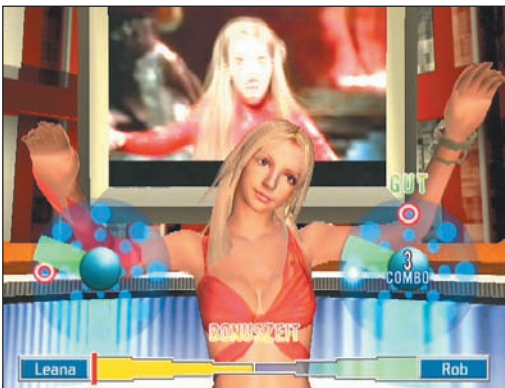


PLAY DATEN

GRAFIK	70%	SOUND	71%	RATING	69%
--------	-----	-------	-----	--------	-----

BRITNEYS DANCE BEAT

PS2



Wer die Puppe richtig tanzen lassen will, greift besser gleich zum Bundle mit Tanzmatte.

System	PlayStation2		
Genre	Tanzspiel	Hersteller	THQ
		www.thq.de	
Entwickler	THQ		
Preis	ca. € 40		
Erhältlich ab	sofort		

Als angehender Stage-Dancer soll sich der Spieler für Britney Spears' Tanz-Ensemble qualifizieren, um sie auf einer anstehenden Welttournee zu begleiten. Im K.O.-System treten ihr gegen andere Bewerber an und versucht, diese an die Wand zu tanzen.

Zu den Klängen der Super Hits der Teenie-Könige werden die Symbole eines Dual-Shock-Controllers im Rhythmus der Musik angezeigt, ihr müsst sie im richtigen Takt drücken. Vollständig gemeisterte Passagen der Pop-Hymnen resultieren in Combos, diese vertauschen die Symbole beim Konkurrenten und bringen den so ordentlich durcheinander. Das erfordert eine gesunde Kopf-Hand-Koordination. Auf einem Pad geht das Tastengehämmer noch rela-

tiv leicht von der Hand, doch richtig Stimmung kommt erst beim Anschließen einer Tanzmatte auf. Dann verbreitet Britney's Dance Beat richtig Party-Stimmung. Spätestens wenn man zwei der Weichplastik-Matten an die PlayStation2 anschließt und sich in geselliger Runde mit Freunden misst, gerät das Gezappel vor dem TV-Gerät zur Lachnummer.

Dem grafisch ansprechend präsentierten Tanztitel hätten ein paar Stages mehr gut getan. So bietet Britney's Dance Beat nur im Duell mit Freunden langfristigen Spielspaß. Die exklusiven Bonus-Videos, bei denen die Kamera um 360 Grad frei geschwenkt werden kann, machen den geringen Umfang definitiv nicht wett! **MK**



PLAY DATEN

GRAFIK	78%	SOUND	82%	RATING	58%
--------	-----	-------	-----	--------	-----

DAVID BECKHAM SOCCER

PS2



In Standard-Situationen könnt ihr per Knopfdruck die passende Taktik wählen.

System	PlayStation2		
Genre	Fußball	Hersteller	Alltainment
		www.alltainment.de	
Entwickler	Rage		
Preis	ca. € 60		
Erhältlich ab	sofort		

David Beckham Soccer kann im Hinblick auf Umfang mit Konkurrenzprodukten locker mithalten. Ein großzügig gestalteter Trainings-Modus steht ebenso zur Auswahl wie verschiedene Ligen (England, Frankreich, Deutschland, etc.), Turniere (Europa-Cup, adidas-Superpokal, etc.) und Arcade-Spiele (Überlebensmodus, etc.). Der Kader umfasst über 200 Mannschaften.

Dafür hinkt das Gameplay allerdings meilenweit hinterher. Konnte David Beckham Fußball für PSone (TestScreen play 12/01) noch überzeugen, setzt die PS2-Version gnadenlos zur virtuellen Blutgrätsche an. Alle positiven Aspekte des 32-Bit-Gebolzes sind verschwunden. Der Torwart reagiert – wenn er es denn überhaupt für nötig halten sollte – viel zu spät. Auch die anderen Teamkollegen verhalten sich eher wie Statisten denn wie

aktive Mitspieler. Gekickt wird zwar mit dem Original-Adidas-WM-Leder, die Physik des Balls kommt jedoch eher der eines Plastikspielzeugs gleich. Die Spieler machen zwar eine gute Figur, doch nur solange sie stillstehen. Animationen und Kollisionsabfrage entsprechen bei weitem nicht dem Standard einer Next-Gen-Plattform.

Die Hoffnungen in David Beckham Soccer für PS2 waren groß, doch wieder einmal wurde bewiesen, dass eine bessere Hardware nicht auch gleich ein besseres Spiel bedeutet. In Zeiten von FIFA, Evolution Soccer und TIF braucht man solch einen verhunzten Titel nun wirklich nicht. Wer Fußball liebt, sollte seine 60 € lieber in Tickets für ein Bundesligaspiel investieren. **mL**



PLAY DATEN

GRAFIK	57%	SOUND	60%	RATING	49%
--------	-----	-------	-----	--------	-----

...SAMMLUNG NICHT KOMPLETT?

Wollt ihr ältere Ausgaben nachbestellen? Füllt einfach den Coupon aus!

play 10/99	☐	play 03/00	☐	play 07/00	☐
play 11/99	☐	play 04/00	☐	play 08/00	☐
play 01/00	☐	play 05/00	☐	play 09/00	☐
play 02/00	☐	play 06/00	☐	play 10/00	☐
play 11/00	☐	play 03/01	☐	play 10/01	☐
play 12/00	☐	play 06/01	☐	play 11/01	☐
play 01/01	☐	play 07/01	☐	play 12/01	☐
play 02/01	☐	play 08/01	☐	play 01/02	☐
play 02/02	☐	play 06/02	☐		
play 03/02	☐				
play 04/02	☐				
play 05/02	☐				

pro Heft € 3,50 =

er play 01/01 (mit Video) Heft € 4,55 DM =

+ Porto

Gesamtbeitrag:

Inland: € 1,53 • ab 2 Hefte € 2,25

• ab 4 Hefte € 3,68 DM

Ausland: € 6,14 • ab 2 Hefte € 8,16

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck, in Briefmarken oder Scheinen

mit ausgefülltem Coupon an folgende Adresse schicken:
play • „Back Issues“ • Max-Planck-Str. 13 • 97204 Höchberg

adresse:

play 03/01 Player's Guide Fear Effect 2: Retro Helix Dead or Alive 2 Move-Listen	play 06/01 Player's Guide Alone in the Dark: Teil 2 C-12: Final Resistance Teil 2	play 07/01 Player's Guide Alone in the Dark: Teil 2 Extermination	play 08/01 Player's Guide Alone in the Dark: Teil 2 Extermination	play 08/01 Player's Guide Resident Evil Code: Veronica X Teil 1
---	--	---	---	---

play 10/01

Player's Guide
Sheep Dog 'n' Wolf
Teil 2

+
WOLF
DEMO

play 11/01

Player's Guide
Project Eden
Teil 1
GTA 3

play 12/01

Player's Guide
Alle Cheats
zu GTA 3

+
EIDOS
PS2
VIDEO
TRAILER
PC-CD

play 01/02

Player's Guide
Komplettlösung zu
Soul Reaver 2
Jak und Daxter
Project Eden

play 02/02

Player's Guide
Tony Hawk's Pro
Skater 3 - Teil 1
Syphon Filter 3
- Teil 1
Tipps und Tricks zu
Baldur's Gate:
Dark Alliance

play 03/02

Player's Guide
Spielhilfe zu Metal
Gear Solid 2
Tony Hawk's Pro
Skater 3 - Teil 2
Syphon Filter 3 - Teil 2

+
DEMO

play 04/02

Player's Guide
Drakan: The
Ancients' Gates
Metal Gear Solid 2:
Sons of Liberty
Shadow Man
Second Coming

play 05/02

Player's Guide
Metal Gear Solid 2:
Sons of Liberty
- alle Dog Tags
Drakan: The
Ancients' Gates
- Teil 2

play 06/02

Player's Guide
Final Fantasy X
- Teil 1
Sled Storm
- alle wichtigen
Abkürzungen

Bestellen
per SMS an 72866

www.targetmusic.de
Discount-Preise

music:

Best of the 80s
120 Spitzen-Songs aus den kultigen 80ern auf 8 CDs.
- Mehr als 8 Stunden Spielzeit
- Nicht im Handel erhältlich - hier über 20 % sparen!!
NUR 39,90 Euro - SMS-Code: TM 1

Club Sounds Vol.17 - 2 CD's
Die ultimative Club-Dance Collection mit Sounds von z.B.
Tom Novy, Saffri Duo, R2B, Barcode Brothers, Future
Breeze, Cosmic Gate...
NUR 8,95 Euro - SMS-Code: TM 2

IBIZA CLUB MIX - 2 CD's
Mit coolen Clubbing-Sounds abheben wie auf Ibiza
Stars wie Sonique, Holoko, Blank & Jones, Tom Novy,
Schiller, DJ Tonka, Mauro Picotto...
NUR 8,95 Euro - SMS-Code: TM 3

games:

PS2 - GTC Africa - Mega-Preis!!
Schwitzende Hände beim durchpreschen von über 19
abwechslungsreichen und detaillierten Strecken auf dem
afrikanischen Kontinent bekommen.
- extrem realistisches Fahrgefühl
- Realistischer 3D Surround-Sound
- Spitzen-Autos von z.B. Ford, Mitsubishi, Subaru...
- Ein- und Mehrspieler-Modi in großer Auswahl
NUR 29,95 Euro - SMS-Code: TM 4

Dreamcast - Hyro Thunder - Mega-Preis
Ab ins Superboot und Power, Geschwindigkeit und Nerven-
kitzel mit Turbomotoren und gigantischen Sprüngen fuhren
- heimtückische Wasserstrecken und Kopf-an-Kopf-Rennen
- 13 Turbo-Boote auf 14 coolen Strecken weltweit
NUR 9,95 Euro - SMS-Code: TM 5

dvd's

SMS-Codes: TM 6 TM 7 TM 8

Bestellungen nur per SMS - einfach und schnell!
Kein Mindestbestellwert - Nur für Deutschland

So geht's: Einfach den SMS-Code an 72866 senden. Für GTC
Africa z.B. Nur "TM 4" an 72866 - Leerzeichen
zwischen TM und der Artikelnummer nicht ver-
gessen! Ihre Adresse wird per Rück-SMS abge-
fragt (nur wenn sie noch nicht bei SYNAPSY
vorliegt). Für Mehrfachbestellungen bitte Komma
zwischen die SMS-Codes setzen.

Alle Bestellungen werden per Nachnahme zzgl. 5,11 Euro ausgeliefert. Bitte beachten
Sie bei der Bestellung per SMS die AGB und Datenschutzerklärung des SMS-Providers
www.synapsy.de

+++ sms-game +++ sms-game +++ sms-game +++ sms-game +++ sms-game +++

synapsy
mobile networks

play

SMS-Knoller
Gewinnspiel!

Jetzt heißt's zum Handy greifen und
fette Preise beim SMS-Game von play
gewinnen, dass gemeinsam mit SYNAPSY
und GyroTwister präsentiert wird...

1. Preis...

Das topaktuelle Game-Handy
3510 von Nokia mit Java-Games
und polyphonen Klingeltönen

2. - 3. Preis...

Passend zum aktuellen Film
mit Tobey Maguire je ein
PS2-Game "Spider-Man -
The Movie"

4. - 10. Preis...

Jeweils einen "macht-süchtig"
GyroTwister - Limited Edition

Preisfrage:

Um zu gewinnen, muss folgende Frage beantwortet werden:

Wie heißt der Hauptdarsteller des Films "Spider-Man"
mit Nachnamen?

● McWire ● Maguire ● McKnight

Unbedingt beachten: Die Teilnahme ist nur per SMS möglich.
Bitte **NUR DAS LÖSUNGSWORT** ohne Zusatz **per SMS an die Telefon-**
nummer 72866 senden. Alles Weitere (Name, Adresse) wird vom
SMS-Provider SYNAPSY per Rück-SMS abgefragt.

Teilnahmebedingungen: Bis 31. August 2002. Mitwirkende von Synapsy, SYNAPSY und GyroTwister sowie deren Angehörige dürfen nicht an der Verlosung teilnehmen.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Alle Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Bitte beachten Sie bei der Teilnahme die AGB und Teilnahmebedingungen.
www.synapsy.de

DELTA FORCE

Urban Warfare

**Electronic Arts bedient PSone Besitzer
abermals mit einem spannenden Ego-Shooter!**



Die cleveren Gegner gehen dank der gelungenen KI geschickt in Deckung.



Carter muss auch Informationen beschaffen.

PSone

Um den Weltfrieden vor der Bedrohung durch immer stärkere terroristische Zellen zu schützen, gründete die U.S. Regierung 1977 die Spezialeinheit Delta. Eine aus Elite-Soldaten rekrutierte, schnelle Einsatztruppe. Die Delta-Force ist darauf trainiert, ihre Aufträge äußerst effizient und unauffällig zu erledigen. Offiziell indes blieb die Existenz dieses Sondereinsatzkommandos bis heute unbestätigt.

Terror-Allianz

Plötzlich schlägt eine Reihe von aufeinander folgenden Einsätzen der Elite-Soldaten fehl. Es scheint, als ob verschiedene Terrorgruppen eine Allianz des Bösen eingegangen seien. Da unklar ist, wem man noch vertrauen kann, beschließt der Direktor des amerikanischen Geheimdienstes CIA, den ehemaligen Delta-Force Commander John Carter mit der Aufklärung der Vorfälle zu beauftragen.



Hightech-Sehhilfe! Durch die Infrarotbrille könnt ihr Wachen schon durch Wände entdecken.

Der Spieler macht sich in der Rolle des Top-Agenten daran, Licht in das Dunkel zu bringen. Er muss sich nun vielfältigen Missionen stellen, bis der Übeltäter gefasst und ausgeschaltet werden kann. Dabei spielt sich Delta Force Urban Warfare wie ein knallharter Ego-Shooter. Die eingängige Steuerung erlaubt intuitives Agieren in den 3D-Arealen. Obwohl die Tasten-Belegung durchaus als komplex zu bezeichnen ist, geht sie schnell in Fleisch und Blut über. Die Einsätze selbst sind in verschiedene Abschnitte unterteilt, die sukzessive erledigt werden.

Hightech Waffen

Dabei hilft das moderne Waffenarsenal ungemessen. Neben den klassischen Automatikwaffen wie der Hekler & Koch MP5, stehen auch Messer, schallgedämpfte Pistolen, Granaten und Minen auf der Materialliste. Ein Nachtsichtgerät und eine Infrarotlichtbrille verschaffen John Carter unschätzbare Vorteile beim Infiltrieren besetzter Gebäude. Auf seinem Einmann-Feldzug muss er Gegenstände beschaffen, Geiseln befreien, Objekte sprengen oder sich als Scharfschütze betätigen. Auf der technischen Seite präsentiert sich der Ego-Shooter tadellos. Bei Feuergefechten hechten die Gegner dank einer guten KI in Deckung. Geräuschquellen gehen die Terroristen konsequent nach. Unter Beschuss genommen, rufen sie, wie in Agenten-Referenz Metal Gear Solid, sogar über Funk Verstärkung. Grafisch gibt sich der PSone-Shooter solide aber unspektakulär. **MKII**

FAZIT

Electronic Arts sei Dank. Mit Delta Force Urban Warfare kommt noch einmal ein klasse Spiel für den in Ehren ergrauten 32-Bitter. Das Missionsdesign der Aufträge ist abwechslungsreich und anspruchsvoll. Von Undercover-Aufträgen in zivil bis zu Nachteinsätzen bei Regen ist alles dabei, was das Spielerherz erfreut. Die glaubwürdige Story trägt viel zur anhaltenden Spannung des Ego-Shooters bei. Der Schwierigkeitsgrad steigt moderat an, so dass auch Anfänger einen guten Einstieg in die Spielmechanik finden werden. Eine abschaltbare Autoaim-Funktion hilft zudem, auch die hitzigsten Feuergefechte zu überleben. Eine deutsche Sprachausgabe konnte die uns vorliegende Test-Version allerdings nicht bieten. Alle Dialoge und Menüs sind dafür deutsch untertitelt. Diejenigen die das Thema fasziniert und die schon eine dicke Staubschicht auf der PSone zu beklagen haben, greifen sofort zu!

POSITIV

- Abwechslungsreiche Missionen
- Gute Steuerung
- Klasse Gegner-KI

NEGATIV

- Leichte Ruckler
- Keine deutsche Sprachausgabe
- Nur 12 Missionen

DIE ALTERNATIVEN

Titel	Rating	Test in play
1. Medal of Honor: Underground	88%	11/00
2. Alien: Die Wiedergeburt	86%	10/00
3. Delta Force: Urban Warfare	82%	07/02

PLAY DATEN

System	PSone		
Genre	Ego-Shooter	Hersteller	Electronic Arts
			www.electronicarts.de
Entwickler			Rebellion
Preis			ca. € 35
Erhältlich ab			sofort

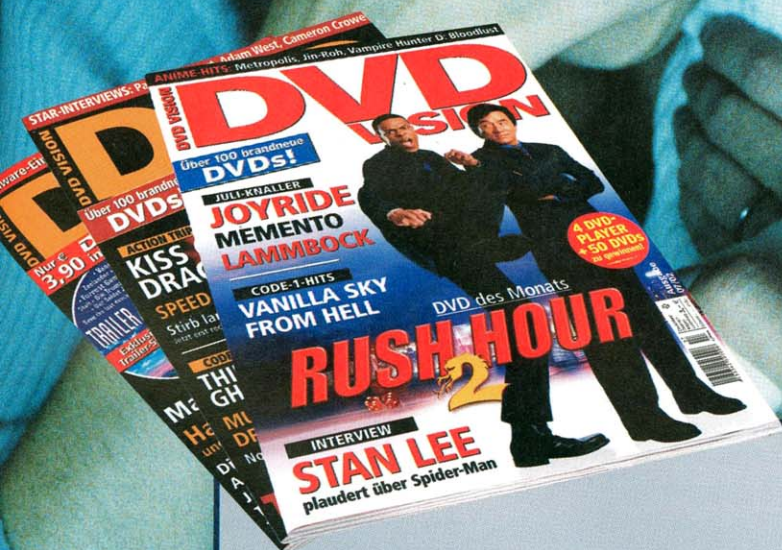
GRAFIK 78 %

SOUND 72 %

RATING **82%**



ENTERTAINMENT
MADE BY DVD VISION



DVD VISION ist eine registrierte Marke von CyPress www.cypress.de

Achtung, Preis-Schocker:

3x DVD VISION für nur 5 €

> **Ihre Heftvorteile:**

- kompetente, kritische, unabhängige Tests zu allen aktuellen DVDs
- umfassende Beurteilung der neuesten Hardware-Produkte
- alle wichtigen News aus der DVD-Welt

Test ohne Risiko: Sie zahlen nur 5 € für drei Ausgaben und erhalten Ihre DVD VISION pünktlich vor dem Erscheinungstermin geliefert! Nur wenn wir 14 Tage nach Eintreffen der dritten DVD VISION-Ausgabe nichts von Ihnen hören, setzen wir die monatliche Frei-Haus-Lieferung zum Jahres-Vorzugspreis von 33,60 € (2,80 € statt 3,00 € pro Ausgabe) fort.

> **Service für ganz Schnelle:**

Telefon: (0049) 0 18 05-90 90 87

(Mo.-Do. 8-18 Uhr, Fr. 8-15 Uhr)

Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89

E-Mail: abo@dvdvision.de

Internet: www.dvdvision.de

Wichtig: Bitte unbedingt Bestellnummer
DVE 014 angeben!

Jetzt testen oder ab 27.6. am Kiosk holen!

play PLATINUM

Marc Kirzeder

PLAY PLATINUM PSone

FRONTSCHWEINE



Das lockere Gefasel der Schweine, das versaute Ambiente und vor allem der schnelle Einstieg bieten fast allen Feierabend-Feldherren die lang gesuchte Abwechslung im Strategie-Spiel-Eiernerlei. Das Game ist exzellent für Anfänger und fortgeschrittene Strategen geeignet. Hut ab! Frontschweine macht tierisch Spaß. (gesehen bei amazon)

Rating	★★★
Hersteller	Infogrames
erhältlich	sofort
Preis	ca. € 16

STAR WARS EPISODE I: JEDI POWER BATTLES



Bei Jedi Power Battles bringen vor allem die Steuerung und der unausgewogene Schwierigkeitsgrad jeden noch so selbstbeherrschten Jedi zum Ausflippen. Wenn sich die Kampfdroiden auf euch stürzen, stellt sich die Frage, ob ihr zuschlagen sollt und so selbst getroffen werdet, oder ob ihr doch lieber blocken sollt. (gesehen bei amazon)

Rating	★★
Hersteller	THQ
erhältlich	sofort
Preis	ab € 15

Neben den offiziellen Platinum-Titeln für PSone und PlayStation2 lassen sich inzwischen auch viele weitere Spiele zu echten Schnäppchen-Preisen ergattern. Wer in den Discountern und in den Online-Shops stets die Augen offen hält, kann die eine oder andere PS2-Perle bereits zu Platinum-Preisen erstehen. play stößt für euch die interessantesten Angebote auf und warnt vor billigen Gurken!

WERTUNGSSCHLÜSSEL:

play Rating	100-91% = ★★★★★
play Rating	90-81% = ★★★★
play Rating	80-71% = ★★★
play Rating	70-61% = ★★
play Rating	60-00% = ★

PSone TOMB RAIDER: DIE CHRONIK

Neue Locations, neue Outfits, neue Moves, alte Grafikengine – mehr sollte man von Tomb Raider: Die Chronik nicht erwarten. Dies ist aber auch genau das, was die Fans der Reihe wollen! Lara Croft verfügt nicht bloß über ein umfangreiches Aktionsrepertoire, die Puzzles sind auch dicht gesetzt und das Gameplay ist angesichts der vier völlig unterschiedlich konzipierten Kapitel als sehr ausgewogen zu bezeichnen. Nur bei den punktgenauen Sprüngen schwitzt man wie gehabt Blut und Wasser. Allen Zynikern können wir nur raten: Play the Hype! (gesehen bei amazon)



Rating	★★★★
Hersteller	Eidos Interactive
erhältlich	sofort
Preis	ca. € 25

PS2 SUPER BUST-A-MOVE

Mittlerweile gibt es kaum eine Konsole, für die nicht mindestens eine Version der Bust-A-Move-Reihe erschienen ist. Obwohl Super Bust-A-Move die Hardware der PS2 nicht einmal annähernd ins Schwitzen bringt, sieht der Titel doch erheblich besser aus als alle Vorgänger. Euch erwartet eine saubere, hochauflösende Optik. Grafisch wie spielerisch ist Super Bust-A-Move der beste Vertreter der Serie. Die wenigen Neuerungen sind für hart gesottene Fans der hektischen Knobel-Schießerei eine willkommene Gameplay-Bereicherung. (gesehen bei Aldi)



Rating	★★★
Hersteller	Acclaim
erhältlich	sofort
Preis	ca. € 30

PS2 TOP GUN: COMBAT ZONES

Obwohl sich Top Gun: Combat Zones nicht an der filmischen Vorlage orientiert, kommen Fans durchaus auf ihre Kosten. In den 36 Missionen können sich Nachwuchspiloten in bester Kampfjet-Manier einem actiongeladenen Geschwindigkeitsrausch hingeben – Anspruch bleibt dabei aber leider etwas auf der Strecke: Die Missionen sind zwar nicht gerade simpel, jedoch ähneln sie sich in den Grundzügen zu sehr. Aber etwas anderes darf man von einem Arcade-Shooter auch nicht erhoffen. Grafisch erwarten einen dafür detaillierte Ziel-Modelle von Industrieanlagen und Städten.



Rating	★★★
Hersteller	Virgin Interactive
erhältlich	sofort
Preis	ca. € 30

PSone HARRY POTTER UND DER STEIN DER WEISEN

Entwickler Argonaut hat es geschafft, das Filmflair perfekt einzufangen. Die Steuerung ist sehr einsteigerfreundlich gestaltet und an Rücksetzpunkten mangelt es euch nie, falls ihr doch mal sterben solltet (was recht schwer sein dürfte). Die Polygoncharaktere sehen den Filmvorbildern sogar ein bisschen ähnlich. Hervorragend gelungen ist die deutsche Synchronisation – sie sucht ihresgleichen. Was dem Action-Adventure allerdings fehlt, ist neben mehr Umfang vor allem Spieltiefe. (gesehen bei amazon)



Rating	★★★
Hersteller	Electronic Arts
erhältlich	sofort
Preis	ca. € 20

SSX



SSX revolutioniert das Genre der Snowboard-Spiele in vielerlei Hinsicht. Trackdesign, Steuerung und Soundtrack sind Top!

Rating	★★★★
Hersteller	Electronic Arts
erhältlich	sofort
Preis	ca. € 30

PS2

SSX war ohne Zweifel der Star in der ganzen Reihe der PS2-Starttitel. Electronic Arts zeigte eindrucksvoll, was man aus dieser Konsole alles herausholen kann – angefangen bei der EA-typischen Präsentation über die sagenhafte Optik, das geniale Gameplay, den überragenden Soundtrack bis hin zu dem wahnwitzigen Streckendesign. An diesem Titel stimmt einfach alles. Selbst die sehr seltenen und absolut nicht störenden Slowdowns nimmt man hin. Trotz des stark arcadeorientierten Spielprinzips gab es bis

dato keine realistischere Umsetzung dieser Sportart. SSX lockt sogar Spieler hinter dem Ofen hervor, die bis jetzt diesem Genre nichts abgewinnen konnten. Man kann förmlich den Schnee riechen und den kalten Luft hauch um seine Ohren spüren. Zusammen mit Mix Master Mike, dem DJ der Beastie Boys, hat EA einen neuen interaktiven Soundtrack entwickelt. Befindet sich der Boarder in der Flugphase, werden einzelne Spuren des Songs ausgeblendet. Als ob man für einen Moment den Atem anhalten würde. Cool!

RAYMAN REVOLUTION



Immer noch eines der schönsten Jump'n Run für die PS2. Rayman Revolution ist an Niedlichkeit kaum zu überbieten!

Rating	★★★★
Hersteller	Ubi Soft
erhältlich	sofort
Preis	ca. € 30

PS2

Rayman Revolution ist das beste Beispiel dafür, dass ein klassisches Jump'n Run gepaart mit Adventure-Elementen immer noch ein Garant für lang anhaltenden Spielspaß sein kann. Durch gekonnt eingesetzte neue Features erstrahlt Rayman Revolution in einem völlig neuen Gewand. Durch den ausgewogenen Schwierigkeitsgrad kommt man zwar einige Male ins Grübeln, wird aber nie an einer unlösbaren Aufgabe verzweifeln. Nebenbei erhält Rayman einen großen Pluspunkt für die gelungene deutsche Sprachausgabe

und die Bildschirmtexte, die man einblenden kann. Positiv herauszuheben ist auf alle Fälle auch die Vielzahl an Speichermöglichkeiten, die vor, während und nach jeder Aktion angeboten wird. Ein fettes Lob verdienen auch die Schöpfer der musikalischen Untermalung. Mal ertönen düstere Klänge in unterirdischen Gefilden, mal heitere Melodien. Ob man nun Rayman-Fan ist oder nicht, es lohnt sich, dieses wahrhaftige Bonbon des Jump'n Run-Genres in die PlayStation2-Sammlung aufzunehmen.

XG3: EXTREME RACING



Schnelle Rennen auf abgedrehten Tracks. XG3 überzeugt durch solide Technik, und nervt durch geringen Umfang.

Rating	★★★
Hersteller	Acclaim
erhältlich	sofort
Preis	ca. € 30

PS2

Stärken und Schwächen prägen den Gesamteindruck von XG3: Extreme Racing. Positiv ist die schnelle Geschwindigkeit samt konstanter Framerate. Zusätzlich lässt die präzise Steuerung richtig Freude am Rasen aufkommen. Die Verknüpfungen einzelner, althergebrachter Modi zum Extreme-G-Turnier werben den Titel auf. Bemängeln muss man hingegen die geringe Anzahl an Strecken. Trotz des kontinuierlich ansteigenden Schwierigkeitsgrades und Spieltempos hätte ein bisschen

Abwechslung wirklich nicht geschadet. Die Akustik betreffend scheiden sich die Geister. Dumpfe Techno-Beats dröhnen in bester Dolby-Surround-Qualität aus den Boxen. Abschließend noch ein Wort der Kritik an den Zweispieler-Optionen: Splitscreen war gestern, i.Link (mit zwei Fernsehapparaten) ist heute: Eines der sinnvollsten PlayStation2-Features wird leider nicht genutzt. Rennspiel-Enthusiasten kommen trotzdem um einen Kauf wohl nicht herum. (gesehen bei aldi)

PLAY PLATINUM PSone

PARIS-DAKAR RALLY



Leider sind die Areale ohne jede Liebe zum Detail programmiert. Ferner ist die Steuerung schwammig ausgefallen. Sollten Geländefahrzeuge die Straße verlassen und auf das umliegende Terrain geraten, so seid ihr ausschließlich damit beschäftigt, das Fahrzeug unter Kontrolle zu halten.

Rating	★
Hersteller	Acclaim
erhältlich	sofort
Preis	ca. € 30

RC REVENGE PRO

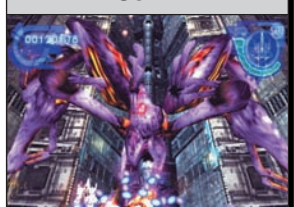


In RC-Revenge Pro fährt ihr per Funk ferngesteuerte Vehikel durch die sechs Schauplätze eines Vergnügungsparks. Der Titel wird trotz zahlreicher Boni dem Anspruch an einen Next-Generation-Funracer nicht gerecht. Das miese Fahrverhalten setzt dem Ganzen die Krone auf! (gesehen bei Aldi)

Rating	★
Hersteller	Acclaim
erhältlich	sofort
Preis	ca. € 30

PS2

SILPHEED: THE LOST PLANET



Unterstrichen durch turbulente Kameranews kommt der Shooter einem Höllenritt gleich. Bis auf die Sprite-Laserschüsse präsentiert sich das Spiel in einem kleidsamen Polygon-Gewand. Die Power der PS2 wird gekonnt genutzt. Gegner und Obermotze sind toll in Szene gesetzt.

Rating	★★★
Hersteller	Ubi Soft
erhältlich	sofort
Preis	ca. € 30

Heiko Strobel

DIE BESTEN DER BESTEN

play RATING

play Rating	100-91% =	★★★★★
play Rating	90-81% =	★★★★
play Rating	80-71% =	★★★
play Rating	70-61% =	★★

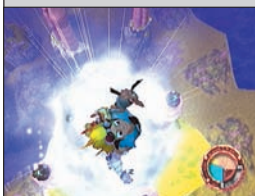
PS2

VORBEI IST ES MIT DER QUAL DER WAHL BEIM SPIELEKAUF. FÜR ALLE SPIELER, VOM HARDCOREZOCKER BIS ZUM NEUEINSTEIGER, LIEFERN WIR EINEN KLAREN DURCHBLICK IM STÄNDIG WACHSENDEN PLAYSTATION-SPIELDSCHUNGEL. VIEL SPASS BEIM DURCHFORSTEN DER HITPARADE!

PLAYSTATION2

JAK AND DAXTER: THE PRECURSOR LEGACY

SCEE



Das Spiel ist ein Geniestreich und zwar in jeder Hinsicht. Die Mischung aus Jump'n Run und kleinen Adventure-Elementen dürfte nicht nur Genrefans aus der Reserve locken. Bis jetzt mussten PlayStation-Besitzer immer auf Spiele von der Klasse eines Mario 64 oder Conker Bad Fur Day warten. Mit Jak and Daxter hat dies nun ein Ende.

AGGRESSIVE INLINE

Acclaim



Man durchstöbert die Umgebungen völlig ohne Zeitdruck. Die überproportional großen Areale strotzen vor Detailreichtum und sind sehr belebt. Die Inliner sind alle gut animiert und die Kleidung hebt und senkt sich sogar bei den Sprüngen. Zu bemängeln gibt es lediglich das Aliasing und das Fehlen eines Create-a-Skater-Modes.

DIE BESTEN PLAYSTATION2-SPIELE

Genre Hersteller Wertung in Ausgabe:

Action

1. GTA 3	Take 2 Interactive	★★★★★	play 11/01
2. Z.O.E Zone Of The Enders	Konami	★★★★	play 03/01
3. Dropship: United Peace Force	SCEE	★★★★	play 01/02

Action-Adventure

1. Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	Konami	★★★★★	play 03/02
2. Blood Omen II	Eidos Interactive	★★★★	play 04/02
3. Legacy of Kain: Soul Reaver 2	Eidos Interactive	★★★★	play 12/01

Adventure

1. ICO	SCEE	★★★★	play 03/02
2. Flucht von Monkey Island	Electronic Arts	★★★★	play 07/01
3. Shadow of Memories	Konami	★★★	play 04/01

American Football

1. Madden NFL 2002	Electronic Arts	★★★★	play 10/01
2. Madden NFL 2001	Electronic Arts	★★★★	play 12/00
3. NFL QB Club 2002	Acclaim	★★	play 10/10

Beat 'em Up

1. Tekken Tag Tournament	SCEE	★★★★★	play 11/00
2. Dead or Alive 2	SCEE	★★★★★	play 01/01
3. Virtua Fighter 4	SCEE	★★★★	play 05/02

Basketball

1. NBA Street	Electronic Arts	★★★★	play 07/01
2. NBA Live 2002	Electronic Arts	★★★★	play 12/01
3. ESPN NBA 2Night 2002	Konami	★★★	play 06/02

Boxen

1. Knockout Kings 2002	Electronic Arts	★★★★	play 04/02
2. Ready 2 Rumble Boxing: Round 2	Konami	★★★★	play 12/00
3. Mike Tyson Heavyweight Boxing	Codemasters	★★	play 06/02

Car Combat

1. Twisted Metal: Black	SCEE	★★★★	play 10/01
-------------------------	------	------	------------

Denkspiel/Geschicklichkeit

1. Mr Moskeeto	Eidos	★★★	play 05/02
2. Worms Blast	Ubi Soft	★★★	play 04/02
3. Fantavision	SCEE	★★★	play 11/00

Ego-Shooter

1. Medal of Honor: Frontline	Electronic Arts	★★★★	play 06/02
2. Half-Life (dt.)	Vivendi Universal	★★★★	play 11/01
3. Red Faction	THQ	★★★★	play 07/01

Eishockey

1. NHL 2002	Electronic Arts	★★★★	play 10/01
2. NHL 2001	Electronic Arts	★★★★	play 12/00
3. NHL Hitz 2002	Konami	★★★	play 11/01

F1 Racing

1. F1 2001	Electronic Arts	★★★★	play 10/01
2. F1 2002	Electronic Arts	★★★★	play 06/02
3. F1 Racing Championship	Ubi Soft	★★★★	play 03/01

Fun-Sport

1. Tony Hawk's Pro Skater 3	Activision	★★★★★	play 12/01
2. SSX Tricky	Electronic Arts	★★★★	play 12/01
3. Aggressive Inline	Acclaim	★★★★	play 07/02

Fun-Racer

1. Crazy Taxi	Acclaim	★★★★	play 07/01
2. Simpsons Road Rage	Electronic Arts	★★★★	play 11/01
3. Wacky Races starring Dastardly & Muttley	Infogrames	★★★★	play 07/01

BLOOD OMEN II

Eidos



Das Zusammenspiel von dunklen Gaben, Rätseln, Kämpfen, Story und Ambiente ist eine Bereicherung für dieses Genre. Der Titel distanziert sich von Soul Reaver und vereint eine gute Story mit opulenter Grafik und exzellentem Gameplay.

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE

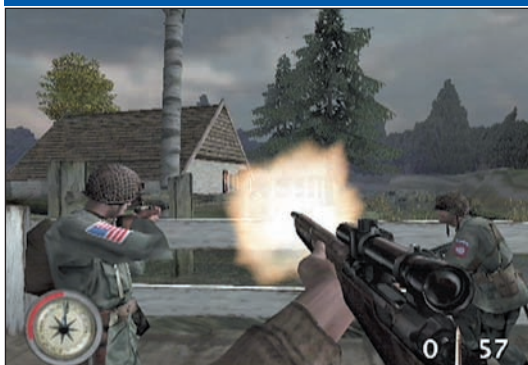
Virgin Interactive



Das RPG basiert auf dem neuesten Regelwerk des bekannten „Pen&Paper“-Rollenspiels D&D. Grafisch ist der Titel ein Highlight und mit dem exzellenten Sound werdet ihr, selbst wenn ihr es nicht wollt, tief in die Spiele-Welt abtauchen.

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE

Electronic Arts



Es wird mindestens 14 Stunden lang spannende Unterhaltung in cineastischer Top-Qualität geboten. Die brillante Präsentation, die souveräne Spielbarkeit und die taufischen Ideen machen den Titel zum Videospiel-Meilenstein in der PS2-Ära.



ACE COMBAT 4: DISTANT THUNDER SCEE



Ace Combat 4: Distant Thunder kann ohne weiteres an die Qualität seiner PSone-Vorgänger anknüpfen. Das Spielprinzip ist eingängig, actiongeladen und sorgt trotz seiner Einfachheit für Unterhaltung. Leider sehen die Landschaften sehr karg aus.

WIPÉOUT FUSION SCEE



Das Handling der Gleiter ist eine wahre Pracht. wipEout Fusion tritt endlich in die Fußstapfen des legendären zweiten Teils. Man driftet voller Elan durch enge Kurven und schleift dabei Funken sprühend mit dem Heck an der Bande entlang.

METAL GEAR SOLID 2 Konami



Die Erwartungen an Hideo Kojima waren hoch, doch er wurde ihnen gerecht. MGS 2 ist genau wie sein Vorgänger ein audiovisuelles Meisterwerk, das vom Unterhaltungswert her den Vergleich mit Kinoproduktionen nicht scheuen muss.

DIE BESTEN PLAYSTATION2-SPIELE

Genre	Hersteller	Wertung	in Ausgabe:
Fußball			
1. FIFA Weltmeisterschaft 2002	Electronic Arts	★★★★	play 05/02
2. FIFA 2002	Electronic Arts	★★★★	play 11/01
3. TIF 2002: This is Football	SCEE	★★★★	play 10/01
Future-Racer			
1. wipEout Fusion	SCEE	★★★★	play 02/02
2. XG3: Extreme-G Racing	Acclaim	★★★	play 09/01
3. G-Surfers	Modern Games	★	play 03/02
Golf			
1. Tiger Woods PGA Tour 2002	Electronic Arts	★★★★	play 04/01
2. Tiger Woods PGA Tour 2001	Electronic Arts	★★★★	play 03/01
Jump'n Run			
1. Jak and Daxter: The Precursor Legacy	SCEE	★★★★★	play 12/01
2. Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex	Vivendi Universal	★★★★	play 11/01
3. Rayman Revolution	Ubi Soft	★★★★	play 01/01
Lightgun-Shooter			
1. Time Crisis 2	SCEE	★★★	play 11/01
2. Vampire Night	SCEE	★★	play 05/02
3. Resident Evil Surv. 2 Code: Veronica	Electronic Arts	★★	play 03/02
Motorrad Racing			
1. MotoGP 2	SCEE	★★★★	play 02/02
2. MotoGP	SCEE	★★★★	play 02/01
3. ATV Off Road	SCEE	★★★	play 08/01
Musikspiel			
1. MTV Music Generator 2	Codemasters	★★★★★	play 05/01
2. Frequency	SCEE	★★★★	play 06/02
3. Space Channel 5	SCEE	★★★★	play 03/02
Rallyspiel			
1. V-Rally 3	Infogrames	★★★★	play 07/02
2. WRC: World Rally Championship	SCEE	★★★★	play 12/01
3. Rally Championship	Codemasters	★★	play 05/02
Rennspiel			
1. Gran Turismo 3 A-spec	SCEE	★★★★★	play 08/01
2. Splashdown	Infogrames	★★★★	play 12/01
3. Super Truck	BigBen Interactive	★★★	play 05/02
Rollenspiel/Action-RPG			
1. Baldur's Gate: Dark Alliance	Virgin Interactive	★★★★	play 01/02
2. Final Fantasy X	SCEE	★★★★	play 06/02
3. Grandia II	Ubi Soft	★★★★	play 04/02
Shooter			
1. Ace Combat 4: Distant Thunder	SCEE	★★★★	play 02/02
2. REZ	SCEE	★★★	play 02/01
3. Police 24/7	Konami	★	play 04/02
Survival-Horror			
1. Silent Hill 2	Konami	★★★★	play 11/01
2. Extermination	SCEE	★★★★	play 06/01
3. Alone in the Dark: The new Nightmare	Infogrames	★★★★	play 10/01
Sonstige Sportarten			
1. ESPN International Track & Field	Konami	★★★★	play 11/00
2. Allstar Baseball 2003	Acclaim	★★★	play 05/02
3. Smash Court Tennis Pro Tournament	SCEE	★★★	play 06/02
Strategie			
1. Ring of Red	Konami	★★★	play 06/01
2. Kessen II	Electronic Arts	★★★	play 04/02
3. Kessen	Electronic Arts	★★★	play 12/00
Strategie (Echtzeit)			
1. Conflict Zone	Ubi Soft	★★★	play 04/02
2. Age of Empires II: The Age of Kings	Konami	★★★	play 10/01
Wirtschaftssimulation			
1. Theme Park World	Electronic Arts	★★★★	play 01/01
2. BDFL Manager 2002	Codemasters	★★★	play 06/02
Wrestling			
1. WWF SmackDown! Just bring it	THQ	★★★	play 12/01
2. Legends of Wrestling	Acclaim	★	play 03/02

PLAYSTATION2

V-RALLY 3

Infogrames



V-Rally 3 ist momentan die ultimative Rallye-Simulation, auf die PS2-Motorsport-Enthusiasten sehnlichst gewartet haben. Der hohe Realismusgrad – hervorgerufen durch das vortrefflich simulierte Fahrverhalten – stellt eine große Herausforderung dar. Wer sich mit WRC unterfordert gefühlt hat, kann hier getrost zugreifen.

MOTOGP 2

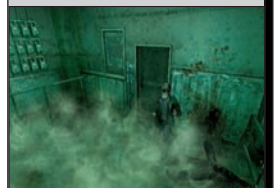
SCEE



Dank der vielen Modi und der zahlreichen Boni garantiert MotoGP 2 viele Stunden fesselnde Unterhaltung vor dem TV. Allerdings nur, wenn man dem hohen Schwierigkeitsgrad gewachsen ist. Realismus hin, Herausforderung her – der Spielspaß darf nicht auf der Strecke bleiben; und das kann hier schnell passieren.

SILENT HILL 2

Konami



Selten wurde in einem Videospiel eine derart beklemmende Atmosphäre generiert. Einerseits fühlt man sich wirklich nicht wohl und möchte am liebsten die Konsole ausschalten, doch im Grunde genommen lässt man sich von der Welt gefangen nehmen und kann das Joypad einfach nicht mehr weglegen.

Heiko Strobel

DIE BESTEN DER BESTEN

PSone

FÜR SONY'S PSONE GIBT ES HAUFENWEISE
EXZELLENT TITEL. WIR BIETEN EUCH EINE
KLARE ÜBERSICHT DER SOFTWARE-HITS, DIE IN
KEINER SAMMLUNG FEHLEN DÜRFEN.

play RATING

play Rating 100-91% = ★★★★★

play Rating 90-81% = ★★★★

play Rating 80-71% = ★★★

play Rating 70-61% = ★★

PLAYSTATION 1

ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE

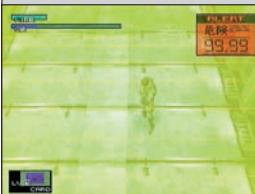
Infogrames



DarkWorks hat wirklich alles aus der PSone gekitzelt. Das Spiel hat einfach alles: Atmosphäre, Abwechslung, Herausforderungen, eine grandiose Story und das alles ohne nennenswerte Mankos. Zudem sitzt man pro Charakter gut zwölf Stunden vor dem Bildschirm. Alone in the Dark ist nicht nur ein Spiel, es ist ein Erlebnis!

METAL GEAR SOLID

Konami



Action, Witz, Verrat, Intrigen und Liebe – all diese Elemente findet man in Metal Gear Solid vor. Eine geniale Spielidee, eine fesselnde Story, filmreife Kameraperspektiven, eine atmosphärische Soundkulisse sowie eine ausgefeilte KI sorgen auf der PSone immer noch für stundenlange Action und uneingeschränkten Spielspass.

DIE BESTEN PSONE-SPIELE

Genre	Hersteller	Wertung	in Ausgabe
Action-Adventure			
1. Metal Gear Solid	KCEE	★★★★★	play 03/99
2. Soul Reaver	Eidos	★★★★★	play 07/99
3. Syphon Filter 3	SCEE	★★★★	play 12/01
Adventure			
1. Discworld Noir	GT Interactive	★★★	play 12/99
2. Baphomets Fluch 2	SCEE	★★★	play 12/97
3. Baphomets Fluch	SCEE	★★	play —/—
American Football			
1. Madden NFL 2000	Electronic Arts	★★★★	play 10/99
2. NFL Blitz	KCEE	★★★★	play 02/00
3. Madden NFL 99	Electronic Arts	★★★★	play 10/98
Basketball			
1. NBA Live 2000	Electronic Arts	★★★★	play 12/99
2. NBA Live 2001	Electronic Arts	★★★★	play 12/00
3. NBA Live '99	Electronic Arts	★★★★	play 01/99
Beat 'em Up 2D			
1. Streetfighter Alpha 3	Capcom	★★★	play 03/99
2. X-Men: Mutant Academy 2	Activision	★★★	play 10/01
3. X-Men: Mutant Academy	Activision	★★★	play 09/00
Beat 'em Up 3D			
1. Ehrgeiz	Square	★★★★★	play 02/99
2. Tekken3	Namco	★★★★★	play 08/98
3. Bloody Roar 2	Hudson Soft	★★★★	play 04/99
Boxen			
1. Box Champions 2001	Electronic Arts	★★★★	play 12/00
2. Ready 2 Rumble Boxing	KCEE	★★★	play 01/00
3. Box Champions	Electronic Arts	★★★	play 01/99
Denkspiel/Geschicklichkeit			
1. Sheep Dog 'n' Wolf	Infogrames	★★★★	play 09/01
2. You don't know Jack	Take 2 Interactive	★★★★	play 04/01
3. Crash Bash	SCEE	★★★★	play 12/00
Eishockey			
1. NHL 2000	Electronic Arts	★★★★	play 10/99
2. NHL 2001	Electronic Arts	★★★★	play 12/00
3. NHL Rock The Rink	Electronic Arts	★★★★	play 06/00
F1 Racing			
1. Formel Eins 2001	SCEE	★★★★	play 10/00
2. F1 Racing Championship	Ubi Soft	★★★★	play 09/00
3. Formel Eins 2000	SCEE	★★★★	play 11/99
Flipper			
1. Pro Pinball Timeshock	Empire Interactive	★★★	play 02/98
2. Pro Pinball - The Web	Empire Interactive	★★★	play 01/00
3. Pro Pinball Big Race USA	Empire Interactive	★★★	play 02/99
Fun-Racer			
1. Crash Team Racing	SCEE	★★★★★	play 11/99
2. Speed Freaks	SCEE	★★★★	play 09/99
3. Walt Disney World: Magical Racing Tour	Disney Interactive	★★★	play 05/00
Fun-Sport			
1. Tony Hawk's Pro Skater 2	Activision	★★★★★	play 09/00
2. Thrasher: Skate and Destroy	Take2 Interactive	★★★★	play 01/00
3. Cool Boarders 3	SCEE	★★★★	play 11/98
Fußball			
1. FIFA 2000	Electronic Arts	★★★★★	play 11/99
2. ISS Pro Evolution	KCEE	★★★★	play 02/00
3. ISS 2000	KCEE	★★★★	play 12/00
Future-Racer			
1. wipEout 2097	Psygnosis	★★★★★	play 02/98
2. Killer Loop	Crave Entertainment	★★★★	play 09/99
3. Rollage	Psygnosis	★★★★	play 02/99

DIE BESTEN PSONE-SPIELE

Genre	Hersteller	Wertung	in Ausgabe
Golf			
1. Everybody's Golf 2	SCEE	★★★★	play 06/00
2. Everybody's Golf	SCEE	★★★	play 06/98
3. Cyber Tiger	Electronic Arts	★★★	play 12/99
Jump 'n Run 2D			
1. Heart Of Darkness	Infogrames	★★★★	play 07/98
2. Skull Monkeys	DreamWorks Interact.	★★★	play 02/98
3. The Wild 9	Interplay Productions	★★★★	play 09/98
Jump 'n Run 3D			
1. Spyro 3: Year Of The Dragon	SCEE	★★★★★	play 11/00
2. MediEvil 2	SCEE	★★★★	play 04/00
3. Rayman 2: The Great Escape	Ubi Soft	★★★★	play 08/00
Lightgun-Shooter			
1. Time Crisis: Projekt Titan	SCEE	★★★	play 04/01
2. Point Blank 3	Namco	★★★	play 03/01
3. Ghoul Panic	Namco	★★★	play 04/00
Motocross			
1. Moto Racer World Tour	SCEE	★★★★	play 10/00
2. Motocross Championship	THQ	★★★	play 12/99
3. Supercross 2000	Electronic Arts	★★	play 01/00
Motorrad-Racing			
1. Moto Racer World Tour	SCEE	★★★★	play 10/00
2. Road Rash Jailbreak	Electronic Arts	★★★	play 03/00
3. Castrol Honda Superbike Racing	THQ	★★★	play 08/99
Musikspiel			
1. Guitar Freaks -Japan Import-	KCEJ	★★★★★	play 11/99
2. Music 2000	Codemasters	★★★★★	play 12/99
3. Beatmania -European Edit-	KCEE	★★★★	play 04/00
Rennspiel			
1. Gran Turismo 2	SCEE	★★★★★	play 02/00
2. Colin Mc Rae 2.0	Codemasters	★★★★★	play 06/00
3. TOCA WTC	Codemasters	★★★★	play 09/00
Rollenspiel/Action-RPG			
1. Final Fantasy IX	Square	★★★★★	play 01/01
2. Chrono Cross	Square	★★★★★	play 10/00
3. Vagrant Story	SVG	★★★★★	play 06/00
Shooter 2D			
1. Einhänder - US-Import -	Squaresoft	★★★★	play —/—
2. R-Type Delta	Irem	★★★★	play 01/99
3. Thunderforce V	Technosoft	★★★	play —/—
Shooter 3D			
1. Indiziert	OIT	★★★★★	play —/—
2. Medal of Honor: Underground	EA	★★★★	play 11/00
3. Alien: Die Wiedergeburt	EA	★★★★	play 10/00
Sonstige Sportarten			
1. Triple Play 2000	Electronic Arts	★★★★	play 05/99
2. International Track & Field 2	KCEE	★★★	play 02/00
3. International Track & Field	KCEE	★★★	play 02/98
Strategie (Echtzeit)			
1. Warzone 2100	Eidos Interactive	★★★★★	play 05/99
2. Warhammer: Dark Omen	Electronic Arts	★★★★★	play 03/98
3. C&C: Alarmstufe Rot Gegenschlag	Electronic Arts	★★★★	play 09/98
Strategie (rundenbasiert)			
1. Front Mission 3	SVG	★★★★	play 05/00
2. Vandal Hearts	Konami	★★★★	play —/—
3. Worms World Party	Virgin Interactive	★★★	play 12/01
Survival-Horror			
1. Alone in the Dark: The new nightmare	Infogrames	★★★★★	play 06/01
2. Dino Crisis 2	Capcom	★★★★★	play 11/00
3. Parasite Eve 2	Squaresoft Europe	★★★★	play 08/00
Tennis			
1. Anna Kournikova's Smash Court Tennis	Namco	★★★	play 06/99
2. Sampras Extreme Tennis	Codemasters	★★★	play —/—
3. All Star Tennis '99	Ubi Soft	★★	play 10/98
Wirtschaftssimulation			
1. Civilization II	Activision	★★★★	play 04/99
2. Theme Hospital	Electronic Arts	★★★★	play 04/98
3. BDFL Manager 2001	Codemasters	★★★★	play 06/01
Wrestling			
1. WWF SmackDown!2 Know your Role	THQ	★★★★	play 12/00
2. WWF SmackDown!	THQ	★★★★	play 04/00
3. WWF Attitude	Acclaim	★★★★	play 08/99

playCHARTS

Leser- und play Top 5, Amerika-, Japan-, Händler- und Industriecharts



LESER TOP 5

schickte uns diesmal:

kleine Anne Maaß,
22 Jahre, aus München

1.	Resident Evil	Gamecube
2.	Red Alert: Yuris Revenge	PC
3.	Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	PS2
4.	Silent Hill 2	PS2
5.	FIFA Fussball Weltmeisterschaft 2002	PS2

...und was wird in der
Industrie gespielt?

Nick Channon

Senior Producer von Shox und F1 2002



1.	NHL 95	MegaDrive
2.	Indizierter Ego-Shooter	N64
3.	Indiana Jones: Fate of Atlantis	PC
4.	Medal of Honor: Allied Assault	PC
5.	Sega Rally	Saturn

Händlercharts

www.amazon.de

1.	Final Fantasy X	PlayStation2
2.	Medal of Honor: Frontline	PlayStation2
3.	Dragonball: Final Bout	PSone
4.	FIFA Fußball-Weltmeisterschaft 2002	PlayStation2
5.	Final Fantasy Anthology	PSone
6.	Gran Turismo 3: A-spec	PlayStation2
7.	GTA 3	PlayStation2
8.	Virtua Fighter 4	PlayStation2
9.	Spiderman: The Movie	PlayStation2
10.	Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	PlayStation2

Amerika

1.	Medal of Honor: Frontline	Electronic Arts	PlayStation2
2.	Grand Theft Auto 3	Rockstar Games	PlayStation2
3.	Spiderman: The Movie	Activision	PlayStation2
4.	Gran Turismo 3	SCEA	PlayStation2
5.	Crazy Taxi	Acclaim	PlayStation2

Japan

1.	Final Fantasy XI	Square	PlayStation2
2.	World Soccer Winning Eleven 6	Konami	PlayStation2
3.	Captain Tsubasa	Konami	PSone
4.	Mobile Suit Gundam Giren's Ambition...	Bandai	PlayStation2
5.	Kingdom Hearts	Namco	PlayStation2

play TOP 5

Der Convention Center in Los Angeles war drei Tage lang gerammelt voll mit Leuten aus aller Herren Länder. Die riesigen Hallen des Convention Centers wurden von Herstellern und Entwicklern dazu genutzt, ihre neue Software fürstlich anzupreisen. Unzählige Titel erwarten uns in der Zukunft auf den diversen Spielplattformen. Wir verraten euch diesmal unsere fünf Favoriten der E3. Die Titel, deren Release wir schon kaum noch erwarten können.

Sven

1. Doom III (PC)
2. Metroid Prime (GC)
3. Mark of Kri (PS2)
4. Super Mario Sunshine (GC)
5. Primal (PS2)

mArk

1. Metroid Prime (GC)
2. The Legend of Zelda (GC)
3. Primal (PS2)
4. Splinter Cell (Xbox)
5. Super Ghouls'n Ghosts (GBA)

Dirk

1. Mortal Kombat: Deadly Alliance (Xbox & PS2)
2. Kelly Slater's Pro Surfer (Xbox)
3. Steel Battalion & 8kg Controller (Xbox)
4. Mario Party 4 (GC)
5. Resident Evil O (GC)

Heiko

1. World of Warcraft (PC)
2. Doom III (PC)
3. Dark Age of Camelot: Shrouded Isles (PC)
4. The Legend of Zelda (GC)
5. Command & Conquer: Generals (PC)

Marc

1. The Legend of Zelda (GC)
2. Der Herr der Ringe: Die zwei Türme (PS2)
3. Metroid Prime (GC)
4. Mark of Kri (PS2)
5. Star Fox Adventure (GC)

Gunther

1. Doom III (PC)
2. Doom III (PC)
3. Doom III (PC)
4. Doom III (PC)
5. Doom III (PC)

Habt ihr Lust, euch ebenfalls auf dieser Seite zu verewigen? Schickt uns einfach eure Top 5 zusammen mit einem Lichtbild. Redaktion play, Stichwort: Leser Top 5, Max-Planck-Str. 13, 97204 Höchberg.

KINO @ HOME

WUNDERBARE KINOWELT. DANK DES INTEGRIERTEN DVD-PLAYERS BEI DER PLAYSTATION2 KANN MAN DAS JOYPAD AUCH RUHIG MAL ZUR SEITE LEGEN, UM BEI EINEM NETTEN FILMCHEN ZU ENTSPANNEN. IN DEN FOLGENDEN MONATEN WERDEN WIR EUCH DAS MEDIUM DVD ETWAS NÄHER BRINGEN UND EUCH EINEN EINBLICK IN DAS RASEND WACHSENDE ANGEBOT AN HOCHKARÄTIGEN MOVIES VERSCHAFFEN. FILM AB!



SO BEWERTEN WIR

DVD-TEST

Unsere erste Testnote setzt sich aus drei Komponenten zusammen:

Story

Spannung bis zur letzten Sekunde oder gähnende Langeweile? Wir überprüfen, was diesen Film sehenswert macht.

Bild

Dropouts, Komprimierungsartefakte oder verwaschene Farben - eine brillante Bildqualität ist nicht immer selbstverständlich.

Ton

Akustische Effektorgie oder Lauschkiff? Dolby Digital ist nicht immer ein Garant für perfekten Klang.

DVD-EXTRAS

Die zweite Testnote bezieht sich voll und ganz auf die Ausstattung des Films. Dazu zählen unter anderem Filmtrailer, Making of, Dokumentationen, Audiokommentare und noch vieles mehr. Eine stattliche Menge an Bonusmaterial darf auf einer vernünftigen DVD nicht fehlen.

NEWSFLASH

Neuigkeiten • Hardware • Info

Rosige Zeiten für Dragonball Z-Fans



Nachdem Polyband bereits zwei Dragonball Z-Filme auf DVD veröffentlicht hat, kündigen sie weitere drei Scheiben an. So werden im August „Dragonball Z: Super Saiyajin Son-Goku“ und „Dragonball Z: Rache für Freezer“ erscheinen. Gegen Ende September kommt dann noch „Dragonball Z: Coolers Rückkehr“. Damit nicht genug! Denn mit „Gundam Wing: Endless Waltz“ erscheint zudem ein Film für alle Gundam-Fans.

Als ob das nicht Grund zur Freude genug wäre, sieht man auf der Website von Polyband bereits ein Special, in dem alle 13 DBZ-Teile gezeigt werden. Wir können also davon ausgehen, dass wir in Zukunft sämtliche Teile auf DVD und Video bekommen werden.

„E.T. - DER AUSSERIRDISCHE“ HAT'S VERDAMMT EILIG!

Der kleine Außerirdische E.T. ist bei Jung und Alt gleichermaßen bekannt und beliebt. Dass man ihm zu seinem 20. Geburtstag einen neuen Auftritt in den Kinos spendierte, zeigt einmal mehr, dass der Charakter längst zum Kult geworden ist. Der Streifen aus dem Jahr 1982 wurde frisch restauriert und in verlängerter Fas-

sung neu aufgelegt.

Universal hat jetzt in den USA den DVD-Start von Steven Spielbergs Opus „E.T. The Extra Terrestrial“ auf den 22. Oktober festgelegt. Wie bei allen vorangegangenen Veröffentlichungen von E.T., sei es auf VHS oder Laserdisc, hat die Sache allerdings auch diesmal einen Haken. Die DVD-Scheiben

werden zwar pünktlich in den Läden stehen, werden aber genauso schnell auch wieder verschwunden sein. Um es genau zu sagen: Nach zehn Wochen schon werden die Silberlinge wieder vom Markt genommen. Man kann zwar davon ausgehen, dass die Händler die Restbestände noch im Laden stehen haben, sicher ist je-

doch, dass sie keine weiteren mehr nachbestellen können. Ob das auch in Deutschland so ablaufen wird, ist ungewiss. Wir dürfen mit einem Release am 19. November rechnen. Ob auch wir zwei Versionen bekommen, konnten wir nicht in Erfahrung bringen. Auf jeden Fall bieten die beiden RC 1-Fassungen schon nette Extras.

E.T. - LIMITED COLLECTOR'S EDITION 2 DVD-SET (PREIS 22,95 DOLLAR)



EXTRAS:

- 20 Jahre später: Interview mit Steven Spielberg
- John Williams Live-Orchester-Ausschnitt von Aufnahmen des 2000er-Music Scores
- Isolated John Williams Live Music Score: Aufnahme der Live-Performance des Music Score im Shrine Auditorium in Los Angeles
- Space Exploration: Interaktiver 3D-Film mit einer Reise zu den Planeten des Sonnensystems
- The Evolution of E.T.: 50 Minuten lange Making-of-Dokumentation
- Reunion-Featurette mit Steven Spielberg, Henry Thomas, Drew Barrymore, Robert McNaughton, Dee Wallace Stone u.a.
- E.T.-Archive mit Bildern, Konzeptzeichnungen u.a.

DVD-ROM:

- E.T. Facts
- Help E.T. Find His Way Home
- E.T. Read Along
- Total Access: weiteres Bonus-Material online abrufbar



E.T. - ULTIMATE COLLECTOR'S EDITION 2 DVD (PREIS 69,98 DOLLAR)

Beinhaltet neben dem Material der Limited Collector's Edition zusätzlich noch:

- Original-Kinofassung von 1982
- komplettes Drehbuch
- CD mit remastertem Soundtrack
- Filmausschnitte für Sammler



TRAINING DAY

Warner Home Video - USA 2001 - ca. 117 min.



Nicht ohne Grund gewann Denzel Washington den Oscar als bester Hauptdarsteller. Die Rolle des Alonzo Harris spielt er mit Bravour.

Genre	Action
Regie	Antoine Fuqua
Bildformat	2.35:1 (16:9)
Audio	Deutsch 5.1 DD, Englisch 5.1 DD, Spanisch 5.1 DD
FSK	ab 16 Jahren
Preis	ca. € 22

DVD-TEST **8**

DVD-EXTRAS **6**

Denzel Washington auf DVD



Training Day	2001
Gegen jede Regel	2000
Der Knochenjäger	1999
Hurricane	1999
Ausnahmestandard	1998
Dämon	1997
Mut zur Wahrheit	1996
Crimson Tide	1995
Teufel in Blau	1995
Virtuosity	1995
Philadelphia	1993
Die Akte	1993
Malcolm X	1992
Ricochet: Der Aufprall	1991
Glory	1989

In den Straßen von Los Angeles droht überall Unheil. Aufgrund der hohen Kriminalitätsrate kann man sich nicht mal am Tage an jeden Ort wagen. Doch Leute wie Jake Hoyt (Ethan Hawke) haben es sich zum Ziel gemacht, alle Verbrecher nach und nach dingfest zu machen. Deshalb ist er auch mehr als erfreut, dass sein Versetzungswunsch in die Drogenabteilung genehmigt wurde. Doch bevor er aufgenommen wird, muss er einen Test bestehen: Einen kompletten Tag mit Alonzo Harris (Denzel Washington) auf der Straße. Der alte Hase ist ein außerordentlicher Cop mit sehr ungewöhnlichen Metho-

den. Sein Leitgedanke ist Folgender: „Es sind die Wölfe, die die Schafe bedrohen. Um die Wölfe zu stellen, musst du sein wie sie. Nur Wölfe fangen Wölfe“. Und das muss Jake schon sehr bald am eigenen Leib erfahren. Bei einer Fahrzeugkontrolle beispielsweise halten sie ein paar Kids ihre Wummen vor die Nase, nehmen ihnen einen Brocken Hasch ab und lassen sie mit einer Verwarnung weiterfahren. Drogenfahnder müssen Rauschgifte nicht nur kennen, sondern auch lieben. Folglich zwingt Alonzo Jake, das erbeutete Hasch zu rauchen. Erst danach teilt er ihm mit, dass es sich dabei um Angel Dust gehandelt hatte. Und das ist noch eines der geringsten Übel, die dem Neuling an diesem Tag widerfahren. Am Ende des Tages ist Jake seiner ganzen Illusionen von einem guten

Cop beraubt. Er muss zu seinem Entsetzen feststellen, dass sich sein Ausbilder keinen Deut besser aufführt, als die Gangster, die eigentlich bekämpft werden sollten... Die Bildqualität ist während des gesamten Filmes durchwegs perfekt. Absolut rauschfrei wurde der Film auf die DVD gebannt. Der Detailreichtum und die Schärfe lassen die kleinste Pore erkennen. Knackig scharf und mit leuchtenden, kräftigen Farben unterstützt das Bild die Wirkung des Films. Der Subwoofer sticht vor allem dann positiv hervor, wenn HipHop-Klänge einsetzen, Schüsse aus der Schrotflinte fallen oder aufgemotzte Autos vorbeifahren. Der Ton ist zwar nicht die Referenz, aber dem Geschehen durchaus angemessen. Ein Film, den man gesehen haben sollte.

NEWSFLASH

Neuigkeiten • Hardware • Info

Deus Ex kommt ins Kino



Warren Specters mehrfach ausgezeichnetes Videospiel wird nun sogar verfilmt. Columbia Pictures hat die Rechte von Eidos Interactive für eine Verfilmung von Deus Ex erworben. Greg Pruss wird das Drehbuch schreiben. Es wird sich stark an der Spielvorlage orientiert werden. So soll J.C. Denton auch auf der Leinwand mit Implantaten ausgestattet eine Verschwörung nach der anderen aufdecken. Die Produktion übernimmt Laura Ziskin, die auch Spider-Man ins Kino brachte.

Indiana Jones 4



Harrison Ford wird erneut die Peitsche als Indiana Jones schwingen. Dies verriet Regisseur Steven Spielberg der Zeitschrift Cinescape: „Ford kann immer noch den meisten Leuten, die halb so alt sind wie er, in den Arsch treten“. Frank Darabont schreibt zur Zeit das Drehbuch. Filmemacher Lucas möchte den neuen Indiana-Jones-Teil gleichzeitig mit Episode III in die Kinos bringen. Also im Mai 2005.

Chris Columbus hat Heimweh

Der Regisseur, der die ersten beide Harry-Potter-Bücher verfilmt hat, steht für den dritten Rowling-Roman nicht mehr zur Verfügung. Er will nicht länger in England bleiben und möchte zurück nach Amerika, wo seine Familie ist. Als neuen Regisseur versucht man, laut „Variety“, Alfonso Cuarón zu bekommen. „Cinema Confidential“ berichtet hingegen, dass auch Kenneth Branagh und Callie Khouri als Kandidaten in Frage kommen.

EXTRAS

Starre Menüs, mit Musik unterlegte Hauptmenüs, szenenspezifische Kommentare des Regisseurs (ohne UT), Trailer in 2.35:1 (16:9), kurzes Werbe-Making-of (15 Minuten), entfal-

lene Szenen, alternatives Ende, zwei Musikvideos und eine Texttafel mit der Übersicht der Hauptdarsteller. Nicht überwältigend, aber dennoch zufrieden stellend.



PLAY TIPP

„Jerry Bruckheimer“-
Blockbuster Collection

Crimson Tide



Russische Patrioten haben gewaltsam die Macht übernommen und drohen, eine Atomrakete abzuschießen, sollten ihre Forderungen nicht erfüllt werden. Das US Atom-U-Boot unter der Führung von Cpt. Ramsey soll die Lage beobachten und gegebenenfalls eingreifen. Als ein verstümmelter Funkspruch eingeht, macht Ramsey die Raketen sofort scharf. Der unerfahrene Offizier Hunter möchte dies vermeiden. Eine Meuterei kündigt sich an...

ca. 110 min. – Buena Vista – ab 12 J

Der Staatsfeind Nr. 1



Robert Deans Leben wird von einem Tag auf den anderen regelrecht ausgelöscht. Sein Ruf als Anwalt wird ruiniert, seine Familie bedroht und seine Identität geraubt - und er weiß nicht einmal warum. Der US-Geheimdienst NSA hat ihn sich als Zielscheibe ausgesucht, da vermutet wird, er wüsste zuviel von deren begangenen Mord. Völlig allein gelassen möchte Dean der Verschwörung auf den Grund gehen...

ca. 113 min. – Buena Vista – ab 16 J

Nur noch 60 Sekunden



Schön, schnell und teuer. Nach diesem Prinzip wählt Randall Raines die Autos aus, die über Nacht die Besitzer wechselten. Doch diese Zeiten sind für Randall längst vorbei. Sein kleiner Bruder ist allerdings noch voll im Geschäft und steckt bis zum Hals in Schwierigkeiten. Nur der ganz große Coup könnte ihn retten, und den kann nur einer landen: Memphis - und seine legendäre Gang ...

ca. 113 min. – Buena Vista – ab 16 J

DER CLUB DER TOTEN DICHTER (SE)

Buena Vista Home Ent. –
USA 1988 – ca. 123min.



In Anbetracht der 15 Euro kann man hier nicht viel falsch machen. Es sei denn, man kann mit der Thematik nichts anfangen.

Genre	Drama
Regie	Peter Weir
Bildformat	1.77:1 (16:9)
Audio	Deutsch 5.1 DD, Englisch 5.1 DD, Italienisch 5.1 DD
FSK	ab 12 Jahren
Preis	ca. € 15

„Carpe Diem! Nutze den Tag!“ Das ist die These des neuen Literaturlehrers John Keating (Robin Williams). Der Pädagoge bringt mit seinen unorthodoxen Lehrmethoden frischen Wind in die grauen Mauern des Elite-Internats Welton. Er führt seine Schüler mittels Poesie zur Entdeckung und Verwirklichung der eigenen Identität. Die Studenten rufen daraufhin den ausgestorbenen „Club der toten Dichter“ wieder ins Leben zurück, woraufhin sich alle regelmäßig in einem Versteck treffen, um sich Gedichte vorzutragen. Mit der

neu gewonnenen Freiheit geht jeder von ihnen anders um. Der scheue Knox schreibt seiner Angebeteten heiße Liebesbriefe. Der sensible Neil hingegen entdeckt seine Leidenschaft fürs Theater. Seinem überaus strengen Vater gefällt diese Entwicklung überhaupt nicht und er nimmt seinen Sprössling kurzerhand vom Internat. Aus Angst, seinem Vater nicht gewachsen zu sein, nimmt sich Neil das Leben. Der Schuldige ist schnell gefunden: John Keating soll dem Jungen die Flausen in den Kopf gesetzt haben.

DVD-TEST 7

DVD-EXTRAS 4

KISS OF THE DRAGON

BMG Video – USA 2001 – 93min. (FSK 16) ca. 94 min (FSK 18)



Die Story ist zwar nichts Besonderes, dafür knallt es aus allen Boxen und der Subwoofer muss tüchtig arbeiten.

Genre	Action
Regie	Chris Nahon
Bildformat	2.35:1 (16:9)
Audio	Deutsch 6.1 DD EX, Englisch 6.1 DD EX
FSK	ab 16/18 Jahren
Preis	ca. € 20

Der chinesische Top-Undercover-Agent Liu Jian (Jet Li) wird nach Paris geschickt, um dort der Polizei bei der Festnahme eines chinesischen Drogenbarons zur Hand zu gehen. Zusammen mit Inspektor Richards (Tchéky Karyo) überwacht er ein Luxushotel, in dem der Gangster eigentlich hochgenommen werden sollte. Richards ist aber ein korruptes Schwein und tötet den Drogendealer. Der Inspektor betreibt selbst einen lukrativen Ring aus Drogen und Prostitution und lässt Jian geknack

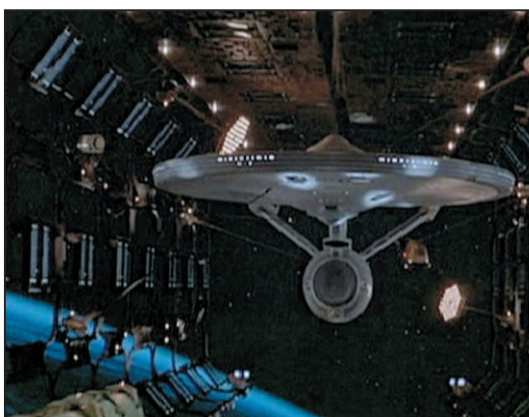
als Mörder dastehen. Mit letzter Kraft kann dieser aus dem Gebäude entkommen und findet zudem die Aufzeichnungen der Überwachungskameras. Doch zunächst ist Flucht angesagt, da Richards alles daran setzt, den letzten Zeugen seines Mordes zum Schweigen zu bringen. Liu findet mittlerweile in der Prostituierten Jessica (Bridget Fonda) eine Verbündete, die die Vorfälle im Hotel mit eigenen Augen gesehen hat. Doch Richards hat bereits ihre Tochter entführen lassen...

DVD-TEST 8

DVD-EXTRAS 5

STAR TREK: DER FILM (DE)

Paramount Home Ent. – USA 1979 – ca. 131min.



Mittlerweile gibt es schon neun Star-Trek-Filme und der zehnte steht kurz vor den Startlöchern.

Genre	Science-Fiction
Regie	Robert Wise
Bildformat	2.35:1 (16:9)
Audio	Deutsch 5.1 DD, Englisch 5.1 DD
FSK	ab 12 Jahren
Preis	ca. € 25

Als George Lucas 1977 mit „Star Wars“ einen riesigen Erfolg im Kino verzeichnen konnte, wollte Paramount natürlich auch etwas von dem Sci-Fi-Kuchen abhaben. Man entschloss sich, einen Star-Trek-Film fürs Kino zu produzieren. Unter extremem Zeitdruck kam 1979 auch eine halbherzige Version in die Kinos. Trotzdem gab es Millionen von Fans, die sich das nicht entgehen ließen.

Die DVD bietet uns nun die technisch aufgepeppten Fassung (zusätzliche Szenen, neue Effekte und neue Mu-

sik). Bild und Ton kommen nicht übers Mittelmaß hinaus, doch das sollte den wahren Fan nicht unbedingt abschrecken.

Eine böse Energiewolke namens V'Ger rast auf die Erde zu und vernichtet alles, was ihr in den Weg kommt. Die alte Besatzung wird zusammengetrommelt und Admiral Kirk wird vom Schreibtisch zurück auf die Enterprise versetzt. Spätestens als man sich der mysteriösen Wolke nähert, wird jedem der Ernst der Lage bewusst. Lieutenant Ilia wird in eine Sonde verwandelt...

DVD-TEST 6

DVD-EXTRAS 7

TERMINE

Was kommt wann – Änderungen vorbehalten!

Heiko Strobel

Juli 2002

Titel	Anbieter	vor. Release
10 DINGE DIE ICH AN DIR HASSE	Buena Vista Home Ent.	Juli
12 STUNDEN ANGST	Kinowelt Home Ent.	Juli
AMORES PERROS	Warner Home Video	25. Juli
ARMAGEDDON (Special Edition)	Buena Vista Home Ent.	11. Juli
ATLANTIS	Buena Vista Home Ent.	11. Juli
BRINGING OUT THE DEAD	Buena Vista Home Ent.	11. Juli
COOL RUNNINGS	Buena Vista Home Ent.	Juli
CON AIR	Buena Vista Home Ent.	11. Juli
COYOTE UGLY	Buena Vista Home Ent.	11. Juli
DANGEROUS MINDS	Buena Vista Home Ent.	Juli
DAS GEHEIMNIS	Warner Home Video	25. Juli
DAS GRAUEN: THE CHANGELING	Kinowelt Home Ent.	Juli
DER STEINERNE GARTEN	Columbia	09. Juli
DER TIGER VON NEW YORK	20th Century Fox	04. Juli
DESERT SAINTS	Splendid	29. Juli
DIE BESTIE AUS DEM WELTRAUM	Columbia	09. Juli
DIE BLONDE VERSUCHUNG	Buena Vista Home Ent.	Juli
DIE BRAUT DIE SICH NICHT TRAUT	Buena Vista Home Ent.	Juli
DIE DOPPELTE NUMMER	Buena Vista Home Ent.	11. Juli
DIE KLAPPERSCHLANGE	BMG Video	22. Juli
DIE JURY	Warner Home Video	25. Juli
DIE RECHNUNG GING NICHT AUF	20th Century Fox	04. Juli
DOUBLEBLAST	Splendid	29. Juli
DRAGONBALL Z: SUPER-SAIYAJIN SON-GOKU	Polyband	29. Juli
DRAGONBALL Z: RACHE FÜR FREEZER	Polyband	29. Juli
END OF DAYS: NACHT OHNE MORGEN	Buena Vista Home Ent.	11. Juli
FINAL PUNCH	Highlight	18. Juli
FLUBBER	Buena Vista Home Ent.	Juli
FRIENDS 3. STAFFEL	Warner Home Video	04. Juli
FRIENDS BOXSET 1., 2. UND 3. JAHR	Warner Home Video	Juli
GEGEN JEDE REGEL	Buena Vista Home Ent.	11. Juli
GHOST WORLD	BMG Video	08. Juli
HEARTS IN ATLANTIS	Warner Home Video	11. Juli
HIGH FIDELITY	Buena Vista Home Ent.	11. Juli
HURRICANE	Buena Vista Home Ent.	11. Juli
I LOVE TROUBLE	Buena Vista Home Ent.	Juli
INSTINKT	Buena Vista Home Ent.	Juli
IT HAD TO BE YOU (Verleih)	Warner Home Video	Juli
ITALIENISCH FÜR ANFÄNGER (Verleih)	Arthaus	Juli
JACKIE CHAN MASTERPIECE EDITION: THE PRISONER	Splendid	29. Juli
JACKIE CHAN MASTERPIECE EDITION: HARD TO DIE	Splendid	29. Juli
JERRY MAGUIRE: SPIEL DES LEBENS	Columbia	09. Juli
JFK: TATORT DALLAS	Warner Home Video	25. Juli
JOYRIDE	20th Century Fox	04. Juli
KUCK' MAL WER DA SPRICHT	Columbia	09. Juli
KUCK' MAL WER DA SPRICHT 2	Columbia	09. Juli
KUCK' MAL WER DA JETZT SPRICHT	Columbia	09. Juli
L.A. CONFIDENTIAL	Warner Home Video	25. Juli
LAMMBOCK	Universal Pictures	25. Juli
LAST PATROL (Verleih)	Warner Home Video	Juli
LAUREL & HARDY: PARDON US	Kinowelt Home Ent.	Juli
LEBEN UND LIEBEN IN L.A.	Buena Vista Home Ent.	11. Juli
LOVE & BASKETBALL	Kinowelt Home Ent.	Juli
MAYBE BABY	Concorde Home Ent.	03. Juli
MEMENTO	Columbia	09. Juli
METRO	Buena Vista Home Ent.	Juli
MIAMI RHAPSODY	Buena Vista Home Ent.	Juli
MIT ODER OHNE: WAS MÄNNER HABEN WOLLEN	Columbia	09. Juli
MO' MONEY: MEH GELD	Columbia	09. Juli
MORD IM ZWIEBELFELD	Arthaus	Juli
MR. WRONG	Buena Vista Home Ent.	Juli
N.N.	Kinowelt Home Ent.	Juli
OCTOPUS 2	Highlight	04. Juli
ORIGINAL SIN	BMG Video	22. Juli
OSMOSIS JONES	Warner Home Video	04. Juli
PEARL HARBOR (Directors Cut)	Buena Vista Home Ent.	11. Juli
PERFECT	Columbia	09. Juli
PHENOMENON	Buena Vista Home Ent.	Juli
POKÉMON: MEWITU KEHRT ZURÜCK	Warner Home Video	18. Juli
PRETTY WOMAN	Buena Vista Home Ent.	11. Juli
RENDEVOUS MIT EINEM ENGEL	Buena Vista Home Ent.	Juli
ROMY & MICHELE	Buena Vista Home Ent.	Juli
ROSANNAS LETZTER WILLE	BMG Video	08. Juli
RUSH HOUR 2	Warner Home Video	04. Juli
SCOOBY DOO: DIE GRUSELIGSTEN FÄLLE	Warner Home Video	11. Juli
SCOOBY DOO UND DER WIDERSPENSTIGE WERWOLF	Warner Home Video	11. Juli
SCOOBY DOO UND DIE GEISTERSCHULE	Warner Home Video	11. Juli

Juli 2002

Titel	Anbieter	vor. Release
SHADOW OF THE DRAGON (Verleih)	Kinowelt Home Ent.	Juli
SIE FÜRCHTEN WEDER TOD NOCH TEUFEL	Columbia	09. Juli
SOMMERSBY	Warner Home Video	25. Juli
SOUL SURVIVORS (Verleih)	Highlight	18. Juli
STAR STRUCK	Splendid	29. Juli
STAR TREK: THE NEXT GENERATION (Season 3 Box)	Paramount Home Ent.	25. Juli
STARGATE KOMMANDO SG-1: DVD 19	20th Century Fox	04. Juli
SUCK MY DICK	Columbia	16. Juli
TANGLED	Highlight	04. Juli
THE BODY	Columbia	16. Juli
THE HOLE	BMG Video	22. Juli
THE KID	Buena Vista Home Ent.	11. Juli
THE ROCK	Buena Vista Home Ent.	11. Juli
TROUBLE IN YONKERS	Columbia	09. Juli
TIN CUP	Warner Home Video	25. Juli
TÖCHTER DES HIMMELS	Buena Vista Home Ent.	Juli
UNBREAKABLE: UNZERBRECHLICH	Buena Vista Home Ent.	11. Juli
VERDACHT	Kinowelt Home Ent.	Juli
VERRÜCKT/SCHÖN	Buena Vista Home Ent.	11. Juli
VICTOR/VICTORIA	Warner Home Video	25. Juli
VON ALLEN GEISTERN VERLASSEN	Kinowelt Home Ent.	Juli
VORTEX + AUSGESTORBEN (2 Kurzfilme)	Concorde Home Ent.	03. Juli
WAS FÜR EIN GENIE	Columbia	09. Juli
WEGE ZUM RUHM	20th Century Fox	04. Juli
WHEN A MAN LOVES A WOMAN	Buena Vista Home Ent.	Juli

August 2002

Titel	Anbieter	vor. Release
ANG LEE 3er Box	Arthaus	August
ASTERIX BEI DEN BRITEN	Kinowelt Home Ent.	August
ASTERIX: 3er Box-Teil 2	Kinowelt Home Ent.	August
ASTERIX: OPERATION HINKELSTEIN	Kinowelt Home Ent.	August
ASTERIX: SIEG ÜBER CÄSAR	Kinowelt Home Ent.	August
AVALON (Verleih)	Kinowelt Home Ent.	August
DAS HOCHZEITSBANKETT	Arthaus	August
DAS LOCH IN DER TÜR	Arthaus	August
DAS MODEL UND DER SCHNÜFFLER	Eurovideo	07. August
DAS SCHWARZE LOCH	Buena Vista Home Ent.	August
DER HERR DER RINGE: DIE GEFÄHRTE	Warner Home Video	August
DER PRINZ UND DIE TÄNZERIN	Warner Home Video	August
DIE REISE INS ICH	Warner Home Video	August
DIRTY DANCING (Special Edition)	Concorde Home Ent.	07. August
DON CAMILLO UND PEPPONE: DON CAMILLOS RÜCKKEHR	Kinowelt Home Ent.	August
EAT DRINK MAN WOMAN	Arthaus	August
FRIENDS 4. STAFFEL	Warner Home Video	August
KEHRAUS	Eurovideo	07. August
HEAVEN	Warner Home Video	August
HEIST: DER LETZTE COUP	Warner Home Video	August
HELLRAISER: DAS INFERNO	Kinowelt Home Ent.	August
HELLS KITCHEN	Kinowelt Home Ent.	August
HITCHCOCK (Special Edition: 5+1)	Concorde Home Ent.	07. August
MAN SPRICHT DEUTSCH	Eurovideo	07. August
MAXIMUM OVERDRIVE	Kinowelt Home Ent.	August
N.N. (Verleih)	Arthaus	August
OCEANS ELEVEN	Warner Home Video	14. August
REQUIEM (Verleih)	Kinowelt Home Ent.	August
SILKWOOD	Eurovideo	07. August
STEPHEN KINGS ROSE RED	Warner Home Video	August
TARZAN & JANE	Buena Vista Home Ent.	22. August
THE ESCAPIST (Verleih)	Kinowelt Home Ent.	August
THE TIME MACHINE	Warner Home Video	August
THEY SHOOT HORSES, DONT THEY?	Eurovideo	07. August
TRON DELUXE	Buena Vista Home Ent.	August
WIE FEUER UND FLAMME	Warner Home Video	August
WINNIE PUUHS BILDERBUCH 2: DIE SCHUSSELBANDE	Buena Vista Home Ent.	22. August

September 2002

Titel	Anbieter	vor. Release
BERNARD UND BIANCA	Buena Vista	12. September
DAS GROSSE KRABBELN	Buena Vista	12. September
DER HERR DER RINGE: DIE GEFÄHRTE	Warner	19. September
DIE MONSTER AG	Buena Vista	12. September
HERCULES	Buena Vista	12. September
PETER PAN	Buena Vista	12. September
PLÖTZLICH PRINZESSIN	Buena Vista	26. September
SPY KIDS	Concorde	04. September
STAR TREK: THE NEXT GENERATION (Season 4 Box)	Paramount	26. September
TARZAN	Buena Vista	12. September

PLAY TIPP

Bereits im Handel

Ran an die Braut



Berke denkt, er hat die Liebe seines Lebens gefunden. Alles passt – bis zu dem Zeitpunkt, an dem sie Schluss macht und sich gleich einen neuen Kerl angelt. Er versucht alles, um sie zurückzuerobern. Das Ganze entwickelt sich zum erbitterten Kampf zweier Männer um Allison. Doch plötzlich kommt Kelly daher. Die Schwester eines Freundes. Sie hat schon lange ein Auge auf ihn geworfen...

ca. 87 min. – Concorde Home Ent. – ab 6 J

Just Visiting



Eine Hochzeit im Mittelalter. Durch eine Verkettung widriger Umstände kommt die Braut ums Leben. Graf Thibault möchte nun mit seinem Knappen einige Minuten zurück in die Zeit reisen, um dieses Malheur zu verhindern. Ein Zauberkranz versetzt beide allerdings ins heutige Chicago. Die beiden Herren kennen sich natürlich überhaupt nicht aus...

ca. 94 min. – Highlight Video – ab 6 J

Dragonball Z: Der stärkste auf Erden



Der garstige Wissenschaftler Dr. Wheelo möchte sein künstlich am Leben erhaltenes Gehirn in den stärksten Körper auf Erden einpflanzen lassen. Danach möchte er die Weltherrschaft an sich reißen mit Hilfe einer schrecklichen Biotechnologie. Seine Assistenten haben bereits Kochin und Piccolo gefangen genommen. Goku und seine Freunde sind mal wieder gefragt, die drohende Gefahr abzuwenden.

ca. 60 min. – Polyband – ab 12 J

Im Test! 

GT Concept 2002 Tokyo-Geneva

Zukunftsmusik! PAL-Testfahrt der neuen Gran-Turismo-Karosserien!



Angespielt! 

Stuntman

Hals- und Beinbruch! Der neue Hit der Driver-Macher!



Angespielt! 

Colin McRae Rally 3

Live! play trifft den Ford-Piloten bei der Rallye Griechenland!



Im Test! 

Commandos 2: Men of Courage

Feuer frei! Der PS2-Test hinter den feindlichen Linien!

PS2 Final Fantasy XI, Mark of Kri, SEGA Sports Tennis, The Thing, Terminator: Dawn of Fate, TimeSplitters 2, SkyGunner, Disney Golf, Devil May Cry 2, Shinobi, Need For Speed: Hot Pursuit II...

PSone CT Special Forces, WRC Arcade, Formel Eins Arcade, Lilo & Stitch: Zoff auf Hawaii, Firebugs, Stuart Little 2, Tom Clancy's Rainbow Six: Lone Wolf, Extreme Ghostbusters, Shaka to Tambourine...

kompetent und informativ

wie immer

play 08/02

ist ab 31. Juli überall erhältlich

IMPRESSUM

play PLAYSTATION

CyPress

VOGEL
Medien Gruppe

CyPress GmbH

Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

Geschäftsführer: Stefan Winners

CHEFREDAKTEUR: Sven Liebold (SL) (verantwortl. für den red. Inhalt)

STELLVERTRETER CHEFREDAKTEUR: Dirk Gemeinhart (DG)

LEITENDER REDAKTEUR: mArk Liebold (mL)

REDAKTION: Heiko Strobel (HS), Gunther Hruby (GH), Marc Kirzeder (MK)

KORRESPONDENT USA: Seth Kleinberg (SK)

KORRESPONDENT JAPAN: Frank Michaelis (FM)

AUTOREN: Frank Emmerling/Michael Galuschka/SupermAndre

LAYOUT: Fränk Bogon, Fränzi Hamm

LEKTORIN: Petra Breitenbach

TITEL: Ubi Soft (Motiv), play (Gestaltung)

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard · Tel.: 09 31 / 4 06 91 13

ANZEIGEN-VERKAUF: Markus Lutz

Tel.: 09 31 / 4 06 91 12 Fax.: 09 31 / 4 06 91 99

DISPONENTIN: Petra Smith · Tel.: 09 31 / 4 06 91 61

LEITERIN PRODUKTION: Andrea Stamm

PDF-PRODUKTION: Matthias Eckert, Karel Stumpf

VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil

Tel.: 0 89 / 74 64 23 41 Fax.: 0 89 / 74 64 23 14

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 7 vom 01.11.2001

SPECIAL THANKS: Frank Emmerling, Michael Galuschka, SupermAndre, Kirstin Dedic, Valentin Pletzer

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

asv vertriebs gmbh

Tel.: 040 / 34 72 40 41 Fax.: 040 / 34 72 35 49

Bezugspreise:

Jahresabonnement € 38,40 (Inland), € 42,40 (Ausland),

Abonnement-Preise inkl. Versandkosten.

Einzelhefte Inland und Ausland: € 3,50 + Versandkosten

Zahlung Abonnement:

Deutschland: nur an Deutsche Bank Offenburg,

(BLZ 664 700 35) Kto. 0 448 829

Österreich: nur an Bank Austria Bregenz, (BLZ 12000) Kto. 501-326674/00

Schweiz: nur an PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

Bankverbindungen:

CyPress GmbH

Commerzbank AG, Würzburg (BLZ 790 400 47) 694 072 00

Bezugsmöglichkeiten:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

Druck: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG, Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen

Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten

Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion play recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in play erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.



- Mitglied

Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW)

Verkaufte Auflage (IVW 4/01) 56.704 Exemplare

ABO-SERVICE

ANSCHRIFT DES ABONNEMENT-SERVICES:

play

CyPress Abo-Service

Deutschland: Heuriedweg 19 · 88131 Lindau

Österreich: Postfach 4 · 6961 Wolfurt-Bahnhof

Schweiz: Gaiserwald Straße 14 · 9015 St. Gallen

Zentrale Abo-Nummer: Tel. 0 18 05-90 90 88 (12 Cent/Min.)

erreichbar Mo. - Do. von 8 - 18 Uhr · Fr. von 8 - 15 Uhr

Abo-Fax: 0 18 05-90 90 89

Abo-E-Mail: abo@cypress.de

SPIELE-TIPPS

CyPress-Hotline:

jeden Dienstag von 18-21 Uhr Tel.: 09 31-406 91 70

TIPPS-HOTLINE FÜR NOTFÄLLE

Tel.: 0190/82 46 69 1,86 €/Minute - 24h täglich

Im CyPress-Verlag erscheinen außerdem:



© copyright by play,

Vogel Verlag und Druck GmbH & Co. KG, Würzburg, Deutschland
Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Rallye-Spiel gekauft?
Hast Du noch die Rechnung?



colin mcrae rally 3TM

» september 2002



PlayStation 2

Codemasters[®] 

GENIUS AT PLAY[™]

SPIDER-MAN™

INS NETZ GEGANGEN!



Screenshots von der PC-Version



SPIDER-MAN™

AB 06. JUNI IM KINO.

VON DER LEINWAND AUF DIE KONSOL
AB ENDE MAI ERHÄLTlich



PlayStation 2

GAME BOY ADVANCE™

NINTENDO
GAMECUBE™

PC
CD
ROM

GO FOR THE ULTIMATE SPIN AT
www.sony.com/spider-man

MARVEL

SPIDER-MAN™
JOHN JAMIESON

COLUMBIA
PICTURES™

ACTIVISION™

activision.de

Spider-Man, der Charakter, TM & © 2002 Marvel Characters, Inc. Spider-Man, der Film, © 2002 Columbia Pictures Industries, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Spielcode © 2002 Activision, Inc. und die zugehörigen Unternehmen. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. und den zugehörigen Unternehmen. Alle Rechte vorbehalten. Lizenziert für die Verwendung auf der PlayStation 2. "PlayStation" und "PlayStation" logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Microsoft", "Xbox" und die Xbox-Logos sind eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern und werden aufgrund einer von Microsoft erteilten Lizenz genutzt. TM and © are trademarks of Nintendo. © 2002 Nintendo. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.